

Junior Web-kehittäjä konsultin päiväkirja

Roope Heinonen



Tekijä(t) Roope Juuso Hermann Heino	
Koulutusohjelma Tietojenkäsittely nuoret	
Opinnäytetyön otsikko Junior Web-kehittäjä konsultin päiväkirja	Sivu- ja liitesivumäärä 91+0
<p>Tässä opinnäytetyössä tulen raportoimaan junior web-kehittäjän päivittäisistä tavoitteista ja tuloksista kymmenen viikon ajan, ajalta 27.02.2017-05.05.2017. Viikon päätteeksi analysoin kuluneen viikon työtehtäviä, ongelmia sekä ratkaisuja. Käytän analyysissä apunani relevantteja lähteitä, muun muassa kirjallisuutta.</p> <p>Työskentelen junior web-kehittäjänä Knowit Oy tieto- ja viestintäteknologian konsulttiyrityksessä osana noin kymmenhenkisessä web-kehitykseen erikoistuneessa tiimissä Knowit Experience –liiketoimintayksikössä. Tulen työskentelemään useiden sidosryhmien kanssa: Experience kehitysryhmä, Järjestelmäasiantuntijat, Projekti- ja asiakaspäälliköt, suunnitteluryhmä sekä asiakkaat.</p> <p>Päiväkirjan tavoitteena on kehittyä työntekijänä analysoimalla omaa työskentelyä. Pyrin lähestymään prosessia määrittelemällä päivän alkaessa tavoitteet joiden täyttymistä analysoin objektiivisesta ongelmanratkaisu näkökulmasta päivän päätteeksi tulokset osiossa. Työnantajan identiteetin ollessa tiedossa en tule kuvailemaan teknistä toteutusta, asiakas sidonnaisia yksityiskohtia eikä tarkempaa kontekstia tietosuojasyistä. Pyrin kuvaamaan ongelmanratkaisua ja työskentelyäni yleisellä tasolla.</p> <p>Työtehtäviini kuuluvat web-kehityksen toteutusvaiheet. Työskentelen vahvemmin käyttöliittymän parissa, tehtävät sisältävät kuitenkin lähes poikkeuksetta myös palvelinpuolen ja toimintalogiikan ohjelmointia, niin kutsuttua full stack kehittämistä. Varsinainen työni lopputulos on asiakkaan vaatimusmäärittelyn sekä suunnitteluryhmän asiakkaalla hyväksyttävän visuaalisesti mallinnetun suunnitelman mukainen internetsivu.</p>	
Asiasanat Web-kehitys, Konsultti, Front-end, Full-Stack, Sisällönhallintajärjestelmä	

Sisällys

1	Johdanto	1
1.1	Yritysesittely.....	1
1.2	Lähtötilanne sekä työtehtävien analyysi	3
1.3	Sidosryhmät työpaikalla	5
1.4	Vuorovaikutustaidot työpaikalla.....	6
1.5	Keskeiset käsitteet	6
2	Junior Web-kehittäjä konsultin päiväkirja.....	9
2.1	Seurantaviikko 1	9
2.2	Seurantaviikko 2	16
2.3	Seurantaviikko 3	25
2.4	Seurantaviikko 4	34
2.5	Seurantaviikko 5	43
2.6	Seurantaviikko 6	54
2.7	Seurantaviikko 7	61
2.8	Seurantaviikko 8	68
2.9	Seurantaviikko 9	75
2.10	Seurantaviikko 10	81
3	Pohdinta.....	85
4	Lähteet	88

1 Johdanto

Aloitin helmikuussa 2017 ensimmäisessä oman alan työpaikassa Junior Web Developerina. Opinnäytteen tavoitteena on kehittyä ohjelmistokehittäjänä analysoimalla omia työtehtäviä; työskentelyä eri rajapinnoissa sekä kehittymistä yksilönä. Päiväkirja suoritetaan kirjaamalla kymmenen viikon ajan päivittäiset työtehtävät analysoimalla päivittäin ongelmia, niiden ratkaisua sekä päivittäistä oppimista. Viikon päätteeksi muodostetaan yleiskuva viikon työtehtävistä, ongelmista sekä ratkaisuista analysoiden näitä kirjallisuus- tai tietolähteitä vasten. Lopuksi suoritetaan pohdinta opinnäytetyön etenemisestä sekä henkilökohtaisesta kehittymisestä seuranta viikkojen aikana.

Aloitan opinnäytetyön viikolla 8. (20.-26.2.2017). Varsinainen päiväkirjamainen raportointi sekä viikoittaiset analyysit alkavat seuraavalla työviikolla 9 (27.3-05.3.2017) päättyen viikolla 18 (01.-07.05.2017). Lopetus viikko päättää opinnäytetyöni viikolla 19 (08.-14.05.2017). Täten täytyy päiväkirjamaisen opinnäytetyön aikataulu: 1 aloitus viikko + 10 raportointiviikkoa + 1 lopetus viikko.

1.1 Yritysesittely

Knowit Oy, aikaisemmalta nimeltään Endero Oy, on tieto- ja viestintäteknologian konsulttiyritys. Suomessa Knowitin palvelutarjontaan kuuluvat testaus ja laadunvarmistus, digitaalisen liiketoiminnan ja tiedolla johtamisen ratkaisut sekä asiakaskohtaisten ohjelmistojen kehittäminen ja ylläpito. Knowit toimii Pohjoismaissa yli 1 800 työntekijän voimin, ja se on listattu Tukholman OMX-pörssissä.



Yrityksen historiaa:

2006-2007: Endero siirsi

liiketoimintakaupassa koko liiketoimintansa listayhtiöstä, Endero Oyj:stä uuteen yksityiseen yhtiöön Endero Oy:hyn maaliskuussa 2006, Atine Groupin

omistajastrategisista syistä. Vuoden 2006 päätteeksi, strategiatyön tuloksena fuusioitiin kolme Atine Groupin tuolloin omistamaa ICT-palveluyhtiötä, Helsingin Sähköinen Toimisto Oy, Donator Oy ja Endero Oy. Fuusiossa jatkavaksi juridiseksi yhtiöksi jäi Donator Oy, joka muutti nimensä Endero Oy:ksi 1.1.2007 alkaen.

28.4.2009: Markkinointiviestinnän Toimistojen Liitto listasi Enderon Suomen suurimmaksi digitoimistoksi vuonna 2008. Endero on Suomen neljänneksi suurin markkinointiviestintäalan yritys.

3.11.2009: Deloitte listasi Enderon Suomen nopeimmin kasvavaksi teknologiayritykseksi Technology Fast 50 -listalla. Endero sijoittui myös EMEA Fast 500 -kilpailussa parhaana suomalaisena sijalle 45. Sadan parhaan joukossa oli EMEA-alueen vertailussa vain kaksi suomalaisyritystä Enderon lisäksi. Kasvun mittarina käytettiin liikevaihdon kasvua viiden vuoden ajalta.

1.1.2010: Endero siirtyy yrityskaupalla osaksi Tukholmassa pörssilistattua Knowit -konsernia. Knowit:n ylimääräinen yhtiökokous hyväksyi kaupan 29.12.2009 ja kauppa astui voimaan 1.1.2010. Uudesta laajentuneesta Knowit -konsernista tulee merkittävä toimija Pohjoismaiden ICT-markkinoille työllistäen 1 350 ICT-ammattilaista Ruotsissa, Norjassa, Suomessa, Venäjällä ja Virossa.

22.5.2012: Endero Oy muutti nimensä Knowit Oy:ksi.

20.11.2013 Knowit Oy voitti pääpalkinnon The European Software Testing Awards 2013 -kilpailussa kategoriassa ”Paras julkisen sektorin testausprojekti”.

29.9.2014 Knowitin toteuttama Suunto Sport Pages valittiin eurooppalaisessa Digital Communication Awards -kilpailussa parhaaksi verkkosivustoksi.

(Wikipedia, Knowit).

1.2 Lähtötilanne sekä työtehtävien analyysi

Työskentelen alle kymmenhenkisessä Web-kehitykseen erikoistuneessa tiimissä Helsingin toimipisteessä, osana Knowit Experience -liiketoimintayksikköä. Työtehtäväni Junior Web Developerina sisältää laajasti kaiken web-sivujen toteuttamiseen liittyvät full stack -tehtävät. Työssä tarvittava osaaminen sisältää laajasti ohjelmistokehityksen jokaisen vaiheen sekä asiaankuuluvat rinnakkaisprosessit.

Konsultin rooli edellyttää aktiivista työskentelyä asiakasrajapinnassa, tuotteiden vaatimuksista ja ajankohdista neuvottelua asiakastapaamisten muodossa. Tuote tulee toteuttaa vaatimusten mukaan vaadituilla menetelmillä. En ole vielä osallistunut asiakastapaamisiin; pääosin olen viestinyt asiakkaille sähköpostitse sekä puhelimen välityksellä. Olemme Episerver-yhteistyökumppani, joten kehitämme pääosin Episerver sisällönhallintajärjestelmän päälle. Kehittäjän tarvitsemiin ohjelmointikieliin kuuluvat lähes kaikki aktiivikäytössä olevat nykyaikaiset kehityskielet sekä kehykset, projektin mukaan. Kielinä toimivat muun muassa: Html, Css ja Sass, Javascript, Javascript kirjastot sekä kehykset (mm. jQuery, Angular, Node) PHP, sisällönhallintajärjestelmät (Episerver, Wordpress), C# ja IIS.

Työtehtäviini kuuluvat:

1. Uusien komponenttien toteuttamisen suunnittelu sekä toteuttaminen määrittelyjen mukaan.
 - Kehittämisen sykli: Minulle toimitetaan suunnitteluryhmän asiakkaalla hyväksytyt leiskat; toteutan komponentin leiskaa vasten. Epäselvissä tilanteissa olen yhteydessä asiakkaaseen sekä suunnitteluryhmään. Esimerkkinä toteutettavasta komponentista on uusi, uudelleenkäytettävä block komponentti sivustolle.
2. Support tehtävät projekteihin, sisältäen muutoksia sekä korjauksia jo toteutettuihin sivustoihin.
 - Korjauksen sekä uuden komponentin tarve ja määritelmät tulevat asiakkaalta; suunnitteluryhmä suunnittelee ominaisuudet leiskoiksi sekä tarkemmiksi

määritelmiksi. Toteutettavina komponentteina voi olla muun muassa uusi näkymä, ulkoasu tai käytettävyyden parannus sivuille.

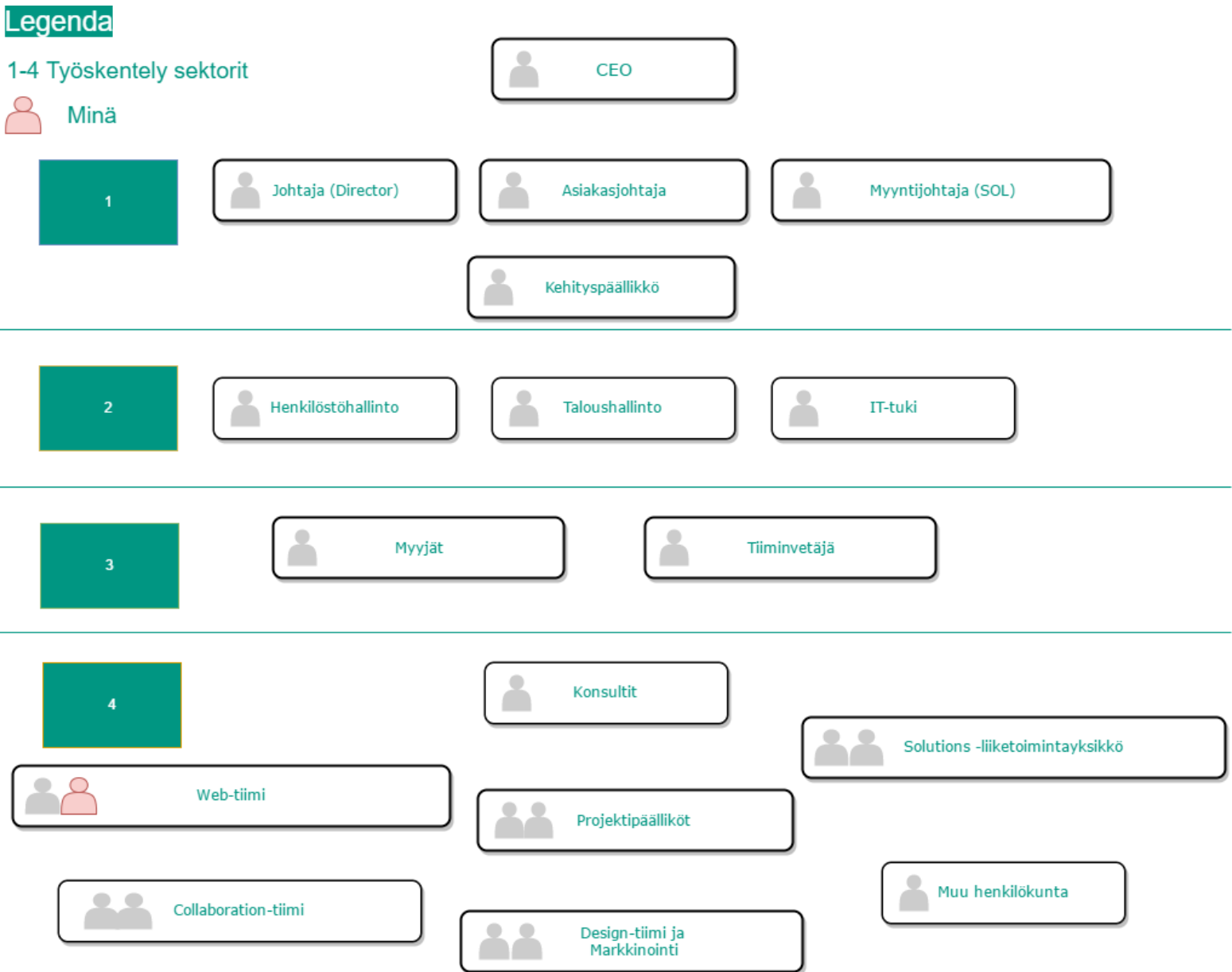
3. Kollegoiden avustaminen sekä oman mielipiteeni kertominen.
4. Koulutuksiin, palavereihin sekä muihin tapaamisiin osallistuminen.
5. Aktiivinen itsensä kehittäminen.
6. Asiakkaan palveleminen sekä heidän ongelmien mahdollisimman tehokas ja järkevä ratkaiseminen tilanteesta riippumatta, konsultin toimenkuvan mukaisesti.

Lähtötilanteen ja keskeisten osaamisalueiden kuvaus:

<i>Keskeiset osaamisalueet</i>	<i>Tärkeys (1-5)</i>	<i>Tavoitetila (1-5)</i>	<i>Nykytila (1-5)</i>	<i>Kehittämistarpeet</i>
<i>Front end osaaminen</i>	5	5	4	Jonkinverran. Kehittämistarvetta. Uudet teknologiat.
<i>Back end osaaminen</i>	4	4	1	Kehittämis tarvetta. Tulevaisuuden kannalta tärkeä
<i>Episerver osaaminen</i>	5	5	1	Tärkein kehitettävä kokonaisuus
<i>Asiakasrajapinta</i>	3	3	1	Jonkinverran kehittämistarvetta, kokemuksen lisäämistä.

Taulukko 1.

1.3 Sidosryhmät työpaikalla



Kuva 1. Sidosryhmäkaavio.

Kuva 1 kaavio kuvaa sidosryhmiä joiden kanssa olen tekemisissä. Kaavion henkilöt ja toimielimet sijaitsevat fyysisesti Helsingin toimipisteellä.

1.4 Vuorovaikutustaidot työpaikalla

Konsultin työnkuva sisältää aktiivista, jokapäiväistä kommunikointia työympäristössä sekä asiakasrajapinnassa. Verbaalisen kommunikoinnin on oltava ammattimaista, kontekstin mukaan virallista tai neutraalia, helposti lähestyttävää puhekieltä. Asiakasta on luonnollisesti puhuteltava kunnioitettavasti ja kohteliaasti, henkilöstä riippuen kommunikointia on osattava mukauttaa kontekstiin kuuluvaksi, jotkut ihmiset arvostavat tiukempaa lähestymisestä, toiset puolestaan rennompaa. Perimmiltään työnkuvan mukaisesti palvelemme asiakasta maksua vastaan, työaikana ei saisi poiketa ammattimaisen kehyksen ulkopuolelle.

Työympäristön viestiminen vaihtelee luonnollisesti sidosryhmän mukaan. Lähimpien kollegoiden kanssa kommunikoidaan ilmapiirin säilyttämiseksi lähes vapaa-ajantyyliin, virallisissa tapaamisissa on luonnollisesti vaihdettava virallisempaan lähestymiseen.

Työntekijä menestyy työpaikallaan tunnistamalla oikean kommunikointitavan kontekstiin peilaten. Työpaikan ilmapiirin tulisi olla rento, tämän saavuttamiseksi on varsinkin lähikollegoiden välisen kommunikoinnin oltava esteetöntä sekä arkipäiväistä. Mielestäni nykyinen rento, mutta asiallinen kommunikointi kollegoidemme välillä luo miellyttävän ilmapiirin, vitsit parantavat tunnelmaa ja töihin on mukava tulla.

1.5 Keskeiset käsitteet

Web-kehitys = Selaimille toteutettavaa internetsivujen kehitystä

Front end = Internetsivujen käyttöliittymä, käyttäjän ja internetsivun näkyvä vuorovaikutus näkymä.

Back end = Internetsivun taustakoneiston logiikkaan sekä palvelinpuolen toiminnallisuuden hoitava sovelluksen kerros.

Full stack = Sovelluskehitystä jossa kehitetään samaan aikaan käyttöliittymä (front end) sekä logiikka- ja palvelin kerrosta (back end)

Sisällönhallintajärjestelmän (CMS) = Tietojärjestelmä joka mahdollistaa sisäisen sisällönhallinnan sivustolle.

Episerver = Ruotsalainen sisällönhallintajärjestelmä. Saatavilla olevat laajennukset lisäävät toiminnallisuutta sisällönhallintajärjestelmän rajojen yli muunmuassa analytiikan sekä liiketoiminnan saralla.

Block & Contentarea = Episerverin arkkitehtuurin osat. Contentarea toimii kehyksenä sivulla johon käyttäjä pystyy lisäämään blockelementtejä tarvitsemiinsa paikkoihin.

Wordpress = Sisällönhallintajärjestelmä. Tärkeimpänä kohderyhmänä blogit.

Bugi = Ohjelmointivirhe joka estää halutun toiminnallisuuden.

Debuggaus = Ohjelmointivirheen korjaaminen.

Komponentti = Kokonaisuuden rakenneosa.

Script = Tietokoneohjelma jolla automatisoidaan manuaalinen prosessi. Ohjelma suorittaa itsensä alusta loppuun logiikansa mukaan. Usein scripti suoritetaan ennalta määritellyn tapahtuman yhteydessä.

Lokaali ympäristö= Ohjelmistokehittäjän käyttämän tietokoneen ja internetin muodostama työpiste.

Palvelin = Tietokoneohjelma tai laite joka tarjoaa haluttua toiminnallisuutta toisille ohjelmille tai laitteille.

Sovelluksen ohjelmointirajapinta (API) = Ohjelmointirajapinta joka sisältää määritelmiä, protokolia sekä työkaluja mahdollistaen ohjelmitokehityksen. Usein eri teknologiat ja toimijat käyttävät omaa ohjelmointirajapintaa jonka kautta palvelua pääsee käyttämään ohjelmallisesti.

SPA = Yhden sivun-sovellus. Tarkoituksena parantaa käyttäjäkokemusta.

Leiska = Suunnitteluryhmän toteuttama visuaalinen suunnitelma, usein sivuston pohja.

MVP = Minimum viable product. Vaatimusmäärittelyt täyttävä tuote.

OHJELMOINTIKIELET JA TYÖKALUT

HTML = HyperText Markup Language. Määrittää internetsivun rakenteen.

CSS = Cascading Style Sheet. Määrittää internetsivun ulkoasun.

PHP = HyperText Preprocessor. Yleinen scripti ohjelmointikieli. Suunniteltu palvelinpuolen ohjelmoimiseen.

Javascript = Korkeantason, dynaaminen scripti kieli

Python = Yleisesti käytetty korkeantason ohjelmointikieli.

IIS = Internet Information Services. Web palvelin.

C# = Objekti orientoitunut .Net ympäristön ohjelmointikieli.

2 Junior Web-kehittäjä konsultin päiväkirja

2.1 Seurantaviikko 1

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 27.02.2017

Tavoitteet:

Tavoitteena on toteuttaa asiakas V:lle kollegaltani keskeneräiseksi jäänyt työnanto. Asiakas V on entuudestaan asiakkaanamme; he tarvitsevat tietoja toteuttamiemme sivujen sisällöstä. Tavoitteena on suorittaa analyttinen työkalu, joka poimii kaikki halutut linkitykset. Asiakas haluaa analysoidut tiedot mahdollisimman nopeasti. En vielä entuudestaan tiedä toteutuksesta, otan siitä selvää kollegaltani ja etenen suunnitelman mukaisesti.

Osallistun myös viikkopalaveriin, jossa minulle selviää tarkemmin tulevien viikkojen agenda ja työtehtävät.

Tulokset:

Asiakasjohtaja R toimitti työannon tiedustellen mahdollista valmistumisajankohtaa. En ollut vielä perehtynyt keskeneräiseen tehtävänantoon, joten vastasin palaavani tutustuttuani vaatimusmäärittelyihin ja työmäärään. Konsultoin samaan aikaan kanssani aloittanutta kollegaani H:ta. Hän kertoi työannon nykytilanteen sekä vaatimukset. Kollegani lähestyminen kuullosti minusta epäkäytännölliseltä. Varmistin asian ja työskentelymenetelmän muutamaan otteeseen ja päädyimme jonkin asteen yhteisymmärrykseen. Työskentelin aloitetulla menetelmällä lähes koko päivän. Päivän päätteeksi kävi ilmi, ettei tämä lopputulos ja työskentelymalli vastaa tehtävänantoa. Turhautumista oli havaittavissa tuhlatusa työajasta. Keskustelimme JO:n kanssa oikeellisesta tavasta toteuttaa tehtävänanto; hän lupasi toteuttaa tarvittavan pohjan, sillä minulla ei vielä ole kokemusta tarvittavasta Python -ohjelmointikielestä. Minun ja kollegani H:n manuaalisen lähestymistavan sijaan toteutettiin scriptti, joka pystyy myös tulevaisuudessa analysoimaan tietoja sisältösivujen muutoksista huolimatta.

Virheistä on hyvä oppia; epäselvässä tilanteessa olisi ollut vastuullani varmistaa epämääräinen tehtävänanto asianomaisilta. On oltava analyttisempi ja hankittava tietoa useasta lähteestä.

Päivällä sain yhteydenoton projektipäälliköltä. Hän oli saanut korjauspyynnön asiakkaalta H: Sivujen sisällön syöttö ei toimi halutulla tavalla; kuvia ei pystynyt lisäämään tarvittaviin paikkoihin. Selvitin asian konsultoimalla kollegaani. Hän tutki palvelin puolen käyttöoikeuksia, ne olivat puutteelliset. Korjauksen ja testien jälkeen otin yhteyttä asiakkaaseen ja ilmoitin korjauksen onnistumisesta. Tämä oli ensimmäinen asiakaskontaktini, unohdin siinä samassa mainita päivitetystä sisäänkirjautumistunnuksista. Eipä aikaakaan, kun asiakas soitti takaisin ja pääsin korjaamaan tilanteen. Asiakas vaikutti tyytyväiseltä.

Päivän työpanokseni oli sekaannuksesta johtuen valitettavan huono; onneksi sain selkeän käsityksen ongelman ratkaisusta. Pääsen näillä näkymin huomenna palauttamaan lopputuloksen asiakkaalle.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 28.02.2017

Tavoitteet:

Alun perin minun oli tavoitteena aloittaa projekti A:n parissa; eilinen sekaannus kuitenkin aiheuttaa todennäköisesti tämän siirtymisen. Projekti A sisältää jo olemassa olevan sivustopohjan päivittämistä ja uudelleen suunnittelua asiakkaan tilauksesta. Joudun aloittamaan alusta asiakas V:n työnannon, väärästä lähestymisestä johtuen. Sain nyt paremman käsityksen halutusta lopputuloksesta; vähäisen Episerver kokemukseni johdosta johtava web-kehittäjä JO lupasi toteuttaa pohjan scriptille, josta hänellä jo mahdollisesti on olemassa pohja. Tämä auttaa huomattavasti alkuun pääsemistä. Scripti toteutetaan luultavasti Pythonilla, josta minulla ei vielä ole kokemusta, joten pyrin oppimaan tehtävänannosta mahdollisimman paljon.

Asiakas H antoi palautetta ja parannusehdotuksia, lähettämästäni prototyypistä. Pyrin aloittamaan muutosten toteuttamisen tänään.

Tulokset:

Sain asiakas V:n työnantoon tarvittavan scriptipohjan nopeasti, päästen hyvin vauhtiin sen implementoinnissa. Entuudestaan tuntematon ohjelmointikieli aiheutti ongelmia joita jouduin konsultoimaan johtavalta webkehittäjä JO:lta. Ongelmien selvittyä pääsin haluttuun lopputulokseen. Onnistuimme työnannossa melko hyvin, analyysi on mahdollista suorittaa tulevaisuudessakin jolloin sisällön muutokset sivuihin saadaan päivitettyä tarvittaessa. Scripti kirjoitettiin Pythonilla, se luki erillisellä kolmannen osapuolen ohjelmalla tuotetun sisällön ja tulosti raportin halutuista linkityksistä. Sain tehtävässä hyvän ensikosketuksen Pythoniin ja tietojen analysoimiseen.

Kävimme projektipäällikkö M:n kanssa läpi asiakas H:n palautteen ja parannusehdotukset. M vastasi asiakkaalle sähköpostitse, aloitin muutosten toteuttamisen. Muutokset sisälsivät tyyli muutoksia, linkityksiä sekä uusia toiminnallisuuksia. Pääsin hyvään vauhtiin muutoksissa, suunnittelin huomiseksi päivälle loput tarvittavat muutokset, jotka toteuttaisin kollegani H:n kanssa. Olimme toteuttaneet vastaavia jo aikaisemmin, joten muutokset olivat entuudestaan tuttuja. Projektissa käytettävä tiedonhallintajärjestelmä Wordpress (CMS) kuitenkin lisäsi haastetta kokemuksen puutteen vuoksi.

Suunnitelmien mukaan minun olisi tullut aloittaa projektin A ympäristön pystyttäminen ja toteuttaminen tänään, mikä siirtyi huomiseksi tai mahdollisesti keskiviikolle riippuen tehtävien valmistumisesta. Useat pienemmät ja samanaikaiset projektit aiheuttivat hieman päänvaivaa ja tehottomuutta varsinaisessa suorittamisessa, kun en päässyt kunnolla keskittymään yhteen kokonaisuuteen. Ainakin työ asiakas V:lle valmistui ja asiakas H:n pyyntöjen valmistuminen näyttää hyvältä.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 01.03.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteina on saada asiakas H:n sivuston muutokset tehtyä ja aikataulun salliessa aloittaa projektia A.

Tulokset:

Lähtökohtana päivälle oli ettei asiakas H:n sivusto muutoksiin käytettäisi koko päivää. Kuten usein toteutusvaiheessa käy ilmi, suunnitelmat ovat optimistisia. Jaoimme tehtävät

kollega H:n kanssa aikaisemmin toteuttamiemme komponenttien mukaan. Muutama looginen toiminnallisuuden muutos tuotti itselleni päänvaivaa eikä hieman heikompi PHP osaamiseni auttanut ongelmanratkaisussa. Lopulta kuitenkin löysimme keinot toteuttaa vaikeammatkin muutokset.

Aikaa vei uusien bugien löytyminen ja ennalta toteuttamiemme ominaisuuksien implementointi uudempiin versioihin. Useat ongelmat vaativat parityöskentelyn samalta koneelta, mielipiteiden sekä toteutus ehdotusten jakamista lopputulokseen pääsemiseksi. Päivän päätteeksi siirsimme muutoksemme lokaalistasympäristöstämme asiakkaan nähtävälle testi palvelimelle. Minun vastuulleni jäi sisällönhallintajärjestelmän konfigurointi vastaamaan lokaaleja ympäristöjämme; kollega H toimitti koodit palvelimelle. Laitoin asiakkaaseen enemmän yhteydessä olevalle projektipäällikkö M:lle viestin muutosten julkaisemisesta, ja pyysin ottamaan yhteyttä asiakkaaseen palautteen saamiseksi.

Positiivisena uutisena saimme kollega H:n kanssa perehdytystä hieman viivästyneeseen projektiin A; mukavampi aloittaa seuraava työpäivä kun tietää hieman ennalta mitä on edessä. Tänään opin hieman enemmän PHP:n ja Wordpressin maailmoista. Projekti A:ssa pääsee kunnolla käyttämään yhtiömme varsinaista tiedonhallintajärjestelmää Episerveriä, jonka oppiminen on erittäin kriittistä työtehtävissä menestymisen kannalta, sillä se on vahvasti läsnä lähes joka projektissa. Odotan kyseisen projektin alkamista innolla.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 02.03.2017

Tavoitteet:

Tavoitteenani on saada projekti A alkuun ja mahdollisesti aloittaa ensimmäistä tehtävääni projektiin. Mikäli saamme palautteen asiakas H:lta, toteutamme tarvittavat muutokset.

Tulokset:

Suunnitelmien mukaan meidän oli tarkoitus saada lisätietoja ja perehdytystä projekti A:sta. Asiakasjohtaja R oli kuitenkin varattuna palavereissa lähes koko päivän, joten käännyimme M:puoleen joka ohjasi kollega J:n alaisuuteen. Hän ei ollut saanut tietoja joten emme vielä pystyneet käynnistämään projektia. Opiskelimme projektin koodia, pyysimme oikeuksia projektin sisällönhallintajärjestelmään sekä versionhallintaan, niiden

saaminen kuitenkin siirtyi tarvittavan henkilön poissaolosta johtuen. Opiskelin omatoimisesti Episerver teknistä dokumentaatiota, joka minulle oli jaettu perehdytys materiaaliksi. Asiakasjohtaja R muistutti sähköpostitse uusien työntekijöiden velvollisuudesta lisätä CV sisäiseen järjestelmään. Täytin näin ollen järjestelmään oman CV:ni. Lisäksi hoidin PR puolen verkostoitumiskanavia muun muassa Linkediniä sekä kuvien lisäämistä järjestelmiin.

