

Saimaan ammattikorkeakoulu
Tekniikka Lappeenranta
Tietotekniikan koulutusohjelma
Organisaation It-palvelut

Jonni Kalpio

What to do with my life -sivuston kehitys

Opinnäytetyö 2014

Tiivistelmä

Jonni Kalpio

What to do with my life -sivuston kehitys, 30 sivua

Saimaan ammattikorkeakoulu

Tekniikka Lappeenranta

Tietotekniikan koulutusohjelma

InnoSet

Opinnäytetyö 2014

Ohjaajat: Päivi Ovaska, Saimaan ammattikorkeakoulu

toimitusjohtaja Mikko Mäkelä, Tiksis Technologies Oy

Tämän opinnäytetyön tarkoituksena on kuvata What to do with my life -nimisen sivuston suunnittelu ja luomisvaiheet. Tarkoituksena oli luoda sivusto, jota käyttäjät voivat hyödyntää projektiansa ja henkilökohtaisien tavoitteiden suunnittelussa ja toteuttamisessa. Sivusto toteutettiin Tiksis Technologies Oy:lle.

Sivuston toteuttamiseen käytettiin avoimen lähdekoodin Acquia Commons alustaa, joka pohjautuu Drupal-sisällönhallintajärjestelmään. Lisäksi käytettiin myös Drupal 7 yhteensopivia moduuleja.

Tämän opinnäytetyön tuloksena syntyi sivusto, joka käyttää osoitetta www.whattodowithmylife.net.

Asiasanat: Drupal, sisällönhallintajärjestelmä, projektinhallinta

Abstract

Jonni Kalpio

The development of What to do with my life -website, 30 pages

Saimaa University of Applied Sciences

Technology Lappeenranta

Information Technology

InnoSet

Bachelor's Thesis 2014

Instructors: Päivi Ovaska, Saimaa University of Applied Sciences,

Mikko Mäkelä, CEO of Tiksis Technologies Ltd

The objective of this final thesis was to describe the steps which were taken in the creation of a website called What to do with My Life. The main purpose was to create a website which would offer the users ways to organize and maintain their projects and personal goals. This website was made for the company Tiksis Technologies Ltd.

The main tool used in the creation of this website was an open source platform called Acquia Commons which is based on Drupal content management system. Other tools used were modules made for Drupal 7.

The final result and objective of this final thesis can be found at www.whattodowithmylife.net.

Keywords: Drupal, CMS, project management

Sisällys

Käsitteet.....	6
1 Johdanto.....	7
2 Sivuston suunnittelu.....	7
2.2 Käyttötarkoitus ja kohderyhmät.....	7
2.3 Aikataulu ja sivuston kehitysmenetelmät.....	8
3 Acquia Commons -alusta.....	9
3.2 Yleistä.....	9
3.3 Alustan sisältämiä toiminnallisuuksia.....	10
3.3.1 Sisällönluonti.....	10
3.3.2 Sivuston ryhmien hallinta.....	11
3.3.3 Määritettyjen toimintojen luonti.....	12
3.3.4 Sivuston osien luominen.....	12
3.3.5 Sisällön kääntäminen.....	12
3.3.5 Sivustoelementtien luonti.....	13
3.3.6 Käyttäjien kontaktien luonti.....	13
4 Sivuston kehityksessä lisätyt toiminnallisuudet.....	14
4.1 Käyttäjien väliset suhteet.....	14
4.2 Sisällönjako.....	14
4.3 Käyttäjien keskenäinen kommunikointi.....	14
4.4 Yksinkertaistettu sisällönluonti.....	15
4.5 Näkymän järjesteleminen.....	15
4.6 Käyttäjiä houkutteleva rekisteröinti.....	15
4.8 Varmuuskopiointi.....	16
5 Sivuston kehitys.....	16
5.1 Sisältötyypit.....	16
5.2 Lazy Registration.....	17
5.3 Sivujen luominen.....	19
5.4 Commons Browsing Widgetin muokkaus.....	21
5.5 Kommunikointi ja sisällön jakaminen muiden käyttäjien kanssa.....	23
5.6 Ulkoasun muokkaus.....	25
5.6.1 Landing Page.....	25
5.6.2 Käyttäjän sivu.....	25
5.6.3 Koko sivuston ulkoasu.....	26
6 Sivuston kehityksessä kohdatut ongelmat.....	26
6.1 Käyttäjän yksityisen sisällön luonti.....	26
6.2 Browsing Widgetin muokkaus.....	27
6.3 Kommunikointi.....	27

Yhteenveto.....	28
Kuvat.....	29
Lähteet.....	30

Käsitteet

Sisällönhallintajärjestelmä

Julkaisujärjestelmä internet-sivustoille.
Lyhennetään CMS eli Content
Management System.

Drupal

Yksi käytetyimmistä
sisällönhallintajärjestelmistä.

PHP

PHP eli HyperText PreProcessor on
yleisesti web-ohjelmoinnissa käytetty
ohjelmointikieli.

Moduulit

Sisällönhallintajärjestelmään asennettavia
lisäosia, jotka tuovat lisätoimintoja.
Voidaan luoda esim. PHP-koodilla.

