

Menetelmä Care Dayn suunnitteluun

Sisällysluettelo

Care Day - Sijaishuollon juhlapäivä.....	3
Näin käytät menetelmää.....	4
Osallisuus.....	5
Arvostus.....	6
Tukiverkosto.....	7
Tulevaisuus.....	8
Juhlat.....	9
Liitteet.....	10
Liitteet - Osallisuus.....	11
Liitteet - Arvostus.....	13
Liitteet - Tukiverkosto.....	27
Liitteet - Tulevaisuus.....	30
Liite - Palautteenantolomake.....	32
Lähteet.....	33

CARE DAY - Sijaishuollon juhlapäivä

*"Juhlapäivän taustalla on ajatus, että jokainen lapsi sijaishuollossa kokee olevansa arvostettu ja rakastettu ja näkee maailman täynnä mahdollisuuksia."
(Lastensuojelun käsikirja 2020).*

Care Dayn alkuperäinen ajatus on ollut tarkoitus tuoda sijoitettujen lasten ja nuorten ääni kuuluviin, nostaa esiin heidän oikeuksiaan sekä luoda keskustelua sijaishuollon ympärille.

Care Day tunnetaan myös nimellä sijaishuollon juhlapäivä. Sitä juhlitaan kansainvälisesti vuosittain aina helmikuun kolmantena perjantaina.

Care Day on maailman suurin sijaishuoltoon liittyvä juhla. Juhlapäivän tarkoituksena on juhlistaa sijaishuollossa asuvia sekä asuneita lapsia ja nuoria sekä heidän läheisiään.
(Pesäpuu ry 2022.)

Menetelmä tuotettiin Laurea ammattikorkeakoulun opinnäytetyönä yhdessä Pelastakaa Lapset ry:lle. Menetelmä on laadittu yhteistyössä sijaishuoltoyksiköiden lasten ja ohjaajien kanssa.

Menetelmän luomista varten lasten ja ohjaajien näkemyksiä kartoitettiin sähköisen kyselylomakkeen avulla. Menetelmä on luotu vastausten perusteella Pelastakaa Lapset ry:n luomaan Lapsikeskeiseen palvelumuotoiluun nojautuen.

NÄIN KÄYTÄT MENETELMÄÄ

Menetelmällä luotiin toistettavissa oleva malli kansainvälisen sijaishuollon juhlapäivän eli Care Dayn suunnitteluun ja juhlien laatimiseen. Menetelmän luomisen tavoitteena on tuoda Care Dayn ajatusta näkyvämmäksi lastensuojelussa ja edistää lasten osallisuutta juhlapäivän suunnittelussa.

Tärkeimpänä menetelmässä on huomioida lasten osallisuus ja mahdollisuus vaikuttaa omaan juhlapäiväänsä ja sen kulkuun. Lisäksi haluamme tuoda esille muita mielestämme Care Dayta koskettavia arvoja, kuten arvokkuuden tunne, tukiverkoston merkitys ja tulevaisuuden mahdollisuudet.

Jokaiselle teemaviikolle on valikoitunut teemaksi yksi näistä arvoista.

Teemaviikkojen ohjelmien tarkoituksena on valmistautua tulevaan juhlapäivään ja tuoda Care Dayn arvoja näkyvämmäksi myös nuorille.

Teemaviikkojen toteutuksien aikana suunnitellaan yhdessä tulevaa juhlaa.

Menetelmän suunniteltu kokonaispituus on viisi viikkoa. Neljä viikkoa toteutetaan teemaviikkojen avulla ja viimeisellä viikolla on lopullinen juhlapäivä.

Menetelmä koostuu teemaviikkojen esittelyistä, joissa kerrotaan viikon tarkoituksesta sekä viikon aikana suoritettavista juhla valmisteluista.

Teemaviikoille on koottu ideoita ja ehdotuksia viikkojen teemojen mukaisesti.

Menetelmän ideoissa on hyödynnetty osittain omaa luovuutta sekä valmiita materiaaleja, joista löytyy tarkemmat tiedot lähdeluettelosta.

Ideat ja ehdotukset sekä menetelmän jatkokehittämisen edistämiseksi luotu palautelomake on esittely tarkemmin "liitteet" -osiossa.

Osana menetelmää on luotu julisteet Care Daysta.

Jokaiseen teemaviikkoon sisältyy juhlien ennakovalmistelut -osio.

Tämän osion tarkoituksena on aloittaa Care Day juhlien suunnittelu hyvissä ajoin. Osion saaminen myös vinkkejä, mitä asioita on hyvä huomioida juhlien suunnittelussa.

OSALLISUUS

VIIKKO 1 16.1.-22.1.2023

Tämän viikon tarkoituksena on vahvistaa lasten ja nuorten osallisuutta ja osallisuuden tunnetta heidän arjessaan.

Osallisuus on oikeutta saada tietoa itseään koskevista päätöksistä ja toimenpiteistä sekä mahdollisuus vaikuttaa asioihin ja ilmaista oma mielipiteensä.

Osallisuuden kokemuksen myötä tapahtuu voimaantumista ja lapsi ja nuori kokevat mielipiteensä ja ajatuksensa arvokkaiksi.

Laatimaamme kyselyyn vastanneet nuoret kokivat voivansa vaikuttaa ja osallistua arkeensa riittävästi. Vaikuttamisen väyliksi mainittiin keskustelut oman ohjaajan kanssa sekä lastenkokoukset.

Juhlien ennakovalmistelut

- Juhlien teema (esim. jokin väri, ajatus, tekeminen, aihealue)
- Missä juhlitaan, kotona vai muualla?
- Ketä juhliin kutsutaan vai juhlitaanko oman porukan kesken?
- Milloin pidämme juhlat - päivän sopiminen.
(Virallinen Care Day on 18.2.)

Ideoita osallisuuden viikolla toteutettavaksi - valitkaa yksi tai useampia

- Nurinkurin -päivä (katso liite)
- Nuorten suunnittelema ja toteuttama ateria
- Yhteinen leffailta + herkut
- Ravintolaruokailu
- Yhteisiä kilpailuja/pelejä (katso liite)

OSALLISUUS

ARVOSTUS

TUKIVERKOSTO

TULEVAISUUS

JUHLAT



ARVOSTUS

VIIKKO 2 23.1.-29.1.2023

Tämän viikon tarkoituksena on oppia hyväksyntää, luottamista ja uskoa itseensä.

Hyvän itsetunnon avulla ihminen kykenee selviytymään erilaisista elämän tilanteista ja saa kokemuksen siitä, että on riittävä juuri sellaisena kuin on.

Kyselyn vastauksissa erilaiset kehut ja huomionosoitukset ohjaajien tahoilta koettiin merkitykselliseksi nuorille. Myös omaohjaajan tärkeä merkitys ilmeni vastauksista.