Päivän päätteeksi suunnittelimme hieman kollega H:n kanssa tulevaa ja keskustelimme esimiehemme M:n kanssa. Hän tiedotti tulevasta Episerver koulutuksesta, johon meidän on määrä osallistua. Asiakas V:n tehtävänannon dokumentaatioissa ilmeni päivitystarve, lisäsin kattavammat ohjeet työkalun käyttöön. Opin tänään hieman enemmän Episerveristä sekä uutena asiana pääsin tutustumaan sisäisiin järjestelmiin ja viestinnän verkostoitumiskanaviin. .

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 03.03.2017

Tavoitteet:

Tavoitteena projekti A:n aloittaminen. Haluaisin tutustua paremmin Episerverillä kehittämiseen työnantoja toteuttamalla; mitä nopeammin kasvatan ymmärrystäni järjestelmistä ja kehitysympäristöistä, sen paremmin pystyn osallistumaan eri projekteihin. Järjestelmien ymmärtäminen parantaa itseluottamustani ja työskentelyn tehokkuutta tulevilla haasteilla.

Tulokset:

Konsultoituani projektin A:n asianomaisia selvisi aloitusajankohdan siirtyminen ensi viikon puolelle. Olin näin ollen käytettävissä muihin tehtäviin tämän päivän.

Useassa projektissa vain sopimukseen merkityt kehittäjät ovat oikeutettuja osallistumaan kehittämiseen, joten en voinut hypätä mukaan jo käynnissä oleviin projekteihin.

Perehdyin aamupäivästä tulevaan projektiin A sekä nykyisen sivuston rakenteeseen. Satuini löytämään samalla muutamia puutteita sivustosta ja merkitsin nämä ylös, jotta projektin alkaessa mahdollisille bugeille voitaisiin tehdä asiaankuuluvat korjaukset.

Kävin keskustelemassa usean projektipäällikön kanssa vapaista tehtävänannoista, he vastasivat poikkeuksetta ilmoittavansa tehtävän löydyttyä. Eikä aikaakaan kun JO onnistui löytämään minulle tehtävän, joka liittyi projekti A:han.

Tehtävänä oli toteuttaa uusi versio sisällön dynaamisesta hakemisesta RSS -palvelimelta ja sen lisääminen Episerverin sisältöön. Pohjaa kyseisestä sisällön hakemistyökalusta löytyi, joten minun tulisi perehtyä siihen ja muokata uusiin kehyksiin soveltuva versio. Ensiksi minun oli kuitenkin päästävä käsiksi projektin versionhallintaan. Välitin pyynnön oikeuksien saamiseksi. Kävin keskustelemassa IT-tuen kanssa käyttäjätunnuksistani, he selvittivät asiaa ja ohjasivat minut kollega A:n puoleen. Prosessissa ilmeni että minulle oli luotu tunnukset, salasana ei ollut kuitenkaan ollut tiedossa joten päivitimme kirjautumistiedot. Päästyäni käsiksi versionhallintaan ja hankittuani uusimman version koneelleni sain pikaisen mutta asiantuntevan perehdytyksen nykyisen version kirjoittaneelta kollegalta. Hän perehdytti minut koodin logiikkaan ja tiedon hakemisen vaiheisiin sekä muutamiin metodeihin.

Työkalu toteutettaisiin C# - kielellä josta minulla ei hirveästi ollut osaamista front-end painotteisena ohjelmoijana. HAAGA-HELIA:sta hankittu perusosaaminen Javasta auttoi koodin ymmärtämistä. Tehtävänanto oli samaan aikaan stressaava sekä mielenkiintoinen. Pääsin toteuttamaan puhtaasti back-end toiminnallisuutta, vaikka front-end on tällä hetkellä osaamiseni painopisteenä. Tavoitteenani on kuitenkin suuntautua lähemmäksi full stack kehittämistä ja tekemällä oppii parhaiten. Ehdin päivän päätteeksi saada valmiiksi Episerverin sekä työkalurungon käyttämän XML -pohjan, jonka avulla työkalu osaa hakea tiedot palvelimelta. Kollegani K oli jo ehtinyt poistua viikonlopun viettoon, joten en jatkanut työkalun toteuttamista. Rikkinäinen työkalu olisi voinut aiheuttaa ongelmia, joten päätin työviikon hyvillä mielin.

Seurantaviikko 1 analysointi

Kolmas viikkoni työpaikalla ja samalla ensimmäinen raportointiviikkoni sujui useista lyhyemmistä ja päällekkäisistä projekteista johtuen sekavissa tunnelmissa. Isomman kokonaisuuden ja siihen perehtymisen puuttuminen tekivät työpäivistä hajanaisen oloisia; lisäksi uuteen perehtyminen vie aikaa laskien tehokkuutta. Toisaalta pienemmät projektit

eri asiakkaiden kanssa laajentavat kosketuspintaani useaan projektiin ja niiden toteutuksiin.

Viikkoa varjosti projekti A:n viivästyminen hallinnollisista sekä teknisistä syistä. Tämä lisäsi puolestaan tietämättömyyttä tulevien päivien agendasta ja työtehtävistä. Joissain määrin tietämättömyys tulevasta lisää stressin mahdollisuutta, toisinaan uudet yllätykset ovat tervetullutta vaihtelua. Ilmeisesti projekti A:n kanssa ei ollut aivan selvää kuka projektia tulisi johtamaan, kuka varsinaisesti olisi siitä vastuussa. Tekninen ongelma taustakoneiston kanssa puolestaan oli harmittava ongelmatilanne, joka vaatisi aikaa vievää korjaamista.

Tiedossani ei varsinaisesti ole projekti A:n ylemmän tason hierarkia, eikä siihen puuttuminen kuulu työtehtäviini tai työasemaani. Vaikka projekti oli alkuperäisestä aikataulusta myöhässä, uskon että, tuote saadaan varmasti suunnitellussa ja sovitussa aikataulussa valmiiksi. Projektimuotoisessa työssä on aluksi tärkeää kartoittaa työtarve, toteuttamiseen kuluvat resurssit sekä kokonaiskulut, joilla päästään haluttuun lopputulokseen. Onnistunutta projektihallintaa voidaan pitää haluttuihin tavoitteisiin pääsemisen edellytyksenä. Tavoitteita ovat muun muassa: Aikataulun pitäminen, kustannuksissa pysyminen, halutun laadun ja teknologioiden saavuttaminen, resurssien käyttäminen järkevästi sekä asiakastyytyväisyys ja tuotteen hyväksyntä.

Viikkopalaverissa kuitenkin kävi selväksi että taustatyö projektiin oli tehty hyvin, aikataulutus oli kunnossa sekä projektiin kehykset eli vaatimukset olivat sovitut ja toteutettavissa varatuilla resursseilla, riskit olivat hallittuja. (Kerzner 2013, 1.1 Understanding project management).

Haluttuun lopputulokseen pääseminen ei ollut uhattuna, tärkeää on keskittyä tulevaan ajan käyttöön ja resurssien tehokkaaseen jakamiseen. Projektipäällikön näkökulmasta aika projektille on vakio, resurssien jakaminen kyseiselle ajanjaksolle puolestaan kuuluu hänen tärkeimpiin vastuualueisiin. Toisena tärkeänä tekijänä voidaan pitää riskienhallintaa. Ideaalitapauksessa mahdolliset riskit tunnistetaan ja kartoitetaan niiden mahdollinen haitta projektin etenemiselle. Projektipäällikön on yhdessä työryhmänsä kanssa päästävä yhteisymmärrykseen parhaasta käytännöstä eliminoida projektille haitallinen ja myös mahdollisesti todennäköinen riski. Kyseiseen projektiin osallistuvia pyydettiin olemaan rehellisiä työtehtävien sekä ajanhallintaan liittyvien asioiden kanssa. Työntekijöiden tulee ilmoittaa projektipäällikölle mahdollisista viivästymisistä rehellisesti. Projektin sisäisen kommunikaation tulisi myös olla tehokasta sekä sujuvaa. Näihin

aiheisiin kuuluvat kysymykset ovat tärkeitä projektin hallinnan kannalta, ne myös ilmoitettiin työntekijöille selkeästi. (Kerzner 2013, 6.1 Understanding time management).

Kokonaiskuva tulevalle viikolle ja projektille on osaavasta taustatyöstä ja resursoinnista johtuen vakaalla pohjalla eikä kyseinen viivästyminen tule vaikuttamaan projektin aikatauluun. Saimme viikon aikana valmiiksi kollegani H:n kanssa asiakas H:n projektin. Viimeistelin keskeneräisen tehtävänannon asiakas V:ltä pääsin tutustumaan Episerveriin toimintaan sekä sain ensimmäisen kosketuksen projekti A:n back endiin. Kaiken kaikkiaan olen melko tyytyväinen omaan työpanokseeni ja oppimiseeni kuluvalla viikolla.

2.2 Seurantaviikko 2

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 06.03.2017

Tavoitteet:

Tavoitteenani on perehtyä paremmin perjantaina aloittamaani projekti A:n tehtävänantoon, sekä jatkaa uuden työkalun integroimista vanhan päälle. Apua tulen onneksi saamaan kollega K:lta, joten mahdottomia esteitä etenemiselle ei pitäisi syntyä päivän aikana. Maanantaisessa viikkopalaverissa tulen todennäköisesti saamaan tietoa tämän viikon tehtävistäni sekä yleisesti projektien etenemisestä.

Tulokset:

Tehtävänannon työstäminen alkoi viikonlopun jälkeisen tyhjiön jälkeen koodipohjan ja logiikan kertaamisella sekä jatkon kartoittamisella, mitä muutoksia tarvittiin ja miten ne toteutettaisiin. Pohjan ja tekemäni muutokset kerrattuani koin tarpeelliseksi konsultoida kollega K:ta tulevasta, oli tärkeää löytää järkevä lähestymistapa ongelmiin. Suoritimme manuaalisen testauksen ja ilmeni että osa XML sisällöstä näkyy dynaamisesti datan mukaan, jouduin siis työstämään toteuttamaani XML pohjaa.

Lounaan jälkeen pääsimme eteenpäin virheiden paikantamisessa, koodissa ilmeni toteutukselle tärkeitä ongelmia kohtia jotka oli ratkaistava ennen jatkoa. Samaan aikaan kollega J päivitti lokaalisti uusimpaan Episerver versioon, vaikka päivitys oli lokaali, päivitti

se Episerverin käytäntöjen mukaan myös projektin tietokannan. Neuvottelimme senior kehittäjiä kanssa ongelman ratkaisusta, päädyimme uuden version käyttöönottoon. Ratkaisu eväsi minulta pääsyn Episerverin editointi sekä admin -näkyymiin, en pystynyt manuaalisesti testaamaan tekemiäni muutoksia. Jatkoin silti muutosten tekemistä koodiin muokaten toiminnallisuutta ja datan linkityksiä. Pääsin tehtävänannossa melko pitkälle päivän aikana. Perehdyttyäni dokumentaatioon kävi ilmi tiedon haun tarve useasta lähteestä. Ongelmaan en kuitenkaan ehtinyt etsiä ratkaisua, teknisen toteutuksen ja sen suunnittelun kanssa olisin tarvinnut osaavaa mielipidettä, jouduin jättämään ongelman seuraavalle päivälle.

Päivällä sain pikaisen yhteydenoton projektipäällikkö M:ta. Asiakkaalla oli vaikeuksia käyttäjätunnusten kanssa joten toimitin heille tarvittavat tiedot sähköpostiviestin välityksellä. Pyrin kirjoittamaan ohelle mahdollisimman selkeät ja yksinkertaiset ohjeet, jotta asiakas saisi järjestelmät toimimaan ilman jatkokysymyksiä. En saanut enään yhteydenottoa asiakkaalta joten oletin että ongelma korjautui annetuilla tiedoilla.

Opin päivällä syvällisemmin tehtävänantoni pohjakoodin toiminnasta sekä itse ohjelmointikieli C#:sta. Back end ei vielä kuulu vahvuuksiini, koen kuitenkin oppivani tekemällä. Jatkan tehtävänantoa innolla seuraavana työpäivänä.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 07.03.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteena on jatkaa tehtävänantoni työstämistä projekti A:han. Edellinen työpäivä oli ensimmäinen kokonainen työpäiväni tehtävänantoon. Koen tuntevani koodipohjan rakenteen melko hyvin ja uskon kykyihini tehdä tarvittavat muutokset ja uudistukset tämän ja seuraavien päivien aikana.

Asiakas H:n eilen antama palaute muutoksistamme kollega H:n kanssa on vielä korjattava lähipäivinä, todennäköisesti aikani ei riitä korjauksiin perehtymiseen, jos aikaa löytyy, on korjauksien toteuttaminen mahdollista.

Päivän tärkein tavoite on perehtymisen ja muutoksien jälkeen päästä työstämään tehtävänantoa tehokkaasti ja ratkaista edellisinä päivinä ilmenneitä ongelmia.

Tulokset:

Pääsin työstämään projektia kollega K:n avustuksella. Aikaa kului muutoksia tehdessä vielä osittain koodipohjan logiikan kertaamiseen sekä C# ohjelmointikieleen tutustumiseen. Konsultoin kollega K:ta, pääsimme yhteisymmärrykseen parhaasta tavasta toteuttaa tarvittava lähteiden yhdistys. Objektivisesti omaa työskentelyä arvioiden kului pieniin ohjelmointikieleen liittyviin ongelmiin hieman turhan paljon aikaa, kaikki kuitenkin selvisi lopulta tietoa etsimällä ja kysymällä. Henkilökohtaisesti opin paljon ohjelmointikielen toiminnasta ja ominaisuuksista, myös koodipohjan kokonaisuuden logiikka sekä yksityiskohdat selkenivät huomattavasti.

Varsinaisten koodi uudistusten jälkeen oli tarve päästä testaamaan toiminnallisuutta sekä lisäämään tarvittavia konfiguraatioita Episerver admin –näkömään. Alussa kaikki näytti toimivan odotetusti, kunnes virhe paljasti muutoksen uudistetussa Episerver versiossa, mikä esti pääsyn tarvittavaan muokaus -näkömään. Työstin tehtävää mahdollisimman paljon ilman testauksen mahdollisuutta. Ohjelmisto on rikki ennen kuin se on testattu. Tämä on myös lähtökohta tuottamaani koodiin. Episerver ongelmaa ei saatu korjattua päivän aikana, jää seuraavan työpäivän tehtäviin testata toiminnallisuus sekä korjata ilmenneet ongelmat.

Kyseinen Episerver versio –ongelma hidasti ja esti työntekoani päivällä. En enää nähnyt järkeväksi toteuttaa uutta toiminnallisuutta ilman koodin testaamista. Aikaa jäi näin illasta aloittaa asiakas H:n korjaus ehdotusten työstäminen. Nämä eivät onneksi olleet suuria, joten pääsin melko pitkälle korjauksissa. Laadin päivän päätteeksi vielä seuraavan päivän agendan, jonka mukaan toteuttaisimme loput korjaukset kollega H:n kanssa.

Päivä opetti minulle paljon C# ohjelmointikielen saloista, lähden luottavaisena seuraavaan päivään toteuttamaan lisää muutoksia tehtävään.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 08.03.2017

Tavoitteet:

Tavoitteeni on jatkaa tehtävänantoa projekti A:lle. Vielä on mahdoton sanoa kuinka pitkälle tehtävää pystyy tekemään Episerverin versiopäivityksestä johtuneen ongelman vuoksi. Ongelma estää uusien koodimuutoksien varsinaisen testaamisen tehden

jatkokehityksen turhaksi. Työstän myös mahdollisesti Asiakas H:n korjausehdotuksia jos siihen jää aikaa ja osaamistani tarvitaan.

Iltapäivästä osallistun Experience -kehitysyksikkön kuukausittaiseen tilannekatsaukseen sekä kehittäjille suunnattuun front-end tapaamiseen.

Tulokset:

Työpäivän alussa kävi ilmi, ettei Episerverin versio ongelmaa ole vielä pystytty ratkaisemaan. Keskityin aluksi jo olemassaolevan koodin testaamiseen testi konfiguraatioilla. Testaaminen tulee muuttumaan logiikan päivittyessä uuteen, väli testi oli kuitenkin tärkeä virstanpylväs sillä pohja XML -arkkitehtuuri ei noudattanut aivan lajinsa standardeja luoden lisää päänvaivaa. Kollega H keskittyi vielä tämän päivän asiakas H:n projektin korjauksiin, jotka osoittautuivat odotettua monimutkaisimmiksi. Resursseja ei jatkossa tule välttämättä löytymään kyseiselle projektille uusien tehtävien ilmestyessä joten olisi tärkeää saada sivusto tuotantoon ja pois päiväjärjestyksestä. Ylläpito kuuluu tietysti jatkossa vastuullemme, mutta projektin luonteen mukaan arvioisin tämän koskevan vain hätätapauksia.

Projekti A:n tehtävänannon ongelmien ratkaisemiseen kului huomattava osa päivästäni, ongelmien haasteellisuuden sekä inhimillisten virheiden johdosta. Kollega K auttoi minua toteutuksessa, hänen oma projektinsa vaati kuitenkin paljon huomiota joten selvitin ongelmia pitkälti omatoimisesti. Tuskaiseksi ongelmien ratkaisemisen teki tekninen vika joka jostain syystä esti uusimman version päivittämisen testin ajaksi. Uuden version puuttuminen ei ollut itsestäänselvyys joten oletin pitemmän aikaa että muutokseni koodiin ei vain toiminut halutulla tavalla. Eräs toinen ongelma debugauksessa nosti esiin tämän koodin synkronisointi ongelman, turhastumista oli havaittavissa. Olin saattanut implementoida useita onnistuneita ratkaisuja kuitenkin siinä luulossa etteivät ne toimineet. Illan päätteeksi sain kuin sainkin ongelman ratkaistua ja tiedot tulivat halutulla tavalla XML pohjasta. Nähtäväksi jää tuleeko usean lähteen nosto logiikka toimimaan samalla kaavalla kuin kyseinen testiversio, luotan sen toimivan.

Muutama tunti päivässä kului kehitysyksikköni sisäisiin tapaamisiin. Ensimmäinen oli kaikille suunnattu tilannekatsaus ja perehdytys tuleviin tapoihin kehittää sekä asiakasrajapinnassa toimimiseen. Uskoisin kaikkien saaneen hyödyllisiä tietoja ja selkeän kuvan käynnissä olevista sekä tulevista projekteista. Jälkimmäinen tapaaminen oli web-

kehittäjille suunnattu front end foorumi jossa kokeneimmat kehittäjämme perehdyttivät muut yhtenäiseen tapaan kirjoittaa css-tyylejä front endiin sekä käytännöllisistä avuista joita jokaisen tulisi tarvittaessa hyödyntää. Varsinkin yhtiönsisäinen vakiintuva kehitysstandardi oli kaikkien kiinnostuksen kohteena. Itse olin jo päässyt käyttämään kyseistä mallia, perehdytys oli silti erittäin tervetullut ja tarpeellinen.

Päivän päätteeksi neuvottelimme kollega H:n sekä suunnitteluryhmän kanssa mahdollisesta kasvokkaisesta asiakastapaamisesta asiakas H:n kanssa, olisi hyvä ohjeistaa asiakasta sivuston toiminnallisuuksista sekä käydä vielä viimeiset muutokset läpi ennen sivun julkistamista. Kaiken kaikkiaan päivästä jäi melko hyvä mieli ratkaistusta ongelmasta ja hyvästä perehdytyksestä front endiin liittyen, myös viimeinkin valmistuva sivusta asiakas H:lle nosti ilmapiiriä.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 09.03.2017

Tavoitteet:

Tavoitteena on luoda aika-arvio työstämälleni tehtävälle, mahdollisuuksien mukaan toteuttaa toiminnallisuus valmiiksi ja siirtyä seuraavien tehtävien pariin. Myös kontaktit asiakas H:n kanssa ja mahdollinen konsultaatio sivustoon liittyen ovat mahdollisia tämän työpäivän aikana.

Tulokset:

Aloitin tehtävän työstämisen edeten yhden feedin haun testaamisessa sekä ongelmien ja puitteiden ilmetessä niiden korjaamisessa. Kollegani H:n saatua viimeisetkin korjaustarpeet valmiiksi asiakas H:n kanssa perehdytin hänet meneillä olevaan tehtävänantooni ja taustakoneistoon. Puolenpäivän tienoilla kollegani J oli saanut korjattua Episerverin päivityksestä johtuneen eston muokkausnäkyvän asetussivulta, joten pääsimme implementoimaan uudistukset. Näihin kuuluivat tiedon hakemista useasta eri lähteestä sekä haetun tiedon käsittelyä vaatimusmäärittelyn mukaisesti. Etenimme hyvällä mallilla eteenpäin kohdaten joitain haastavampia ongelmatilanteita, joiden ratkaisuun kului aikaa. Kollega K:n ammattitaidon ansiosta ja avustuksella pääsimme kiperimmistä loogisuus ongelmista ylitse ja saimme yhteistöin tämän laajahkon tehtävän valmiiksi. Vielä jokin muodollisuus ohjelmasta ilmeisesti puuttui mutta tämä pystytään lisäämään jälkikäteen.

Esimieheni M kutsui osan kehittäjistämme puheilleen taukhuoneeseen, minut mukaan lukien, tiedustellen mahdollisuuksista tehdä ylittöitä ja mahdollisia viikonloppu töitä tärkeän ja kiireellisen projektin valmistumiseksi. Minä ja kollegani P suostuimme tekemään mitä pystyimme, muille aikataulut tulivat valitettavasti tielle.

Kaiken kaikkiaan päivä oli virheiden ratkaisemisen jälkeen erittäin palkitseva ja onnistunut, useamman päivän kestänyt tehtävänanto on näillä näkymin valmis osaltani ja pääsen uusien haasteiden pariin vielä tämän viikon aikana.

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 10.03.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteeni ovat vielä hieman epäselvät. Muun tehtävän puuttuessa uskoisin pääseväni työstämään eilen meille paljastettuja uudistuksia asiakas P:lle. Tarkemmat vaatimusmäärittelyt asiakkaalta tulen saamaan tämän aamupäivän aikana. Mitä nopeammin tieto liikkuu, sitä nopeammin pääsen työntekoon.

Tulokset:

Sain hyvän perehdytyksen ja tarvittavat tiedot asiakkaan kanssa käydyistä keskusteluista ja vaatimuksista. Ilmeisesti juuri tällä hetkellä kyseinen projekti on etusijalla kiireellisen aikataulunsa johdosta. Työtehtäviin on arvioitu kuluvan kaksi työpäivää.

Osallistuin luonaan jälkeen useamman tunnin kestäväälle C# luennolle. Koulutukseen osallistui suurinosa kehittäjistä, koulutus käsitti suurimman osan ohjelmointikielen toiminnasta perusteista edeten loppua kohden haastavampiin kokonaisuuksiin. Osasin henkilökohtaisesti suurimman osan alkupään aihe-alueista, loppua kohden uutta asiaa tuli huomattavasti enemmän, koin hyötyväni koulutuksesta erittäin paljon melko vähäisen C# ohjelmointi kokemukseni johdosta. Uskon koulutuksen vaikuttavan myönteisesti henkilöstön ohjelmointiosaamisen parantamiseen ja laajentamiseen, tehostaen työntekoa ja sisäistä avunantoa yhtiön sisällä.

Koulutuksen jälkeen pääsin työstämään projektia asiakas P:lle. Pidimme pikaisen palaverin johtavan web-kehittäjä JO:n sekä kollegoiden J:n sekä P:n kanssa parhaista käytänteistä toteuttaa uudistukset. Ilmeni kriittinen tiedon tarve, joten kollegani P otti yhteyttä asiakkaaseen, vastauksen saimme pikaisesti. Toteutimme pitkälle ensimmäistä tehtävänantoa kollega H:n kanssa, täydensimme toistemme ideoita ja tietoaukkoja, mielsin tämän kehittämis muodon mieleiseksi ja melko tehokkaaksi. Kollega H joutui lähtemään hieman aikaisemmin, joten jäin työstämään tehtävää ylityötunneille asti, päivä venyi kokonaisuudessaan noin 11 tuntiseksi ja mahdolliset viikonlopputyöt eivät ole vielä pois suljettu vaihtoehto. Ensiviikolla näyttäisi olevan vielä aikaa työstää meneilläänolevaa sekä toista tehtävää, joten on harkittava myös mahdollisuutta jättää työt viikon alkuun. Osittain tehtävän totauttaminen saattoi lähteä väärään suuntaan liikkeelle, illalla selvisi että hieman vastaava toteutus oli valmiina toisella sivustolla, kyseistä pohjaa voisi mahdollisesti hyödyntää. Nykyinen toteutuksemme eroaa kyseisestä pohjasta huomattavasti, on kartoitettava mahdolliset tulevat ongelmakohdat jotta järkevämpi toteutusvaihtoehto tulee valittua mahdollisimman aikaisessa vaiheessa.

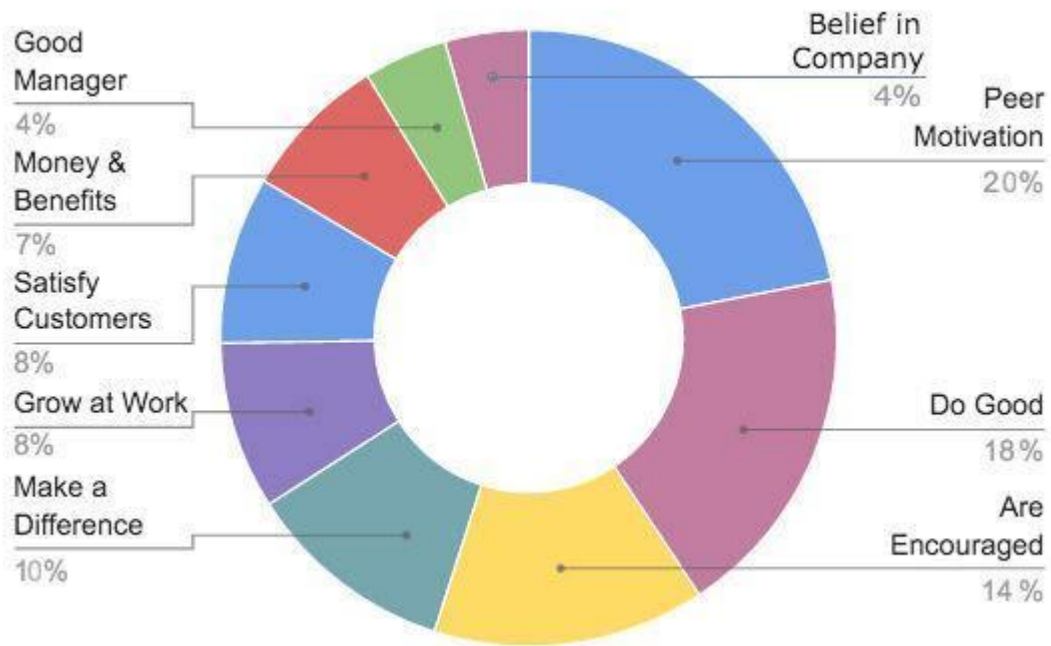
Päivä oli hyvin opettava, koulutus toi hyvää pohjaa ja vaikeammat kokonaisuudet opettivat aivan uusia ominaisuuksia C# ohjelmointikielystä. Sain lisää kokemusta Episerverin toiminnasta ja tutustuin eri video palveluiden sovellusohjelmointirajapintoihin (API).

Seurantaviikko 2 analysointi

Toinen seurantaviikko sujui mielestäni hyvin ja opettavaisesti. Back end osaamiseni kehittyi varsinkin C# ohjelmointikielen näkökulmasta huomattavasti. Kyseinen kieli oli käytössäni jokainen päivä, perjantainen koulutus-sessio täydensi joitain epätietoisuuksia täydentäen osaamiseni pohjaa. Suorittamani tehtävä asiakas A:lle vaikutti aluksi erittäin vaikeasti lähestyttävältä ja sekavalta valmiin koodipohjan sekä vieraan ohjelmointikielensä johdosta, koodiin perehtyminen ja uuden tuottaminen toimivat kuitenkin erittäin tärkeänä osana oppimistani. Olen huomannut oppivani hyvin haastavien ja mielenkiintoisten esteiden edessä, toisaalta muuta vaihtoehtoaakaan ei ole, suoritus riippuu uuden tiedon prosessoimisesta ja sen sisäistämisestä. Suorituspainee toimivat sopivana motivaattorina tiettyyn pisteeseen asti, kunhan ne eivät kasva ylitsepääsemättömiksi.

Työnkuvaani liittyy erittäin vahvasti uuden tiedon prosessointi ja sen sisäistäminen, toisin sanoen, oppiminen. Itseohjautuva opiskelu ja tiedon hankkiminen ovat lähes välttämättömiä työtehtävissä suoriutumiseksi. Tutkimusten mukaan ihmisten oppimismotivaatioon vaikuttavat esineellisten palkintojen sijaan henkilökohtaiset kokemukselliset palkinnot ja palkinnon tunteet. Ihmisen perusluonteeseen kuuluu ongelmien ratkominen, tarpeeksi vaikea ongelma sekä henkilökohtainen kiinnostus lopputulosta kohtaan lisää usein henkilön motivaatiota ja halukkuutta ratkaista tarkasteltava ongelma. Yleisen järkeilyn ja käsitteiden pohjalta voidaan väittää että esineellinen esimerkiksi rahallinen palkinto edistäisi ongelman ratkaisun löytymistä huomattavasti, näin ei kuitenkaan ole suoranaisesti käynyt testi ryhmien kanssa Lepperin ja Greenin suorittamissa kokeissa. (Lepper & Greene, 2016, s.34-36). Henkilökohtaisella tasolla koen ohjelmointiin liittyvien ongelmien ratkaisun ja siitä seuraavan hyvän olon tunteen tärkeimmäksi palkinnokseni työstäni. Tietysti saan tekemästäni työstäni myös epäsuorasti samalla palkinnoksi rahaa mikä puolestaan täydentää palkinnon saamisen tunnetta, osittain se myös toimii ratkaisujen mahdollistajana kun asiaa tarkastellaan tarpeeksi yhteiskunnallisesta näkökulmasta. Rahan merkitystä nyky-yhteiskunnassa ei saa vähätellä mutta väitän henkilön olevan onnellisempi työnsä palkintojen löytämisestä sisäisestä lähteestä. Ongelmaa ei välttämättä voi ratkaista tehokkaammin länsimaisen kulttuurin käsitteiden mukaan lisäämällä esineellisiä palkintoja, esimerkiksi rahaa. Tietysti tämä voi lisätä ongelman ratkaisun tehokkuutta tapauskohtaisesti, paras lopputulos saadaan kuitenkin motivoimalla henkilöstöä oikeilla keinoilla. (Lepper & Greene, 2016, s.33).