1 Johdanto

Tässä opinnäytetyössä kerrotaan What to do with my life -sivuston kehittämisen vaiheet. Sivuston tilaajayritys eli Tiksis Technologies Oy on Lappeenrannassa sijaitseva web-palveluita tarjoava yritys, joka käyttää pääasiallisena työkalunaan Drupal-sisällönhallintajärjestelmää. Yritys kehittää ja ylläpitää erilaisia sivustoja asiakkaiden tarpeiden mukaan. Yrityksessä työskentelee nykyään vain sen toimitusjohtaja, mutta yritys käyttää tehokkaasti ulkoistamista apuna sivustojen kehityksessä, esimerkiksi sivustojen ulkoasut suunnittelee ja toteuttaa yleensä ammattigraafikko.

Tämän opinnäytetyön toinen luku keskittyy sivuston suunnitteluun ja sivuston kehittämisessä käytettävien ratkaisujen valintaan. Kolmannessa luvussa esitetään päätyökalujen toiminnallisuuksia ja neljännessä luvussa esitellään sivuston luomisessa käytettyjä moduuleita. Viidennessä luvussa kerrotaan kehitysvaiheista. Lopuksi käydään läpi sivuston kehittämisen aikana kohdattuja ongelmia ja pohditaan sivuston jatkokehityksen mahdollisuuksia.

2 Sivuston suunnittelu

Yrityksessä oli jo aikaisemmin suunniteltu elämän- ja projektinhallinnan yhdistävän sivuston kehittämistä, joten ajatus ja toimintamalli oli jo hahmoteltu. Jaoimme tehtävät Scrum-menetelmää mukailien noin viikon sprintteihin, joiden jokaisen lopuksi tarkistettiin saavutetut tulokset. Emme kuitenkaan käyttäneet Scrum-menetelmää tarkasti, vaan toisinaan tehtäviä vaihdettiin tai muokattiin kesken sprintin. Suunnitelmat dokumentoitiin Asana projektinhallintasivustolle ja Google Documentsiin.

2.2 Käyttötarkoitus ja kohderyhmät

Sivuston käyttötarkoitus on auttaa käyttäjää tehtävien, unelmien ja projektien toteuttamisessa. Tämä saavutetaan antamalla käyttäjälle mahdollisuus listata nämä tavoitteensa ja mahdollisesti jakaa niitä muille käyttäjille, jotka voivat

auttaa niiden toteuttamisessa. Tämä tuo esiin myös sivuston sosiaalista puolta, jota on edistetty yhdistämällä tiettyjä osia muista sosiaalisen median palveluista tähän sivustoon. Käyttäjät voivat tehtävien, unelmien ja projektien lisäksi luoda kuusi muuta sisältötyyppiä: wikin, kysymyksen, vastauksen, päivityksen, tapahtuman ja äänestyksen. Näillä sisältötyypeillä voi edistää muiden käyttäjien unelmien, projektien ja tehtävien toteutumista, esimerkiksi tekemällä päivityksen siitä, miten on itse ratkaissut jonkin tavoitteeseen liittyvän ongelman.

Erityistä kohderyhmää sivustolla ei ole, vaan se soveltuu kaikille henkilökohtaisien tavoitteiden tai työprojektien hallinnassa apua tarvitseville. Asiakasyritys oli tehnyt analyysin Google Analytics -palvelulla selvittääkseen, millaisella Google-haulla mahdolliset käyttäjät löytäisivät sivuston. Tulokseksi tuli What to do with my life -sivustonimi, joka analyysin mukaan tulisi saamaan noin 14 000 hakuosumaa kuukaudessa.

2.3 Aikataulu ja sivuston kehitysmenetelmät

Sivuston teko aloitettiin marraskuussa 2013 ja sen julkaisuajankohdan päätettiin olevan tammikuun lopussa. Kuten edellä mainittiin, käytettiin aikataulutukseen noin viikon mittaisia sprinttejä, joiden sisältämät tehtävät dokumentoitiin. Varsinaista projektinhallinnassa käytettävää aikajanaa, kuten esimerkiksi Gantt-kaaviota, ei kuitenkaan käytetty.

Sivuston kehityksessä pääasiallisesti käytettävät työkalut päätettiin olevan Drupal-sisällönhallintajärjestelmään perustuva Acquia Commons -alusta ja Drupal 7 -sisällönhallintajärjestelmään liittyvät moduulit. Drupal-sisällönhallintajärjestelmään päädyttiin, koska se on Tixsis Technologies Oy:n pääsääntöinen työkalu web-kehitykseen ja minulle oli opetettu sen käyttö opinnäytetyön tekemistä edeltäneen työharjoitteluni aikana. Kun suunnittelimme menetelmää, jolla sivusto toteutettaisiin, tarkastelimme kolmea eri vaihtoehtoa: Drupal 7-sisällönhallintajärjestelmä ilman erillistä alustaa, jolloin aivan kaikki sivuston sisältö ja toiminnallisuudet tuotettaisiin itse; Open Atrium -niminen alusta, joka on tarkoitettu lähinnä yritysten sisäisten ryhmien työskentelyn organisoimiseksi ja Acquia Commons -alusta.