Juhlien ennakovalmistelut

- Soittolistan laatiminen juhlapäivälle, mikäli tarpeellista
- Jos juhlat järjestetään muualla, äänestys paikasta
- Juhlien ohjelman suunnittelu esim. photo booth, ohjelmaa/tekemistä yksikön ulkopuolella, juhlapelit (esimerkiksi osallisuusviikon minuuttipelejä voi hyödyntää tässäkin)

Ideoita arvostus -viikolle - valitkaa yksi tai useampia

- Luontevahvuudet -bingo (katso liite)
- Erilaiset menetelmät kehujen antamiseksi (katso liite)
- Jotain kivaa tekemistä omaohjaajan kanssa
- Erityisen huomionosoituksen antaminen ohjaajilta lapsille (katso liite)

OSALLISUUS

ARVOSTUS

TUKIVERKOSTO

TULEVAISUUS

JUHLAT



TUKIVERKOSTO

VIKKO 3 30.1.-5.2.2023

Tämän viikon tarkoituksena on tuoda näkyväksi jokaisen lapsen ja nuoren omia tärkeitä henkilöitä ja heitä ympäröivää tukiverkostoa.

Merkityksellisen ihmissuhteen ylläpitäminen tuo turvaa ja on tärkeää tasapainoisen kasvun ja kehityksen kannalta.

Nuorten vastauksista nousi esille tärkeiden ihmisten merkitys. Tärkeiksi ihmissuhteiksi koettiin myös ystävät netissä. Juttelua omaohjaajan kanssa arvostettiin ja ilmeni, että nuorten mielestä yhdessä oleminen tuo turvaa.

Juhlien ennakovalmistelut

- Teeman mukaiset koristelut - askarrellaanko jotain vai ostetaanko?
- Juhlatilan suunnittelu: mitä laitetaan mihinkin
- Mikäli juhlat pidetään muualla, paikan varaaminen

Ideoita tukiverkosto -viikolle

- valitkaa yksi tai useampia

- Jotain yhteistä kivaa tekemistä oman tärkeän ihmisen kanssa.
- Kenen kanssa juuri sinä haluaisit viettää vapaa-aikaa enemmän?
- Verkostokartta (katso liite)
- Läheisen näkeminen tai sijaishuoltoyksikön yhteinen läheisten päivä, jolloin kaikkien läheiset tulisivat samaan aikaan kylään
- Kirje läheiseltä nuorelle (vanhemmalta/kaverilta/ omaohjaajalta/isovanhemmalta tms)
- Kirjeen kirjoittaminen jollekin läheiselle
- Pelejä among us -periaatteella (katso liite)

OSALLISUUS

ARVOSTUS

TUKIVERKOSTO

TULEVAISUUS

JUHLAT



TULEVAISUUS

VIKKO 4 6.2.-12.2.2023

Tämän viikon tarkoituksena on luoda toiveikkuutta tulevaisuuden suhteen sekä auttaa lapsia ja nuoria pohtimaan sekä ilmaisemaan omia haaveita ja toiveita oman tulevaisuuden suhteen.

Vastausten perusteella nuoret kokivat harrastukset tärkeiksi ja tulevaisuudesta oli niin toiveikkaita kuin pohtiviakin ajatuksia.

Juhlien ennakkovalmistelut

- Juhlapäivän menun suunnittelu (erityisruokavalioiden huomioiminen)
- Tilataanko ruokaa vai tehdäänkö itse? Kuka tekee ja mitä?
- Juhlapäivän aikataulutus ja viime hetken järjestelyt

Ideoita tulevaisuus -viikolle - valitkaa yksi tai useampia

- Valokuvaustehtävä tulevaisuuteen liittyen. (katso liite)
- Harrastuskokeilu/ harrastusesittely (katso liite)
- Itsenäistyvän nuoren kartta. (katso liite)
- Unelmakartan/ aarrekartan laatiminen (katso liite)
- Muisto kuvakirja (katso liite)

OSALLISUUS

ARVOSTUS

TUKIVERKOSTO

TULEVAISUUS

JUHLAT



JUHLAT

VIIKKO 5 13.2.-19.2.2023



Juhlavalmisteluiden avulla olette saaneet nyt valmisteltua juhlat kotona, yksikössä tai sekä että. Alla vielä koonti juhla- ja valmisteluista.

Juhlat kotona

- Sovittu juhlapäivä
- Valittu teema juhlille
- Juhlimmeko omalla porukalla vai kutsummeko vieraita?
- Ruokailut: Tilataanko ruokaa vai tehdäänkö itse?
- Musiikki, soittolista
- Juhlien ohjelma - mitä tehdään
- Juhlatilan koristeet
- Juhlatilan suunnittelu - missä ohjelma järjestetään, missä ovat tarjoilut yms.

Juhlat muualla

- Sovittu juhlapäivä
- Valittu mahdollinen paikka juhlille, esimerkiksi ravintola
- Juhlimmeko omalla porukalla vai kutsummeko vieraita?
- Ruokat: Ennakkotilauksien tekeminen, ravintolan valitseminen
- Soittolista vaikka automaatoille
- Juhlien ohjelma - mitä tehdään? Esim. pakohuonepeli, keilaus, megazone..
- Aikataulutus

Juhlat kotona ja muualla

- Sovittu juhlapäivä
- Päätetty päivän kulku: esimerkiksi syödään juhla illallinen yksikössä, josta siirrytään yhteinen kivan tekeminen pariin yksikön ulkopuolelle
- Juhlimmeko omalla porukalla vai kutsummeko vieraita?
- Ruokailut: missä/milloin/miten
- Soittolista, mikäli tarpeellista
- Juhlien ohjelma: missä/milloin/miten
- Juhlatilan koristeet
- Juhlatilan suunnittelua ja aikataulutuksen suunnittelu

Tehkää juhlista juuri teidän näköisenne! Mukavaa juhlapäivää!

OSALLISUUS

ARVOSTUS

TUKIVERKOSTO

TULEVAISUUS

JUHLAT



LIITTEET



LIITTEET - OSALLISUUS

VIIKKO 1 16.1.-22.1.2023

Nurinkurin -päivä.

Tehdään jotakin arjesta poikkeavaa ja nurinkurista. Päätetään yhdessä nuorten kanssa päivän toteutus. Esimerkkejä nurinkurin -päivään voisi olla esimerkiksi

- värien mukaan pukeutuminen
- vaatteet nurinpäin
- nurinkurinen päiväohjelma
- joku toinen valitsee, mitä puetaan

Yhteisiä pelejä/leikkejä

Kuumenee-kylmenee peli

Lapset piilottavat jotakin mitä aikuiset etsivät ja selvittävät mitä lapset ovat piilottaneet. Vihjeitä voi antaa sanallisesti ja kuumenee – kylmenee periaatteella. Vuoroja voi vaihtaa ja pelata eri kokoonpanoilla.