Tieteellisesti tutkittuja tapoja työntekijöiden motivoimiseen työpaikalla



Kuva 2 (10 Scientifically Proven Ways to Motivate Employees).

Ratkaistavat ongelmani liittyivät tämän viikon osalta pitkälti uuden oppimisen sisäistämiseen. Tehtäviäni varten minun oli perehdyttävä syvällisemmin vieraampiin ohjelmointikieliin sekä käytössä oleviin kehitysmalleihin. Kollegojeni, internetin sekä järkeilyn yhdistelmällä pääsin viikon päätteeksi haluttuihin lopputuloksiin. Suurimpina motivaattoreina minulla toimivat itseni kehittäminen. En varsinaisesti nauti epäonnistumisista tai liian vähäisestä tietotaitotasosta missään asiassa, haluan osata mahdollisimman paljon mahdollisimman hyvin. Yleisellä tasolla asiaa tarkasteltaessa pitää tietysti todeta että raha ja työpaikkani säilyminen toimivat myös tehokkaina motivaattoreina henkilökohtaisten kiinnostustenkohteitteni ohella. Opiskelu pohjautuu kuitenkin pohjimmiltaan oman sisäisen motivaation ja kiinnostuksen löytymiseen, näen tämän muuttujan kuitenkin tärkeimpänä mahdollistajana tehokkaaseen työntekoon ja työntekijänä kehittymiseen. Työpaikkani ilmapiiri sekä työntekijöiden vuorovaikuttaminen lisäävät mielestäni huomattavasti työntekoa mielekkyyttä ja tehokkuutta, mikä puolestaan hyödyttää molempia, niin työnantajan kuin tekijänkin tavoitteita.

Kulunut viikko toi mukanaan myös paljon itsestään johtumattomia ongelmia. Kyseisiin ongelmiin tärkeimpänä tekijänä on henkilökohtainen asennoituminen. Oman työntekoa ja

tehokkuuden kärsiessä on tärkeää yrittää löytää positiivinen ratkaisu mahdollisimman yhteistyökykyisesti ja tehokkaasti. Turhautuminen ja stressi yhdistettynä kiireellisiin aikatauluihin voi pahimmassa tapauksessa johtaa ahdistukseen ja sen purkautumiseen ympäristöön. Tietyissä ihmistyypeissä ongelmien kohtaaminen ja niiden patoutuminen saattaa laukaista edellämainittuja tunteita ja käyttäytymismalleja, henkilökohtaisesti olen onneksi melko hyvä käsittelemään paineita. Viikko opetti minulle paljon lisää itse ohjelmoimisesta kuin myös työpaikalla menestymisen saloista, saatan vielä työskennellä kyseisen seurantaviikko 2 viikonloppuna, kiireellisen projektin lopputuloksen valmistumiseksi.

2.3 Seurantaviikko 3

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 13.03.2017

Tavoitteet:

Tavoite tälle päivälle on jatkaa aloittamaani tehtävää asiakas P:lle. Pääsin tehtävässä melko hyvään vauhtiin edellisenä perjantaina. En pystynyt työskentelemään viikonloppuna suunnitelmien mukaan joten edessä saattaa olla pitkä päivä, tärkeää on suoriutua vastuullani olevasta kahdesta työnannosta sillä uudistusten olisi määrä siirtyä testaukseen viikon puolivälin tienoilla. Aloitan tänään työnteon huomattavasti aikaisemmin kuin yleensä varmistaakseni pääsyn tavoitteisiin

Tulokset:

Työnannon työstäminen lähti liikkeelle suunnitelmien mukaan, kollegani P vihjasi perjantaina valmiista pohjasta josta voisi olla hyötyä työstämässäni komponentissa. Kyseinen projekti käyttää eroavaa kehitysmallia uudemmista projekteista, tämä tuotti vaikeuksia tiedon kulun hahmottamisessa sekä koodilogiikan kanssa, joka sisälsi paljon periytymistä ja koodin sisäisiä riippuvaisuuksia. Kollega P avusti minua back endin toteuttamisen kanssa. Vastaavia ongelmatilanteita ja vaikeuksia ilmestyi vielä muutamia päivän aikana, näissä sain onneksi apua kollegoiltani. Jouduin vaihtamaan toteutus pohjaa konsultoituani kollega J:tä ja päädyttyäni yhtenevään johtopäätökseen hänen kanssaan tutkiessani asiaa. Toteukseni valmistui hitaahkosti mutta varmasti iltaan mennessä, jolloin

huomasin ettei kyseinen toteutus todennäköisesti tule toimimaan kaikkien vaatimusmäärittelyjen mukaan, ilmeisesti tämä vielä toteuttamaton vaatimus on jokseenkin vapaaehtoinen, asiakastyytyväisyyden vuoksi se on kuitenkin hyvä toteuttaa. Olin eilen jo aloittanut tämänkin version implementointia koodipohjaani, se jäi kuitenkin vielä hieman kesken työpäivän loputtua.

Päivällä osallistuin viikkopalaveriin missä kävimme viikottaiseen tapaamme läpi kehitysryhmämme projekteja sekä prosesseja. Palaverissa esiteltiin myös mielestäni hyviä konsernitason parannus ehdotuksia, en kuitenkaan ole ollut organisaatiossa vielä niin pitkään että kokisin asiaksemi puuttua voimakkaasti kyseisiin muutoksiin, asemani ei välttämättä siihen juuri oikeutakaan.

Päivän aikana opin huomattavasti vanhemman toteutuksen .NET ympäristöstä sekä koodin logiikasta. Sain myös käsikseni Episerver rakenteellisen muutoksen, joka selkeytti osaa sen yleisestä toiminnallisuudesta. Sain myös toimia konsulltina toteuttamaani toiminnallisuuteen asiakas A:lle ja pyynnöön asiakas H:lta siirtää toteuttamamme sivut liveksi tuotantoon. Muuten päivä kului jo tutuissa back end sekä front endin tyylittely ympäristöissä sekä javascriptin parissa. Muutaman viime päivän olen työskennellyt kahdesta kolmeen ylityötuntia projektin ja tehtävieni aikataulun takaamiseksi. Huomenna on tarkoitus saada vastuullani olevat tehtävät valmiiksi siihen vaiheeseen, että ne voidaan siirtää testiin.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 14.03.2017

Tavoitteet:

Tänä työpäivänä keskityn kiireellisten komponenttien toteuttamiseen asiakas P:lle. Mahdolliset lisätiedustelut asiakkaalle vaatimusmäärittelyistä ovat todennäköisesti ajankohtaisia. Uusien ominaisuuksien tulisi siirtyä testaukseen seuraavana työpäivänä joten kyseinen projekti on tärkein prioriteetti. Toivon oppivani lisää vanhemman toteutuksen koodipohjan logiikasta sekä Episerver kehityksestä, mitä enemmän varsinaista käyttökokemusta karttuu sitä tehokkaampaa sekä itsevarmempaa tuleva kehittäminen tulee jatkossa olemaan.

Tulokset:

Päivä alkoi lyhyehköllä aamukahvi palaverilla jossa katsastettiin tekemiäni komponenttien sen hetkinen tilanne ja tulevat ennusteet. En ollut edellisenä työpäivänä ehtinyt julkaista asiakas H:n sivustoa tuotantoon, tästä minua muistutettiin jos aikani tähän riittäisi, muussa tapauksessa tehtävä delegoitaisiin toiselle henkilölle.

Suurin osa päivästäni kului ensimmäisen komponentin viimeistelyyn sekä seuraavan aloittamiseen ja valmistukseen. Tehtävien vaatimusmäärittelyt olivat yleisellä tasolla hyvät, niistä puuttui kuitenkin tekniseen toteutukseen tärkeitä tietoja joten toteutusta jouduin viivästäämään hieman, jotten kirjoittaisi turhaa koodia väärin ohjein. Asiakas P:n kontaktihenkilö vastasi nopealla aikataululla joten tästä ei syntynyt estettä töiden valmistumiselle. Sähköpostien välityksellä käyty vuoropuhelu asiakkaan kanssa paljasti vaatimusmäärittelyt huomattavasti yksityiskohtaisemmin kuin mitä varsinaisista toimitetuista ohjeista kävi ilmi.

Toinen tehtävä sisältikin kaksi erillistä osaa, tämä kulutti aikaani hieman ennakoitua enemmän. Myöhään illalla selvisi vielä joitain tarkennus määrittelyitä.

Sisällönhallintajärjestelmän hyviä puolia on hyvin toteutetun modulaarisen koodin uudelleen käyttäminen pienillä muutoksilla, niin uuden komponentin kuin uuden sivusto elementinkin toteuttamiseen. Onnistuin toteuttamaan jälkimmäisen komponentin valmiin pohjan päälle, pyörää ei tarvinnut keksiä uudestaan. Haasteellisuutta loi vanhan koodin ehjänä säilyttäminen, mitään valmista ei tietenkään saanut rikkoa.

En kiireiltäni ehtinyt julkaista asiakas H:n sivustoa, joten tämän hoiti kollegani K. Palvelimelle siirretty sivusto kohtasi kuitenkin teknisen ongelman jota emme olleet kohdanneet aikaisemmin, ongelma liittyi sisällön latauksen ja javascriptiin pohjautuvan sisällön näyttämisen asynkronisesta sivulla. Ongelmaan löytyi tilapäinen ratkaisu kuitenkin melko nopeasti ja osiot saatiin synkronoiduksi.

Päivä oli opettavainen varsinkin back end toteutuksen puolesta Episerveriin liittyen. Hieman jäi harmittamaan etten ehtinyt julkaista sivustoa, siitä olisi varmasti oppinut paljon palvelin puolen asioista.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 15.03.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän agenda on asiakas P:lle toteuttamieni komponenttien siirto testaukseen, testien pohjalta nähtäväksi jää milloin sivustot voidaan julkaista tuotantoon. Edellisenä iltana saamani vaatimusmäärittely tarkennukset ovat vielä toteuttamatta, näihin keskityn tänään. Myös tarkempi lokaalitestausta on suotavaa ennen siirtämistä asiakkaalle testattavaksi.

Tulokset:

Tarkennettujen vaatimusmäärittelyjen jälkeen oli helpompi lähteä toteuttamaan teknistä toteutusta, yleisestikin tarkat määrittelyt helpottavat toteuttamista sillä epäselvyyksiä ei pääse syntymään. Tarkennetuissa vaatimuksissa suurin työmäärä kohdistui Episerver käyttöliittymään, komponentteja tulisi pystyä muokkaamaan dynaamisesti sisällönhallinnan graafisen käyttöliittymän kautta. Tarvitsin päivän aikana useaan otteeseen kollegani P:n avustusta, hän auttoi mielellään eikä näin esteitä etenemiselle päässyt syntymään. Opin samalla lisää Episerverin sekä kyseisen projektin back endin toiminnasta. Komponentteja valmistaessa oli otettava huomioon karusellipohjan käyttämisen vaikutuksista jo olemassa olevaan sisältöön, mitään valmista ei saisi rikkoa. Uudistukset haluttiin vain uuteen komponenttiin. Kokeilin muutamaa vaihtoehtoista toteutusta kunnes löysin parhaan ja mahdollisesti jopa helpoimman tavan toteuttaa kyseinen ominaisuuksien yksilöinti uudelle komponentille.

Kollega P toteutti kyseiseen projektiin omia muutoksiaan, olimme molemmat aktiivisesti yhteydessä asiakkaaseen, kommunikaatio toimi hyvin, tieto liikkui mutkitta. Tehtävien valmistuttua oli aika ilmoittaa testiin siirtymisestä asiakkaalle ja tiedustella sopivaa julkaisun ajankohtaa. Saatuamme varmistuksen päivityksen mahdollisuudesta vielä tämän työpäivän aikana tartuin toimeen, päivitin sivuston kollega P:n avustavan valvonnan alla. Päivitys onnistui suunnitelmien mukaan, ilmoitin asiakkaalle onnistuneesta päivityksestä. Projektiin oli rakennettava vielä toimiva tyyli tiedostojen automaattinen muuntaminen Sass -tyyppisistä tiedostoista selaimen luettaviksi Css tiedostoiksi. Aloitin vielä ennen päivän päättämistä väliaikaisesti toteutettujen tyylien lisäämisen sass tiedostoihin, seuraavana päivänä implementoin todennäköisesti hyvänä standardina toimivan Gulpin tiedostojen konvertoimiseksi.

Asiakaskontaktit päivän aikana olivat selvästi suurilukuisimmat koko urani aikana. Viestiminen tapahtui sähköpostien välityksellä, tämä silti lisäsi itseluottamustani asiakasrajapinnassa operoimiseen. Opin myös lisää Episerver -kehittämisestä. Komponenttien vaatimusmäärittelyjen mukainen valmistuminen nostatti mielialaa, lopullinen palaute asiakkaalta on vielä kuulematta uudistuksista, tämä on mahdollista saada jo seuraavan työpäivän aikana.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 16.03.2017

Tavoitteet:

Aamu alkoi asiakas P:n palautteeseen perehtymisellä. Komponenteista oli löytynyt muutama virhe, nämä olivat prioriteettilistalla ensimmäisinä. Samalla löytyi myös lisätoiveita toiminnallisuuteen sekä tyyleihin. Komponenteista haluttiin dynaamisempia, mahdollisuudet muokata sisältöä sekä tyylejä sisällönhallintajärjestelmän kautta. Päivän tavoite on saada korjaukset tehtyä sekä toteuttaa pakollisten vaatimusten lisäksi muutama rinnakkaisominaisuus.

Tulokset:

Pääsin toteuttamaan lisäyksiä sekä korjauksia ilman ulkopuolisia häiriötekijöitä. Kohtasin toteutusvaiheessa muutaman uuden ongelmatilanteen liittyen Episerverin toimintaan. Pohdittuani ongelmia hetken yksin päätin kysyä neuvoa kollega J:ltä, ilmeisesti kyseessä oli melko standardi toimipide. Hyvä että tämä tuli esiin niin tiedän jatkossa miten toimia kyseisessä tilanteessa. Olin päivän mittaan aktiivisessa vuoropuhelussa asiakkaan kanssa. Pyysin lisätietoja hieman epämääräisistä määrittelyistä, sain palautetta asiakkaalta toteuttamistani ratkaisuksista. Kaikkien ongelmien ratkettua pääsin lisäämään uusimman version testiympäristöön. Hetki tämän jälkeen asiakas soitti, he olivat löytäneet muutaman huomaamatta jääneen ominaisuuden. Toisen toiminnallisuudesta en ollut tietoinen, toinen jäi testaamatta ääriolosuhteen johdosta. Puhelu sujui oikein mallikkaasti, jonka jälkeen pääsin korjaamaan kyseiset virheet. Korjauksissa ei kestänyt kauaa. Toiseen ratkaisuun tarvitsin kollega P:n apua projektin käyttämän vanhemman version minulle tuntemattomista ominaisuuksista johtuen. Viestiketjussa ilmeni asiakkaan tarve saada etusivulle videomahdollisuus myös toisilla ominaisuuksilla. Tähän olin jo lähtenyt kehittämään ratkaisua, vaatimus oli tiedossa mutta se osoittautui kiireellisemmäksi kuin oli

arveltu. Testattuani useaa lähestymistapaa ongelmaan alkoi ratkaisun löytyminen tuntua kaukaiselta ajatukselta. Projektilla on melko kiire ja kyseinen ominaisuus olisi saatava valmiiksi kategoriassa viimeistään eilen. Onneksi sinnikkyuteni palkittiin. Pysähdyin miettimään ongelmaa ja vaihtoehtoisia ratkaisuja. Olin todella skeptinen ratkaisuni suhteen, enää ei ollut mitään menetettävää, ratkaisu toimi. Se oli huomattavasti yksinkertaisempi kuin aikaisemmillä yrityksillä eri virallisia sekä epävirallisia API:a käyttäen. Tilanne oli samaan aikaan todella vapauttava että samaan aikaan todella ahdistava. Aikaa oli palanut liikaa niinkin yksinkertaisen ominaisuuden toteuttamiseen, toisaalta, tämä kuuluu ohjelmoijan työnkuvaan. Tärkeintä oli kuitenkin että ominaisuus toimi halutulla tavalla, pääsin vielä lisäämään kaikki korjaukseni sekä päivitykseni testaukseen ja ilmoittamaan siirrosta asiakkaalle tämän päivän aikana.

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 17.03.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteena on saada asiakas P:n sivustot julkaistua stabiileina. Uusien ominaisuuksien testaus alkoi jo keskiviikkona, muutoksia ja korjauksia oli kuitenkin tehtävä. Jos saan sivustot julkistettua tämän päivän aikana käytän jäljelle jääneen ajan sivuston supportin vahvistamiseksi, tyylien konvertointiin tarvitaan automatisaatiota Gulpin automatisaation kautta. Asiakkaan kanssa kommunikointi tulee olemaan tämän päivän aikana erittäin oleellista, jotta julkistus onnistuu molempien osapuolien kohdalla mielekkäästi.

Tulokset:

Päivän ensimmäiset tehtävät liittyivät videokomponentin ongelman selvittämiseen. Kyseinen komponentti ei toiminut halutulla tavalla, tutkittuani asiaa jonkin aikaa tuli selväksi että vika johtui todennäköisesti käyttäjäkohtaisesta määrittelystä, itse en saanut komponenttia rikki. Tutkittuani tämän virheen ilmeni toinen korjausta vaativa bugi. Kyseinen virhe ei ilmennyt kaikilla sivuilla joten se oli päässyt huomaamatta läpi kehitysvaiheessa, asiakas kuitenkin onneksi noteerasi tämän testausvaiheessa. Korjausten ja viimeisten testien jälkeen sain asiakkaalta luvan julkaista sivustot, tämä oli tehtävä mahdollisimman aikaisin jotta asiakas pääsisi syöttämään sisältöä vielä ennen viikonloppua.

Opin päivän aikana eniten sivustojen hallinnasta testi- sekä julkaisu ympäristössä. Pääsin omatoimisesti palvelimeen käsiksi, opin myös muita tärkeitä taitoja IIS:n käytöstä.

Seurantaviikko 3 analysointi

Kolmas seuranta viikko kului pitkälti kiireellisten karuselli- sekä videokomponenttien toteuttamiseen asiakas P:lle. Kyseistä projektia voidaan pitää itselleni tähän asti merkittävämpänä projektina, minulle annettiin lähes kaikki vastuu tekemistäni muutoksista ja sivustojen päivityksestä. Tietysti sain kollegoiltani avustusta, aikaisempaa kokemusta minulla ei löytynyt kaikista prosesseista tai niiden vaiheista. Aikataulussa pysyminen osoittautui kyseisen projektin kannalta tärkeimmäksi tekijäksi. Sain siirrettyä toimivat sivustot julkaisuun sovitun aikarajan sisällä, aikaisempi julkaisu ei toisaalta varmasti olisi asiakasta haitannut. Komponenttien valmistusta hidasti omalla painollaan tehtävien sisältämä laaja osaamisen tarve. Kokonaisuudessaan projektissa tarvitsin front endiä, back endiä sekä palvelimen konfigurointia ja palvelinympäristössä työskentelyä. Opin työskennellessäni paljon uutta juuri back endiin sekä palvelimeen liittyvistä taidoista. Ongelmia ohjelmistokehityksessä tulee aina vastaan, sain ratkaistua sinnikkäät ongelmatkin useita eri lähestymistapoja testaten.

Viikon aikana kohtaamissa ongelmistani muutaman toteutukseen liittyvän teknisen ongelman lisäksi suurimmaksi nousivat vaatimusmäärittelyyn liittyvät vajaavaisuudet. Julkaisun siirtyminen perjantaille oltaisiin mahdollisesti voitu välttää tarkemmilla vaatimusmäärittelyillä. Osa halutuista vaatimuksista nousi tietoisuuteeni vasta toteutusvaiheessa, tämän johdosta jouduin muuttamaan useaan otteeseen tekemääni koodia, lisäämään ominaisuuksia ja kerran jopa uudelleen kirjoittamaan eräitä ominaisuuksia. Tehtäväni on toteuttaa komponentit asiakkaan haluamalla tavalla enkä pysty itse kommentoimaan johtuiko määrittelyjen myöhäinen ilmeneminen huonosta dokumentaatiosta ja vajaavaisesta kommunikaatiosta vaiko asiakkaan tarpeiden muuttumisesta. Määrittelyjen vajaavaisuus ei kuitenkaan tuottanut ylitsepääsemättömiä ongelmia tai suuria ongelma tilanteita, hieman se kuitenkin työskentelyäni ja komponenttien valmistumista hidasti.

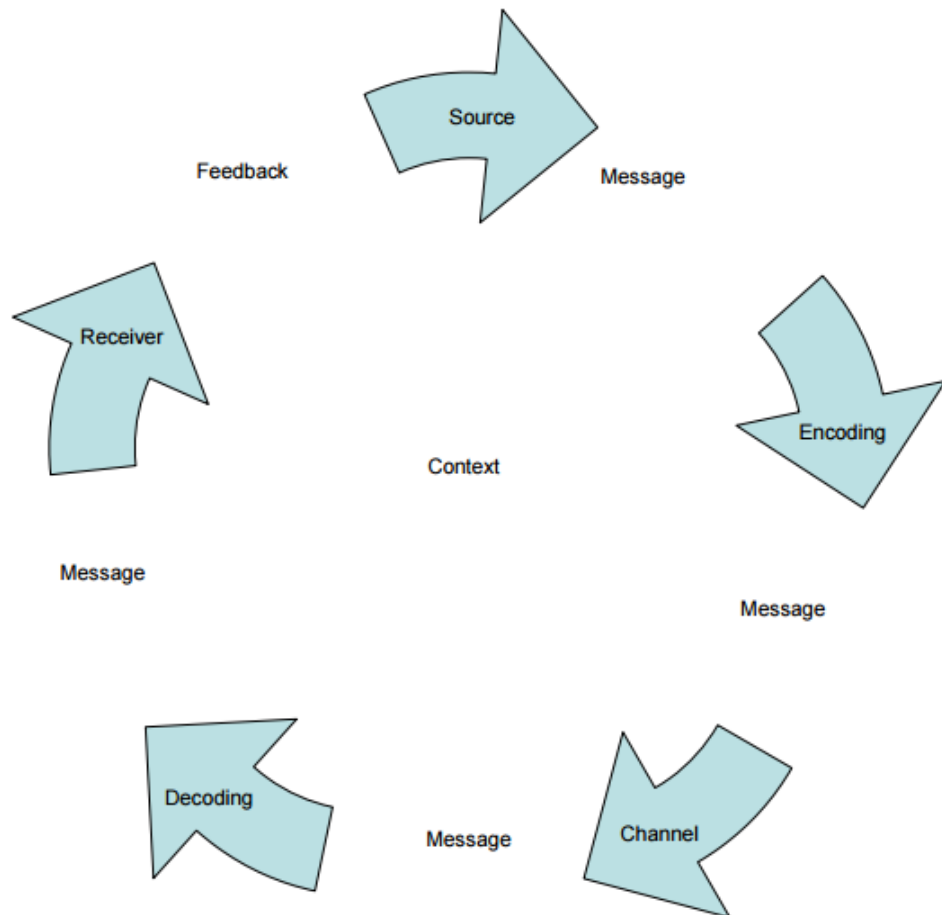
Positiivista projektissa oli saamani vastuu laajasti koko prosessista, kaikista sen vaiheista sekä asiakasrajapinnassa työskentelystä. Olin jokainen päivä aktiivisesti yhteydessä asiakkaaseen sähköpostin sekä puhelimen välityksellä. Vaikka työkuvani on ongelmien ratkomista yksin tai ryhmässä on kommunikointi työpaikalla sekä asiakasrajapinnassa tärkeä tekijä jonka avulla päästään haluttuihin teknisiin tuloksiin. Huono kommunikointi voi johtaa ongelmatilanteisiin, vähentää tuottavuuden tehokkuutta sekä aiheuttaa konflikteja osapuolten välillä. Pittsburghin Yliopiston liiketalouden yksikössä suoritetun kyselyn mukaan yritykset määrittivät kommunikaatio taitojen tärkeimmäksi tekijäksi johdontyöntekijöiden valitsemisessa. Tutkimuksessa kävi ilmi että työpaikan sisäiset suulliset- sekä kirjalliset kommunikaatio taidot olivat tärkeässä asemassa työn onnistumisen takaamiseksi. Tämän saman voidaan katsoa pätevän kaikkiin työpaikan sidosryhmiin, erityisesti kommunikointiin asiakkaiden kanssa. Huono kommunikaatio sekä ohjeet johtavat todennäköisesti vaikeuksiin tehtävien suorittamisessa. (Sean McPheat, 2010, s.10). Kyseinen teema oli myös läsnä tämän viikkoisessa projektissani. Tehokkaammalla kommunikoinnilla, tiedon liikkumisella halutuista ominaisuuksista olisi todennäköisesti ollut positiivinen vaikutus työskentelytehokkuuteeni. Harjoittamamme viestintä oli mielestäni kuitenkin tehokasta, ongelmana olikin viestimättä jäävät oleelliset asiat.

Kommunikointi prosessi koostuu X vaiheesta ja tekijästä:

KONTEKSTI ELI ASIAYHTEYS

- Lähde / Lähettäjä (1)
- Viesti (2)
- Viestin jäsentäminen (3)
- Viestintäkanava (4)
- Viestin tulkitseminen (5)
- Kohde / Vastaanottaja (6)
- Palaute (7)

Kommunikoinnin vaiheet visuaalisesti.



Kuva 3 (Sean McPheat, Effective Communication Skills, s.13).

Lyhykäisyydessään kommunikointi prosessi etenee yleisesti seuraavasti. Viestin lähettäjä (1) haluaa välittää tietoa yhdelle tai useammalle vastaanottajalle, tiettyyn kontekstiin liittyen. Tämä voi olla esimerkiksi ilmoitus kollegalle tai kysymys asiakkaalle. Tämän jälkeen viestin lähettäjä laatii viestinsä mahdollisimman tehokkaasti (2, 3), helpottaen viestin välittymistä vastaanottajalle. Lähettäjä valitsee viestintä kanavan viestin sekä vastaanottajan mukaan (4) sekä lähettää viestin, jonka jälkeen vastaanottaja tulkitsee viestin sisällön (5, 6) ja vastaa viestiin tarvittaessa aloittaen prosessin alusta (7, 1).

Toteuttamassani komponenteissa sisäinen viestintä kollegojeni kanssa toimi moitteettomasti. Joskin muutaman kerran oma suullinenviestintä kaipaa hieman selkeyttämistä (prosessin kohta 3). Viestin jäsentäminen selkeäksi kokonaisuudeksi

auttaa viestin vastaanottajan tehtävää prosessoida saatu tieto. Asiakkaan kanssa viestiminen sujui myös prosessin mukaisesti erittäin hyvin. Työntekoani hidastavaksi tekijäksi nousi kuitenkin viestin (2) sisällön vajaavaisuus, jolloin viestin tulkitseminen (5) ei todellisuudessa kattanut koko viestin tarkoitusta, jolloin tekninen toteutus ei sisältänyt kaikkea mitä asiakas varsinaisesti halusi.

Kyseinen tapaus ei kuitenkaan johtanut ongelmatilanteisiin. Jatkossa työtehokkuuteni sekä lopputuloksen takaamiseksi on minun henkilökohtaisesti keskityttävä oikeiden kysymysten kysymiseen asiakkaalta, jotta kaikki tieto saataisiin kerralla kaikkien tietoisuuteen. Kehittäjän näkökulmasta ei ole mielekästä ohjelmoida ilman tarkkaa tietoisuutta halutusta lopputuloksesta, pahimmassa tapauksessa pienikin muutos halutussa toiminnallisuudessa saattaa aiheuttaa valtavan määrän työtä, jopa tehdä jo tuotetusta koodista turhaa. Ongelma tilanteeksi saattaa muodostua siihen asti käytetyn teknologian estoista toteuttaa uusia vaatimuksia, jolloin ohjelmointi ympäristöä sekä työkaluja on vaihdettava, hypoteettisesti tämä saattaa koitua erittäin kalliiksi. Toteuttamani projekti valmistui kuitenkin ajoissa, asiakas sekä kehittäjä olivat yhteisymmärryksessä tyytyväisiä, tällöin projektin voidaan katsoa onnistuneeksi. Lähteenä onnistuneen projektin määrittäminen 1. viikon analyysissä.

2.4 Seurantaviikko 4

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 20.03.2017

Tavoitteet:

Päivän tavoitteisiin kuuluvat asiakas P:n sivustojen supportin helpottaminen rakentamalla Gulptyökalu tyylien konvertoimiseksi Sass -tiedosto muodosta Css muotoon. Projektissa on käytetty vanhaa tapaa tiedostojen konvertoimiseen mikä kaipaa nyt päivitystä uusiin kehyksiin. Kirjoitimme tyyliä väliaikaisesti Css muotoon projektin kiireellisyyden vuoksi, tehtävänäni on sulauttaa väliaikaiset css tyyliä projektissa käytettyyn Sass:iin. Tavoitteena Gulp buildin rakentamisessa on helpottaa tulevaa jatkokehitystä sivustolle. Jos aikaa jää yli aloitan Projekti A:n tehtävien toteuttamisen.