Aloitimme kokeilemalla sivuston kehitystä Open Atrium -alustalla, koska sen edellistä versiota, joka on yhteensopiva Drupal 6 -version kanssa, oli käytetty

yrittäjien aikaisemmassa projektissa. Kehitin alustaan kehityssivustolle sisältöä ja kokeilin moduulien yhteensopivuutta. Useiden alustan ohjelmointivirheiden ja moduulien yhteensopimattomuuksien takia tulimme tulokseen, ettei alusta ole valmis käytettäväksi kehitystyössämme. Yrityksen aikaisemmissa projekteissa oli myös käytetty Acquia Commons -alustaa ja olin tutustunut siihen työharjoitteluni aikana, joten tiesimme hyvin sen kelpoisuuden. Päätimme käyttää tätä alustaa, koska se säästää paljon aikaa sisältämällä jo valmiiksi perustoiminnallisuuksia, joita sivustolla tarvitaan, ja se oli hyvin muokattavissa tarpeisiimme.

Sivuston kehityksen aikana järjestimme kaksi kertaa ns. review`n, jonka tarkoituksena oli auttaa havaitsemaan sivuston virheitä, jotka ilmenisivät normaalikäyttäjän käyttökokemuksen aikana. Review oli yrityksessä käytetty tapa, ja se auttaa kehittäjää näkemään sivuston käyttäjän näkökulmasta. Sen teko aloitetaan käyttäjäkokemuksen alkupäästä eli rekistöroinnistä ja jatketaan koko sivuston läpikäynnillä. Jokaisesta sivusta otetaan ylös havaitut ongelmat, ja niiden korjaustarve arvioidaan numeroilla. Kun kaikki kohdat on käyty läpi, aloitetaan korjaamaan ongelmia suurimmasta numerosta lähtien. Teimme review`n sivuston kehityksen puolivälissä ja lopussa.

3 Acquia Commons -alusta

3.2 Yleistä

Acquia Commons on Acquia-nimisen ohjelmistotalon tarjoama avoimen lähdekoodin alusta, joka perustuu Drupal-sisällönhallintajärjestelmään. Se sisältää valmiiksi paljon toiminnallisuuksia, joita Drupal-kehittäjät yleensä käyttävät kehittäessään sivustoja. Acquia Commons tarjoaa mahdollisuuden luoda nopeasti sivusto, joka sisältää jo paljon perustoiminnallisuuksia ja alustan päälle on helppo rakentaa omia web-sovelluksia. Tämän luvun seuraavissa kohdissa käydään läpi tärkeimpiä alustan valmiiksi sisältämiä moduuleita ja niiden tuomia toiminnallisuuksia.

3.3 Alustan sisältämiä toiminnallisuuksia

3.3.1 Sisällönluentu

Acquia Commons tarjoaa lähtökohtaisesti seitsemän eri sisältötyyppiä: Julkaisu, Wiki, Kysymys, Vastaus, Tapahtuma, Sivu ja Äänestys. Näistä jokainen luodaan omalla moduulillaan. Sisältötyypeillä on erilaiset sisältökentät riippuen mihin käyttöön ne on tarkoitettu. Käyttötarkoitus vaikuttaa myös sisältötyyppien käyttöoikeuksiin. Kaikki sisältötyypit voidaan julkaista myös ryhmien sisäisenä sisältönä eli niiden näkyvyyden voi rajata vain ryhmän jäseniin.

Julkaisu

Julkaisu on tarkoitettu yleiseksi viestiksi, joka voi toimia sosiaalisessa mediassa käytetyn tilapäivityksen vastikkeena. Se ei sisällä erikoissisältökenttiä, ja sen käyttöoikeudet antavat muille käyttäjille oikeuden lukea se, mutta vain sen luojalle se antaa muokkausoikeudet.

Wiki

Wiki on yleisesti tunnettu termi, joka tarkoittaa julkaisua, jonka tarkoituksena on antaa tietoa aiheesta ja jota kuka tahansa käyttäjä voi muokata. Tämän sisältötyypin erikoisuus ovat sen käyttöoikeudet, jotka antavat kenelle tahansa oikeuden muokata sitä.

Kysymys & Vastaus

Nämä sisältötyypit ovat tarkoitettu kysymyksien esittämiseen ja niihin vastaamiseen. Kysymys-sisältötyyppi ei sisällä erikoissisältökenttiä, vaan sillä on samat kentät kuin Julkaisu-sisältötyypillä. Niitä ei kuitenkaan ole yhdistetty yhdeksi sisältötyypiksi, jotta vältetään sekaannusta ja jotta sivuston sisältö voidaan tarvittaessa lajitella tarkemmin. Kysymys- ja Julkaisu-sisältötyyppien erillään pitäminen helpottaa esimerkiksi, jos sivustolle halutaan luoda Frequently Asked Questions eli FAQ-sivu. Sivuston kehittäjän tarvitsee vain luoda sivu, joka hakee sisältöä, jonka sisältötyyppi on Kysymys. Vastaus-sisältötyypin kentät vastaavat Kysymys-sisältötyypin kenttiä, mutta voidakseen ohjata vastauksen oikeaan kysymykseen tarvitsee sisältötyyppi Viitattava Kysymys- nimisen kentän. Tämä kenttä toimii linkkinä Kysymys- ja Vastaus-

sisältöjen välillä ja varmistaa oikean vastauksen näkyvän kysymyksen vastauksena.