Salaiset tehtävät

Erilaisia pieniä salaisia tehtäviä, jota suoritetaan pitkin viikkoa lasten ja aikuisten toimesta. Tehtävät voidaan yhdistää esimerkiksi jonkin toiminnan yhteyteen esim. yhteisen päivällisen aikana suoritetaan salaisia tehtäviä.

LIITTEET - OSALLISUUS

VIIKKO 1 16.1.-22.1.2023

Minuuttipelit

Minuuttipelejä voi pelata varioidusti erimerkiksi joukkueiden kesken tai niin, että halukkaat osallistuvat vastakkain. Pisteitä voidaan kerätä joukkueelle tai itselleen. Asetelmiä on monia: Aikuiset vs lapset, sekaryhmät vs sekaryhmät tai yksilö vs yksilö. Peleissä on aina minuutti aikaa tai jos peli suoritetaan ennen minuutin umpeutumista, niin nopein voittaa.

Muumiokäärre

- Peliin tarvitaan 2 täyttä vessapaperirullaa (molemmille pelaajille 1 rulla) sekä 2 käärittävää.
- Aikaa on minuutti ja tarkoituksena on saada koko vessapaperirulla käärittyä kaverin ympärille ennen kuin kello soi.

Keksimonsteri

- Jaetaan osallistujille keksit. Tarkoituksena syödä keksi ilman käsiä niin, että keksi asetetaan otsalle, josta se kasvojen lihaksia käyttäen liikutetaan suulle.

Muovikuppipyramidi

- 10-20 muovista kertakäyttömukia. Tarkoituksena on kasata mukeista pyramidi.

Syömäpuikko kilpailu

- Syömäpuikot jotakin poimittavaa esimerkiksi muroja. Tarkoituksena siirtää syömäpuikkojen avulla mahdollisimman monta muroa vieressä olevaan kippoon. Eniten saanut voittaa.

Muovikuppitorni

- Otetaan 20 muovikuppia per osallistuja. Jokaisen osallistujan 20 mukiin pinosta merkitään päällimmäinen muki. Pelin tarkoituksena on siirtää päällä oleva muovimuki pinon alle mahdollisimman nopeasti. Pelin voittaa joukkue, joka on kierrättänyt muki ensimmäisenä ylhäältä alas. Ensimmäin merkattu muki kertoo, kun kierros on tehty.

Muovimukien kaato ilmalla

- Laitetaan osallistujille riviin sovittu määrä muovisa muovimukeja ja annetaan ilmapallo. Pelaajan tehtävänä on puhalttaa ilmapalloon ilmaa ja vapauttamalla ilmapallosta ilmaa kaataen riviin laitettut muki.

Teepussi

- Teipataan 2 teepussia lippalakin molemmille puolille teepussin narusta. Tämän jälkeen pelaaja laittaa lippalakin päähänsä ja tarkoituksena on saada päätä heilauttamalla molemmat teepussit lippiksen lipan päälle.

Lusikkakatapultti

- Peliin tarvitaan lasi ja kaksi lusikkaa jokaiselle osallistujalle. Pelin tarkoituksena on asettaa lusikat samansuuntaisesti jonoon ja katapultin tavoin heittää toinen lusikka edessä olevaan lasiin toista lusikkaa käyttäen.

Lisää ideoita erilaisiin minuuttipeleihin löytyy YouTubesta hakusanalla "minute to win it games".

LIITTEET - ARVOSTUS

VIKKO 2 23.1.-29.1.2023

Vahvuusbingo

Vahvuusbingoa pelataan bingon tavalla, mutta numeroiden sijaan kentässä on erilaisia vahvuuksia. Numeroiden ja bingopyörän sijaan vahvuusbingo voidaan toteuttaa nostamalla liitteenä tulevia vahvuuksia esimerkiksi pussista, astiasta tai pöydältä. Vahvuuden nostaja kertoo muille osallistujille vahvuuden, jonka muut osallistajat etsivät vahvuusruudurosta. Keskimmäinen ruutu on aina yksi saatu piste. Bingon voi saada vaaka-, tai pystysuuntaan sekä vinoittain. Peliä voidaan pelata kaksin tai useamman pelaajan kanssa. Vahvuusbingon alustat löytyvät seuraavilta sivuilta. Jokainen alusta on erilainen, muistathan tulostaa siis kaikki!

Ideoita kehuja jakamiseen

- Vahvuusposterit: Jokainen askarteleo seinälle oman näköisen posterin, johon jokainen osallistuja käy kirjoittamassa posterin omistajasta yhden vahvuuden. Lopulta kaikilla osallistujilla on oma vahvuusposteri omista vahvuuksistaan.
- Vahvuusjana: Sovitaan yhdessä janan ääripäät - ei ollenkaan & paljon. Luetellaan erilaisia vahvuuksia ja jokaisen vahvuuden kohdalla osallistajat asettuvat janassa sen kohdalle, jossa omasta mielestään vahvuus on heissä.
- Kehuboksi: kerätään viikon aikana kehuboksiin kehuja/vahvuuksia meidän yhteisöstä.
- Kehurinki: jaetaan kehuja/vahvuuksia erimerkiksi iltapalan yhteydessä tai muussa luonnollisessa tilanteessa.

Huomionosoitus-ehdotuksia

- aamupalan/aamukahvin/iltapalan vieminen huoneeseen
- ajan antaminen, jollekin yhteiselle tekemiselle
- autolla kyydin antaminen tai hakeminen
- ajelu yhdessä nuoren kanssa tämän lempimusiikin kera
- jokin muu arkinen huomiointi
- yllätysherkut
- tilataan ruokaa
- pienen hieronnan antaminen
- yhteinen juttuhetki

Vahvuudet

B I N G O

MYÖTÄ- TUNTOINEN	AUTTAVAI- NEN	KIITOLLI- NEN	REHELLINEN	UJO
ROHKEA	AVARA- KATSEINEN	HUOLELLINEN	AVOIN	LIIKUNNAL- LINEN
TAITEELLINEN	KEKSELIÄS		KANNUSTAVA	YSTÄVÄLLINEN
SINNIKÄS	HARKITSEVA	HUUMORIN- TAJUINEN	OIKEUDEN- MUKAINEN	TOIVEIKAS
HERKKÄ	SOSIAALISESTI ÄLYKÄS	INNOSTUVA	LUOVA	LUOTETTAVA