Tulokset:

Lähdin konvertoimaan Css tiedostoja Sass:in vastaaviksi manuaalisesti, jonka jälkeen minun oli perehdyttävä valmiiseen vanhempaan Ruby buildiin. Tätä tutkiskeltuani otin yhteyttä kollega P:hen, hän oli luonut aikaisemman buildin. Sain perehdytyksen buildin toimintaan, P auttoi tarvittavan tehtävän hahmottamisessa ja toteutuksessa. Muokkasin buildin toimintaa päivän mittaan lisäten uusia ominaisuuksia kuten automaattisen suorituksen, konsoli lokituksen sekä muita tarvittavia ja hyödyllisiä toimenpiteitä. Aikaa kului virheiden selvittämiseen ja buildin korjailemiseen toimivaksi. Käytin myös apuna automaattisia Sass -tiedosto tarkistuksia, joissa huomasin muutamia virheitä tiedostojen oikeallisuuksissa, nämä estivät omalta osaltaan uuden buildin toiminnan.

Ilalla sain yhteydenoton asiakkaalta, he olivat löytäneet muutaman bugin perjantaisesta julkaisustamme, nämä oli korjattava välittömästi. Olin juuri saanut kaikki tyylit Sass muotoon sekä buildin toimivaksi, seuraavaksi minun olisi ollut tarkoitus siistiä buildin ulosantia useaan tiedostoon yhden sijasta, tämä olisi selkeyttänyt tyylitiedostojen lukemista huomattavasti, tämä kuintekin jäi suorittamatta kiireellisemmän toimeksiannon takia. Selvitin bugien syitä, epäonnekseni kävi ilmi ettei erästä ominaisuutta pystynyt suorittamaan halutulla tavalla nykyteknologoiden puitteissa. Ohjelmointikielet sekä puhelinten valmistajat olivat molemmat päättäneet estää osaa videoiden toistamisominaisuuksista, sain kuitenkin kehiteltyä asiakasta miellyttävän lopputuloksen. Kyseinen asiakas tarvitsi muutokset testiympäristön kautta julkaisuun mahdollisimman pian, olin aktiivisessa yhteydessä asiakkaaseen muutoksista. Saatuani myöntävän palautteen päivitin tarvittavan sivuston testauksen jälkeen julkaisuun vielä tänä työpäivänä. Tämä merkitsi hieman ylitöitä kohdalleni, muutokset oli kuitenkin saatava tänään julki asiakkaan pyynnöstä, joten tehtävät olivat hoidettava.

Osallistuin viikkopalaveriin lounaan jälkeen. Saimme pikaisen perehdytyksen tulevista tapahtumista ja etenemissuunnista. Sain myös tietää tulevat aikatauluni kyseiselle sekä tuleville viikoille.

Päivässä opettavaisinta oli Javascript Compilereihin eli koodin automatisoituun konvertoimiseen tutustuminen, hieman aikaisempaa kokemusta minulla asiasta oli, syvällisempi perehdytys oli kuitenkin paikallaan sillä kyseisiä teknologioita käytetään luonnollisesti talomme jokaisessa projektissa.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 21.03.2017

Tavoitteet:

Tänään tavoitteisiini kuuluvat mahdolliset lisäykset asiakas P:n sivuston supporttiin, sekä asiakas A:n sivuston työstämisen aloittaminen. Tulen suunnitelmien mukaan työstämään kyseistä projektia loppuviikon. Tulen myös osallistumaan Episerver koulutukseen iltapäivällä. Korjaustarpeiden ilmetessä olen vastuussa asiakas P:n sivustosta.

Tulokset:

Päiväni alkoi sähköpostien lukemisella. Asiakas P oli lähettänyt kiireellisen korjauspyynnön sivustonsa julkaisua koskien. Eräs ominaisuus ei toiminut halutulla tavalla. Selvitin asian mahdollisimman nopeasti, päästäkseni muiden askareiden pariin. Julkaisun päivitettyäni tarkastelin vielä asiakas P:n sivun supporttia. Seurasin muissa projekteissa käytettyjä hyviä kehittämis-standardeja, huomasin puutteita rakentamassani Gulp buildissa joten lähdin korjaamaan ja lisäämään ominaisuuksia toteuttamaani työkaluun. Rakennettuani buildin toimivaksi ja ominaisuuksiltaan riittäväksi niin kehitys- kuin tuotantoympäristöihin pääsin korjaamaan toista ongelmaa asiakas P:n julkaisussa. Kyseisen sivuston lokaali-, testi-, sekä tuotantoympäristöt erosivat toisistaan hieman, mikä aiheutti osan ongelmista, jotkut laskin inhimillisten virheiden pariin. Onneksi kaikki ongelmat huomattiin nopeasti, eikä niiden korjaus vaatinut suuria toimenpiteitä.

Episerverkoulutukseen osallistui suurin osa kehittäjistä sekä osa talousihmisistä. Puhuja edusti suomen Episerver kehityksen osastoa, hän oli tullut perehdyttämään henkilökuntaamme Episerverin uusista ominaisuuksista sekä tulevista tapahtumista. Koulutus sujui hyvin, sain hyvin uutta tietoa osittain vielä vähäisen tietämykseni johdosta.

Koulutuksen jälkeen pääsin työstämään asiakas A:n sivustoa. Kollega J perehdytti minut kehitysmalleihin sekä kehitysympäristöön nopeasti mutta tehokkaasti, ongelma tilanteissa pysyisin aina konsultoimaan häntä. Sivustolle on tehtävä niin kutsuttu facelift, eli uudelleen tyyllittelyt uusien leiskojen mukaan, sekä uudistettava joitain toiminnallisuuksia, eräänä aikaisemmin toteuttamani feedien hakutyökalu. Ensimmäisenä tehtävänäni minulla oli erään elementin tyyllittely, tutkiskelin tyylien oikeista kirjoitustapaa sekä sivuston rakennetta toteuttaessani muutoksia. Aluksi kehitys on luonnollisesti hieman hitaampaa koodiin tutustumisesta johtuen. Sivuston rakenteeseen pääsen vielä tutustumaan

tarkemmin seuraavina päivinä, Episerver osaamiseni kehittäminen on henkilökohtaisesti tärkeimpiä tavoitteitani projektin ohessa. Pääsin kuitenkin hyvälle mallille tehtävässäni ennen päivän viimeistä tehtävää, minun oli vielä päivitettävä asiakas P:n kaikki sivustot tuotantoon korjatulla koodilla.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 22.03.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän agenda on jatkaa asiakas A:n sivuston työstämistä, aikataulun salliessa suorittaa asiakas V:lle JO:n kanssa luomamme scriptti päivitettyllä tiedolla sekä osallistua useisiin tapahtumiin iltapäivästä. Työpäivästä tulee puolikas, kahden aikoihin osallistun front end -tapahtumaan, jonka jälkeen järjestetään tämän vuoden strategiapalaveri. Jatkamme iltaohjelman parissa joukkue aktiviteeteilla sekä illallisella.

Tulokset:

Aloitin päiväni jatkamalla tyylimuutosten toteuttamista asiakas A:n sivustoon. Suuri osa ajastani kului koodin tutkimiseen ja kyseisen projektin kehityskäytäntöjen sisäistämiseen. Pyrkimyksenä on tietysti hyödyntää jo olemassa olevia luokkia sekä noudattaa koodin esteettistä tyyliä, jotta koodipohjasta tulisi mahdollisimman yhtenäinen. Suurimmat ongelmat kohtasin projektissa käytetyn .Net MVC mallin toimintaan ja rakenteeseen liittyen. Yksinkertaisimmissakin muutoksissa oli tiedettävä, mitä tiedostoja muokkaa ja miten osat ovat yhteydessä toisiinsa. Tutkimalla selvitin suurimman osan mutkista, muutamassa tapauksessa kysyin neuvoa. Muutokset valmistuivat melko hitaasti, toisaalta ongelmat ratkaistuani osaan soveltaa tietämystäni jatkossa.

Lounaan jälkeen ehdin vielä katsoa asiakas V:n scripttiä. Se ei lähtenyt toimimaan välittömästi eikä aikaa debugaukselle jäänyt alkavien tapaamisten johdosta, joten tämä tehtävä siirtyisi seuraavalle työpäivälle. Seuraavaksi oli tiedossa viikottainen front end tapaaminen, jossa kävimme läpi uusia toteutuksia sekä pohdimme ratkaisuja olemassa oleviin sekä tuleviin ongelmiin. Käsittelimme muutamaa korkean prioriteetin projektia. Kollegamme P näytti yhdessä kollega T:n kanssa soveltamaansa ratkaisua asiakas S:n sivuston ongelmaan. Tapaaminen oli hyvin opettavainen, sain ainakin henkilökohtaisesti paljon uutta tietoa ja eri lähestymistapoja tiettyjen ongelmien ratkaisemiseen erityisesti SPA sivustoihin. Front end tapaamisen jälkeen alkoi vuosittainen strategiapalaveri, jossa

oli useita puhujia yhtiön kehitykseen ja tuleviin suunnitelmiin liittyen. Esitykset syvensivät tietoani yrityksen vaiheista ja tulevaisuuden suunnitelmista. Opin myös markkinointiin liittyviä tekniikoita ja prosesseja, joista osaan saatan olla yhteydessä lähipäivinä aloittaessani eräässä projektissa työskentelemisen.

Loppuilta meni ryhmäaktiiviteettien ja illallisen parissa. Tapahtumat olivat erittäin tervetulleita mahdollisuuksia päästä tutustumaan työkavereihin paremmin. Yhteydet ja hyvät välit ovat erittäin tärkeitä hyvän työilmapiirin ylläpitämiseksi sekä myös jokaisella alalla menestymisen kannalta.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 23.03.2017

Tavoitteet:

Tänään tulen jatkamaan asiakas A:n sivuston uudistuksien parissa heti kun olen saanut asiakas V:n uuden datan käsiteltä scriptillä. Kyseinen sivusto on menossa demottavaksi seuraavana päivänä, joten varsinkin tyyli muutoksen olisi saatava tänään valmiiksi, jotta asiakkaan olisi mahdollista antaa palautetta sivustonsa ulkonäöstä ja tulevaisuuden tavoitteista. Pyrin myös syventämään melko uuden projektin toiminnallisuuden ja koodipohjan tuntemustani päivän aikana.

Tulokset:

Asiakas V odotti tuloksia uudesta datasta mahdollisimman pian, joten aloitin työnteon selvittämällä scriptin toimimattomuuden syitä. Ilmeni että käsittelemäni tiedosto ei ollut täysin ehjässä muodossa scriptin käsiteltäväksi. Tämän korjattuani kaikki näytti hyvältä. Asian kiireellisyyden takia syyllistyin virhearvioon: en muistanut kuinka kauan scriptillä kestää käsitellä tiedosto, sain konsolista heti useita virheilmoituksia, eikä mitään muuta tullut näkyviin. Päätin, ettei kaikki ole vielä kunnossa tiedostossa tai koodissa. Debugattuani scripti vanhalla tiedostolla huomasin kuitenkin ongelman syyn. Virheilmoitukset olivat valideja ilmoituksia muutamista virhesivuista, scriptillä kesti vain kauan ennen kuin uusi data antoi mitään tietoa ulos konsoleen. Mahdollinen konsolilokitus tapahtuvista prosesseista olisi voinut selventää ongelmaa, täytyi kuitenkin vain antaa tietokoneen käsitellä data ja kaikki oli valmista.

Lounaan jälkeen pääsin työstämään asiakas A:n sivuston kiireellisiä tyylimuutoksia. Saatuani ensimmäisen valmiiksi niin pitkälle kuin kyseisellä hetkellä oli mahdollista, siirryin seuraavaan tehtävään. Ehdin suorittaa muutamia tyylimuutoksia ja ratkaisemaan useita ongelmia päivän aikana. Sain lähes kaikki mahdolliset tyylimuutokset suoritettua annetuista leiskoista. Osaa oli vielä viimeisteltävä. Jatkan todennäköisesti vielä huomenna tyylimuutosten parissa, mahdollisesti siirtyen toteuttamaan tarvittavia komponentteja tyylien valmistuttua tai kehityksen estyttyä erinäisistä syistä. Päivä opetti minulle paljon projektin koodin varsinkin back endin toiminnasta ja sen rakenteesta. Tämän sisäistettyäni on huomattavasti helpompaa lähteä rakentamaan muutoksia sivustolle.

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 24.03.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän ohjelma sisältää perehdytystä meille melko uuteen teknologiaan, Hubspot:iin. Iltapäivällä tulen jatkamaan asiakas A:n sivuston uudistusten toteutusta. Tärkeimpänä tavoitteena on mahdollisimman hyvä ymmärrys Hubspotin toiminnasta sekä teknisestä toteutuksesta. Näen kyseisen teknologian hallitsemisen erittäin suurena etuna osajien puutteesta johtuen.

Tulokset:

Aamu alkoi palaverilla kollegoiden J sekä M:n kanssa, aiheena Hubspot. Kyseinen teknologia on vielä niin vähäisessä käytössä, joten moni ei ole vielä päässyt työstämään tätä yleistyvää työkalua. Hubspot tarjoaa vaihtoehdon sivustojen luomiseksi template - sivupohjiin, mahdollistaen markkinoinnin sekä analyysien suorittamisen osana prosessia. Minulla ei ollut kokemusta Hubspotista ennen perehdytystä. Tilaisuus oli lyhyehkö, asiat käsiteltiin kuitenkin tehokkaasti, sain hyvän yleiskäsityksen Hubspotin rakenteesta, toiminnasta sekä yrityksemme sivupohjasta. Perehdytyksen jälkeen sain tehtäväksi tehdä pieniä muutoksia muutamaa templateihin. Perehdyin samalla myös Hubspotin graafiseen käyttöliittymään sekä alustan omaan koodikieleen, HubL. Muutaman tunnin jälkeen alusta sekä HubL vaikuttivat jo melko loogisilta. Sisäistämiseen kuluisi vielä hetki aikaa, mutta kokonaisuudessaan alusta vaikutti melko helposti lähestyttävältä sekä käytännölliseltä, koodin syntaksiin olisi vielä perehdyttävä syvemmin koodin tuottamisen tehostamiseksi.

Hubspot projektin jälkeen jatkoin asiakas A:n sivuston työstämistä. Konsultoin graafikko V:tä, hän antoi palautetta jo toteutetuista muutoksista sekä mielipiteensä kysymyksiin joita oli ilmennyt ulkoasun muutosten johdosta. Loppu päivä meni pienten yksityiskohtien työstämiseen sekä kollega H:n avustamiseen kehitysympäristön sekä Episerverin kuntoon saattamiseksi. Olen itse tyytyväinen perehdytykseen, haluan työskennellä useissa projekteissa jotta saisin mahdollisimman laajaa osaamista erialueilta, kielistä sekä teknologioista, Hubspot projekti sisältyi vahvasti mukaan tähän kategoriaan. Tulevaisuuden kannalta on erittäin hienoa, että pystyn työstämään tätä vielä pienehköä projektia, sen mahdollisesti kasvaessa ja yleistyessä olen tärkeä osa kehitysryhmää tietojeni pohjalta.

Seurantaviikko 4 analysointi

Neljäs seurantaviikko sisälsi kattavasti erityyppisiä tehtäviä useisiin eri projekteihin. Jatkoin asiakkaan P kanssa tiivistä vuoropuhelua sivuston tarpeista sekä ilmenneistä ongelmista ja ominaisuuksista. Asiakas P:n sivustoon toteuttamani projekti tuli päätökseensä, pystyitiin viikon alussa toimivan automatisoiduin supportin tiedostojen konvertoimiseen parhaiden käytäntöjä seuraten. Pääsin aloittamaan lyhyellä viivästyksellä asiakas A:n sivuston muutokset, sain myös ensikosketuksen Hubspotin toimintaan sekä kehittämiseen. Viikon tehokkuutta laskivat hieman ilmenneet bugit asiakas P:n sivustolla, sekä uusien projektien aloittamiseen kulunut perehdytys ja tutustuminen.

Osa viikosta meni kuten ongelmien selvittelyyn sekä uuden oppimiseen. Kohtasin ongelmia, jotka tulivat esille vasta testiympäristössä, muutama pääsi livahtamaan tuotantoon asti. Tämä oli hyvä opetus laajan ja huolellisen testauksen merkityksestä. Vaikka kaikki toimisi lokaalissa ympäristössä halutulla tavalla, tulee jokainen ominaisuus myös tarkastaa erittäin yksityiskohtaisesti. Osa itselläni ilmenneistä ongelmista johtui saman sivupohjan käytöstä usealla eri sivustolla, tietyt ominaisuudet olivat yksilöllisiä muutamalle sivulle, mikä erosi testiympäristöstäni. Kyseisiin ongelmiin sain onneksi apua kollegoiltani, he olivat myös törmänneet vastaaviin ongelmiin aikaisemmin, joten monimutkaiselta vaikuttanut pulma selvisi melko nopeasti.

Viikon agendana oli uusien projektien aloittaminen sekä uuden opiskeleminen. Aloitin kahdessa uudessa projektissa, jossa toisessa käytetään osittain itselleni aivan uutta koodikieltä. Virheiden etsiminen ja debugaus on myös erittäin tehokas metodi ymmärtää koodin toiminnallisuuksia sekä omia virheitä, jotkin asiat pitää vain oppia kantapään kautta. Avaimena ongelmien ratkaisuun toimivat tutkiminen, internet sekä kollegat. Osa ilmenneistä ongelmista tuntuvat näin jälkeempäin katsottuna loogisilta ja helpoilta. Toisaalta kun asian on tehnyt vähintään kerran sisäistäen tapahtuvat ongelmat sekä näiden ratkaisut on vastaavien tilanteiden käsittely jatkossa huomattavasti helpompaa. Ensimmäinen kerta on luonnollisesti vaikein, uuden asian oppimiseen kuluu aikaa, tämä onkin junior -roolini eräitä ominaispiirteitä. Realistisesti kukaan ei oletakaan, että hallitsisin kaiken entuudestaan. Varsinaisella työskentelyllä opitaan usein tehokkaimmin, ainakin omalta osaltani tämä väite pätee.

Tämän viikon vahvana teemana projekteista uusiin siirtymisen sekä uusien asioiden sisäistämisen rinnalla oli työkuvaan kuuluva koodin debugaus, eli virheiden korjaaminen. Debugauksessa pyritään löytämään tietokoneohjelman tai systeemin oikeellisen toiminnan estävä tekijä, jokin virhe koodista, minkä johdosta ohjelma ei toimi halutulla tavalla.

Ohjelmistokehittäjän työhön kuuluvat ratkaisujen löytäminen ongelmiin. Eräs ongelma voi olla ohjelman virheellinen toiminnallisuus. Kokemattomilla koodaajilla kuluu beduggaukseen enemmän resursseja kuin kokeneemmalla koodaajalla. Virheiden seulominen pois koodista on monivaiheinen prosessi, jossa suunnitelmallisuus palkitaan. Oleellista virheiden estämiseksi on tunnistaa omat virheensä, analysoida niitä ja etsiä mahdollisia toistuvia virheitä. Itse syyllistyn usein huolimattomuus-, syntaksi- ja väärinkirjoitus virheisiin. Virheiden mahdollisia esiintymis vaiheita ovat:

1. Suunnittelu vaihe

Ohjelmoija on voinut arvioida väärin ohjelmallisen lähestymistavan ratkaistavaan ongelmaan. Tässä suunnitteluvaiheessa ohjelmoija tekee tärkeimmät ratkaisunsa: mikä on ongelma ja miten tämä tulee ratkaista ohjelmallisesti siten että lopputulos on mahdollisimman järkevä, tehokas, selkeälukuinen sekä modulaarinen. Ohjelmointiin käytetyn ajan tulisi pysyä mahdollisimman lyhyenä, koodi tulisi olla ulkopuolisen ymmärrettävissä ja muokattavissa jatkokehitystä varten. Hyvin suunniteltu lähestymistapa vaiheeseen 2. säästää aikaa, tekee koodista

mahdollisesti ohjelmallisesti tehokkaampaa, sekä on muiden kehittäjien muokattavissa tulevaisuudessa.

2. Koodin kirjoitus vaihe

Toteutusvaiheessa oleellista on tuntee ohjelmointikieli, sen mahdollisuudet sekä oikein kirjoitustapa. Tässä vaiheessa toteutetaan vaiheen 1. suunnitelma. Usein varsinkin uuden asian edessä ohjelmoijan tulee tarkistaa koodin toimivuus vaihe kerrallaan, jotta kielellisiä tai syntaksi virheitä ei pääse syntymään. Vaihtoehtoja virheiden etsimiseen on konsolin, breakpointtien sekä automatisoitujen työkalujen käyttö koodin oikeellisuuden ja vaiheiden tarkistamiseksi, ideaalitapauksessa kehittäjä käyttää näitä kaikkia vaihtoehtoja.

3. Integraatio vaihe

Integraatio vaiheessa koodi sulautetaan osaksi muuta koodipohjaa. Tälle vaiheelle on oleellista että luodun koodin toiminnallisuus on testattu esimerkiksi Unit tai end-to-end testeillä. Testi lähtöinen kehittäminen -lähestymistapa on ammatilaispiireissä tärkeää, jotta koodin toimivuudesta päästään varmuuteen mahdollisimman tehokkaasti ja nopeasti.

(Mark Mann, spending too much time debugging, 2011).

Henkilökohtaisesti tunnustan tekeväni ajoittain virheitä jokaisessa kohdassa. Parannettavaa minulla on ratkaisun suunnittelussa; kulutan ajoittain liian kauan aikaa ratkaisun tuottamiseen ennen ongelman syvällistä analysointia. Minun tulee tutkia ongelma perinpohjaisesti, tällöin olisi asiaan kuluva ratkaisun löytäminenkin helpompaa ja tehokkaampaa. Ajoittain kirjoittamastani koodista löytyy myös huolimattomuusvirheitä, muun muassa kirjoitusvirheitä. Jos et tunnista vaiheessa 2. kirjoittaneesi mahdollisesti koodia tai muuttujien nimiä väärin, voit tuhlat paljon aikaa etsien ongelmaa väärästä paikasta. Tämä on eräs debugauksen kulmakivistä, jos olet etsinyt bugia pitkän aikaa, etsit ongelmaa väärästä paikasta (Esther Schindler, 2009). Ongelmien löytäminen ja tiedostaminen on välttämätön taito ohjelmistokehittäjälle, samalla se lisää tietämystä kehitettävän ohjelmointikielen sekä ohjelmiston ja sen sidosryhmien toiminnasta. Jos ratkaiset ongelman, joka johtui virheestäsi, et todennäköisesti toista samaa virhettä niin usein ja osaat myös ratkaista yhteneväiset virheet kokemuksen kanssa

nopeammin kuin aloittelijana. Koen oppivani tehokkaasti virheistäni; toistuvuus vähenee, pystyn myös havaitsemaan ilmenneen ongelman nopeammin ja tehokkaammin, jos olen kertaalleen jo törmännyt vastaavaan.

Kulunut viikko oli erittäin opettavainen. Pääsin ratkaisemaan ja etsimään ongelmia niin omasta kuin muidenkinn koodeista. Sain myös kosketuspintaa uusiin projekteihin, aivan uuteen sisältöön sekä uusiin teknologioihin. Pysin tunnistamaan muutamat tekemäni ohjelmalliset virheet ja kasvamaan ohjelmistokehittäjänä näiden avulla.

2.5 Seurantaviikko 5

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 27.03.2017

Tavoitteet:

Aloitin viikkoni jatkamalla asiakas A:n sivuston muutoksia, saimme kollega J:n kanssa valmiiksi meille toimitetut leiskat. Tulemme todennäköisesti saamaan palautetta ja lisää vastaavia leiskoja tämän päivän asiakaspalaverin jälkeen. Pysin pääsemään entistä enemmän sisälle projektiin, myös mahdollisesti back endin puolelta.

Viikkotapaamisessamme saan todennäköisesti lisätietoa tulevan viikon ohjelmasta ja mahdollisista uusista projekteista.

Tulokset:

Aloitin aamun tekemällä pieniä pinnallisia muutoksia tyyleihin, ennen kuin nämä esiteltäisiin asiakkaalle. Muutokset olivat lähinnä tyylien hiomista sekä pieni muutos erään elementin dynaamiseen sijoittumiseen liittyen. Asiakas palaverin jälkeen saimme hyvän palautteen lisäksi uusia leiskoja sekä toivomuksia ominaisuuksista. Konsultoin projekti päällikkö R muutosten priorisointeihin, sain muutaman ehdotuksen joiden toteuttamisesta puhuin projektia enemmän kehittäneelle kollega J:lle. Hänen ohjeiden mukaan lähdin toteuttamaan erästä haluttua ominaisuutta. Toteutukseen tarvitsin sekä front- että back endiä, onneksi varsinkin back end osuus oli melko helposti lähestyttävää, muistuttaen osittain jo toteuttamiani ominaisuuksia. Sain hyvää kertausta Episerver kehittämisen perusteista ja lähestymistavoista. Alkukankeuden jälkeen toteutus pääsi hyvin liikkeelle. Useat käyttämäni osat olivat melko uusia itselleni, joten osa ajastani kului koodin logiikan

sekä käytön selvittämiseen internetin foorumeilta. Päivän päätteeksi olin saanut komponentin toimivaan vaiheeseen, ainoastaan joitain tyylimäärityksiä jäi puuttumaan. Kunhan yllätyksiä ei ilmene uskoisin pääseväni jatkamaan uuden tehtävän parissa seuraavan työpäivän aikana. Kyseinen komponentti on vielä ensimmäisten toteutuksieni joukossa uusimpien Episerver kehitysmalleja noudattaen. Koen kuitenkin jo pystyväni melko itsenäiseen työskentelyyn, tämä lisäsi itseluottamustani tuleviin tehtäviin lähdeittäessä.

Osallistuin päivällä jälleen viikottaiseen viikkotapaamiseen. Sain ilokseni kuulla uuden projektin alkamisesta näillä näkymin noin viikon puolivälin tienoilla, pääsisin alusta mukaan kehittämään sivustoa, mikä oli erittäin positiivinen yllätys.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 28.03.2017

Tavoitteet:

Tavoitteena tänään on saada asiakas A:n sivuston muutokset siirrettyä asiakkaan kokeiltaviksi ennen tuotantoon siirtymistä. Tässä päivityksessä työstämäni komponentti on erittäin tärkeässä osassa, joten sen tulee valmistua ennen päivän päätöstä. Tulen myös osallistumaan hieman viivästyneeseen uusien työntekijöiden perehdytystilaisuuteen. Meitä on jo perehdytetty yrityksen toimintaan pintapuolisesti, sekä työnteon avulla, odotan kuitenkin saavani hyvän ja syvällisemmän käsityksen konsernin kehitysvaiheista, rakenteesta sekä toimintamalleista. Jatkan perehdytystilaisuuden jälkeen mahdollisesti uuden komponentin työstämistä.

Tulokset:

Aloitin päivän jatkamalla hieman keskeneräiseksi jäänyttä komponenttia. Toiminnallisuuden puolesta kyseinen tehtävä oli osittain jo suoritettu: enää tarvitsisi selvittää suunnittelijoiden kanssa tarkemmat tyylimääritykset, toteuttaa ne sekä lisätä asiakkaalta tullut pyyntö toiminnallisuuksiin. Kohtasin edetessäni erään mielenkiintoisen ongelman, jonka ratkaisuun käytin enemmän aikaa kuin olisin odottanut tämän ratkaisun kestävän. Kyse oli C# automaattisesti generoimasta tagista, en pystynyt muokkaamaan elementin tyyliä haluamallani tavalla. Mahdollisuuksina oli muuttaa lähestymistapaa tai muotoilla nykyisestä toteutuksesta toimiva. Valitsin jälkimmäisen, ongelma oli uusi minulle, joten uskoin ratkaisun löytyvän vaivattomasti. Ongelma selvisi lopulta useiden vaiheiden

jälkeen, jonka jälkeen konsultoin suunnittelija V:tä. Hän jakoi mielipiteensä toteuttamani komponentin tyylihin ja toimintaan liittyen. Minua muistutettiin vielä asiakkaan toiminnallisesta toivomuksesta. Komponentin tyylit olivat pääosin jo valmiit, enään tuli testata toimivuus sekä lisätä haluttu ominaisuus.

Osallistuin puolen päivän jälkeen uusille työntekijöille suunnattuun perehdytystilaisuuteen. Tilaisuudessa vieraili usea puhuja yrityksen eri sektoreilta, tilaisuudelle oli varattuna usea tunti. Toisen puhujan jälkeisellä tauolla minuun otettiin yhteyttä komponentin valmistumisen kiireellisyyden takia, tämä oli kaiken muun valmistuttua päivityksen ainut puuttuva palanen. Jouduin ohittamaan osan perehdytystilaisuudesta. Onnekseni käyttämäni teknologian dokumentointi oli hyvin toteutettu, API:sta löytyi haluamamme ominaisuudet, näin ollen sain komponentin lähes valmiiksi kollega J:n jakaessa tietämystään ja mielipiteitään kyseisestä toiminnallisuudesta. Komponentin tämän hetkisen version valmistuttua ja testiympäristöön siirryttyä osallistuin vielä loppuperehdytykseen, missä kävimme hyvin läpi kaiken, mitä uuden työntekijän tulee tietää.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 29.03.2017

Tavoitteet:

Tavoitteenani on tänä työpäivänä jatkaa työnalla olevan komponentin työstämistä, jos mitään ongelmia ei ilmene uskoisin sen valmistuvan tämän päivän aikana. Tämän jälkeen aloitan seuraavan tehtävän suorittamisen. Päivästä tulee hieman lyhyempi, osallistun työpaikan salibandyvuorolle, samalla pääsen tuntemaan kollegoitani paremmin.

Tulokset:

Aloitin komponentin työstämisen aamusta; tiedossame oli komponentin elementtien väärä skaalautuminen sekä väärät kuvasuhteet. Konsultoin suunnitteluryhmäämme, he toimittivat oikeat kuvasuhteet minulle pienen sekaannuksen jälkeen. Leiskat oli laadittu eri resoluutioilla, joten suoraan elementin suhteita ei pystytty tästä päättelemään. Lopulta saatuani kyseisen ongelman toimimaan kyseisen Javascript API:n ympäristössä löysin toisen ongelman. Tilanteen korjaantumisen jälkeen tutkin työstämäni sivupohjaa ja löysin muutaman kyseenalaisen toiminnallisuuden. Konsultoin jälleen suunnittelija N:nä sekä kollega J:tä, pääsimme konsensukseen elementin korjaamisesta. Korjasin kyseisen

elementin, minkä jälkeen työstin vielä muutaman palaverissa ilmenneen tyylimuutoksen. Päivän jo päättyessä tuli testaus vaiheessa ilmi eräs bugi. Mobiili skaalautuminen ei toiminut halutulla tavalla, tämä oli korjattava välittömästi.