Sivu

Sivu-sisältötyyppi on tarkoitettu vain sivuston kehittäjille. Sitä käytetään luomaan sivuja, joiden sisältö ei muutu esimerkiksi Tietoa yrityksestä-sivu.

Tapahtuma

Tapahtuma-sisältötyyppi on tarkoitettu tapahtumien luomiseen ja julkaisuun. Tämän sisältötyypin avulla käyttäjä voi esimerkiksi luoda julkaisun juhlistaan, laittaa siihen oleelliset tiedot, kuten ajankohdan, ja kutsua vieraat lähettämällä heille kutsun sivustolla, joka linkittää heidät juhlan julkaisuun. Sisältötyyppi sisältää peruskentät, jotka löytyvät myös muista sisältötyypeistä, mutta sillä on myös seuraavat erikoissisältökentät: Järjestäjät, joka ilmaisee tapahtuman järjestävät tahot. Paikka, jonka tarkoitus on tapahtuman sijainnin ilmoittaminen. Päivämäärä, joka kertoo tapahtuman ajankohdan. Osoite, joka käytetään tapahtuman tarkan osoitteen kertomiseksi. Tapahtuman logo, johon voi sisältää tapahtuman logon. Suurin mahdollinen osallitujamäärä, joka määrittää, kuinka monta osallistujaa tapahtumaan voi sivustolla ilmottautua.

Äänestys

Äänestys-sisältötyyppi antaa sivuston käyttäjälle mahdollisuuden luoda kyselyitä ja äänestyksiä. Se vaatii toimiakseen kaksi erikoissisältökenttää: Äänestysvaihtoehdot ja Äänestyksen asetukset. Äänestysvaihtoehdot-kenttää käytetään äänestysvaihtoehtojen listaamiseen ja Äänestyksen asetukset antaa mahdollisuuden muokata äänestämistä. Käyttäjä voi esimerkiksi estää nimettömänä äänestämisen tai estää äänestyksen perumisen.

3.3.2 Sivuston ryhmien hallinta

Yksi sivuston tärkeimmistä moduuleista on Organic Groups -moduuli. Se mahdollistaa käyttäjille ryhmien luonnin ja hallinnan. Käyttäjät pystyvät sen avulla kutsumaan muita käyttäjiä ryhmiinsä ja määrittelemään ryhmien käyttöoikeuksia. Organic Groups toimii yhteistyössä muiden moduulien kanssa antamalla niille tietoja ryhmistä, joihin käyttäjä kuuluu, esimerkiksi muut ryhmään kuuluvat käyttäjät. (1)

3.3.3 Määritettyjen toimintojen luonti

Rules-moduuli antaa sivuston kehittäjälle mahdollisuuden luoda Rulen eli säännön, joka toteutuessaan suorittaa jonkin tapahtuman. Kun uusi Rule luodaan, täytyy kehittäjän määrittää Event eli tapahtuma, joka laukaisee säännön, esimerkiksi kun käyttäjä luo uuden sisällön. Tapahtuman lisäksi voidaan lisätä ehto, joka pitää huolen, että sääntö laukeaa vain, kun tietyt ehdot ovat täyttyneet, esimerkiksi voidaan määrittää sääntö tapahtuvaksi, vain jos tietty käyttäjä luo uuden sisällön. Näiden kahden lisäksi tulee määrittää itse Action eli mitä tapahtuu, kun edellä määritetyt kriteerit täyttyvät. Esimerkkinä säännöstä voisi olla seuraava: Kun käyttäjä luo uuden sisältötyypin Wiki, lisätään hänen käyttäjätunnuksensa tämän sisällön luojaksi. (2)

3.3.4 Sivuston osien luominen

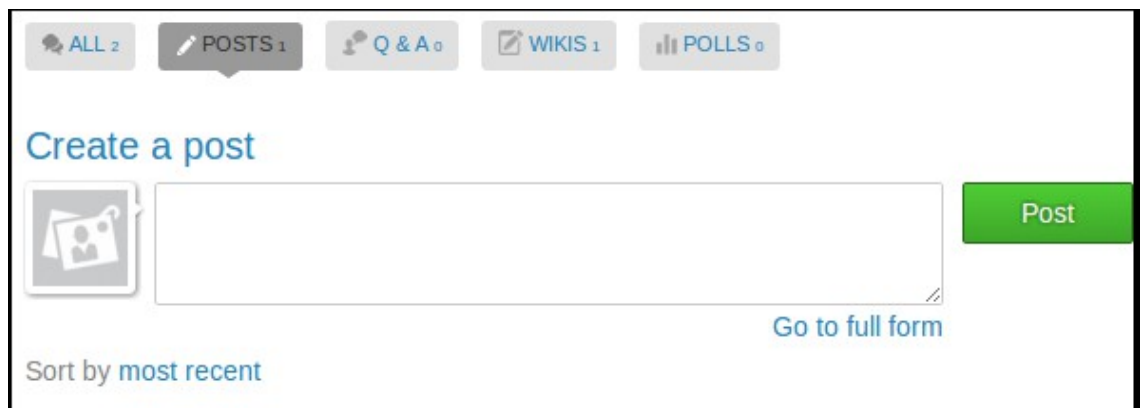
Views-moduuli tarjoaa mahdollisuuden luoda sivuston sivuja tai osia, jotka voivat tehdä kyselyjä tietokantaan. Esimerkiksi kaikki käyttäjän luoma sisältö voidaan näyttää luomalla View eli näkymä, jonka sisällön kriteeriksi laitetaan, että sisällön Tekijä-kentän arvon täytyy olla sama kuin sisäänkirjautuneen käyttäjän käyttäjänimi. Tämän seurauksena aina kun kyseinen näkymä päivitetään, se tekee tietokantaan kyselyn, joka hakee kaiken sisällön, jossa Tekijä-kentällä on annettu käyttäjänimi arvona. Views-moduulia käytetään myös block-sivustoelementtien tekoon. Ne toimivat samalla tavoin kuin sivu, joka on tehty Views-moduulilla, mutta ovat vain yksi sivun elementti. Suurin osa sivuston osista luodaan Views-moduulia käyttämällä.

