

PLEASE NOTE! THIS IS SELF-ARCHIVED VERSION OF THE ORIGINAL ARTICLE

**To cite this Article:** Norlamo-Saramäki, T. & Juujärvi, S. (2015) Lähi(ö) tekemistä Espoon keskuksen alueella. Keski-Espoon Sanomat 3, 5.

URL: [http://www.keskiespooseura.fi/images/KES\\_3\\_2015.pdf](http://www.keskiespooseura.fi/images/KES_3_2015.pdf)

# Lähi(ö) tekemistä Espoon keskuksen alueella

**Teksti: Tuija Norlamo-Saramäki, Espoon kaupungin perhe- ja sosiaalipalvelut**  
**Soile Juujärvi, Laurea-ammattikorkeakoulu**

Tämän valtuustokauden uutena Espooseen perustettiin viisi poikkihallinnollista kehitysohjelmää. Niiden avulla johdetaan tiettyyn aihealueeseen liittyviä projekteja ja toimenpiteitä yhtenä kokonaisuutena. Tarkoituksena on huomioida entistä paremmin Espoon kokonais kaupungin luontaisesti melko runsaan tekemisen välisiä yhteyksiä ja riippuvuuksia ja saada näin aikaan laaja-alaisempia vaikutuksia. Keväällä 2015 Espoon keskuksessa kokoontuneissa yhteisöpajoissa tekemisen runsaus ja koordinoimattomuus tunnistettiin myös yhdeksi tämän alueen kehittämishaasteeksi.

Työpajojen seurauksena syntyi poikkitieteellinen ja -tieteellinen työryhmä, joka on toissaan lähtenyt kehittämään

monitoimijaista yhteistyötä ja asukkaiden aitoja osallistumismahdollisuuksia.

Tukea on saatu mm. Osallistuva Espoo -kehitysohjelmasta, jonka yhdeksi toimenpiteeksi tämän kehittämisen saimme. Ryhmä kerää syksyn aikana materiaalia, jonka pohjalta se myöhemmin rakentaa mallin, jonka avulla voidaan vastata vanhan asuinalueen yleisimpiin kehittämishaasteisiin. Yksi lähi(ö)tekemisen mallin kokeiluista on asukkaiden osallistuminen Suvelan asukaspuiston suunnitteluun.

## Osallistu pelaamalla Suvelan asukaspuiston toteutukseen

Suvelan asukaspuiston perusrantaminen toteutetaan ensi vuoden aikana. Puisto on kaupunginosalle keskeinen julkinen tila ja tärkeä tapaamispaikka. Verkkopohjainen budjetointipeli tarjoaa helpon tavan osallistua äänestämällä asukaspuiston suunnitteluun ja



tuleviin hankintoihin. Asukkaat pääsevät budjetointipelin avulla vaikuttamaan asukaspuistoon valittaviin välineisiin, leikkitelineisiin ja istutuksiin.

Budjetointipeli on yksi tapa toteuttaa osallistuvaa budjetointia, jossa asukkaat otetaan mukaan yhteisten verovarojen käytön suunnitteluun. Asuk-

kaat pääsevät suunnittelemaan ja päättämään arkielämänsä vaikuttavista asioista asuinalueillaan. Asukkaiden osallistuminen parantaa palveluja ja lisää halukkuutta huolehtia asuinalueen viihtyisyydestä. Samalla se auttaa hahmottamaan asuinalueen uudistamiseen liittyvää päätök-

sentekoprosessia. Osallistuva budjetointi on syntynyt Brasiliassa 1980-luvulla ja sitä on käytetty maailmalla jo yli 1500 kaupungissa. Yhdistyneet Kansakunnat nimesi sen vuonna 1986 yhdeksi parhaimmista hallinnon käytännöistä. Espoon keskuksen kokeilusta saatuja kokemuksia on tarkoitus soveltaa myös muille Espoon alueille.

Suvelan asukaspuiston budjetointipeliin voi osallistua tietokoneen tai älypuhelimien kautta. Peli on nopea ja helpokäyttöinen ja siihen voi osallistua nimettömänä. Budjetointipeli on kaikille avoinna 28.8.–13.9. osoitteessa [espoo.fi/budjetoipuisto](http://espoo.fi/budjetoipuisto).

Budjetointipelin suunnittelusta ja toteutuksesta vastaavat WSP ja Steep Interactive. Tilajana on Espoon kaupungin suunnittelukeskus. Lisätietoja antavat Mikko Kivinen, Espoon kaupunki, p. 043 8249578, Tuija Norlamo-Saramäki, Espoon kaupunki, p. 050 359 9504 ja Jani Päivänen, WSP, p. 0400 560 626. ■