Skaalautumista ei oltu määritelty tarkasti leiskoissa, konsultoituani useita kollegoitani sain hyvän käsityksen parhaasta tavasta toteuttaa korjaus. Ehdin vielä aloittaa korjauksen implementointia, lopputuloksen saisin julkaistua vasta seuraavana työpäivänä, sillä olimme sopineet kollegani kanssa yhdessä matkustamisesta työpaikan salibandy vuorolle. Kollega A työskentelee eri alustan kanssa, eri osastolla kuin minä. Tämä mahdollisesti viikottain yleistyvä tapahtuma auttaa uusiin ihmisiin tutustumisessa, mikä puolestaan on mielestäni tärkeää hyvän ryhmähengen sekä työpaikkailmapiirin luomiseksi.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 30.03.2017

Tavoitteet:

Tänään tavoitteenani on saada mobiiliskaalautuminen toimimaan halutulla tavalla, laajamittainen testaaminen eri selaimilla sekä puhelimilla korjausten valmistuttua. Virheiden korjaannuttua tulen keskittymään sivuston pintapuoliseen hiomiseen ennen julkaisua.

Tulokset:

Aloitin päivän skaalautumisbugin muutosten kartoituksella. Tutkittuani ongelma perinpohjaisesti jatkoin korjausten tekemistä. Kyseinen bugi vaikutti melko nopealta toteutukselta, tämä hypoteesi osoittautui kuitenkin vääräksi. Uusia ongelmakohtia nousi esiin vanhojen korjaannuttua. Samalla ilmeni myös toiminnallisuusongelmia rakentamassani ohjelmallisessa kuvien suhteiden laskennassa sekä käyttämässäni karuselli pohjassa. Jouduin toteuttamaan muutoksia laajemmalla mittakaavalla kuin olin odottanut, osittain virheiden debugaus koostui eri vaihtoehtojen testaamisesta, sillä en ollut aivan varma miten komponentti suhtautuisi javascriptissä sekä tyyli tiedostoissa tehtyihin tyylimuutoksiin.

Kyseinen työpäivä kului lähes kokonaan korjauksen työstämiseen ilman muita häiriöitä. Vuoropuhelu kollegoiden kanssa oli tärkeää tarvittavien muutosten toteuttamiseksi sekä aikataulussa pysymisen takaamiseksi. Komponentti on vielä viimeisteltävä muutaman

yksityiskohdan kanssa, olemme kuitenkin pysyneet julkaisu aikataulussa. Suoritin päivän aikana myös muutaman nopean tyylimuutoksen. Päivä opetti minulle ammatissani erittäin tarpeellisia ongelma ratkaisutaitoja.

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 30.03.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoite on siirtää työstämäni komponentti testiin korjausten jälkeen ja todeta haluttu toiminnallisuus. Tämän jälkeen asiakas A:n päivitetty sivusto on lähes valmis julkaisuun. Jatkan viime viikolla aloittamaani Hubspot projektin työstämistä.

Tulokset:

Aloitin päiväni tarkastelemalla komponentin toiminnallisuutta testiympäristössä. Kaikki vaikutti toimivan hyvin, huomasin kuitenkin bugin komponentin sijoittumisessa muuhun sivustoon nähden, tämä tulisi korjata toimivaksi. Korjausten tekeminen tuotti jälleen kerran yllättävän paljon päänvaivaa. Tuli selväksi, että kuvien skaalautuvuuden laskeminen ei pystynyt laskemaan haluttua korkeutta oikein, jolloin elementtien väliin syntyi hieman liikaa tilaa. Samalla huomasin toisenkin korjausta vaativan bugin elementtiä käytettäessä, tämä saattoi olla selainkohtainen ominaisuus mutta se oli korjattava mahdollisimman pian. Sain korjaukset suoritettua melko nopeasti, konsultion suunnittelija V:tä sekä JO:tä komponentin tyylittelyistä, ja pääsimme yhteisymmärrykseen tyylien oikeallisuudesta. Johtava webkehittäjä JO oli kuitenkin yhdessä suunnittelija V:n kanssa huomannut puutteita komponentin käytettävyydessä, kyseinen toteutus noudatti minulle toimitettujen leiskojen ulkoasua. Käytettävyydestä oli tehtävä yksinkertaisempi sekä ymmärrettävämpi, kuvien nykyistä vaihtumisen toiminnallisuutta oli myös muutettava. Muutoksilla oli enää noin tunti aikaa valmistua joten työtahti oli todella nopeaa. Juuri tällä kiireisemmällä hetkellä kaikki tuntui onnekseni sujuvan ilman ongelmia, ja sain kaikki muutokset tehtyä komponenttiin; nyt se oli valmis testaukseen sekä julkaisuun.

Lounaan jälkeen ennen asiakas A:n komponentin kiireellisiä korjauksia osallistuin Hubspot palaveriin yhdessä kollega M:n sekä J:n kanssa. Kollega M oli ollut yhteydessä toisen yksikkömme johtoon; heiltä oli tullut ohjeita ja muutos vaatimuksia toteutukseemme. Kävimme nämä muutokset läpi, ne oli suoritettava tämän päivän aikana. Suunnittelimme

myös lähestymistapamme tulevaan muutokseen, saimme melko hyvän käsityksen, miten tämä muutos tuli toteuttaa.

Iltapäivästä muiden tehtävien valmistuttua suoritin halutut muutokset Hubspotiin. Tämä oli ensimmäinen varsinainen tehtävä, jossa pääsin työstämään alustamme koodipohjaa muutosten tekemisessä, edellisen viikon tehtävät koskivat tyyllittelyjä sekä komponenttien luomista sisällönhallintajärjestelmään. Nämä tehtävät opettivat minulle paljon lisää vielä melko tuntemattomasta Hubspotista sekä sen arkkitehtuurista.

Seurantaviikko 5 analysointi

Viides seurantaviikko eteni omalta osaltani hyvin, tosin tunsin aika-ajoin olevani melko tehoton. Tehtävät olisivat pitäneet valmistua nopeammalla tahdilla, kuin mitä pystyin toteuttamaan. Osittain paljon aikaa kului ongelmien ratkaisemiseksi, eikä ongelmien ilmenemistä pysty etukäteen määrittelemään tai arvioimaan kovinkaan tehokkaasti. Kaikki toteuttamani tehtävät sisälsivät entuudestaan paljon uutta asiaa minulle. Varsinaista palautetta en komponenttien valmistumisen esteistä aiheutuneesta hitaudesta milteään taholta saanut, pysyimme kuitenkin julkaisu aikataulussa ja uskoisin tämän olevan merkittävin tekijä. Osittain toki junior -asemassa olevalta kehittäjältä ei mielestäni voi olettaa aivan samaa tekemisen tahtia kuin kokeneimmilta senior -kehittäjiltä.

Viikon suurimmat ongelmani liittyivätkin mainitsemini uusien asioiden sisäistämiseen sekä toiminnallisuuksien, että tyylien toteuttamiseen juuri halutulla tavalla. Työstin lähes koko viikon asiakas A:n sivuston päivityksiä, pienien tyyli muutosten ohella keskityin lähinnä tärkeässä asemassa olevaan karuselli komponenttiin. Varsinainen perusrakenne oli valmiina jo toisen päivän aikana, pieniltä tuntuvien muutosten ja korjausten toteuttamiseen kului kuitenkin huomattava määrä ajastani. Henkilökohtaisesti omaa kehitystä tarkasteltaessa on ongelmien löytäminen sekä korjaaminen erittäin hyödyllistä osaamiselleni. Puolestaan tehtävien valmistumisen viivästyminen ei varmastikaan miellytä työnantajaani, asiat pitäisi saada hieman nopeammin valmiiksi. Suorituksiani analysoidessa uskoisin kuitenkin selviytyneeni melko hyvin saamistani tehtävistä viikon varrella, mikään ei myöhästynyt takiani ja mielestäni viimeinen lopputulos oli juuri

määritelmien mukainen. Lopputuloksella on suuri merkitys ja tämän pitäisi olla ainakin kunnossa.

Etenin viikon mittaan tehtävieni kanssa hieman itsenäisemmin kuin edeltävinä viikkoina, osittain juuri kasvaneen osaamiseni sekä itseluottamuksen myötä. Luonnollisesti konsultoin kollegoitani tarvittaessa, mitään esteitä ei näin päässyt syntymään oman kehitykseni kanssa. On sanomattakin selvää että hyödynsin myös kolmansia osapuolia ongelmien ratkaisussa, kehittäjä foorumeilta löytyy varmasti joltain sama ongelma kuin itseltäsi, joten olisi yleisellä tasolla tyhmää olla hyödyntämättä tätä resurssia. Osittain itsenäisemmän työskentelyn mahdollisti myös front end painotteiset tehtävät, joita osasin työstää ilman sen suurempia apuja koskien Episerverin tai toteutetun back end koodin ominaisuuksiin.

Vietin suuren osan tämän viikon ajasta eri selaimien kehittäjätyökalun elementtien tutkimis- sekä konsoli näkymissä, kehittäjä palstoja unohtamatta. Opin paljon uusia asioita webbisivuston front endin pohjan eli Html-kielen sekä pohjan tyyleihin käytettävän Css - kielen debugaus sekä kehittämis mahdollisuuksista. Olen ollut tekemisissä kyseisten teknologioiden kanssa entuudestaan jo melko paljon koulun, työn sekä vapaa-ajan pohjalta, tämä viikko kuitenkin asetti eteeni useita uusia ongelmatilanteita joiden korjaamiseen kului enemmän aikaa kuin olisin osannut odottaa. Tyyllittelykieli Css kehittämiseen kuuluu pienten asioiden hienosäätöä, johon voi huonona päivänä kulua erittäinkin paljon aikaa. Eräs yleinen ongelma johon törmää web-kehittämisessä on eri selaimien eroavaisuudet koodin käsittelyssä, kaikki määrittelyt, ominaisuuksia unohtamatta eivät toimi samalla tavalla jokaisessa selaimessa. Tänä päivänä yleisimpiä kehitys selaimia on Google Chrome tämän tukemien ominaisuuksien ja käyttäjien perusteella.

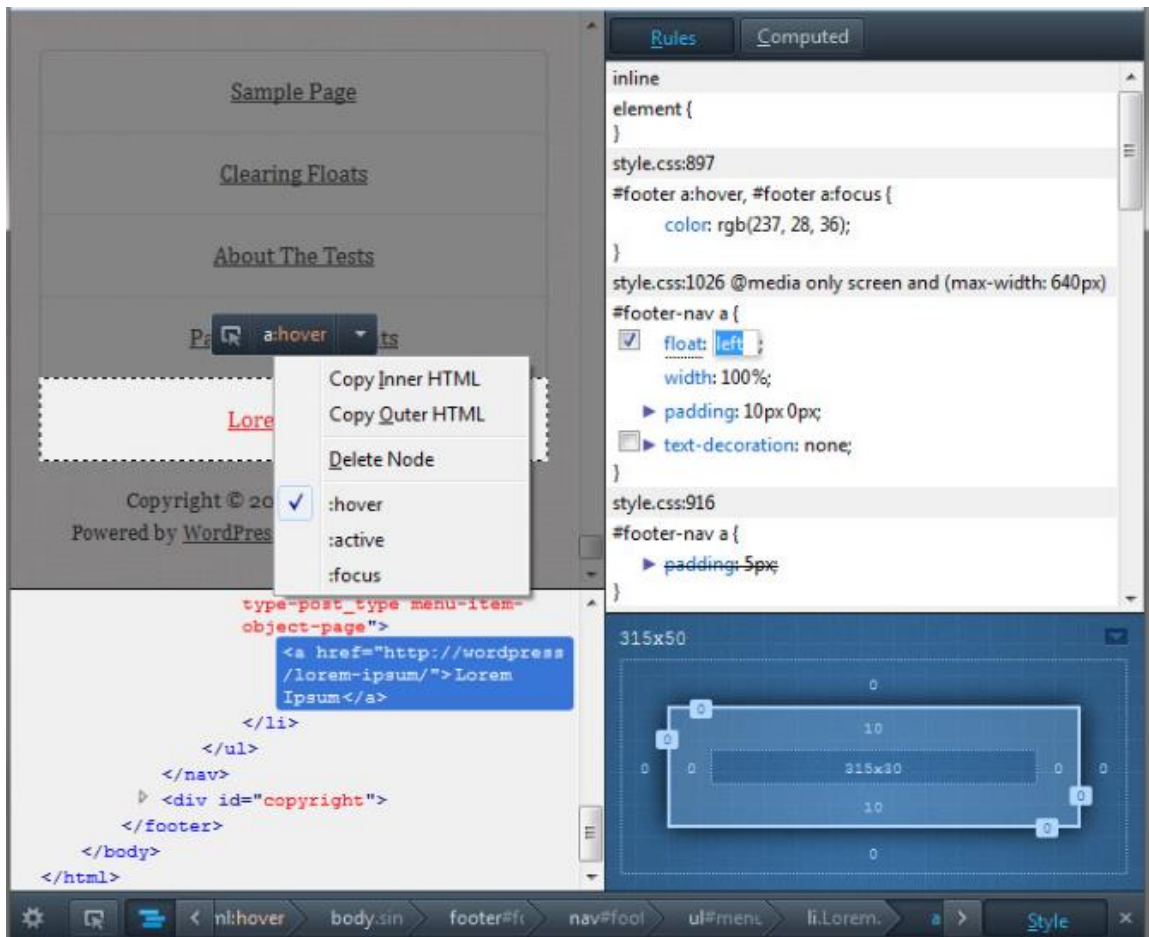
Lähes kaikissa selaimissa on onneksi kehittäjätyökaluja helpottamassa kehitysprosessia. Hyödyllisimpiin työkaluihin kuuluvat:

1. Elementtien tarkastelu työkalu (Inspect Element Tool)

Kyseinen elementtien tarkastelu työkalu on tänä päivänä integroituna lähes kaikissa moderneissa selaimissa. Sen avulla kehittäjä pääsee näkemään helposti

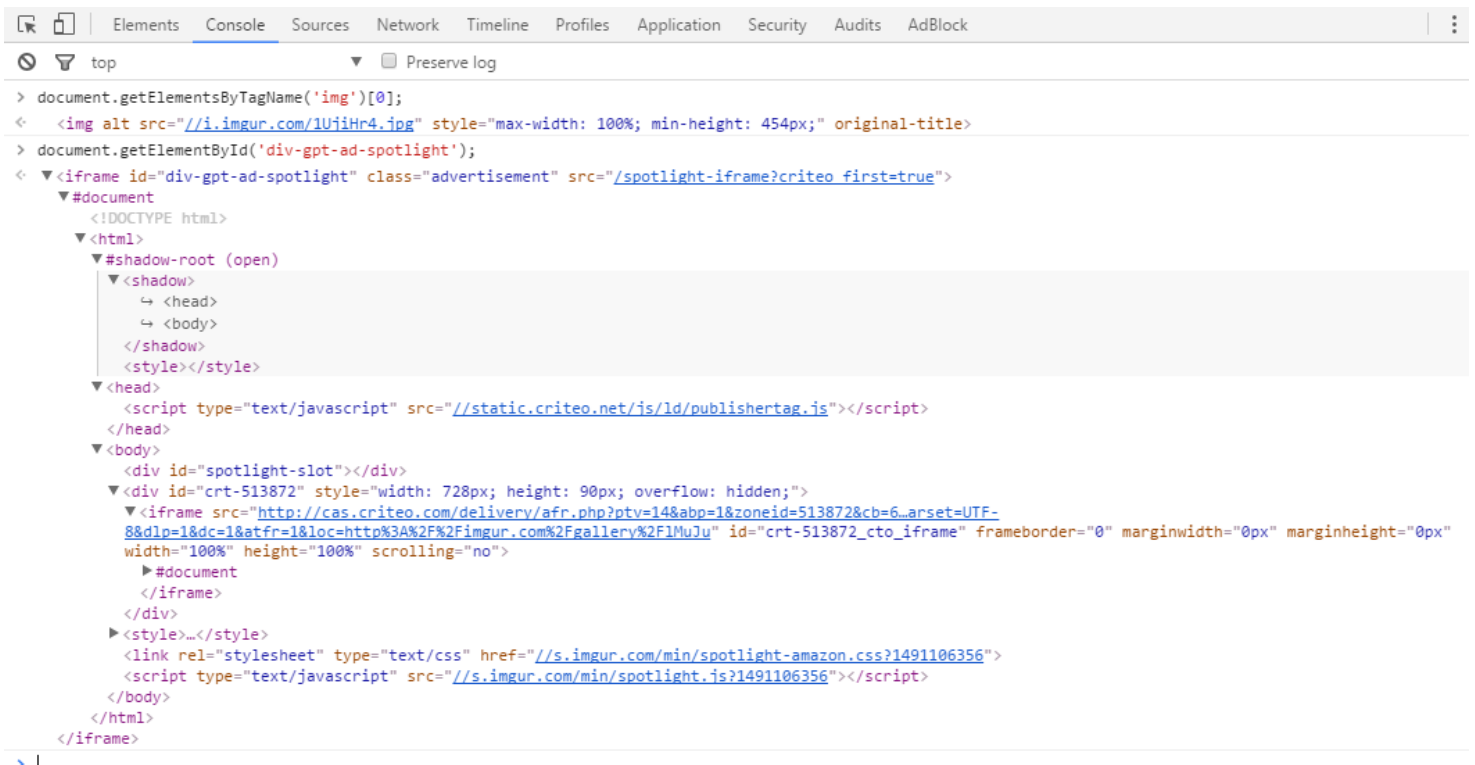
koko sivuston Html -rakenteen, yksittäisten elementtien rakenteen ja ominaisuudet, sekä elementteihin vaikuttavat tyylit sekä mahdollisesti näiden alkuperäiset tiedostot. Kehittäjän on myös mahdollista kokeilla eri Css sekä Html muutoksia suoraan väliaikaisesti tarkasteltavalle sivulle. Tämä on erittäin hyödyllinen ominaisuus pienten tyyliuokkausten toteuttamiseksi. Kehittäjän näkyvillä on tarkasteltavan elementin tyylien perintä sekä mahdollisesti näiden tiedostot. Elementti -näkyvästä on myös mahdollista tutkia tuleeko haluttu dynaamisesti luotu Html ja Css muutos oikein sivulle. Kuvasta (kuva 4) näkyy: sivusto vasemmassa yläkulmassa, elementtiin vaikuttavat tyylit oikealla, sivuston Html -rakenne vasemmassa alakulmassa sekä elementin tyylien mitat oikealla alakulmassa.

Kuva 4 (Norik Davtian, 27.08.2017, 4 SIMPLE TECHNIQUES TO QUICKLY DEBUG AND FIX YOUR CSS CODE IN ALMOST ANY BROWSER).



2. Selaimen konsoli (Console)

Kehittäjätyökalusta löytyvästä konsoli osiosta on mahdollista tarkastella eri prosessien palauttamia tietoja muun muassa virheitä, sekä kehittäjän koodissa konsoliin lokittamia arvoja. Usein koodin kehitysvaiheessa on yleistä tulostaa konsoliin Javascript muuttujia, arvoja, tai sivuston elementtejä joiden avulla voidaan tarkastella niiden rakennetta sekä ominaisuuksia. Esimerkkinä kehittäjä voi valita haluamansa sivuston elementin javascript element selektorilla, tulostaa elementin (objektina) konsoliin, ja tarkastella tämän luokkia ja sisältämiä arvoja. Toinen mahdollinen käyttö voisi olla koodin muuttujan tarkastus sekä koodin eteneminen haluttuihin funktioihin. Kuvassa (kuva 5) on valittu tarkasteltavaksi muutama elementti, selektoreita pystytään käyttämään myös javascript koodissa elementtien hakemiseksi sivustolta ja käsittelemiseksi.

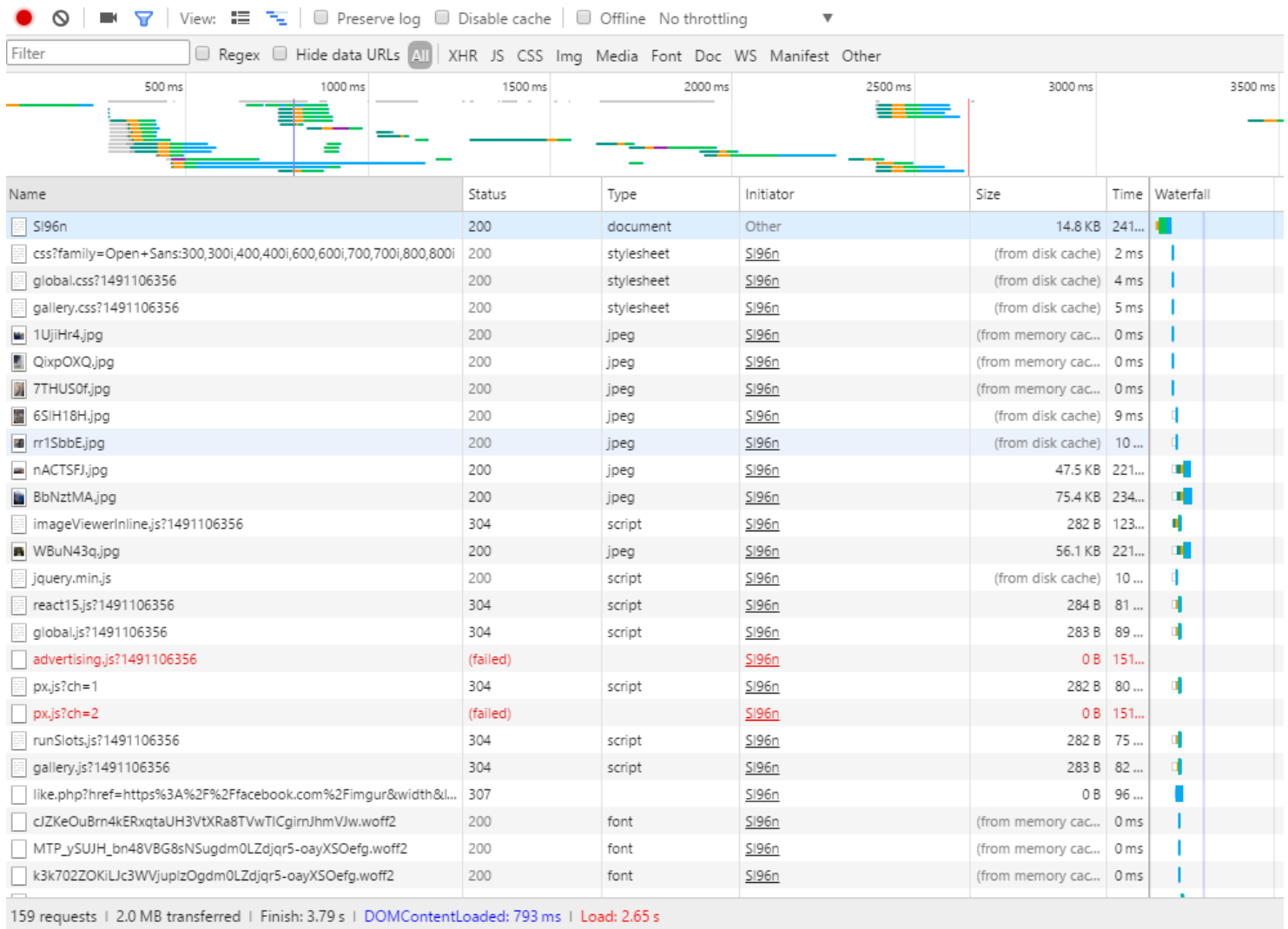


```
> document.getElementsByTagName('img')[0];
< 
> document.getElementById('div-gpt-ad-spotlight');
< <iframe id="div-gpt-ad-spotlight" class="advertisement" src="/spotlight-iframe?criteo_first=true">
  <#document
    <!DOCTYPE html>
    <html>
      <#shadow-root (open)
        <shadow>
          <head>
            <body>
          </shadow>
          <style></style>
        </head>
        <script type="text/javascript" src="//static.criteo.net/js/ld/publishertag.js"></script>
        </head>
        <body>
          <div id="spotlight-slot"></div>
          <div id="crt-513872" style="width: 728px; height: 90px; overflow: hidden;">
            <iframe src="http://cas.criteo.com/delivery/afr.php?ptv=14&abp=1&zoneid=513872&cb=6...arset=UTF-8&dtp=1&dc=1&atfr=1&loc=http%3A%2F%2Fimgur.com%2Fgallery%2F1MuJu" id="crt-513872_cto_iframe" frameborder="0" marginwidth="0px" marginheight="0px" width="100%" height="100%" scrolling="no">
              <#document
                </iframe>
              </div>
            <style>...</style>
            <link rel="stylesheet" type="text/css" href="//s.imgur.com/min/spotlight-amazon.css?1491106356">
            <script type="text/javascript" src="//s.imgur.com/min/spotlight.js?1491106356"></script>
          </body>
        </html>
      </iframe>
```

Kuva 5 (Imgur.com, konsoli element selektoreilla).

3. Verkkotapahtumat (Networking)

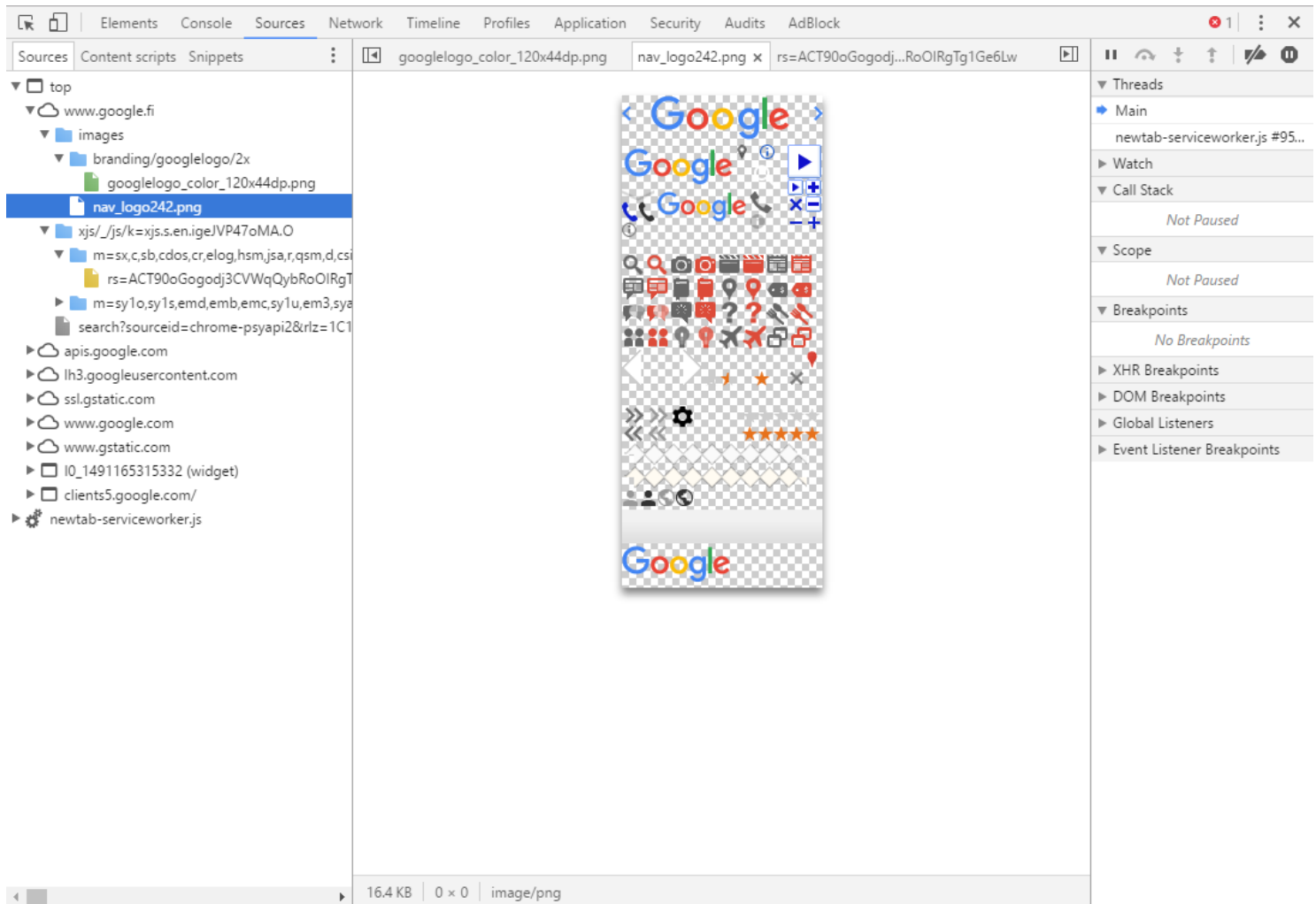
Verkkotapahtumista kehittäjän on mahdollista tarkastella sivuston kutsujen sekä serveriltä ladattavien tiedostojen vasteaikoja sekä saada muita tarpeellisia tietoja näiden suoritumisesta. Networking näkymästä kehittäjä voi esimerkiksi tarkastella, kauanko tiedostojen lataus kestää, mikä on serverin vasteaika tiedoston kutsuun, ja tutkia mahdollisia virheitä tiedostojen latauksissa (virhekoodit 404 ja 500). Kuvasta (kuva 6) voidaan tarkastella muun muassa tiedostojen latausaikoja sekä statussia.



Kuva 6 (Imgur.com, networking).

4. Lähteet (Sources)

Lähteet osiosta kehittäjän on mahdollista nähdä sivuston käyttämiä komponentteja sekä näiden sijainteja. Kuvassa (kuva 7) kehittäjän on mahdollista tarkastella muun muassa sivuston lataamia kuvia sekä scriptejä raakoina versioina.



kuva 7 (Google.com, sources).

(Norik Davtian, 27.08.2012, 4 SIMPLE TECHNIQUES TO QUICKLY DEBUG AND FIX YOUR CSS CODE IN AL-MOST ANY BROWSER).