3.3.5 Sisällön kääntäminen

Content Translator-moduuli antaa sivun kehittäjälle mahdollisuuden muokata sivustolla näkyviä yksittäisiä sanoja tai lauseita ilman sivuston tai sisällön tuottavan moduulin lähdekoodin muokkaamista. Alustan oletuskielenä on englanti, mutta kehittäjä voi luoda sen päälle oman kielensä, jossa hän voi määrittää haluamansa muutokset. (3)

3.3.5 Sivustoelementtien luonti

Acquia Commons -alusta tarjoaa useita sosiaalisen median palveluista tuttuja valmiita paneeleita, joita kehittäjä voi laittaa eri sivuille. Nämä paneelit näyttävät sivuston uusimpia julkaisuja, käyttäjän ryhmiä ja näyttävät, ketkä sivuston käyttäjät seuraavat ketäkin. Commons Browsing Widget moduuli luo Commons Browsing Widget -paneelin, joka yhdistää useamman paneelin toiminnot ja tarjoaa kätevän työkalun ryhmien sisällön näyttämiseksi (kuva 1).



Kuva 1. Commons Browsing Widget -paneeli alkuperäisten sisältötyyppien kanssa.

Kuten kuvassa 1 ilmenee, Commons Browsing Widget -paneeli voi näyttää kaiken ryhmässä näkyvän sisällön tai käyttäjä voi klikata yläaidassa olevia välilehtiä ja näyttää vain tietyn sisältötyypin sisällön ryhmässä. Se mahdollistaa myös uusien julkaisujen teon nopeasti.

3.3.6 Käyttäjien kontaktien luonti

Trusted Contacts -moduuli mahdollistaa sivuston käyttäjien välisten viestien lähettämisen. Kukaan käyttäjä voi lähettää toiselle käyttäjälle pyynnön ryhtyä käyttäjän kontaktiksi, jonka jälkeen käyttäjät voivat lähettää yksityisviestejä toisilleen. Trusted Contacts -moduuli periaatteessa luo käyttäjälle ryhmän, jonka jäseninä ovat hänen kontaktinsa. Moduuli tuo myös toiminnallisuuden sisällön julkaisuun, mahdollistaen sisällön jakamisen vain käyttäjän kontakteille.

4 Sivuston kehityksessä lisätyt toiminnallisuudet

4.1 Käyttäjien väliset suhteet

User Relationships -moduuli antaa sivuston kehittäjälle mahdollisuuden luoda Relationships-nimisiä yhteyksiä eli suhteita, joita käyttäjät voivat muodostaa keskenään. Käyttäjät pyytävät toisia käyttäjiä muodostamaan kanssaan jonkin sivuston kehittäjän määrittelemistä suhdetyypeistä, jonka jälkeen he saavat toiminnallisuuksia. Nämä toiminnallisuudet tulevat toisista moduuleista, koska User Relationships -moduuli tarjoaa toiminnallisuudet ainoastaan suhteiden luomiseksi.

4.2 Sisällönjako

Node Access -moduuli on User Relationships -moduulin lisäosa, joka antaa käyttäjälle mahdollisuuden jakaa tekemänsä sisällön vain valittujen suhteiden kanssa. Esimerkiksi jos käyttäjällä on kaksi eri suhdetyyppiä, ystävät ja työkaverit, voi hän päättää jakavansa tietyn julkaisunsa vain työkavereidensa kanssa, jos se on jotain työtehtäviin liittyvää. Vastaavasti käyttäjä voi haluta jakaa yksityiselämäänsä liittyvät julkaisut vain ystävilleen.

4.3 Käyttäjien keskenäinen kommunikointi

DrupalChat-moduuli tuo sivulle chat-toiminnon, jonka kautta sivuston käyttäjät voivat kommunikoida keskenään. DrupalChat-moduuli tarjoaa mahdollisuuden Public Chatroom -keskusteluun, jossa kaikki sivuston käyttäjät voivat puhua. Se tarjoaa mahdollisuuden myös kahden käyttäjän välisiin keskusteluihin. Jos sivustolla ei ole käytössä käyttäjien ryhmiä hallinnoiva moduuli, DrupalChat-moduuli antaa mahdollisuuden aloittaa kahdenkeskisen keskustelun kenen tahansa sivuston käyttäjän kanssa. DrupalChat-moduuli ei ole yhteensopiva aiemmin mainitun Organic Groups -moduulin kanssa, mutta se toimii yhdessä edellä mainitun User Relationships -moduulin kanssa. Tämä tarkoittaa, että käyttäjät voivat aloittaa keskustelun vain niiden henkilöiden kanssa, joiden kanssa he muodostava suhteen.