Vahvuudet

B

I

N

G

O

AUTTAVAI- NEN	UJO	KIITOLLI- NEN	MYÖTÄ- TUNTOINEN	REHELLINEN
AVARA- KATSEINEN	LIIKUNNAL- LINEN	HUOLELLINEN	ROHKEA	AVOIN
KEKSELIÄS	YSTÄVÄLLINEN		TAITEELLINEN	KANNUSTAVA
SOSIAALISESTI ÄLYKÄS	LUOTETTAVA	INNOSTUVA	HERKKÄ	LUOVA
HARKITSEVA	TOIVEIKAS	HUUMORIN- TAJUINEN	SINNIKÄS	OIKEUDEN- MUKAINEN



Vahvuudet

B I N G O

AUTTAVAI- NEN	REHELLINEN	KIITOLLI- NEN	MYÖTÄ- TUNTOINEN	UJO
HARKITSEVA	OIKEUDEN- MUKAINEN	HUUMORIN- TAJUINEN	SINNIKÄS	TOIVEIKAS
KEKSELIÄS	KANNUSTAVA		TAITEELLINEN	YSTÄVÄLLINEN
SOSIAALISESTI ÄLYKÄS	LUOVA	INNOSTUVA	HERKKÄ	LUOTETTAVA
AVARA- KATSEINEN	AVOIN	HUOLELLINEN	ROHKEA	LIIKUNNAL- LINEN



Vahvuudet

B

I

N

G

O

AVARA- KATSEINEN	AVOIN	HUOLELLINEN	ROHKEA	LIIKUNNALLINEN
AUTTAVAINEN	REHELLINEN	KIITOLLINEN	MYÖTÄTUNTOINEN	UJO
KEKSELIÄS	KANNUSTAVA		TAITEELLINEN	YSTÄVÄLLINEN
HARKITSEVA	OIKEUDENMUKAINEN	HUUMORINTAJUINEN	SINNIKÄS	TOIVEIKAS
SOSIAALISESTI ÄLYKÄS	LUOVA	INNOSTUVA	HERKKÄ	LUOTETTAVA



Vahvuudet


B

I

N

G

O

AVARA- KATSEINEN	ROHKEA	HUOLELLINEN	AVOIN	LIIKUNNALLINEN
SOSIAALISESTI ÄLYKÄS	HERKKÄ	INNOSTUVA	LUOVA	LUOTETTAVA
KEKSELIÄS	TAITEELLINEN		KANNUSTAVA	YSTÄVÄLLINEN
AUTTAVAINEN	MYÖTÄ- TUNTOINEN	KIITOLLINEN	REHELLINEN	UJO
HARKITSEVA	SINNIKÄS	HUUMORIN- TAJUINEN	OIKEUDEN- MUKAINEN	TOIVEIKAS



Vahvuudet

B

I

N

G

O

AUTTAVAI- NEN	REHELLINEN	KIITOLLI- NEN	MYÖTÄ- TUNTOINEN	UJO
HARKITSEVA	OIKEUDEN- MUKAINEN	HUUMORIN- TAJUINEN	SINNIKÄS	TOIVEIKAS
KEKSELIÄS	KANNUSTAVA		TAITEELLINEN	YSTÄVÄLLINEN
AVARA- KATSEINEN	AVOIN	HUOLELLINEN	ROHKEA	LIIKUNNAL- LINEN
SOSIAALISESTI ÄLYKÄS	LUOVA	INNOSTUVA	HERKKÄ	LUOTETTAVA



Vahvuudet


B

I

N

G

O

AUTTAVAI- NEN	MYÖTÄ- TUNTOINEN	KIITOLLI- NEN	REHELLINEN	UJO
AVARA- KATSEINEN	ROHKEA	HUOLELLINEN	AVOIN	LIIKUNNAL- LINEN
KEKSELIÄS	TAITEELLINEN		KANNUSTAVA	YSTÄVÄLLINEN
HARKITSEVA	SINNIKÄS	HUUMORIN- TAJUINEN	OIKEUDEN- MUKAINEN	TOIVEIKAS
SOSIAALISESTI ÄLYKÄS	HERKKÄ	INNOSTUVA	LUOVA	LUOTETTAVA



Vahvuudet

B

I

N

G

O

TOIVEIKAS	SINNIKÄS	HUUMORIN- TAJUINEN	HARKITSEVA	OIKEUDEN- MUKAINEN
UJO	MYÖTÄ- TUNTOINEN	KIITOLLI- NEN	AUTTAVALI- NEN	REHELLINEN
YSTÄVÄLLINEN	TAITEELLINEN		KEKSELLÄS	KANNUSTAVA
LUOTETTAVA	HERKKÄ	INNOSTUVA	SOSIAALISESTI ÄLYKÄS	LUOVA
LIIKUNNALLI- LINEN	ROHKEA	HUOLELLINEN	AVARA- KATSEINEN	AVOIN