Kokonaisuudessaan viikko tarjosi minulle paljon uusia haasteita joista selviydyin mielestäni kiitettävästi. Asioiden samanaikainen opiskelu varsinaisen koodin tuottamisen ohella hidasta yhdessä useiden ilmenneiden bugien kanssa tuotanto nopeuttani, en kuitenkaan nähnyt tämän olevan kriittinen ongelma sillä projekti asiakas A:lle valmistui halutussa aikatalussa. Kyseinen projekti on samalla tullut päätökseensä, pääsen työstämään jotain uutta heti viikon aluksi. Oppimiseni on ollut mielestäni hyvällä tasolla, uskon sen paranevan seuraavilla työviikoilla.

2.6 Seurantaviikko 6

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 03.04.2017

Tavoitteet:

Tälle päivälle minulle on suunniteltu asiakas A:n sekä V:n sivustojen supporttia. Asiakas A:n sivusto on menossa julkaisuun tämän päivän aikana, joten mahdollisesti ilmenevät bugit on tarpeellista korjata välittömästi. Kyseisten tehtävien jälkeen on mahdollista aloittaa uutta projektia asiakas VA:lle tai mahdollisesti jatkaa Hubspotin kehittämistä.

Tulokset:

Aloitin työpäiväni testaamalla asiakas A:n sivustoa. Huomasin hetken tutkiskeltuani muutaman bugin liittyen mobiili skaalautuvuuteen sekä valmistamaani karuselli elementtiin. Testaus oli jäänyt melko vähäiselle erittäin kiireellisen aikataulun johdosta. Korjasin ilmenneet ongelman, jonka jälkeen suoritin pyynnöstä asiakas V:lle luomamme scriptin jälleen uudella datalla. Kyseinen työkalu toimii loistavana esimerkkinä miten automatisoimalla toistuvia tehtäviä voidaan säästää huomattavasti resursseja. Pystyin keskittymään muihin tehtäviin samalla kuin scripti käsitteli syöttämäni dataa.

Korjaukset tehtyinä lounaan jälkeen oli viikkopalaverin aika. Käsittelimme tulevan viikon tapahtumia ja tehtäviä. Saimme hyvää palautetta asiakas A:n projektista sekä Hubspotin etenemisestä. Palaverin jälkeen autoin kollega H:ta siirtämään uudet ominaisuudet asiakas P:n testiympäristöön. Virallisesti kaikki yhtiömme työntekijät ovat konsultteja, joten tämä oli ensimmäinen sisäinen konsultaationi.

Iltpäivästä pystyitiin kehitysympäristön asiakas VA:n sivustolle, seuraavina päivinä minun on määrä suorittaa supporttia sivustolle liittyen komponenttien sekä luontiin sekä ulkoasujen muokkaamiseen. Ennen päivän päättymistä ehdin vielä kysyä vaatimusmäärittelyt Hubspot muutoksiin, joita kerkesin aloittamaan tämän työpäivän aikana. Kokonaisuudessaan työpäivä oli erittäin hajanainen, työskentelin käytännössä 4 eri projektin parissa.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 04.04.2017

Tavoitteet:

Tänään aloitan uuden support projektin aloittaminen asiakas VA:lle. Projekti sisältää näillä näkymin muutoksia sekä uudistuksia koodiin, sekä muutaman komponentin päivitykset. Tulemme kollega H:n kanssa saamaan tehtävänannot aamupäivän aikana, jonka jälkeen pääsemme työstämään projektia. Iltpäivällä osallistun palaveriin, jossa käsitellään asiakas P:n sivuston Episerverin päivitystä uudempaan versioon.

Tulokset:

Päivä alkoi tehtävän annolla. Saimme kollega H:n kanssa jaettavaksi kaksi tehtävää: suoritimme reilun arvonnin, arpaonni suosi kollegaani, joten hän sai laajemman tehtävän. Edellisenä työpäivänä pystyttämäni työympäristö ei lähtenytkään toimimaan halutulla tavalla kummallakaan meistä, muutama tunti kului ongelmien selvittelyyn. Emme yrityksistä huolimatta saaneet ympäristöä kuntoon. Kyseisen projektin pohja on melko vanha, suurempaa kokemusta ei löytynyt keneltäkään kollegoistamme. Saimme avuksi palaveriin osallistuneen, pääosin ulkomailta työskentelevän alihankkijamme. Pian kävi selväksi käyttämämme väärä versionhallinta, ilmeisesti projekti oli uudistettu ja versionhallinta alustaa vaihdettu. Kyseisen sekaannuksen johdosta tuhlaantui valitettavasti useampi työtunti. Edessä oli uuden ympäristön pystyttäminen. Suurta päänaivaa aiheutti myös projektissa käytetty vanhempi Episerver versio. Lokaalien ympäristöjen pystyttämiseen kollega S:n avulla kului lähes koko päivä, korjattuumme yhden ongelman, ilmeni seuraava ja niin edespäin. Ehdin vielä ennen päivän lopetusta tutustumaan projektin rakenteeseen sekä analysoimaan toteutuksen lähestymistapaa.

Päivän palaveri oli ensimmäinen, jossa olin melko tärkeässä roolissa, olinhan suorittanut sivustoon viimeaikaiset isoimmat muutokset. Kävimme läpi työstämämme projektin rakennetta sekä kollega P:n ja H:n kanssa suorittamiemme muutoksia. Lopputuloksena oli asiakkaallekin toimitettavan projektin Episerverin version päivityssuunnitelma. Palaveri oli opettavainen, sain tehdä yhteistyötä lähes koko päivän ulkomaisen kollegamme kanssa, näin laajentaen kosketuspintaani yrityksen sidospireissä.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 05.04.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoite on saada laajempi työnanto asiakas VA:lle suoritettua, mahdollisesti aloittaa jo seuraavaa tehtävää. Osallistun front end tapaamiseen ja osallistun työpaikan salibandyvuorolle.

Tulokset:

Aloitin aamusta tehtävän työstämisen, alussa eniten aikaa kului vielä kehittämisympäristön sisäistämiseen sekä esiintyneisiin rajoituksiin Episerver sekä testiympäristöjen oikeuksissa. Konsultoin kollega E:tä, hän antoi minulle tarvittavat oikeudet sekä selvensi projektin arkkitehtuurin rakennetta. Suoritin tehtävän, toteutukseni vaatii vielä vahvistuksen sekä hyväksynnän asianomaiselta. Eräs ominaisuus ilmeni juuri ennen kuin olin päättämässä päivääni. Tutkittuani sekä konsultoituani kollegaani tuli melko selväksi, ettei ominaisuutta välttämättä pystytä kiertämään. Toista tehtävää en tämän ominaisuuden vuoksi ehtinyt vielä aloittamaan, tämä jää seuraavalle työpäivälle.

Front end viikkopalaverissa tutustuimme asiakas S:lle toteutetussa sivustossa käytettyyn uuteen Javascript frameworkiin. Tapaaminen oli erittäin tervetullut katsaus kyseisen frameworkin käyttöön sekä sillä toteutettuihin komponentteihin, kyseistä aihetta oli ehdotettu läpikäytäväksi kehittäjiemme keskuudessa.

Javascript kehyksen toiminta oli tärkein yksittäinen tänä päivänä oppimani asia, sain myös lisää kokemusta ASP.NET Webformsin toiminnasta sekä sivusto upotuksista, joita olin jo muutaman suorittanut aikaisemmissa projekteissa.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 06.04.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteena on saada eilen varsinaisesti aloittamani komponentti asiakas VA:lle sekä toteuttaa toinen nopeampi tehtävänanto tämän jälkeen. Kyseisten komponenttien jälkeen hankin itselleni lisää tehtävää, jos sitä ei ole ilmaantunut. Osallistun iltapäivällä järjestettävään koko yrityksen yhteiseen kokoukseen.

Tulokset:

Päiväni alkoi viimeistelemällä ensimmäisen sivusto upotus komponentin asiakas VA:lle. Lähetin asiakkaalle vahvistuksen testiympäristön päivityksestä. Aloitin samalla toista komponenttia, lähetin kyselyn asiakkaalle tehtävänannon selkeyttämiseksi, sillä vastaanottamani tehtävänanto oli varsin ympäröörä. Sain myös jälkimmäisen tehtävän toteutettua sekä siirrettyä molemmat tehtävänannot testiympäristöön. Kyseinen testiympäristö ei vielä ollut minulle tuttu, joten konsultoin kollega K:ta testiympäristön toiminnasta sekä sivujen päivityksestä. Sain kaiken kyseiseen projektiin liittyen tehtyä hyvin ennen yhtiökokousta. Ennen kokousta minulla oli vielä hetki luppoaikaa, joten konsultoin kollegoitani mahdollisista nopeammista tehtävistä. Sain kollega J:ltä muutaman vapaasti valittavan tehtävänannon asiakas C:n projektiin. Valitsin tehtävän ottaen huomioon kireän aikataulun, seuraavan työpäivän varaamisen Hubspot projektille sekä seuraavalla viikolla alkavan uuden projektin asiakas VA:lle. Aloitin asiakas C:n sivuston testauksen. Vähäisen toiminnallisuuden puitteissa etenimme todennäköisesti testitapauksilla sekä manuaalisella unit -testauksella. Käytännössä tämä tarkoittaa jokaisen komponentin leiskojen ulkoasun sekä toiminnallisuuden toteutumista kaikissa päätelaitteissa sekä toimimisen jokaisella selaimella. Ehdin aloittaa etusivun kartoitusta sekä testejä ennen yhtiökokousta.

Yhtiökokous oli toinen johon osallistuin, kaava noudatti samaa kuin ensimmäinen. Jokaisen sektorin sekä tärkeimpien projektien edustajat informoivat koko Helsingin toimipistettämme viimeaikaisista tapahtumista, projekteista sekä lähitulevaisuuden suunnitelmista.

Kokuksen jälkeen sain JO:lta pyynnön testata asiakas A:n sivustoa varsinkin Internet Explorer 11 sekä tämän vanhemmilla versioilla. Testeistä löytyi muutamia huomiota herättäviä seikkoja, näiden läpikäyminen paljasti kuitenkin että nämä ominaisuudet olivat hyväksyttäviä.

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 07.04.2017

Tavoitteet:

Kyseinen kuudennen seurantaviikon viimeinen työpäivä on varattuna Hubspot projektin toteutukselle. Työstämämme sivuston ensimmäinen julkaisu on tulossa ensi viikolla, joten viime hetken muutokset on saatava valmiiksi tämän työpäivän aikana.

Osallistun myös iltapäivällä Git -koulutukseen, jota suositellaan kaikille kehittäjille. Oletan siellä käytävän perusasioiden lisäksi myös erikoistapauksia, joihin perehtyminen etukäteen ennen varsinaista tilannetta vaikuttaa järkevältä.

Tulokset:

Aloitin päiväni selvittämällä tehtävänantoni ongelmaa, joka esti erään elementin muokkauksen. Tähän aikaa kului virheen omalaatuisuuden johdosta mielestäni melko kauan suhteutettuna tehtävän muutoksen skaalaan. Sain kuitenkin selvitettyä ongelman ennen lounasta.

Lounaan jälkeen sain tarkemmat viime hetken päivitykset projektiin ennen julkaisua, aloitin luonnollisesti näiden työstämisen välittömästi. Tavoitteenani oli tehdä muutoksista sekä tarvitsemistani komponenteista mahdollisimman modulaarisia, projektin säisästi globaaleja. Mielestäni tämä ominaisuus on tärkeä jatkokehityksen kannalta. Hieman asiaa tutkittuani tuli selväksi, ettei kyseisiä muutoksia ole mahdollista toteuttaa, varsinkaan kyseisellä tiukalla aikataululla. Kehittämisalustalla saattaa myös olla jotain teknisiä rajoituksia. Jouduin toteuttamaan muutokseni mielestäni liian manuaalisesti jokainen templatepohja kerrallaan, mutta muita vaihtoehtoja ei ollut. Tavoitteena oli luoda muutamasta komponentista globaaleja, jolloin näiden käyttö olisi vaivattomampaa jokaisessa projektin templatessa, joissain komponenteissa tämä ei kuitenkaan onnistunut. Ensimmäisessä tehtävän annossa saamieni tehtävien alkaessa valmistua sain vielä lisäystä muutamaa jo olemassa olevaan komponenttiin ja näiden muutos tarpeeseen.

Osallistuin iltapäivästä kehittäjille suunnattuun Git -koulutukseen, kävimme läpi perusteiden lisäksi hyvin eri tapoja versionhallinnan implementointiin omaan projektiin sekä erikoisempia ongelma- tilanteita. Toteutin samalla hieman jälkimmäisen tehtävänannon tehtäviä, sillä näiden oli valmistuttava tämän työpäivän aikana. Koulutuksen jälkeen testasin vielä jokaisen eri maan templatien toimivuuden sekä ulkoasun leiskoihin nähden. Kaikki näytti olevan kunnossa, joten minulle jäi aikaa kollega H:n opastamisessa asiakas P:n testiympäristön päivittämiseen. Kävimme läpi myös samalla kyseisen projektin versionhallinnan branchien oikeellisuuden. Opastin kollega H:ta vielä kotimat kallani junasta puhelimitse, jotta hänkin pääsisi viikonlopun viettoon.

Päivän tärkeimmät opetukset olivat Hubspot ympäristön kehittämisen sekä Git -versionhallinnan erikoistilanteisiin perehtyminen. Ensi viikolla järjestetään vielä kouluttajamme toimesta funktionaalisen ohjelmoinnin koulutus.

Seurantaviikko 6 analysointi

Kuudes seuranta viikkoni eteni melko rutiinin omaisissa merkeissä. Viikon työtehtäviini kuului laajasti eri tasojen tehtäviä. Suoritin support tukea ja muutoksia asiakas V:lle sekä A:lle, olin myös avustamassa kollegaani asiakas V:n supportissa. Pääsin pystyttämään uuden työympäristön käynnistettyäni support tehtävät asiakas VA:lle. Sain kyseisestä projektista kosketuspintaa uuteen yhtiömme sidosryhmään, alihankkijoihin, jonka kanssa osallistuin tärkeään palaveriin asiakas VA:n sivustoihin liittyen. Loppuviikosta suoritin vielä saamani tehtävät Hubspot kehitysalustaan, jonka julkaisu on määrä toteuttaa ensi viikon alussa. Menimme julkaisuun useamman projektin kanssa, tämän johdosta minun piti olla valmiina toteuttamaan korjauksia sivustoille tarvittaessa. Mielestäni kehittymiseni kannalta isoin asia tällä viikolla oli päästä mukaan uuteen projektiin sekä nähdä usean projektin eri vaiheita. Asiakas VA:n sivustoon liittyen on alkamassa uusi projekti ensi viikolla, joten ympäristön pystyttäminen sekä siihen tutustuminen tulee helpottamaan projektin käynnistämistä huomattavasti.

Osaamiseni kehittyi kuluneen viikon aikana enimmäkseen uusiin sidosryhmiin sekä projekteihin tutustumisessa. Ohjelmoinnillisesti toteutin yhden uuden komponentin, jonka toiminnallisuudessa ei varsinaisesti ollut mitään uutta; hoidin support tehtäviä eli toisin

sanoin huolsin jo olemassa olevia sivustoja sekä valmistelin Hubspot sivustomme julkaisu kuntoon. Ongelmia ilmeni varsinkin tiistaina asiakas VA:n työympäristön pystyttämiseksi, ongelmien ratkaisemiseen kului osaavan avunkin kanssa lähes koko päivä. Nämä ongelmat lukuunottamatta eteni viikko melko ongelmattomissa merkeissä, luonnollisesti ohjelmoidessa on mahdoton välttää jonkin tason ongelmia mutta mitään isompia ei tullut vastaan.

Kokonaisuudessaan viikko tuntui melko hajanaiselta useiden projektien johdosta. Luonnollisesti tämä kuuluu työnkuvaani: useat projektit pitävät mielenkiinnon yllä tuoden vaihtelua jokaiseen päivään. Tutkimusten mukaan samalla useat uudet asiat ja näiden välillä tiheään vaihtaminen saattaa laskevat työtehokkuutta ja kuluttavat aikaa. Kyseistä ilmiötä kutsutaan multitaskaamiseksi eli usean prosessin suorittamista samaan aikaan tai jatkuvaa suoritettavan prosessin vaihtamista toiseen. Ihmisen aivot hallinnoivat multitaskaamista suoritettavilla mentaali funktioilla, jotka muokkaavat muita tapahtuvia kognitiivisia prosesseja, sekä määräävät miten, milloin ja missä järjestyksessä asiat tulee suorittaa.

Tutkijoiden Joshua Rubinsteinin, Jeffrey Evansin sekä Davin Mayeri mukaan hallinnointiprosessi koostuu kahdesta vaiheesta. Ensimmäinen vaihe on tavoitteiden vaihtaminen, jossa ihminen päättää vaihtaa sillä hetkellä suoritettava prosessi toiseen. Toinen vaihe tunnetaan nimellä roolin aktivointi, ihmisen toteuttamien sääntöjen vaihtamisesta vanhasta tehtävästä uuden tehtävän sääntöihin. Vuonna 2001 Joshua Rubinsteinin, Jeffrey Evansin sekä Davin Mayerin järjestämässä tutkimuksessa kävi ilmi koehenkilöiden menettävän huomattavan määrän aikaa asioiden välillä vaihtamisessa varsinkin jos suoritettavat asiat olivat monimutkaisia. Meyerin mukaan tuottavuus voi laskea jopa 40%. (Kendra Cherry, 2016). Toinen Stanford Yliopistossa vuonna 2009 Clifford Nassin toimesta toteutettu tutkimus paljasti ongelmia rankasti multitaskaavan koehenkilön taidoissa erottaa relevanttietoa irrelevantista tiedosta, tehtävien välillä vaihtamisessa sekä mentaalisessa tasapainossa. Jatkotutkimuksissa kävi selville kyseisten koehenkilöiden altistuminen samoille ongelmille vaikka he eivät olisi multitaskaanneet samalla, ei tiedetä tarkasti vahingoittaako rankka ja pitkään jatkunut multitaskaaminen aivojen kognitiivisia prosesseja vai loppuvatko ongelmat multitaskauksen loputtua. Multitaskaamisesta voi myös olla hyötyä. Psychonomic Bulletin & Reviewin julkaisemassa tutkimuksessa oli havaittu 19 – 28 vuotiaiden koehenkilöiden kykyä prosessoida visuaalista sekä äänellistä informaatiota mediassa samaan aikaan.

Raskaat multitaskaajat suoriutuivat tutkimuksesta kuitenkin huonommin kuin keskiverto multitaskaajat (Kendra Cherry, 2016).

Omaa työskentelyäni analysoidakseni tunsin osan edellä mainittujen tutkimusten lopputulosten vaikuttavan myös minuun. Varsinaisesti eniten aikaa kuluu uuden projektin aloittamisessa, työympäristön pystyttämisessä sekä toteutukseen perehtyessä. Vanhojen projektien työstämisessä saattaa kulua aikaa asioiden kertaamiseen. Vaikka meneillään olisi vain muutama projekti koen silti menettäväni osan ajastani tehtävien välillä vaihtamisessa. Asialle en luonnollisesti voi mitään, uskon projektien pidemmän työstämisen lisäävän tietämystäni tarpeeksi paljon jottei projektien sekä tehtävien välillä vaihtaminen tuottaisi niin paljon tehokkuuden menettämistä. Konsultin työnkuvaan kuuluvat useat asiakkaat ja näin ollen useat päällekkäiset projektit, koen tämän olevan loppujen lopuksi vain hyvä asia, useiden projektien kautta saa kokemusta eri teknologioista sekä laajempaa kosketusta asiakasrajapintaan.

2.7 Seurantaviikko 7

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 10.04.2017

Tavoitteet:

Tänään tavoitteisiini kuuluu sivusto projektin aloittaminen asiakas VA:lle sekä tähän liittyviin palavereihin sekä perehdytyksiin osallistuminen.

Tulokset:

Sain päivän alkaessa yhteydenoton asiakas VA:lta kollega JO:n kautta, ilmeisesti asiakas ei ollut täysin tyytyväinen sivustonsa support muutoksiin, joten tutkin asiaa.

Virhemääritelmä sekä haluttu lähestymistapa korjaukseen jäivät vielä hieman epäselviksi, joten pyysin tarkennusta tehtävälle. Tämän jälkeen osallistuin uuden projektin aloitus palaveriin, missä käytiin läpi kaikki tarpeellinen tieto liittyen projektiin. Lounaan jälkeen osallistuin perehdytykseen asiakas P:lle toteutetun sivuston pohjalta rakennettuun kehittämisframeworkiin C. Kyseisestä kehitysmallista ja pohjasta oli ollut puhetta paljon viimeaikoina, itse olin jo osittain päässyt tutustumaan kehyksen aikaisempaan versioon. Perehdytyksen jälkeen minulle sekä kollega J:lle annettiin toteutettavia tehtäviä, joiden

tulisi valmistua mahdollisimman pian tiukan aikataulun johdosta. Tulisimme käyttämään kyseistä kehystä asiakas VA:n sivuston pohjana joten loogisinta on rakentaa perusta mahdollisimman pitkälle jatkokehityksen kannalta. Kyseisen palaverin jälkeen osallistuin viikottaiseen viikkopalaveriin, joka sujui melko rutiininomaisesti. Vaihdoin tietoa eri osapuolten välillä, saaden tietoa resurssien jakautumisesta taas hieman pidemmälle keväälle.

Ehdin pystyttää kehysympäristö C:n jatkokehitys projektille ja työstämään ensimmäisiä tehtäviä kun saimme uuden kutsun täydentävään palaveriin koskien tänään alkanutta projektia asiakas VA:lle. Kävimme palaverissa muutaman hieman epäselväksi jääneen asian läpi suunnittelija N:n kanssa. Palaverin jälkeen pääsin jatkamaan C:n tehtävien toteuttamista vielä jonkin aikaa. Päivitin päivän päätteeksi kollega H:n tekemät muutokset asiakas P:n testiympäristöön, jotta nämä ehtisivät vielä tulevaan Episerver version päivitykseen.

Varsinainen kehittäminen asiakas VA:n projektiin pääsee käyntiin todellisuudessa vasta seuraavana työpäivänä useiden palaverien, muiden taskien sekä ympäristöjen pystyttämisen johdosta. Kiireellinen aikataulu luo omat suoritus paineensa projektille.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 11.04.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteisiin kuuluu projekti C:n työstäminen mahdollisimman pitkälle, jotta uusi projekti asiakas VA:lle päästään aloittamaan C:n päälle. Kyseinen projekti alkoi edellisenä työpäivänä, joten tänään pidämme ensimmäisen päivittäisen palaverin projektin edistymisen seuraamiseksi. Etenemme tiukan aikataulun johdosta viikon sprintsissä, joten uutta projektia olisi erittäin tärkeä päästä työstämään tämän työpäivän aikana. Osallistun iltapäivästä funktionaalisen ohjelmoinnin F# -koulutukseen.

Tulokset:

Aloitin päiväni lukemalla sähköpostini. Asiakas VA oli antanut palautetta testiympäristöön lisäämistäni muutoksista. Joitain ominaisuuksia haluttiin muuttaa, määrittelyt olivat hieman epämääräiset, joten tiedustelin tarkemmat vaatimusmäärittelyt ja lisätiedot muutoksiin. Keskustelin myös projektia vetävän kollega JOH:n kanssa, ilmoitin olevani yhteydessä

asiakkaaseen ja hoitavani muutokset lisätietojen saavuttua. Tietojen puutteessa jatkoin projekti C:n työstämistä. Pidimme vielä ennen lounasta päivittäisen palaverimme, jossa päivitimme projektin tilanteen. Sovimme ympäristön pystytyksestä mahdollisesti vielä tämän päivän aikana.

Lounaan jälkeen jatkoin projekti C:n työstämistä. Alusta C:lle oli saatava toteutettua muutama tärkeä komponentti jotta pääsisimme kunnolla aloittamaan VA:n projektin työstämisen. Konsultoin kollega K:ta, hän priorisoi taskit joita aloin työstämään. Saimme iltapäivän aikana valmiiksi useamman taskin joten työympäristön pystytys ja kehittämisen aloitus näyttää lupaavalta heti seuraavana työpäivänä. Tehtävien valmistuttua tutustuin ja toteutin osan asiakas VA:n muutos pyynnöistä, muutama yksityiskohta jäi toteuttamatta tarvittavan tiedon puuttuessa. Mielestäni ei ole järkevää toteuttaa korjausta, jos ei ole täysin varma, mitä asiakas korjauksella tavoittelee. Haluan tehdä muutokset yhdellä korjauksella, en muokata jo tekemiäni korjauksia. Vielä ennen hieman pidentyneen päivän päättämistä toteutin muutoksen asiakas P:n sivustoon kollegani pyynnöstä.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 12.04.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteisiin kuuluu ympäristön pystytys sekä uuden projektin aloitus asiakas VA:lle.

Tulokset:

Luettuani sähköpostini aamulla päätin toteuttaa korjauksen asiakas VA:lle toteuttamiini muutoksiin. Olin saanut tarkentavia tietoja, joiden perusteella pystyin aloittamaan työskentelyn. Tehtyäni tarvittavat pienehköt muutokset lähetin asiakkaalle parannusehdotuksen erääseen komponenttiin. Asiakas pyysi korjausta jo toteutettuun komponenttiin, ongelman voisi ratkaista käyttämällä uutta toteuttamaani komponenttia vanhan sijasta. Tämän jälkeen pidimme päivittäisen palaverin uudesta projektista asiakas VA:lle. Kokouksessa pääsimme tulokseen kehitysympäristön pystyttämisestä sekä työskentelyn aloittamisesta tämän työpäivän aikana.

Ongelmia kuitenkin ilmeni odottamattomissa paikoissa. Versionhallintamme oli mennyt jostain tietämättömästä syystä rikki. Emme pystyneet siirtämään koodeja palvelimelle.

Selvitimme ongelmaa useita tunteja kollegoidemme kanssa pääsemättä lopputulokseen. Ongelmaa ei ole tavattu ennen, joten kenelläkään ei varsinaisesti ollut kokemusta sen korjaamisesta. Katselin korjauksen aikana vielä kollega H:n asiakas P:lle toteuttamia muutoksia, muutokset kuuluisi ilmeisesti sisällyttää Episerverin päivitykseen. Tämä kuitenkin siirtyy seuraavalle työpäivälle tarvittavien henkilöiden poissaolon johdosta. Jotta pääsisimme aloittamaan työn vielä tämän työpäivän aikana, kopioimme tiedostot manuaalisesti muistitikulle, otimme minulle sekä kollega J:lle lokaalit kopiot, joihin pystyisimme toteuttamaan tehtäviä. Itselläni ilmeni vielä lokaalin ympäristön kanssa ongelmia projektin riippuvuussuhteiden sekä IIS palvelimen toiminnan kanssa. En saanut korjattua kaikkia mysteerisiä virheitä edes kollegoideni avustuksella, joten varsinainen työnteko projektiin alkaa osaltani viikon viimeisen työpäivän aikana.

Projekti on ilmentyneiden alusta C:n kehitystarpeiden sekä ilmenneiden ongelmien johdosta myöhässä joitain päiviä. Tämä lisää luonnollisesti hieman koko projektiryhmän suorituspaineita. Itseäni turhastutti tämän päivän aikana erityisen paljon jatkuvat virheet, joille en joko pystynyt tai avunkaan kanssa osannut tehdä mitään. Työtehokkuus päivän aikana oli heikkoa, tätä pitää ehdottomasti kiritä projektin tulevien työpäivien kanssa. Optimistina uskon kuitenkin työympäristön pystytettyäni pääsevän vauhdikkaasti eteenpäin tehtävien suorittamisessa. Kiirettä lisää vielä pääsiäisyhien yltäminen ensi viikon maanantaille saakka, käsillämme on erittäin tiukan aikataulun lisäksi kaksi lyhyttä neljän työpäivän työviikkoa.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 13.04.2017

Tavoitteet:

Päivän tavoitteena oli saada projekti asiakas VA:lle käyntiin, kehitysympäristö toimimaan sekä mahdollisimman paljon tehtäviä suoritettua. Kyseinen projekti on muutaman päivän myöhässä, tehokkaalla työskentelyllä tämä on todennäköisesti kiritävissä kiinni. Illalla osallistun muutaman lähtevän työntekijän jäähyväistilaisuuteen.

Tulokset:

Aloitin päivän siitä mihin edellisenä työpäivänä olin jäänyt. Kehitysympäristö ei ollut pystyssä Nuget pakettien sekä IIS peräisten ongelmien johdosta. Kyseiset ongelmat olivat mysteerisiä, useita korjauskeinoja olin jo edellisenä päivänä kokeillut, mikään ei tuntunut

toimivan. Loppujen lopuksi asetin ympäristön tiedostot kollega J:ltä saamiini tiedostoihin. Tilanteen korjasi mahdollisesti IIS tekemäni käyttäjäoikeus sekä lokaalit konfiguraatio muutokset, ympäristön uudelleen pystyttäminen tiedostoista lähtien korjasi tilanteen. Nuget -paketit osasivat periytyä oikein, mikä oli aikaisemmin ollut ongelma. Usein yksinkertaisin ratkaisu on toimivin. Tämä pitäisi jo olla takaraivossa, usein kuitenkin ongelmia saattaa lähestyä liian vaikeasta.

Ongelmien korjaannuttua pääsin toteuttamaan projektin tehtäviä. Ensimmäinen sprint keskittyi etusivun kokoamiseen sekä yleisen front end rakenteen luomiseen. Aloitin juuri kyseisistä tehtävistä, tavoitteena saada mahdollisimman paljon tehtyä tämän päivän aikana. Kollega J keskittyi vähintään yhtä tärkeän navigaation toteutukseen. Sain päivän aikana neljästä taskista jokaisen aluilleen sekä useimmat melko hyvään tilaan, melkein valmiiksi. Tyyliä sekä konsultaatiota vaativat yksityiskohdat jäivät vielä toteuttamatta, näistä olisi hyvä jatkaa ensi viikon alussa.

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 13.04.2017

Kyseinen työpäivä oli pyhäpäivä.