4.4 Yksinkertaistettu sisällönluonti

Kun käyttäjä luo uutta sisältöä Drupal-sivustoissa, se tapahtuu yleisesti sivun node/add kautta. Tällä sivulla on listattuna kaikki sisältötyypit, joita käyttäjällä on oikeus luoda ja käyttäjä voi valita haluamansa hiirenklikkauksella. Tämän jälkeen käyttäjä ohjautuu sisältötyypin luomissivulle, jossa hän täyttää haluamansa sisältökentät ja luo tekemänsä sisällön. Advanced Form Block-moduuli yksinkertaistaa uuden sisällönluonnin tuomalla sisällönluontiprosessin yhden block-elementin sisään. Jokaisen Advanced Form Block -moduulilla luodun sisällönlisäys elementin kautta voi luoda vain yhtä sisältötyyppiä, joten niitä voi joutua luomaan useampia. Kun sivuston kehittäjä käyttää Advanced Form Block moduulia, hänen täytyy valita mitkä, sisältökentät hän haluaa block-elementin sisällä näkyvän. Tämän jälkeen hän voi sijoittaa luodun block-elementin haluamalleen sivulle, jossa se vie vain hieman tilaa ja silti antaa käyttäjälle mahdollisuuden uuden sisällön luontiin.

4.5 Näkymän järjesteleminen

Draggable Views -moduuli tuo lisätoiminnallisuuden Views-moduuliin. Kun sivuston kehittäjä luo uuden näkymän Views-moduulilla, jonka sisältöformaatti on taulukko, pystyy hän luomaan uuden kentän taulukkoon, joka mahdollistaa käyttäjälle taulukon sarakkeiden siirtelyn hiiren avulla. Kun käyttäjä siirtelee sarakkeita taulukon sisällä ja tallentaa muutokset, antaa DraggableView-moduuli jokaiselle sarakkeen sisällölle ns."painon". Tämä tarkoittaa, että jatkossa taulukon sisältämiä tietoja voidaan järjestellä toisissa näkymissä niiden painon mukaan.

4.6 Käyttäjää houkutteleva rekistöröinti

Kun käyttäjä luo uutta sisältöä sivustolle, käytetään hänen käyttäjätunnustaan aina täyttämään Tekijä-sisältökenttä, joka ilmaisee, kuka on luonut sisällön. Sivustojen ylläpitäjät eivät usein anna oikeuksia luoda sisältöä ilman käyttäjätunnusta, koska silloin ei voida jäljittää, kuka on luonut sisältöä ja se voisi johtaa sivuston täyttymisellä asiattomalla sisällöllä. Joskus sivuston kehittäjät kuitenkin haluavat antaa sivuston vierailijoille mahdollisuuden luoda sisältöä ilman käyttäjätunnusta, jotta he voivat kokeilla palvelua. Create and

Register -moduuli tarjoaa toiminnallisuuden, joka sallii näiden vierailijoiden luoda sisältöä, mutta sen jälkeen heidän tulee rekistroidyä sivustolle käyttäjäksi. Rekistroidynnin jälkeen heidän luomansa käyttäjätunnus liitetään nimettömänä luotuun sisältöön.

4.8 Varmuuskopiointi

Backup and Migrate -moduuli mahdollistaa sivuston tietokannan helpon ja nopean varmuuskopiointin. Sivuston kehittäjän tarvitsee vain avata moduuli voidakseen tehdä varmuuskopion koko tietokannasta tai vain tietyistä tietokannan tauluista. Backup and Migrate -moduuli pakkaa varmuuskopion .mysql.gz-tiedostomuotoon ja pakkausaikaan vaikuttaa tietokannan koko. Moduulia voidaan myös käyttää tietokannan palautukseen.

5 Sivuston kehitys

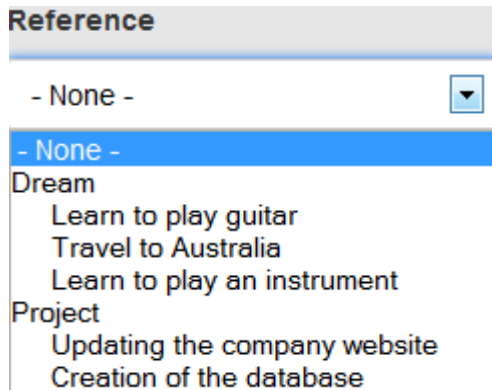
5.1 Sisältötyypit

Kuten edellä on mainittu, Drupal Commons -alusta tarjoaa lähtökohtaisesti seitsemän sisältötyyppiä. Koska tämän sivun tarkoituksena on auttaa sen käyttäjiä listaamaan unelmiaan, tehtäviään ja projektejaan, tuli sivun kehitysvaiheen aluksi lisätä nämä sisältötyypit. (4, s. 163 – 183.)