Vahvuudet

B

I

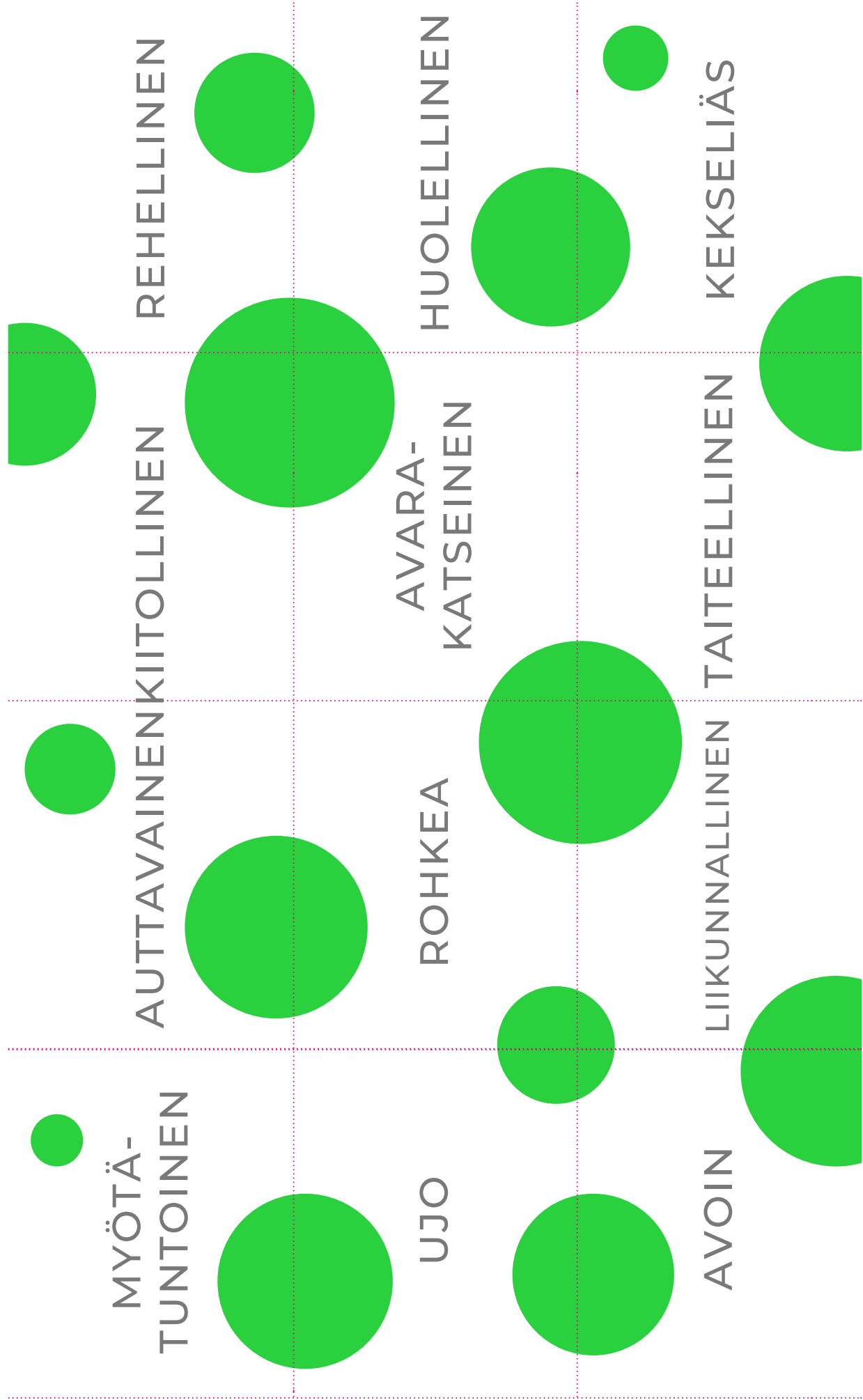
N

G

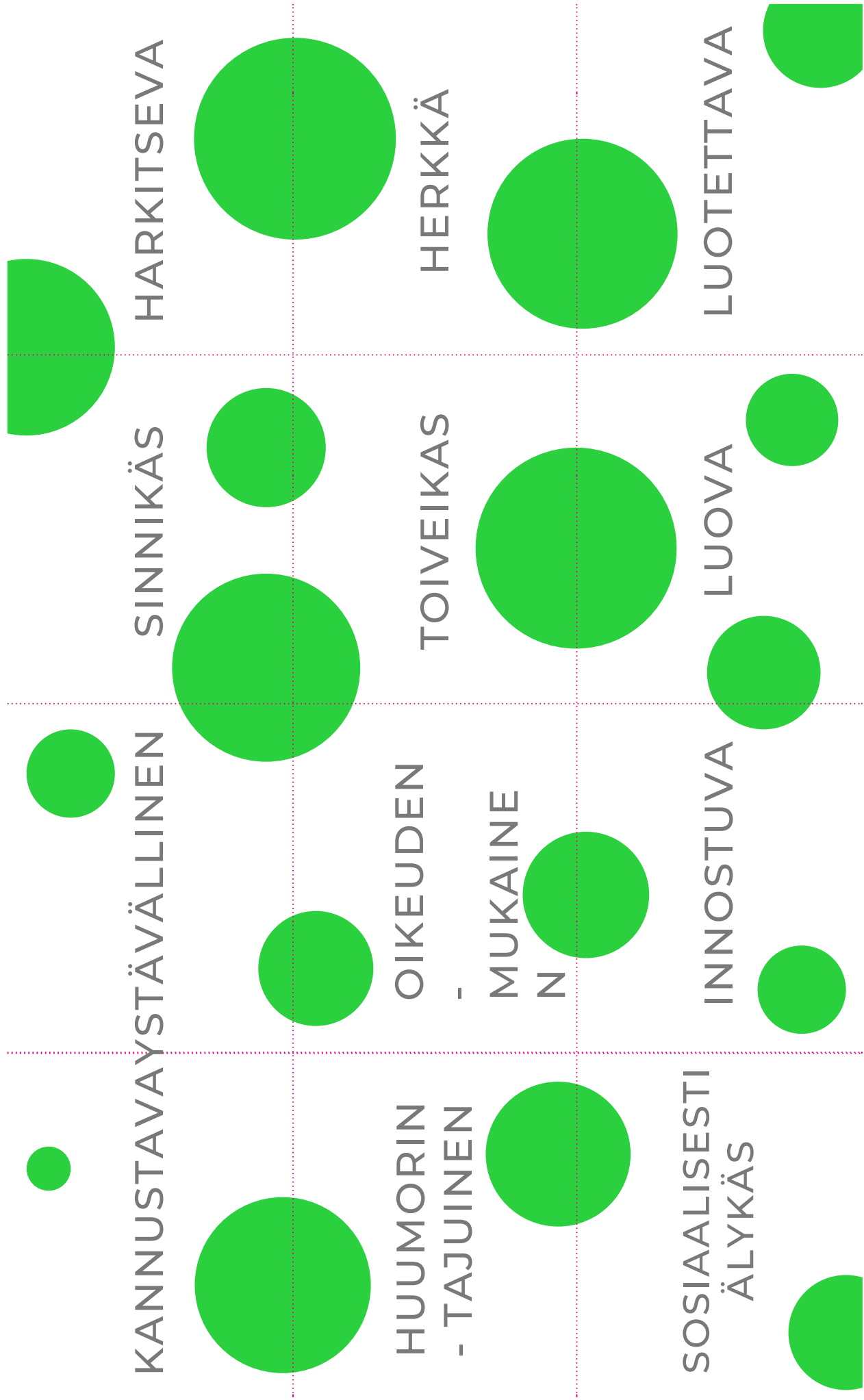
O

LUOTETTAVA	SOSIAALISESTI ÄLYKÄS	INNOSTUVA	LUOVA	HERKKÄ
LIIKUNNALLINEN	AVARAKATSEINEN	HUOLELLINEN	AVOIN	ROHKEA
YSTÄVÄLLINEN	KEKSELIÄS		KANNUSTAVA	TAITEELLINEN
UJO	AUTTAVAINEN	KIITOLLINEN	REHELLINEN	MYÖTÄTUNTOINEN
TOIVEIKAS	HARKITSEVA	HUUMORINTAJUINEN	OIKEUDENMUKAINEN	SINNIKÄS