Seurantaviikko 7 analysointi

Seitsemäs seurantaviikko kului uuden projektin käynnistämisessä. Meidän oli kehitettävä kehityspohja C:tä jotta saisimme sen käyttäen uuden projektin pohjaksi. Tähän kului muutama työpäivä, mikä vuorostaan siirsi varsinaista projektin aloitusta. Viikko oli nelipäiväinen pyhistä johtuen, saimme kuitenkin projektin käyntiin hyvin loppuviikosta. Henkilökohtaisesti opin paljon uutta kehityspohja C:stä, mitä tullaan käyttämään useissa tulevilla projekteilla. Pohja noudattaa hyviä malleja niin koodin modulaarisuuden, uusiokäytön sekä kirjoituksen sarjoilla. Kohtasin uuden projektin kehitysympäristön pystyttämisen yhteydessä useita varsin eriskummallisia ongelmatilanteita joiden ratkaisu vei kokonaisen päivän työajastani, kollegoidenikaan konsultointi ei tuonut ratkaisua ongelmiin, onneksi kaikella on tapana ratketa ja niin kävi myös minun ongelmilleni.

Viikko oli useiden palaverien, tapaamisten sekä ratkeamattomien ongelmien sävyttämä, varsinaiselle ohjelmoinnille jäi vain muutama päivä lyhyen viikon johdosta. Samalla tuli selvemmäksi konsultin työkuvani, lähes puolet jos ei suurempikin lohko ajastani kuluu erinäköisissä oheistehtävissä, tapaamisissa, asiakkaiden kanssa kommunikoinnissa sekä support tehtävissä. Luonnollisesti uudelle ja vähemmän kokeneelle työntekijälle eli minulle annetaan resurssi- sekä perehdytysyistä ylläpito eli support tehtäviä, en pidä tätä huonona ratkaisuna, saan kevyemmän laskeutumisen projekteihin. Tällä viikolla alkanut uusi sivusto projekti asiakas VA:lle oli urani ensimmäinen jossa olen mukana alusta alkaen. Erinomaisen kehityspohjan C:n ansiosta kehittäminen tulee olemaan vaivattomampaa tutuhkon koodipohjan sekä yhteisten selkeiden kehitysmallien johdosta. Selkeä työnjako sekä onnistunut komminukointi selkeyttivät projektin kulkua huomattavasti, vaikka uusi projekti kireällä aikataululla lisääkin suorituspaineita eivät ne nouse ylitsepääsemättömiksi, pieni kiire ja stressi saattavat jopa parantaa suoritusta. Kuluneen työviikon varsinainen koodaus oli paljolti front end painotteista, ottaen huomioon Episerver kehityksessä alituisesti mukana olevan back end ominaisuuden, komponentit on toteutettava CMS käytäntöjen mukaan eli asiakkaan on itse päästävä hallinnoimaan sivuilla käytettäviä komponentteja eli bloqueja sekä määrittämään itse sisältö alueet eli content areat. Komponentit on standardien mukaan rakennettava myös mahdollisimman modulaarisiksi sekä dynaamisiksi, jos mahdollista samaa komponenttia on mahdollista käyttää useissa kohdissa eri sivuilla ja jopa sivustoilla. Asiakkaiden toiveiden mukaan komponentit tulee myös olla muutettavissa, kokoa sekä ulkoasullisia piirteitä tulee vaatimusten mukaan pystyä vaihtamaan Episerverin muokkaa -näkyvästä.

Päädyin tällä seuranta viikolla panostaa työnimikkeeni saloihin. Konsultointi itsessään on melko ympäröivä käsite, se pitää sisällään rajattoman määrän ulottuvuuksia ja mahdollisuuksia. Konsultin työnkuvaan kuuluu selkokielellisesti asiakkaan avustamista, neuvomista sekä toteuttamista oman osaamisen kautta heille mielekkääseen suuntaan tarvittavien ongelmien sekä ratkaisuiden kanssa. Tämä voi tarkoittaa asiakkaan liiketoiminnan tukemista ja kasvattamista tarjoamalla taloudellista strategiaa sekä tätä tukevaa teknistä ratkaisua (Consultant: job description, tietosivu). Yrityksenä olemme viime aikoina panostaneet 360 palveluun. Tämä pitää sisällään kokonaisvaltaisen konsultointipalvelun liiketoiminnasta, taktiikoista, brandaamisesta sekä analyyseistä aina tekniseen toteutukseen asti.

Konsultin tehtäviin voi kuulua muun muassa:

- Tausta tutkimusta, kyselyitä sekä haastatteluja asiakkaan liiketoiminnan ymmärtämiseksi
- Tilastojen analysoimista
- Ongelmien havainnoimista sekä näiden ratkaisemista
- Ratkaisun vahvuuksien ja heikkouksien arvioimista
- Informaation kokoamista sekä esittämistä kirjallisesti, suullisesti sekä visuaalisesti
- Suositusten tekemistä parannusten saavuttamiseksi, käyttäen hyväksi esimerkiksi tietokone mallinnusta tuloksista
- Sovittujen ratkaisuiden implementointia
- Ratkaisuiden kehittämistä ja implementointia tai kouluttamista

(Consultant: job description, tietosivu).

Edellä mainituista tehtävistä minun työhöni sisältyy eniten varsinainen tekninen toteutus sekä toteutusten implementointi, edellisen listan toiseksi viimeinen kohta. Teknisen ratkaisun valitseminen lepää teknisen johtajamme sekä webjohdon, kollega J:n harteilla, luonnollisesti ratkaisuun vaikuttavat myös muut tekijät sekä kollegat. Tilastojen analysoiminen sekä ongelmien ratkaisu kuuluvat enemmän liiketalouspuolelle. Tämän puolen liiketoimintaa harjoitetaan Solutions puolella sekä muissa pohjoismaissa, kuten Ruotsissa ja Norjassa. Solutions hoitaa myös muun muassa: toimituksen konseptoinnin, analytiikan, supportin sekä toimeksiannon toteutuksen. Itse kuulun suomessa operoivaan web-ratkaisuja toteuttavaan Experience puoleen.

Olen työssäni ollut asiakaskontaktissa puhelimitse sekä sähköpostilla, asiakas on esittänyt ongelmansa koskien sivustojaan, olen ehdottanut tähän teknisiä ratkaisuja. Kasvotusten en vielä ole toiminut asiakaskontaktissa, tämä tulee olemaan mahdollisesti edessä tulevissa projekteissa. Varsinainen konsultaatio, strategian luominen sekä ratkaisun valitseminen jää suuriltaosin muille toimielimillemme, itse keskityn toteutukseen. Virallinen tittelini on Junior Ohjelmistokehittäjä, lähes kaikki työntekijät ovat kuitenkin myös konsultteja, mikä tuntuu kohdallani aika ajoitin hassulta. Olen saanut hieman kosketusta myös markkinointiin sekä liiketalouspuoleen koulutusten sekä työtehtävien avustuksien

kautta. Henkilökohtaisesti olen halukas kartuttamaan kaikkia osaamisen osa-alueita konsulttina, mitä laajemmin pystyn työskentelemään eri rajapinnoissa, sitä parempi. Todennäköisesti mitä kauemmin vietän talossa, osaamisen kehittyessä, vastuun lisääntyessä, pääsen jossain vaiheessa enemmän asiakasrajapintaan, näin uutena työntekijänä on kuitenkin vielä tärkeää kehittää taitojani sekä kartuttaa kokemustani.

2.8 Seurantaviikko 8

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 17.04.2017

Kyseinen työpäivä oli pyhäpäivä.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 18.04.2017

Tavoitteet:

Alkavan viikon tavoittena on saada asiakas VA:n sivustoprojektin ensimmäinen sprint päätökseen, tiukan aikataulun johdosta etenemme viikon sprinteissä. Ensimmäisen sprintin tehtävät ovat lähes valmiita. Todennäköisesti tämä päivä kuitenkin kuluu vielä ensimmäisen sprintin parissa.

Tulokset:

Aloitin päiväni tutustumalla ensimmäisen sprintin jäljellä oleviin tehtäviin. Versionhallintamme on vielä epäkunnossa. Tietämättömäntekijän vuoksi emme ole onnistuneet siirtämään uusimpia koodeja kokonaisuudessaan versionhallinta palvelimelle. Uusimpien versionhallinnassa olevien koodien päivittämiseksi lokaaliin kehittämissympäristöni yritin synkronisoida versioni palvelimen kanssa. Teoriassa tämän olisi pitänyt toimia, kaikki menikin sujuvasti enne viimeistä vaihetta missä. Prosessi epäonnistuessaan rikkoi lokaalin projektini rakennetta. Sain kaiken lopulta kuitenkin takaisin pystyyn ja toimimaan. Muutokseni olivat menneet muutamasta kohdasta rikki, korjasin nämä ja tarkastin muutosten toimivuudet joidenka jälkeen siirryin uuden komponentin toteuttamiseen. Kyseiseen komponenttiin löytyi pohjaa eräästä toisesta projektista. Konsultoin kyseisen projektin asianomaisia, paras käytäntö olisit luonnollisesti uusio käyttää jo valmiiksi toteutetut osat ja luoda lisää tarvittaessa. Toin osan

komponentista toisesta projektista, tyyllittelin leiskan mukaisesti jonka jälkeen kirjoitin puuttuvan osan. Elementti valmistui juuri sopivasti päivän päätyttyä.

Osallistuin jälleen päivällä viikkopalaveriin, jossa saimme lisää tietoa tulevien viikkojen sekä alkukesän resurssoinneista ja tulevista projekteista. Opastin palaverin jälkeen kollega H:ta asiakas P:n sivustoon toteutetun uuden komponentin julkaisemisprosessissa. Olinhan itse tehnyt vastaavan tuotantopäivityksen jo muutaman kerran, sain jakaa tietämystäni opettavana osapuolena, kerrankin näin päin.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 19.04.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteisiini kuuluu projektin jatkamista asiakas VA:lle. Sain edellisenä työpäivänä rakentamani komponentit melkein valmiiksi, osat on uudelleen tarkastettava leiskaa vastaaviksi sekä testattava. Osa työpäivästäni on varattu Hubspotille, projektia vetävä kollega M on löytänyt muutaman korjausta vaativan ominaisuuden.

Tulokset:

Aloitin työpäiväni katselmoimalla tarvittavia korjauksia Hubspot:in. Korjaukset liittyivät selain sekä laitekohtaisiin eroihin, näitä on aika ajoin vaikea löytää manuaalisilla testeillä. Hubspot on mielestäni oiva ja nykyaikainen kehitysalusta varsinkin blogi käyttöön, jolle alusta on suunniteltu. Täysin valmis kehitysympäristö se ei kuitenkaan vielä ole, koodin uudelleen käytön estävät ominaisuudet aiheuttavat kehittäjälle tietyissä tapauksissa sekavan sivustorakenteen sekä paljon manuaalista työtä. Koodia pitäisi pystyä kirjoittamaan modulaarisesti, uusiokäyttö samoissa komponenteissa kuuluu hyvän ohjelmointifilosofian peruseriaatteisiin. Epäselvän sivustorakenteen johdosta osa ajastani meni tiedostojen etsimiseen sekä suhteiden selvittämiseen. Konsultoin kollega J:tä sillä hän on kehittänyt alustalla kauemmin ja todennäköisesti tietää miten ja minne korjaukset tulisi toteuttaa. Saatua tarpeelliset tiedot sivustopohjien toiminnasta oli korjausten toteuttaminen tehokasta, eräs tapaus vaati syvällisempää perehtymistä. Satuini löytämään muutaman ylimääräisen bugin jotka korjasin samalla, raportoin sisäiseen viestiketjuun tekemäni korjaukset.

Lounaan jälkeen oli taas aika palata asiakas VA:n sivuston pariin. Tarkastelin hetken toteuttamiani komponentteja, varmistin oikeellisen toimivuuden. Päivittäisen palaverin jälkeen sovimme kollega J:n kanssa seuraavaksi toteutettavat komponentit, versionhallintamme on yhä rikki, korjausta etsitään päivittäin, todennäköisesti ratkaisu ongelmiimme löydetään seuraavien päivien aikana. Aloitin uuden komponentin työstämisen, olin toteuttanut aikaisempaan projektiin hieman vastaavan block -tyyppisen komponentin. Toteutin koodin uusiokäytön filosofiaa ottaen pohjaa valmiista toteutuksesta, se oli hieman monimutkaisempi ja tapauskohtaisempi joten jouduin karsimaan suuren osan ominaisuuksista työstämäni komponenttiin. Ohjelmistokehityksessä on erittäin tärkeää selvittää mahdollisimman tarkasti mitä halutaan tehdä ja tämän jälkeen kirjoittaa koodi juuri halutulla tavalla, liikaa ei kannata tehdä jos lopputulokseksi halutaan yksinkertainen komponentti. Komponentin valmistuksessa kului hieman kauemmin back endiin liittyvien ominaisuuksien kanssa, en ollut ennen toteuttanut vastaavaa toiminnallisuutta. Konsultoin kollega P:tä kirjoittamani koodin toimimattomuudesta, virhe löytyi osaavissa käsissä helposti, tapaus oli opettavainen.

Koottuani kyseisen videokomponentin, varmistettua sen toimivuuden sekä konsultoituani suunnittelija N:tä lopputuloksesta aloitin vielä toisen minulle delegoidun komponentin valmistuksen. Ohjeita kysyin kollega P:ltä, sain kuulla että pohja kyseiselle komponentille on jo valmiina, se pitää muokata leiskojen mukaan toimimaan ja näyttämään sivuston tavalla.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 20.04.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteena on jatkaa meneillä olevaa projektia asiakas VA:lle.

Tulokset:

Aloitin siitä mihin edelisenä työpäivänä jäin, lomakeblockin toteutuksesta. Kyseinen komponentti tarvitsi lopulliset tyyli muutoksensa sekä muutaman ominaisuuden karsimisen pohjakoodista, käyttötarkoitukseen riittäisi yksinkertainen yhteydenotto toiminnallisuus. Työstin komponentin valmiiksi, toiminnallisuuteen kysyin apua toteutuksen tuntevalta kollega P:ltä. Tyyllittelyn hoidin projektin standardien mukaisesti funktionaalisten sass

tiedostojen kautta. Tyylien kirjoittamisessa on pyritty hyödyntämään sisällönhallintajärjestelmien vahvuutta, koodin modulaarisuutta ja uusiokäyttöä. Elementeille annetaan classeja tyylien muodostamiseksi, täten elementtikohtaista CSS koodia ei tarvitse kirjoittaa jolloin säästyä aikaa ja koodi pysyy kompaktimpana.

Komponentin valmistuttuani sain yhteydenoton kollega J:tä, projektin versionhallinta oli saatu kuntoon pitkän selvittelyn jälkeen. Seuraavaksi oli edessä uuden versionhallintapalvelimen konfigurointi sekä kaiken koodien yhdistäminen. Kyseinen prosessi ei sujunut ongelmitta, selvittelimme kollega M:n kanssa lopputyöpäivän kahden eri palveluntarjoajan palvelimien välistä koodin yhdistämistä. Visual Studioon outo käyttäytyminen ei helpottanut tehtävää lainkaan. Pääsimme illalla todennäköisesti melko lähelle toimivaa ratkaisua, joudumme kuitenkin uhraamaan seuraavan aamun ongelmien selvittämiseen. Projektia ei tässä vaiheessa enää kannata jatkaa ilman täysin toimivaa versionhallintaa.

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 21.04.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteena on versionhallinnan pystytettyämme työstää asiakas VA:n sivustoa, toinen sprintimme loppuu tällä viikolla. Projektin viivästymisestä johtuen osa toisen sprintin tehtävistä jäänee viimeiselle sprintille, realistisesti emme kuitenkaan ole paljoa jäljessä aikataulusta. Nähtäväksi jää tulenko työstämään Hubspotia, hieman aikaa sille on varattu, luonnollisesti priorisoimme tehtävät tarvittaessa.

Tulokset:

Päivän ensimmäinen haaste oli saada versionhallinta kuntoon. Aloitimme tämän työstämisen kollega M:n kanssa heti päivän alussa. Testasimme useita eri vaihtoehtoisia ratkaisuja ongelman korjaamiseksi, mikään ei kuitenkaan tuntunut toimivan joten laajensimme tutkimuksiamme eri taustajärjestelmiin. Selvittelyn jälkeen tuli ilmi tietokannan muistin riittämättömyys, saman palvelimen kautta kulkee useiden eri projektien prosessit. Lopulta muistin lisääminen ratkaisi projektin versionhallintaa piinanneen ongelman. Saatuamme versionhallinta toimintaan pääsin yhdistämään koodimme. Selvitimme tiedostojen konfliktit, olimme jakaneet tehtävät kuitenkin varsin selkeisiin kokonaisuuksiin, joten suurempia ongelmia ei ilmennyt. Projekti on menossa

ensiviikolla demottavaksi asiakkaalle, onneksi kaikki toimii nyt ja saimme kokoon varsin onnistuneen demopohjan.

Ongelmien ratkettua pääsin takaisin varsinaisen kehittämisen pariin. Viimeistelin erään komponentin toiminnallisuuden, korjasin ilmenneitä eroavaisuuksia tyyleissä, aloitin myös uutta sivua. Kehitys jatkui varsin rutiininomaisissa merkeissä. Pääsin jo aloittamaan kolmannen sprintin tehtävää, muut toisen sprintin tehtävät olivat yhteydessä muiden kehittäjien tehtäviin joten näihin minun ei kannata koskea.

Järjestimme päivällä projektiin liittyen koodin katselmointipalaverin, jossa kävimme läpi tuottamaamme koodia, tarkoituksena varmistaa koodin laatu sekä standardin mukainen kirjoitustyyli. Keskustelimme myös valitsemistamme ratkaisusta, tilaisuus antoi hyvän kuvan kehittäjien tuotoksista sekä hyvistä käytännöistä haastavien ongelmien ratkaisemiseen. Sovimme palaverin jälkeen kollega MA:n kanssa Hubspotin tehtävien siirtämisen seuraavalle viikolle kiireellisemmän projektin alta.

Seurantaviikko 8 analysointi

Kahdeksas seurantaviikko oli juhlahyvästä johtuen normaalia lyhyempi, asiakas VA:n projektin näkökulmasta tämä ei ollut hyvä asia, olimmehan päässet aloittamaan kyseisen aikataulullisesti kompaktin projektin hieman myöhässä aikataulusta. Kehittämispohja C:n, järkevien ratkaisuiden sekä tehokkaan työskentelyn ansiosta olimme kuitenkin saaneet aikataulua kiinni, emme ole enään kriittisesti myöhässä aikataulusta. Kolmeviikkoinen, kolme sprinttinen projektimme on edennyt karkeasti katsottuna tehtävien mukaan. Olen ehtinyt jo toteuttaa viimeisen sprintin tehtäviä vaikka tämä ei virallisesti ole vielä alkanut, tärkeintä on kuitenkin tulos. Kyseistä projektia sekä erityisesti kulunutta viikko varjosti raskaalla kädellä versionhallinnan ongelmat. Versionhallinta on ohjelmistokehitysprojektissa itsestäänselvyys, tämän pystyttämisen ja ylläpidon pitäisi olla vaivatonta. Kohtaamamme ongelmat olivat kuitenkin varsin sekavia. Ongelmat eivät varsinaisesti antaneet virheilmoituksia, äärimmäisenä ratkaisuna ehdimme jo kokeilla versionhallintaa toisen palvelutarjoajan kanssa. Lopulta ongelma selvisi, käytössäolevan palvelimen muisti jakaantui useiden prosessien kesken. Ensimmäinen koodien vieminen palvelimelle on tiedostomääristä johtuen raskas, palvelin ei täten pystynyt käsittelemään

tiedostoja halutulla tavalla. Onneksi saimme paljon tukea ja apua järjestelmähallinnon puolelta, he tuntevat järjestelmät paremmin kuin kehittäjä ryhmämme. Ilman heidän avustustaan emme välttämättä olisi saaneet ratkaistua ongelmaa lainkaan.

Koodaamisen saralla ongelmia ei juurikaan ilmennyt, tehtävät olivat osittain entuudestaan tuttuja, esimerkiksi jo aikaisemmin toteuttamaani video blockin muokkaamista.

Tässä tulee hyvin esiin Episerverin käyttämä block ja contentarea rakenne.

Yksinkertaisuudessaan sivulle luodaan contentarea jolle käyttäjän on mahdollista lisätä tarvitsemiaan bloqueja haluttu määrä. Blockit pyritään kirjoittamaan mahdollisimman joustaviksi, yleisiksi pohjiksi, näin asiakkaan sisällönsyöttäjä pystyy muokkaamaan haluamaansa blockia. Aikaisempi toteutus videoblockista tuli osittain käyttöön asiakas VA:n projektissa, kaikkea ei tarvinnut kirjoittaa alusta alkaen, tämä säästi resursseja. Nykypäivän webkehityksessä sisällönhallintajärjestelmän lyhyemmin CMS käyttö on lähes pakollista. Kyseisen kehitysmallin vahvuuksia ovat:

1. Helposti lähestyttävyyys

Kaikilla käyttäjillä ei välttämättä ole teknistä taustaa, esimerkiksi asiakkaan sisällönsyöttäjillä. Sisällönhallintajärjestelmät mahdollistavat myös vähemmän teknisten käyttäjien järjestelmän käytön. Tarvittaessa sisällönsyöttäjille on mahdollista järjestää koulutusta.

2. Useat eri käyttäjät kehitysvaiheessa

Alustan kehitys vaiheessa tehtävien ja kehitys roolien jakaminen on mahdollista, tämä mahdollistaa eri sektorien ja alojen ihmisten yhteistyön järjestelmän rakentamisessa. Resurssit on mahdollista jakaa muun muassa sisällönsyöttöön, julkaisuun, koulutukseen, suunnitteluun sekä toteutukseen.

3. Sisällön vaiheiden monitorointi ja ylläpito

Sisällön sekä komponenttien kehitysvaiheiden seuraaminen. Useat sisällönhallintajärjestelmät Episerver mukaan lukien antavat mahdollisuuden kontrolloida komponenttien sekä sivujen julkaisua kehityksestä tuotantoon, sekä vastaavien prosessien hallinnointia.

4. Sivuston ylläpidettävyys sekä muutokset

Muutostarpeiden ilmetessä ei jokaisen sivun komponenttia tarvitse hallinnoida itsenäisesti, samaa komponenttia käytetään usein monilla sivuilla, sisällönhallintajärjestelmässä kehittäjän tulee muokata kyseisessä tilanteessa vain yhtä tiedostoa. Tämä vähentää työmäärää huomattavasti. Tyyli muutokset ovat toinen yksinkertainen päivitys, kehittäjä toteuttaa muokkaukset tasan yhteen tiedostoon, muutokset ilmenevät jokaisessa kyseisen komponentin instanssissa. Tämä täyttää koodin uudelleen käytettävyyden sekä modulaarisuuden tavoitteet.

5. Sisällönhallinta

Webbisivun tärkeimmistä ominaisuuksista on välittää tietoa eri datamuotojen välityksellä yhtiöltä käyttäjälle. Sivustot sisältävät poikkeuksetta dynaamisesti muuttuvaa dataa. Sisällönhallintajärjestelmä tarjoaa asiakkaalle mahdollisimman helpon tavan muokata sekä päivittää sivuston sisältöä ilman välikäsiä ja monimutkaisia prosesseja.

6. Itsemäärääminen

Sisällönhallintajärjestelmän päälle kehittävä yhtiö ei ole riippuvainen ulkoisista toimijoista, mukaan lukematta CMS:sän kehittäjä tahoa. Yhtiö pystyy myös hallinnoimaan kehityksen aikana sekä tämän jälkeen tapahtuvat prosessit ilman ulkoisia toimijoita.

(Moveable Online, 2013).

Ehdin viikon aikana kiireellisen asiakas VA:n projektin ohella myös työstämään muita projekteja kuten Hubspotia sekä avustamaan kollega H:ta toisen projektin testi- sekä tuotantoympäristöjen kanssa. Vaikka en ole ollut talossa vielä pitkään olen jo tykästynyt vaihtelevuuteen, useat rinnakkaisprojektit tarkoittavat suurta määrää toisistaan eroavia tehtäviä. Aika ei missään nimessä käy tylsäksi, kehittäjän tulee jatkuvasti opiskella uutta kehittäessään eri ympäristöissä eri kielillä, tämä tukee myös kehittäjien henkilökohtaista kehittymistä. Olen pääosin front end painotteinen kehittäjä, Knowit urani aikana olen kuitenkin päässyt kehittämään back endiä lähinnä full stack tyyppisten tehtävien kautta, osaamiseni on kasvanut back endin saralla huomattavasti ja tämä on mielestäni erittäin positiivinen asia. Haluan kehittää osaamistani mahdollisimman laajasti. Henkilökohtainen kehitys onkin erittäin tärkeään nykypäivän työelämässä.

Asiakas VA:n projekti tulisi saada valmiiksi seuraavan viikon aikana jos haluamme pysyä tavoite aikataulussa. Työtahti tulee todennäköisesti olemaan tiivis, tarkoituksenamme on yllättää asiakas positiivisesti ja saattaa projekti päätökseen ennen vappua, nähtäväksi jää onnistummeko tavoitteessa, haasteet ovat myös tämän työn suola.

2.9 Seurantaviikko 9

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 24.04.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteena on aloittaa viimeinen sprint asiakas VA:n sivustoprojektille, ideaalitapauksessa pysymme aikataulussa eli saamme valmiiksi loput tehtävät tämän työviikon aikana.

Tulokset:

Aloitin päivän katselmoimalla jonossa olevat tehtävät, toisen sprintin tehtävistä muutama oli vielä toteutusta vaille valmiita, kuitenkin ennen uusien tehtävien suoritusta oli aikaisemmin suoritettut komponentit testattava laajemmin kaikilla selaimilla. Tarkempi testaaminen oli jäänyt hieman vähäisemmälle tiukan aikataulun johdosta. Lähes jokaisessa komponentissa oli jotain korjattavaa, pääosin yksityiskohtien hiomista ennen demotilaisuutta. Eräs toteuttamistani komponenteista vaati kuitenkin laajempaa korjausta Mozilla Firefox -selaimella ilmeneen bugin johdosta. Korjaukset suoritettuani pääsin toteuttamaan uusia tehtäviä. Jäljellä oli aikaisempiin sidonnaisia laajemman kokonaisuuden tehtäviä joihin en ollut toteuttanut pohjaa tai pohja ei vielä ollut valmis, valitsin suoritettavaksi kaikki tähän kategoriaan kuulumattomat erilliset tehtävät. Ehdin suorittamaan päivän aikana muutaman tehtävän, joihin konsultoin kollegoita P:tä sekä J:tä. Heidän avustuksella pääsin tehtävissä hyvin eteenpäin. Eräs back end bugi jäi kuitenkin ratkaisematta ennen päivän päättämistä, tietämykseni Episerverin toiminnallisuudesta loppui kesken joten ongelma jäi ratkaisematta kollegoiden lähdettyä toimistolta. Ongelman ratkaisemisesta on hyvä aloittaa seuraava työpäivä.

Osallistuin iltapäivällä viikkopalaveriin, jossa puheenaiheina olivat tuttuun tapaan tulevat resurssoinnit sekä lomakautta edeltävät muodollisuudet.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 25.04.2017

Tavoitteet:

Tavoitteisiin kuuluu tehtävien työstäminen meneillään olevaan projektiin. Edellisenä työpäivänä testaamani komponentit ovat pääosin hyväksytyt lukuunottamatta muutamaa yksityiskohtaa, joten pääsen toteuttamaan uusia tehtäviä tämän työpäivän aikana.

Tulokset:

Valitsin itselleni keskeneräisiä, muiden työstämistä tehtävistä riippumattomia tehtäviä ja aloitin niiden valmistamisen. Tehtäviin kuului muutaman pienemmän tehtävän lisäksi eräs laajempi kokonaisuus, jonka osatoteutus löytyi kehitysalustamme C:n koodipohjasta. Komponentin toiminnallisuutta oli muutettava hieman vastaamaan projektin vaatimuksia. Tehtävä sijoittui back endiin, opin näin paljon uutta sekä Episerverin taustakoneistosta, sekä itse C# ohjelmointikielestä. Muutaman ongelman kanssa tarvitsin kollegani avustusta, varsinkin raskaasti Episerveriin sidonnaisia muutoksia tarvitsevissa tehtävän osissa. Erään projektin yhteisessä käytössä olevaan tietokantaan sidoksissa ollut komponentti vaati nopeaa korjausta, ongelma esti osin kollega H:n työstentelemisen, yhteistyöllä saimme ongelman ratkaistua kiitettävän nopeasti. Kaiken kaikkiaan päivä sujui oikein mukavasti, sain useita tehtäviä tehtyä, vähintäänkin aloitettua. Olin aktiivisessa vuoropuhelussa suunnitteluryhmän, projektipäällikkö M:n sekä kollegoiden J, JO sekä H:n kanssa. Projektin eteneminen näyttää varsin mallikkaalta, uskoisin että olemme onnistuneet kirimään aikataulua jonkin verran.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 26.04.2017

Tavoitteet:

Tavoitteena on jatkaa projektin työstämistä ja osallistua Episerver sertifikaatin valmistautumiskoulutukseen.

Tulokset:

Aloitin päiväni jatkamalla edellisenä päivänä kesken jäänyttä tehtävää. Tekemistä olikin hieman enemmän kuin olin kaavaillut, joten toteutuksessa meni muutama tunti, kyseinen muutos oli hyvä toteuttaa myös käyttämäämme C:koodi pohjaan, tein kollega P:n pyynnöstä tehtävän projektin backlogille. Tehtävän valmistuttua testasin vielä muutaman toteuttamani komponentin toiminnallisuutta. Konsultoituani kollega J:tä mahdollisista muutostarpeista otin työstettäväkseni uuden tehtävän jota en vielä ehtinyt aloittaa. Kyseinen koulutus kesti useamman tunnin, kävimme läpi melko tehokkaasti sertifikaattiin mahdollisesti tulevia aihealueita sekä Episerverin toiminnallisuutta yleisellä tasolla, kyseinen alusta on niin laaja että jokaisella oli jotain mikä oli vielä epäselvää.