Unelma- ja Projekti-sisältötyypit vastaavat sisältökentiltään toisiaan niiden samankaltaisista käyttötarkoituksista johtuen. Sivuston käyttäjä voi luoda Projektin tai Unelman, lisätä siihen tarkentavan kuvauksen ja jakaa sen ryhmille tai muille käyttäjille. Unelma on tarkoitettu ystävien kanssa jaettavaksi ja Projekti taas työyhteisön kanssa jaettavaksi.

Sivuston tarkoitus on auttaa käyttäjiä unelmiensa ja projektiansa toteuttamisessa ja tärkein osa tavoitteen saavuttamista on sen jakaminen suoritettaviin välivaiheisiin. Tätä varten käyttäjät voivat luoda Tehtävä-sisältötyypin ja yhdistää sen jo olemassaolevaan Projekti- tai Unelma-sisältöön. Tämä tapahtuu Tehtävä-sisältötyypin Reference-sisältökentän avulla. Tämä kenttä on tyyppiä Entity Reference, joka mahdollistaa toiseen sisältöön linkityksen. Kenttä luodaan normaalisti sisältötyypin sisällä ja sen tyyppiä

valitaan Entity Reference. Sen jälkeen kentälle voidaan valita, mitkä sisältötyypit on mahdollista linkittää kenttään. Kun valitaan Unelma- ja Projekti-sisältötyypit, tulee käyttäjä näkemään kaikki olemassaolevat Unelmansa ja Projektinsa, kun hän täyttää kenttää (kuva 2).



Kuva 2. Reference-sisältökentän toiminta.

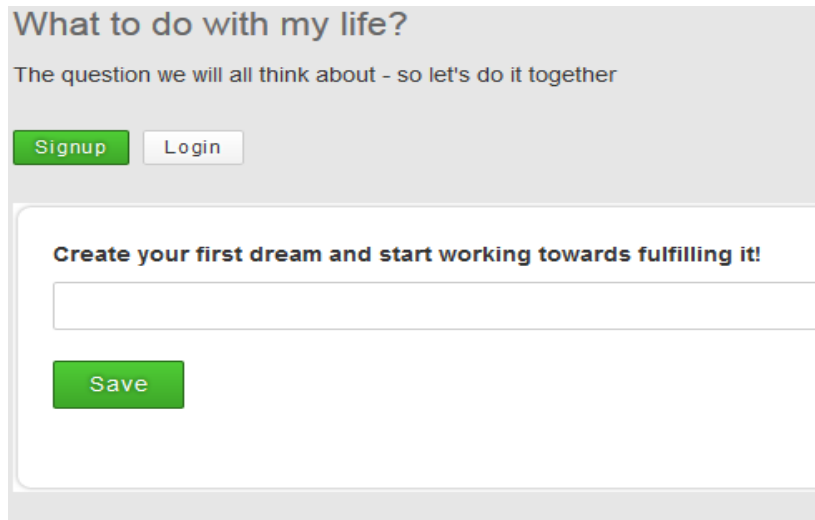
Käyttäjä voi myös luoda tehtäviä ja jättää Reference-sisältökentän tyhjäksi, jos hän haluaa esimerkiksi listata vain henkilökohtaisia tehtäviään.

Sivuston kehitysvaiheessa luotiin myös Anonymous Dream -sisältötyyppi, jonka käyttötarkoitus selvitetään seuraavassa kohdassa. Anonymous Dream on tarkoitettu sivuston vierailijoille, jotka eivät ole rekisteröityneet sivustolle. Rekisteröityneet käyttäjät eivät pysty luomaan tätä sisältötyyppiä käyttävää sisältöä.

5.2 Lazy Registration

Lazy Registration -termi tarkoittaa, että käyttäjälle annetaan ensin mahdollisuus luoda sisältöä sivustolle ja sen jälkeen hänet ohjataan rekisteröitymään sivustolle. Tämän tarkoitus on houkutella käyttäjiä rekisteröitymään sivustolle antamalla heidän jo luoda sisältöä. Lazy Registration voidaan toteuttaa monella tavalla, ja tämän sivuston kehityksessä käytettiin Create and Register-moduulia ja Advanced Form Block -moduulia. Kuvassa 3 näkyy Advanced Form Block -moduulilla luotu sisällönlouonti elementti, jolla käyttäjä luo Anonymous Dream -sisällön, jonka jälkeen hän ohjautuu sivulle, jossa hän voi luoda käyttäjätunnuksensa sivustolle. Kun sivuston vierailijan annetaan luoda sisältöä ilman sisäänkirjautumista, on riskinä asiattoman sisällön luonti ja sivuston

kuormitus turhilla julkaisuilla. Tämän estämiseksi käytettiin Anonymous Dream-sisältötyyppejä ja Rules-moduulia.



The screenshot shows a web form titled "What to do with my life?". Below the title is the subtitle "The question we will all think about - so let's do it together". There are two buttons: a green "Signup" button and a white "Login" button. Below these is a section titled "Create your first dream and start working towards fulfilling it!". This section contains a large empty text input field and a green "Save" button below it.