<p>REHELLINEN</p> <p>Pitäytyy totuudessa ja on vilpittön. Sanansa mittainen tyyppi.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>KIITOLLINEN</p> <p>Huomaa hyvät asiat elämässään eikä pidä niitä itsestään selvyyksinä. Osaa kiittää itseään ja muita pienistäkin ilon aiheista.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>AUTTAVAINEN</p> <p>Auttaa mielellään ja oma-aloitteisesti ympärillään olevia. Saa hyvän mielen huomaavaisuudestaan.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>MYÖTÄTUNTOINEN</p> <p>Hyvä kuuntelija, joka kykenee asettumaan toisen ihmisen asemaan. Ymmärtää toisen tunteita ja osoittaa sen esimerkiksi iloitsemalla toisen puolesta menestyksen hetkellä tai lohduttamalla surussa.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>
<p>HUOLELLINEN</p> <p>Paneutuu asioihin ja toimii perinpohjaisella tarkkuudella. Punnitsee valintansa ja varautuu riskeihin.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>AVARAKATSEINEN</p> <p>Ajattelee asioita laajasti ja joustavasti huomioiden eri näkökulmia ja ajattelutapoja.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>ROHKEA</p> <p>Tekee ja kokeilee uusia asioita pelkäämättä. Uskaltaa puolustaa ja eiää omien arvojensa mukaista elämää.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>UJO</p> <p>Antaa itselle ja toisille aikaa totuttautua uusiin tilanteisiin, katselee ja tarkkailee rauhassa ympäristöään. Näin hänelle jää aikaa aistia herkästi ympäristöään ja toisten ihmisten tunteita.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>
<p>KEKSELIÄS</p> <p>Etsii ja löytää nokkelasti uudenlaisia ideoita ja ratkaisuja elämässä eteen tuleviin visaisiinkin pulmiin.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>TAITEELLINEN</p> <p>Ilmaisee itseään luovasti itselleen sopivalla tavalla. Näkee ja löytää maailmasta erilaisia sävyjä sekä kykenee luomaan uutta.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>LIIKUNNALLINEN</p> <p>Liikkuu säännöllisesti ja mielellään. On omaksunut liikunnallisuuden osaksi elämäntapaansa.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>AVOIN</p> <p>Solmii helposti moninaisia ystävyys-suhteita. Innostuu uusista ideoista silloinkin, kun ne ovat ristiriidassa hänen vanhojen käsitystensä kanssa. Helposti lähestyttävä tyyppi, joka uskaltaa ilmaista tunteitaan.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>



<p>HARKITSEVA</p> <p>Punnitsee asioita tarkasti ja raketavasti ennen kuin tekee, sanoo tai valitsee.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>SINNIKÄS</p> <p>Ei anna periksi eikä lannistu. On sitkeä ja sisukas silloinkin, kun asiat eivät mene suunnitelmien mukaan.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>YSTÄVÄLLINEN</p> <p>Suhtautuu toisiin ystävän tavoin, on suopea, kohtelias ja hyväntahtoinen.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>KANNUSTAVA</p> <p>Tukee ja innostaa toisia heidän toiminnassaan.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>
<p>HERKKÄ</p> <p>Havainnoi syvällisesti sekä ympäröivää että sisäistä maailmaansa. Tuntee ja aistii vahvasti.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>TOIVEIKAS</p> <p>Suhtautuu luottavaisesti ja myönteisin mielin tulevaan.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>OIKEUDEN- MUKAINEN</p> <p>Kohtelee kanssaihmiään tasa-arvoisesti ja reilusti.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>HUUMORIN - TAJUINEN</p> <p>Ymmärtää ja näkee elämän hauskan ja vitsikkään puolen ja saa toisetkin rentoutumaan. Osaa nauraa myös itselleen.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>
<p>LUOTETTAVA</p> <p>Tekee sen, minkä lupaa. Kantaa vastuuta yhteisistä asioista.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>LUOVA</p> <p>Näkee uusia asiayhteyksiä erilaisten asioiden välillä. Kehittää epätavallisia ideoita ja käsitteitä etäännyttämällä tavanomaisista ajatusradoista.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>INNOSTUVA</p> <p>Löytää uusista asioista nopeasti merkityksellisyyttä ja energiaa tekemiinsä. On aina valmis tallaamaan uusia polkuja.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>	<p>SOSIAALISESTI ÄLYKÄS</p> <p>Ymmärtää ihmisten välistä vuorovaikutusta eri tilanteissa. On taitava keskustelija sekä kuuntelija seurassa kuin seurassa. Vaikuttaa ilmapiiiriin myönteisesti.</p> <p>mieli mielenterveysseura.fi</p>

LIITTEET - TUKIVERKOSTO

VIIKKO 3 30.1.-5.2.2023

Pelejä Among us- periaatteella / seurapelejä yhteiseen illanviettoon

Biisintunnistus

Pelin ideana on tunnistaa soivan kappaleen nimi ja esittäjä mahdollisimman nopeasti. Yhdestä tunnistamisesta saa aina yhden pisteen. Biisilistan voi toteuttaa ennakkoon pyytämällä osallistujilta biisitoiveita, etsimällä valmiin soittolistan esimerkiksi Youtubesta tai Spotifysta tai niin, että jokainen osallistuja saa toimia DJ:nä esimerkiksi 5 kappaleen ajan. Pisteitä saa aina jokaisesta jokaisesta tunnistamisesta, eli oikein tiedetystä kappaleesta yhden pisteen ja esittäjästä yhden pisteen. Sekä esittäjän ja kappaleen tunnistamisesta saa siis kaksi pistettä. Peliä voidaan pelata yksilöpelinä, pareittain tai joukkueittain. Pelin alussa kannattaa myös sopia, soitetaanko jokaista biisiä esimerkiksi tietyistä kohtaa esimerkiksi minuutin kohdalta ja kuinka monen sekunnin ajan.

Selityspeli

Jokainen osallistuja keksii kuusi sanaa, jotka laitetaan sekaisin kulhoon. Tähän jälkeen yksi osallistujista siirtyy selittäjän rooliin ja yrittää selittää arvattavaa sanaa muille osallistujille. Tarkoituksena on saada selitettyä minuutin aikana mahdollisimman monta sanaa. Tämän jälkeen selittäjän rooli siirtyy seuraavalle pelaajalle. Pisteitä osallistujat saavat jokaisesta selitetystä ja arvatusta sanasta.

Pelissä on kolme kierrosta ja yksi kierros kestää niin kauan, kun laputkin. Ensimmäisellä kierroksella sanojen selittämistapa on vapaa ja voi sisältää puhetta ja eleitä. Ensimmäisen kierroksen tarkoituksena on, että kaikki keksityt sanat tulevat tutuiksi osallistujille. Toisella kierroksella pelaajat saavat selittää sanoja vain yhden sanan avulla ja kolmannella kierroksella pantomiimin kautta. Pelin kestoa voi helposti säädellä lappujen ja toteutettavien kierroksien määrällä.

Kuka minä olen?