Päivän tehtävät sisälsivät eniten back endin kirjoittamista sekä komponentin testaamista mahdollisten virheiden varalta, taas tuli todettua että NullPointerException onnistuu aina yllättämään tavalla jos toisella. Koulutus oli varsinkin minulle henkilökohtaisesti erittäin hyvä, sain paljon yleistietoa Episerveri toiminallisuudesta, järjestämme vielä ensiviikolla mahdollisesti toisen vastaavan emme nimittäin ehtineet käydä koko manuaalia läpi.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 27.04.2017

Tavoitteet:

Tulen jatkamaan projektin työstämistä. Olemme saaneet tehtyä lähes kaikki tehtävät, projektista puuttuvien osien jälkeen se on valmis tuotantoon. Viivästynyt aloitus ajankohta ei näillä näkymin viivästyä valmistumista usealla päivällä.

Tulokset:

Päiväni kului edellisten tehtävien viimeistelemisessä, komponenttien testaamisessa sekä havaittujen ongelmien korjaamisessa. Sain lyhyehkön ongelmien selvittelyn jälkeen mystisemmätkin ongelmat ratkaistua mikä puolestaan poisti stressiä julkaisupäivän lähestyessä. Kaiken kaikkiaan projektiin ei ole enään montaa tehtävää, nähtäväksi jää joudutaanko julkaisua siirtämään yhtään ennalta määritetystä.

Sain päivällä viestiä asiakas VA:lta aikaisemmin toteuttamistani korjauksista, kyseessä oli tarvitsemani tarkennus komponenttien jatkokehitystä varten. Saatuaani tarvitsemani tiedot pääsin toteutamaan korjaukset oikeilla vaatimusmäärittelyillä. Muutokset eivät olleet suuria, minun oli muokattava rakentamastani komponentista geneerisempi sekä

muokattavampi, jotta aikaisempi toteutus elementistä saataisiin siirrettyä kyseiseen. Joudun viimeistelemään tehtävän seuraavana työpäivänä, minun on osallistuttava opinnäytetyöhön kuuluvaan pakolliseen seminaarivierailuun koululla.

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 27.04.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteena on saada asiakas VA:n sivustoprojektin komponentit valmiiksi, todellisuudessa tämä ei näytä realistiselta. Alkuperäisen aikataulun puitessa sivusto tulisi olla testi- sekä julkaisu-ympäristöissä tämän työpäivän aikana. Ajan salliessa tulen myös työstämään asiakas VA:n toiselle projektille toteuttamani muutokset sekä siirtämään nämä testi-ympäristöön

Tulokset:

Aloitin päiväni työstämällä asiakas VA:n aikaisemman projektin tehtävät loppuun sekä siirtämällä nämä testi-ympäristöön. Meneillään olevan projektin backlogilla ei ollut tehtävää koko päivälle joten laskin aikani riittävän molempiin projekteihin. Toteutettuani muutokset onnistuneesti siirryin työstämään viimeisiä tehtäviä meneillään olevalle projektille. Iltapäivällä oli vielä tarkoitus käydä tarvittavia tyyli- sekä fonttimuutoksia läpi suunnittelija N:n kanssa. Kiireistä johtuen pääsimme katselmoimaan muutoksia melko myöhään lounaan jälkeen. Muutoksia ilmeni melko paljon, aloitin niiden implementoinnin heti tamaapisemme päätyttyä. Sain lähes kaikki muutokset valmiiksi ennen päivän lopetusta, muutaman muutoksen toteutusta en kuitenkaan ehtinyt aloittaa, eikä näitä ehdittäsi testaamaan tämän työpäivän aikana joten projektin julkaisu venyy ensiviikon alkuun. Tulevan viikon ensimmäinen työpäivä on juhlapyhä joten näillä näkymin sivuston julkaisu siirtyy vähintään tiistaille. Kävimme päivällä keskustelua minun siirtymisestä asiakas S:n laajahkoon projektiin, tämä on todennäköisesti edessä ensiviikolla, pääsin erittäin hyvillä mielin vapun viettoon.

Seurantaviikko 9 analysointi

Yhdeksäs seurantaviikko kului melko rutiininomaisissa, suhteellisen kiireellisissä puitteissa. Asiakas VA:n projekti on ollut tärkein prioriteetini nyt muutaman viikon, projektin alkuperäinen julkaisupäivä oli suunniteltu tämän viikon puolelle, aikataulullisista lykkääntymisistä johtuen tämä siirtyi seuraavan viikon puolelle. Kokonaisuutta katselmoidessa olemme mielestäni selviytyneet mallikkaasti projektintyöryhmän kanssa. Projekti on tietääkseni pysynyt vielä budjetissa, kolmen viikon aikataulutus on absoluuttisesti mennyt jo ohi, kuitenkin tarkasteltaessa projektin aloitusajankohdan viivästymistä tulee käytettyjen työpäivien määräksi kutakuinkin laskelmoitu määrä.

Kyseinen projekti oli ensimmäinen johon osallistuin pääkehittäjänä, varsinaisesti en projektia johtanut enkä ollut kokenein kehittäjä, kolmen työntekijän resursseista johtuen katsoin olevani suhteellisen vastuullisessa roolissa. Projektiin toteuttamani komponentit sisälsivät suurissamäärin front end työstämistä, toisaalta back end oli myös mukana. Osittain tämä varmasti johtui tehokkuuden varmistamisesta, tiukalla aikataululla ei ollut varaa laittaa vaikeimpia back end haasteita hoidettavakseni, toteutus oli hoidettava nopeasti. Projektipäällikkö M antoi kehittäjäryhmämme jakaa tehtävät keskenään, hän toimi pääosin valvojanroolissa, päivittäisten palaverien sekä tilannekatsausten myötä. Kyseinen avoin resurssien delegointi sopi projektille erittäin hyvin, katsoimme päivittäin yhdessä mikä oli tehtävä seuraavaksi, kuka tämän tehtävän suorittaisi ja miten toteutusta lähestyttäisiin. Sijoitumme myös fyysisesti toimistolla lähelle toisiamme, mikä teki kommunikoimisesta mielekäästä ja tehokasta.

Varsinaisia suurempia ongelmia minulla ei viikon aikana ilmennyt. Luonnollisesti pulmia ja haasteita tuli vastaan päivittäin. Työnkuvaani kuuluu ongelmien ratkominen, mikä tekee jokaisesta päivästä uniikin sekä mielenkiintoisen. Suurimpana avustavana resurssina internetin lisäksi toimivat tuttuuntapaan osaavat kollegani. Varsinkin Episerveriin nojaaviin ongelmiin sain huomattavasti paremmin apua kollegoilta kuin internetistä, osittain tämä johtuu Episerverin melko kehnosta dokumentoinnista sekä avustusfoorumeista. Liian tiheään tahtiin esitetyt kysymykset heikentävät kollegoiden työtehokkuutta joten pyrin aina ratkaisemaan ongelmat itsenäisesti, haastavemmissa useissa tilanteissa jouduin kuitenkin häiritsemään heitä kysymyksilläni.

Kuten mainuttu, kohdatessani pulman käännyin yleensä aina ensin internetin puoleen. Internet pitää sisällään vastauksen lähes kaikkeen mitä eteen voi ilmestää ihmiselämän jokaisessa vaiheissa. Tietoa ei tarvitse enää juurikaan etsiä eri lähteistä, kaikki on muutaman sormen kosketuksen päässä tietokoneellasi ja puhelimesi. Useissa tilanteissa ihmiskunta ja sen yksilöt eivät toimisi yhtä tehokkaasti ongelmien ratkaisuisa ilman internetiä ja sen hakukoneita kuten Googlea. Tieto ei olisi saatavissa missä vain milloin vain, jos yksilö ei omaisi tietoa omasta takaa eikä hänellä olisi mukana sitä muussa muodossa jäisi ongelma arvoitukseksi. Tiedon määrä internetissä puolestaan johtaa tärkeään kysymykseen, miten löydän tarvitsemani tiedon epäolennaisen tiedon joukosta. Tietokanta josta ei löydä tarvitsemaansa tietoa ei palvele tarkoitustaan kovin hyvin. Ilman tekoälyä eli tässä tapauksessa hakukoneita olisi ihmisen mahdoton suodattaa oikea tieto internetin tietomäärästä, olettaen ettei hän tietäisi mistä sitä etsiä. Hakukoneiden toiminnallisuus perustuu vain sen itsensä ideksoimisiin sivuihin, hakukone on täten aina jäljessä päivittäin päivittyvästä tiedon määrästä. Vaikka hakukone käyttää kehitykseen mahdollisimman edistyneitä koneoppimisalgoritmeja, on käytetty tekoäly kuitenkin suhteellisen tyhmä. Se ei ymmärrä asioiden sidonnaisuuksia vaan on rajoitettu toimimaan ihmisyötteen, eli hakusanojen varassa. Käyttäjälle jää täten erittäin suuri vastuu hakutuloksen täsmällisyydestä, hakusanojen tullee olla oikeassa relevantteja sekä oikeassa järjestyksessä. (US Patents, 2007). Tarkan hakuehdon eli hakukoneelle syötettävän sana- tai lauseyhdistelmän löytämiseksi on käyttäjän pohdittava ongelmaa. Mitä halutaan selvittää, miten kysyn sen mahdollisimman lyhyesti ja järkevästi. Tutkimuskysymykset ovat hyvä lähtökohta hakuehdolla. Käyttäjän on pohdittava muun muassa seuraavia kysymyksiä hakuehtoa laatiessaan:

1. Mitä halutaan selvittää
2. Missä puitteissa kuten ajan, rahan tai tietolähteiden rajoissa
3. Mitä johtopäätöksiä ja väitteitä pystyt tuottamaan hakutuloksistasi

(The Ohio State University, 2015).

Ideaalitapauksessa hakukoneen käyttäjä pystyy tiivistämään hakukriteerinsä muutamaasi asiaan, asiayhteyden mukaan tulisi käyttää vain tärkeimpiä sanoja.

Sivustojen kehittäjillä on myös suuri vastuu jotta haluttu sivu löytyisi relevanteilla hakuehdoilla. Itsenikin työstämien metatagien on oltava sivukohtaisesti tarkkaan

määritellyt, ne kertovat sivun asia sisällöstä ja ne on suunniteltavan vastaamaan aihealuetta tarkasti sekä laajasti hakukoneen käyttäjän hakuehtoihin täsmäen. Työstin hakukoneiden käyttämien metatagien lisäksi myös sosiaalisen median käyttämää metadataa jaettavasta sivusta, tämä tieto kuvailee tosin enemmän sivuston toimintaa käyttäjille kuin hakukoneille. Elämässämme tietoyhteiskunnassa on kuitenkin oleellista löytää tärkeä tieto irrelevantin tiedon joukosta. Varsinkin ongelmien ratkaisemisessa tiedon eli ratkaisun löytäminen erottaa tehokkaan yksilön muista.

2.10 Seurantaviikko 10

Tavoitteet ja tulokset, Maanantai, 02.05.2017

Kyseinen päivä oli pyhäpäivä.

Tavoitteet ja tulokset, Tiistai, 02.05.2017

Tavoitteet:

Tämän päivän tavoitteena on jatkaa asiakas VA:n sivustoprojektin työstämistä, paljon uutta kehitettävää ei enää ole. Toteutetut komponentit on kuitenkin testattava testisuunnitelman mukaisesti.

Tulokset:

Päiväni alkoi keskenjääneiden tyylimuutosten toteuttamisella. Suurimman osan ehdin jo toteuttaa edellisen viikon perjantaina, pientä hiomista löytyi silti vielä. Saatuaani muutokset valmiiksi otin hoitaakseni viimeisinä aloittamattomina tehtävinä virhesivun sekä toiminnallisuuksien testaamisen testaussuunnitelman mukaisesti. Mitään projektin komponenteista eikä toiminnallisuuksista oltu vielä systemaattisesti testattu joten testauslista oli pitkä. Tähän kului loppupäiväni, osa testeistä on suoritettavana todennäköisesti seuraavana työpäivänä, elleivät muut projektit vie kaikkea aikaani.

Kehittäjä ryhmässämme aloitti tänään uusi kollega F. Osallistuin omalta osaltani työympäristön esittelykierrökseen. Kävimme myös esittäytymässä asiakas S:lle, tulen

aloittamaan kollega F:n kanssa projektin työstämisen joten oli hyvä tervehtiä asiakasta ja esitellä itsensä henkilökohtaisesti.

Tavoitteet ja tulokset, Keskiviikko, 03.05.2017

Tavoitteet:

Tavoitteena on saada suoritettua mahdollisimman paljon aloittamiani testejä sekä perehtyä asiakas S:n projektiin. Iltapäivällä osallistun Episerver koulutuksen toiseen puoliskoon.

Tulokset:

Lähes koko päivä kului palavereissa. Aamulla minulle sekä kollega K:lle järjestettiin perehdytys asiakas S:n projektiin. Projektia on työstetty jo useita vuosia useiden eri kehittäjien toimesta, joten valmista perintökoodia sekä arkkitehtuuria on päässyt kertymään. Kollega K oli jo aikaisemmin työstänyt projektia joten hänen taustatietonsa olivat hieman vahvemmat kuin minulla. Muutaman tunnin tiivis perehdytys selvensi huomattavasti tulevaa työnkuvaani sekä myös tulevia haasteita.

Aamuperehdytyksen jälkeen osallistuin Episerver koulutukseen jonka aiheena olivat jäljelle jääneet toiminnallisuudet joita emme ensimmäisessä koulutuksessa ehtineet käydä lävitse. Lähes kaikki materiaali tuli aivan uutena minulle, koin session erittäin hyödylliseksi.

Iltapäivällä ehdin vielä työstää testejä muutaman tunnin. Sain myös käyttäjätunnukset asiakas S:n projektiin, työympäristön pystyttäminen alkaa heti seuraavana päivänä. Tulen työstämään kyseistä projektia tulevat viikot, ehkä jopa kuukaudet. Pääsen mukaan luonnollisesti projektin päivittäisiin palaveriiniin sekä kehitystiimin aktiiviseksi jäseneksi.

Tavoitteet ja tulokset, Torstai, 04.05.2017

Sairauspoissaolo.

Tavoitteet ja tulokset, Perjantai, 05.05.2017

Tavoitteet:

Tavoitteenani on pystyttää työympäristö asiakas S:n projektiin, osallistua projektin perehdytykseen sekä matkata asiakaspalaveriin jossa käymme läpi tulevan sprintin.

Tulokset:

Päiväni alkoi työympäristön pystytyksellä. Olin suorittanut vastaavan prosessin jo useita kertoja joten toimenpide oli helppo. Tämän jälkeen osallistuin perehdytykseen jossa kävimme läpi projektin rakennetta sekä käytänteitä. Koin perehdytyksen välttämättömänä tietopakettina joka auttoi uusia kehittäjiä ymmärtämään projektin perustan.

Illapäivästä matkustimme asiakkaan luokse asiakaspalaveriin. Tämä oli ensimmäinen kasvotusten asiakasrajapinnassa käytävä kokous, odotin tapahtumaa innolla. Panokseni palaverin etenemiseen ei odotettavasti ollut suuri, pyrin sisäistämään mahdollisimman paljon projektin sekä tehtävien nykytilanteesta sekä tulevasta. Kaikki sujui tapaamisessa erittäin hyvin, tästä on hyvä aloittaa projektin työstäminen ensiviikolla.

Seurantaviikko 10 analysointi

Viimeinen seurantaviikkoni oli lyhyehkö pyhästä ja sairastumisesta johtuen. Työn teko sujui melko rutiininomaisissa merkeissä. Asiakas VA:n sivustoprojektin päätyminen hidasti hieman viimeviikkojen hektistä aikataulua, edessä olisi projektista toiseen vaihtaminen.

Suurinta antia oppimiseni kannalta kuluneella viikolla olivat ensimmäinen asiakastapaamiseni sekä uuden kollega F:n tutustuttaminen ja saattaminen uuteen työympäristöön. Huomasin uuden kollegan vaikutuksen ryhmän dynamiikkaan, yleinen

käytös muuttui hieman virallisemmaksi uuden työntekijän lähettyvillä. Vieraskielisyys tarkoitti myös englanninkielen käytön lisääntymistä lounaskeskusteluissamme. Olisi ollut erittäin epäkohtelijasta keskustella suomen kielellä jos kaikki keskustelunosapuolet eivät olisi ymmärtäneet keskustelua.

Työtehtävien valmistuttua ei kyseisen viikon työkuormaan kertynyt huomattavia määriä haasteellisia tehtävänantoja. Keskityimme kehittäjäryhmän kanssa toiminnallisuuden varmistamiseen sekä viimehetken korjauksiin. Tuotteen viimeistely ja testaaminen kuuluu silti tärkeänä osana ohjelmistokehitysprojektin elämänkaareen. On mahdotonta todentaa empiirisesti asian oikeallista toimintaa jos sitä ei ole testattu laajasti kaikilla vaatimuksilla. Kokemusta manuaalisestatestaamisesta minulla oli koulusta, olin myös kirjoitellut ohjelmallisia end-to-end testejä javascript -ohjelmointikielellä harjoitteluni aikana. Usein kysymys on testien mitoittamisesta kontekstiin sopiviksi.

Ohjelmiston testaus aloitetaan ideaalitapauksessa välittömästi kehityksen alkamisen yhteydessä ja sitä jatketaan jatkuvasti kehitysprosessin rinnalla. Kyseistä kehitystapaa kutsutaan Jatkuvaksi testaukseksi. Jatkuvaan testaukseen kuuluvat usein automatisoidut ohjelmallisesti tuotetut testit joita kirjoitin harjoittelussani, kyseinen VA:n projektiin ei ollut järkevää toteuttaa laajamittaisia testejä niukan toiminnallisuuden johdosta. Samassa Helsingin yksikössä toimiva Knowit Solutions on erikoistunut muun muassa laadunvarmistukseen testauksen kautta, heidän palveluita olisi voitu hyödyntää tarvittaessa. Automatisoitujen testien periaatteeseen kuuluu säännöllinen testien suorittaminen, täten nähdään välittömästi jos koodi muutos tai uudistus rikkoo ohjelman toiminnallisuuden. VA:n sivustoprojektin testauksen toteutimme kuitenkin manuaalisesti selainkohtaisesti. Ohjelmistokehityksessä tuotteen testaamisella pyritään seuraaviin päämääriin:

1. Ongelmien mahdollisimman aikainen löytäminen. Virheiden löytämisen pitkittyminen johtaa pahimmassa tapauksessa suuriin taloudellisiin tappioihin.
2. Ohjelmiston eheyden ja luotettavuuden todentaminen. Käyttäjän on myös mahdollista haastaa yritys oikeuteen jos heidän sivustonsa tietojen eheys ei vastaa lakeja tai aiheuttaa muuten taloudellista- tai fyysistä haittaa.
3. Käyttökokemuksen varmistaminen. Päätekäyttäjän käyttökokemus kärsii huomattavasti jos he löytävät ongelman ennen kehittäjiä tai jos ohjelmisto ei toimi oletetulla tavalla.

4. Laadunvarmistus. Ohjelmistoyrityksen on kyettävä toteuttamaan vaatimusmäärittelyiden mukaan toimiva tuote. Asiakastyytyväisyyden varmistaminen.

(Quora, Ella White, why software testing is important).

Todellisuudessa aikaa ei oltu varattu testeille kovinkaan paljoa kiireisen aikataulun johdosta. Suoritimme paljon jatkuvaa testausta komponenttien toteutuksen yhteydessä, varmistimme toiminnallisuuden myös sopimusten mukaisilla selaimilla. Varsinaisesti kyseisellä projektilla ei ollut monivaiheisia prosesseja jotka olisivat vaatineet laajempaa testausta, komponenttien haluttu käyttäytyminen selainkohteisesti kohtasi mvp:n määritelmän.

3 Pohdinta

Viimeiset kymmenen viikkoa ovat olleet erittäin tapahtumarikkaita. Olen kokenut niin onnistumisen- kuin epäonnistumisen tunteiden vuoristoradat. Onko kyseinen virka ja työpaikka vastanneet odotuksia, vastaus on kyllä ja vielä enemmän. Tiesin kohtaavani haasteita, tärkeintä oli kohdata nämä avoimin mielin, työtehtävät sekä projektit saattavat vaihdella radikaalisti tilanteesta riippuen, tämä puolestaan on juuri työni suola.

Aloittaessani työteon Knowit:illa pääsin lähes heti mukaan useampaan projektiin, pidin tätä tärkeänä sillä nämä asiat oppii vain tekemällä. Ensimmäinen support projekti oli hieman irrallinen muista projekteista sillä sitä ei oltu rakennettu Episerverin päälle. Luonnollisesti työntekijä tekee kaiken mitä työpöydälle laitetaan, pyrin aina oppimaan mahdollisimman paljon kaikesta mitä työstän. Tämän projektin päätyttyä pääsin jo paremmin työskentelemään isompien ja tärkeämpien projektien kanssa, parhaimmillani työskentelin ensimmäisten viikkojen jälkeen lähes viiden projektin parissa samanaikaisesti. Tämä oli erittäin hyvä koulu siitä miten joustava työssäni pitää olla, jokainen päivä tuo varmasti jotain uutta mihin ei löydy aikaisempaa kokemusta. Projektissa aloittaessa stressi taso on ainakin kohdallani hieman korkeampi, uusien asioiden sisäistämiseen on varattava aikaa, varsinkin tehottomuuden tunne on painanut hartioillani. Retrospektiivistä katsottaessa en näe mitään muuta kuin hyvää usean

haasteen kohtaamisesta, ne ovat auttaneet minua käsittelemään uutta tietoa sekä paineita aivan uudella tavalla mihin aikaisempi kokemukseni ei ole minua valmistanut.

Teknisellä tasolla useat eteeni tulleet haasteet ovat alussa tuntuneet lähes mahdottomilta kokemuksen puutteen vuoksi, tämä on koskenut varsinkin back end painotteisia tehtäviä. Mikään ei kuitenkaan ole mahdotonta, jokaisesta tehtävästä olen selvinnyt välillä tukeutuen kollegoiden apuun. Back end osaaminen onkin varmasti eniten työskentelyn ohessa kehittynyt taito, osittain johtuen front end painotteisesta taustastani. Olen myös ollut kiitollinen saamastani luottamuksesta tärkeiden tehtävien osalta, tulikokeita on ollut jo useita, ikinä en ole kuitenkaan tuntenut oloani yksinäiseksi toteutuksen kanssa. Olen myös saanut hyvää kokemusta front end puolen tekemisestä. Lähestymistapani normaaliin tekemiseeni on muuttunut radikaalisti, useat tekniset toteutukset eri projekteissa ovat avanneet silmäni eri toteutus mahdollisuuksille.

Nykyinen arvio osaamiseni tasosta havainnollistettuna seuraavalla taulukolla (taulukko 2). Arvioisin back end sekä Episerver osaamiseni parantuneen eniten suhteessa aikaisempaan (taulukko 1). Konkreettinen tekeminen lähinnä C# ohjelmointikielen kanssa sekä Episerver MVC ja Webforms rajapintojen kanssa on kasvattanut osaamistani sekä itseluottamustani kyseisten teknologioiden kanssa. Myös asiakasrajapinnassa työskentely ja itsevarmuus ovat kasvaneet huomattavasti verrattaessa aikaisempaan olemattomaan kokemukseeni. Suhteessa olen kuitenkin työskennellyt eniten front end painotteisten tehtävien kanssa mikä puolestaan on mielestäni ollut järkevä lähestyminen, haluan ensimmäiseksi hallita vahvuuteni mahdollisimman hyvin jonka jälkeen voin keskittyä kokonaisvaltaisempaan osaamisen kehittämiseen. Työtehtävieni johdosta mahdollisimman vahva Episerver osaaminen nousee tärkeimmäksi tekijäksi työssä menestymisen kannalta. Lähes jokainen projekti on onnekseni rakennettu Episerverin päälle jolloin tietotaitotaso kehittyy kaiken tekemisen yhteydessä.

<i>Keskeiset osaamisalueet</i>	<i>Tärkeys (1-5)</i>	<i>Tavoitetila (1-5)</i>	<i>Nykytila (1-5)</i>	<i>Kehittämistarpeet</i>
<i>Front end osaaminen</i>	5	5	4.5	Jonkinverran kehittämistarvetta. Parhaat käytännöt
<i>Back end osaaminen</i>	4	4	2.5	Vielä paljon kehittämistarvetta. Tekninen toteutus
<i>Episerver osaaminen</i>	5	5	3	Edelleen tärkein kehitettävä kokonaisuus
<i>Asiakasrajapinta</i>	3	3	2	Kokemuksen kartuttaminen.

Taulukko 2.

Aloitin viimeisen raportointiviikkoni lopussa uudessa erittäin haastavassa projektissa asiakas S:lle. Uskon kyseisen projektin kehittävän taitojani jokaisella sektorilla erittäin paljon. Työssä menestymisen kannalta uskon tärkeimpien kehityskohteiden olevan:

- C# -ohjelmointikieli
- Episerver kehittäminen
- Asiakasrajapinta

Tavoitteisiini pääsemiseksi tulen todennäköisesti opiskelemaan C# -ohjelmointikieltä omatoimisesti sekä hakeutumalla back end painotteisiin tehtäviin. Episerver kehittäminen pohjautuu paljolti .NET MVC kehityskehyksen toteuttamiseen jossa kehittäminen keskittyy C# kielen ympärille. Tulen myös osallistumaan koulutuksiin, tapahtumiin sekä mahdollisesti sertifikaattien suorittamiseen.

Opinnäytetyön aikana opin analysoimaan omaa työskentelyä ja kyseenalaistamaan ratkaisuja. Omien virheiden ja heikkouksien tunnistaminen sekä syy-seuraussuhteiden pohtiminen on avain kehittymiseen, samoja virheiden toistaminen vähenee ymmärtäessä siihen johtaneet syyt. Itsensä objektiivinen analysointi toi esiin heikkouksia, useat virheet olisi voitu välttää parantamalla kommunikointia ja kritisoimalla oletettua hypoteesia tai tehtävänantoa. Näitä osa-alueita minun tulee jatkossa kehittää jotta pysyisin kehittymään niin ohjelmistokehittäjänä kuin yksilönä. Opin paljon myös viikottaisten analyysien lähteiden kautta, teoreettinen tieto ja pohdinta työtehtävistä sekä työympäristöstä auttaa kehittymään laaja-alaisemmin työntekijänä. On hyvä ymmärtää sidosryhmien itseään sivuavat prosessit yrityksen sisällä; kokonaiskuva hierarkiasta sekä kollegoiden työskentelystä auttaa ymmärtämään asiat monesta eri näkökulmasta. Analyttinen lähestymistapa omaan työntekoon tulee jatkumaan tulevaisuudessa opinnäytetyön valmistumisen jälkeen, koen saaneeni hyötyä ongelmien sekä ratkaisuiden pohtimisesta, tämä mentaliteetti tulee varmasti auttamaan kohtaamaan tulevaisuuden haasteet.

4 Lähteet

Harold R. Kerzner.

Project Management: A Systems Approach to Planning, Scheduling, and Controlling (11.painos, 2013).

Luettavissa:

<https://books.google.fi/books?hl=en&lr=&id=QgQQC5qRtzgC&oi=fnd&pg=PT18&dq=project+management&ots=C->

FJlvJ0JJ&sig=NweMaqzRjKkstlYLGFDvfyDKwds&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false.

Luettu: 05.03.2017.

Mark R. Lepper, David Greene.

The Hidden Costs of Reward: New Perspectives on the Psychology of Human motivation
(2016 Psychology Press, ensimmäinen painos 1978).

Luettavissa:

https://books.google.fi/books?hl=en&lr=&id=l8yPCgAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA61&dq=process+of+learning&ots=-VvhMt5GO8&sig=otHABP9WcAviCRx8r7bM-CxBTQM&redir_esc=y#v=onepage&q=money&f=false

Luettu: 11.03.2017.

10 Scientifically Proven Ways to Motivate Employees

Luettavissa:

<https://squareup.com/townsquare/how-to-motivate-your-employees>

Luettu: 12.03.2017

Sean McPheat.

Effective Communication Skills, MTD Training (2010).

Luettavissa:

<http://promeng.eu/downloads/training-materials/ebooks/soft-skills/effective-communication-skills.pdf>.

Luettu:

19.03.1994

Mark Mann.

Spending too much time debugging

[internet forum kommentti] (16.07.2011, 3.58PM)

Luettavissa:

<http://softwareengineering.stackexchange.com/questions/93302/spending-too-much-time-debugging>.

Luettu: 26.03.2017

Esther Schindler.

10.05.2009.

Learning and Improving Your Debugging Skills.

Luettavissa:

<http://www.javaworld.com/article/2072780/learning-and-improving-your-debugging-skills.html>

Luettu: 26.03.2017

Norik Davtian.

27.08.2012.

4 SIMPLE TECHNIQUES TO QUICKLY DEBUG AND FIX YOUR CSS CODE IN ALMOST ANY BROWSER

Luettavissa:

<http://bigemployee.com/4-simple-techniques-to-quickly-debug-and-fix-your-css-code-in-almost-any-browser/>

Luettu: 03.04.2017

Kendra Cherry

29.07.2016

Multitasking: Bad for Your Productivity and Brain Health

Luettavissa:

<https://www.verywell.com/multitasking-2795003>

Luettu: 10.04.2017

Consultant: job description

Luettavissa:

<https://targetjobs.co.uk/careers-advice/job-descriptions/446287-consultant-job-description>

Luettu: 16.04.2017

Moveable Online.

29.08.2013.

7 Advantages of Using a CMS to Run Your Site.

Luettavissa:

<http://moveableonline.com/blog/2013/10/29/7-advantages-using-cms-run-site/>

Luettu: 23.04.2017

Wikipedia.

Knowit.

Luettavissa: <https://fi.wikipedia.org/wiki/Knowit>.

Luettu: 24.04.2017

US Patents

23.08.2007

Method for searching information on internet

Luettavissa:

<https://www.google.com/patents/US7287021>

Luettu: 02.05.2017

The Ohio State University

31.12.2015

Choosing & Using Sources: A Guide to Academic Research

Luettavissa:

https://play.google.com/books/reader?id=F_FOCwAAQBAJ&printsec=frontcover&output=reader&hl=en_GB&pg=GBS.PP1

Luettu: 02.05.2017

Quora

Why software testing is important?

Luettavissa:

<https://www.quora.com/Why-software-testing-is-important>

Luettu: 15.5.2017