Jokainen pelaaja kirjottaa paperilapulle fiktiivisen tai fiktionaalisen henkilön nimen. Tämän jälkeen laput sekoitetaan ja jokainen osallistuja ottaa yhden lapun itselleen katsomatta sitä. Lapun voi kiinnittää esimerkiksi teipillä otsaan tai pitää sitä kädessä otsalla. Tarkoituksena on että muut osallistujat näkevät nimen lapussasi mutta sinä et. Tämän jälkeen alkaa arvuuttelu omasta nimestä. Jokainen pelaaja saa kysyä omalla vuorollaan yhden kysymyksen, johon saa vastata kyllä tai ei vastauksella. Voittaja on se joka arvaa oman hahmonsensa ensimmäisenä tai peliä voidaan pelata niin kauan että jokainen osallistuja arvaa oman hahmonsensa.

Pakohuonepelit

Lähtekää yhdessä kokeilemaan onneanne pakohuonepelien parissa!

LIITTEET - TUKIVERKOSTO

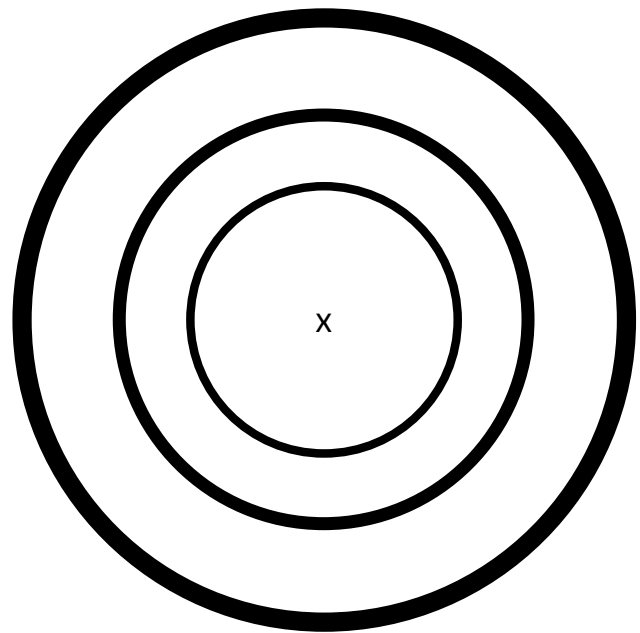
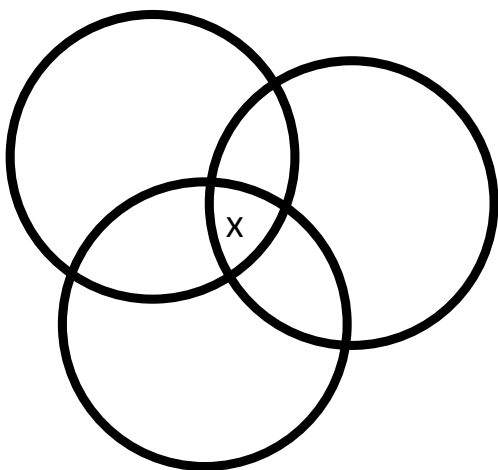
VIIKKO 3 30.1.-5.2.2023

Verkostokartta

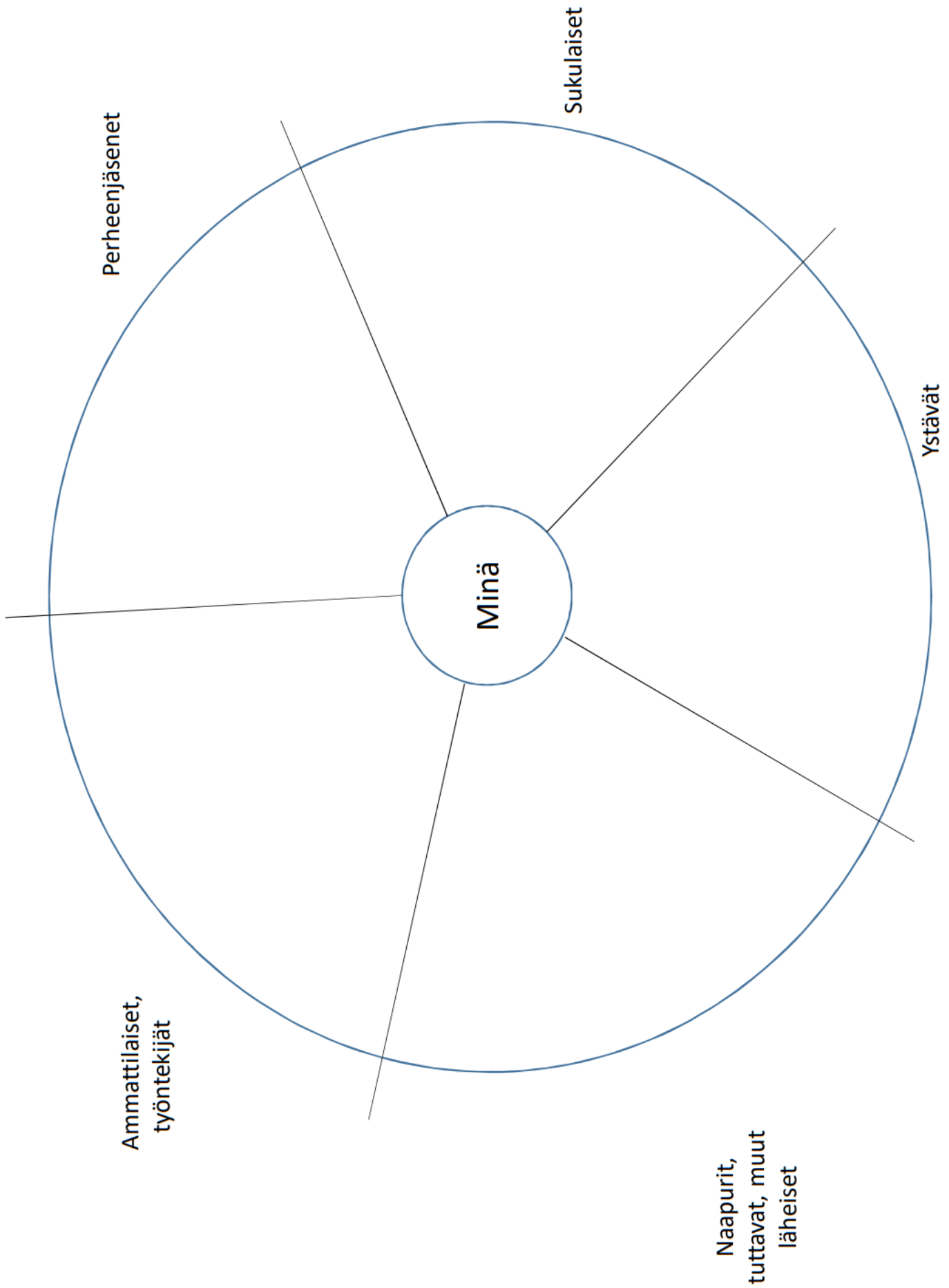
Piirrä/kirjoita verkostokarttaan itsellesi tärkeät ihmiset. Halutessasi voit merkitä ne henkilöt, joilta saat erityisesti voimia esimerkiksi sydämellä. Voit myös pohtia, onko verkostossasi henkilöitä, jotka vievät paljon energiaa. Jos näin on, voisitko muuttaa tilannetta jotenkin. Verkostokartan avulla kartoitetaan lähipiiriä ja siihen kuuluvia henkilöitä ja heihin liittyviä suhteita. (Verkostokartta löytyy seuraavalta sivulta.)

Kolmen kehän malli

Verkostokartan voi toteuttaa myös niin sanotun kolmen kehän mallin avulla. Siinä paperille piirretään kolme ympyrää, jotka ovat limittäin yhdessä tai päällekkäin. Keskellä olet sinä. Kirjoita tai piirrä sinulle läheisiä ihmisiä ympyröiden kehille ja sen sisälle. Mitä läheisempi tämä henkilö sinulle on, sitä lähemmäksi itseäsi hänet piirrä. Voidaan toteuttaa myös esimerkiksi legohahmoilla piirtämisen ja kirjoittamisen sijaan.



VERKOSTOKARTTA



LIITTEET - TULEVAISUUS

VIIKKO 4 6.2.-12.2.2023

Voimaa tuova valokuvaus tulevaisuuteen liittyen

Ota kuva jostakin asiasta, joka kuvaa tulevaisuuden suunnitelmiasi/ajatuksiasi. Voitte mennä yhdessä porukalla valokuvaamaan tai omaohjaaja kaksin.

Harrastuskokeilu/ harrastusesittely

Voitte jakautua pienempiin porukoihin harrastuskokeilua varten nuorten mielenkiinnonkohteiden mukaisesti. Suunnitelkaa yhdessä ohjaajan kanssa kokeilu jonkin harrastuksen pariin.

Itsenäistyvän nuoren roolikartta

Itsenäistyvän nuoren kanssa tulevaisuuden teemaviikkona voi tutustua myös yhdessä itsenäistyvän nuoren roolikarttaan. Itsenäistyvän nuoren roolikartan avulla voidaan yhdessä tutkia konkreettisen työväliseen avulla mitkä taidot itsenäistyvällä nuorella ovat jo hallussa ja mitä taitoja olisi hyvä tulevaisuutta ajatellen vielä kehittää. Samalla voidaan myös keskustella nuoren tulevaisuuden suunnitelmista.

Unelmakartta/ aarrekartta

Leikkaa lehdistä erilaisia kuvia tai tekstejä asioista, joita haluaisit tehdä tai asioita, joista unelmoit . Sommittele kuvat kartongille haluamaasi järjestykseen. Voit myös kirjoittaa omaa tekstiä unelmakarttaan.

Muistojen kuvakirja

Tehkää yhdessä kuvakirja nuoren elämästä sijaishuollon yksiköstä. Kerätkää kirjaseen kuvia, tekstejä, muistoja ja ajatuksia ajasta sijaishuollossa. Jos mahdollista, voi mukaan liittää kuvia ja muistoja myös ihan lapsuudesta. Kirjan voi tehdä tavalliseen kovakantiseen vihkoon. Kun nuori muuttaa yksiköstä pois, saa hän kirjan muistoksi mukaan.

ITSENÄISTYVÄN NUOREN ROOLIKARTTA

Viisi keskeistä osa-aluetta

- arvo maailman muodostaja
- periaatteiden pohtija
- oikean ja väärän tunnustaja
- päätösten tekijä
- pettymysten sietäjä
- tulevaisuuteen suuntautuja
- pitkäjänteisyyden kehittäjä

ELÄMÄSTÄ OPPIJA

- ihmissuhteiden kehittäjä
- sosiaalisten taitojen kehittäjä
- ristiriitojen sietäjä ja selvittäjä
- neuvottelutaitojen kehittäjä
- markkinoija
- toisten ihmisten kunnioittaja
- läheisverkon vaalija

SUHTEIDEN HOITAJA

- tunteiden tunnustaja ja hyväksyjä
- hellyyden vastaanottaja ja antaja
- itsensä kanssa viihtyjä
- lohdututtaja
- oman seksuaalisuuden hyväksyjä
- juuriensa tietäjä
- itsensä rakastaja
- ulkonäkönsä hyväksyjä

ITSENSÄ ARVOSTAJA

- itsensä kunnioittaja
- kokemuksista oppija
- itsensä suojeleja
- sääntöjen ja sopimusten noudattaja
- omien rajojen tunnustaja
- median hallitsija
- ein sanoja

RAJOJEN ASETTAJA

ARKIPÄIVÄN PYÖRITÄJÄ

- ruuan laittaja
- vuorokauden rytmittäjä
- kodin kunnossa pitäjä
- puhtaudesta huolehtija
- suunnittelija
- terveyden vaalija
- raha-asioiden hoitaja
- avun pyytäjä ja vastaanottaja
- koulun/työn hoitaja
- itsensä innostaja

Liite: Palauteenantolomake

1. Millainen kokemus Care Dayn suunnittelu ja valmistelu kokonaisuudessaan oli?
2. Mikä oli paras muistosi sijaishuollon juhlapäivän suunnittelun ajalta?
3. Millaiseksi koit viikkoteemojen sisällöt?
4. Miten muuttaisit viikkoteemojen sisältöjä?
5. Haluaisitko kertoa jotakin muuta?

LÄHTEET

Pesäpuu ry 2022. Care Day. Viitattu 20.7.2022.
<https://pesapuu.fi/careday/>

Lastensuojelun käsikirja 2020. Care Day - sijaishuollon juhlapäivä. THL. Viitattu 16.12.2022.
<https://thl.fi/fi/web/lastensuojelun-kasikirja/-/care-day-sijaishuollon-juhlapaiva>

KUVAT

Suomen Mielenterveys ry MIELI 2015. Vahvuuskortit.
https://mieli.fi/wp-content/uploads/2021/08/vahvuuskortit_24kpl.pdf

Terveyskylä 2019. Verkostokartta.
<https://www.terveyskyla.fi/kuntoutumistalo/Documents/Verkostokartta.pdf>

Varsinais-Suomen Lastensuojelukuntayhtymä 2013. Itsenäistyvän nuoren roolikartta.
<https://vslk.fi/index.php?id=21>