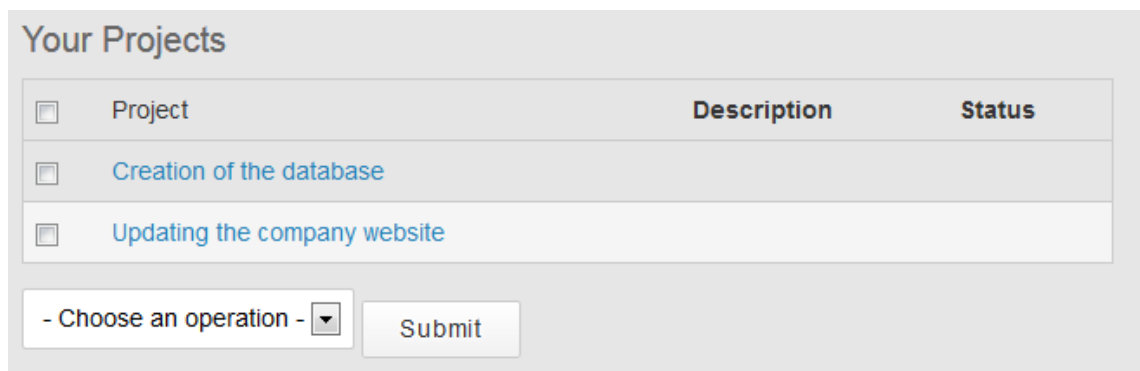
Kuva 3. Lazy Registration etusivulla.

Kun käyttäjä saapuu ensimmäistä kertaa sivustolle, hän voi luoda uuden Anonymous Dream -sisältötyyppejä olevan julkaisun, kirjoittamalla kuvassa 3 näkyvään kirjoituskenttään haluamansa otsikon ja painamalla Save-nappulaa. Julkaisu on nyt luotu, mutta sen Tekijä-kenttä on tyhjä. Käyttäjä ohjataan täyttämään tietonsa sivustolle rekistööintä varten, minkä jälkeen hän saa sähköpostin, joka sisältää kertakäyttöisen sisäänkirjautumislinkin. Kun käyttäjä luo Anonymous Dream -sisältötyypin, tallennetaan hänen luomansa sisällön otsikko ja id-kentät käyttäjän sessioon. Tämä tapahtuu Rules-moduulilla luodun säännön avulla. Kun käyttäjä on käyttänyt linkkiä sivustolle pääsyyn, osoittaa Create and Register -moduuli luodun julkaisun tälle käyttäjälle. Käyttäjä ohjataan salasanan vaihtamiseen, jolloin seuraava sääntö laukeaa. Tämän säännön tarkoituksena on vaihtaa luotu Anonymous Dream -sisältö Unelma-sisältötyyppeihin kuuluvaksi, koska sisäänkirjautuneet käyttäjät eivät voi käyttää Anonymous Dream-sisältötyyppejä. Tämä tapahtuu luomalla uusi Unelma-sisältö, jonka otsikkokenttään annetaan arvoksi sessioon tallennettu otsikko ja asettamalla Tekijä-kenttään sisäänkirjautuneen käyttäjän tunnus. Kun tämä on tehty, poistetaan käyttäjän Anonymous Dream-sisältö. Salasanan vaihdoksen jälkeen käyttäjällä on sisäänkirjautuneen käyttäjän oikeudet sivustolla ja yksi luotu Unelma-sisältö.

5.3 Sivujen luominen

Views-moduulia käytettiin eniten sivuston sivujen luomisessa, koska se tarjoaa hyvät mahdollisuudet käyttäjän projektien, unelmien ja tehtävien listaukseen. Views-moduulia käytettiin kokonaisten sivujen ja myös block-sivustoelementtien tekoon.

Kuten aikaisemmin on mainittu, on sivuston tärkeimpiä tehtäviä auttaa käyttäjää listaamaan omat projektinsa, unelmansa ja niiden tehtävät. Näille kolmelle sisältötyypille luotiin kullekin omat sivunsa, jossa käyttäjän luomat sisällöt näkyvät järjestetyissä taulukoissa (kuva 4).



<input type="checkbox"/>	Project	Description	Status
<input type="checkbox"/>	Creation of the database		
<input type="checkbox"/>	Updating the company website		

- Choose an operation -

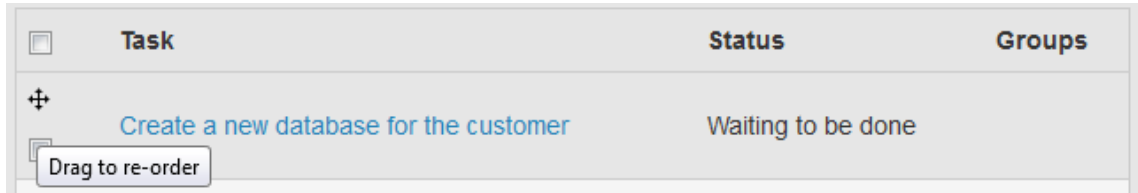
Kuva 4. Esimerkki käyttäjän Projektit-taulukosta.

Kun näkymä luodaan, voidaan määrittää mitkä sisältötyypin kentät näytetään ja kentiksi voidaan myös lisätä moduuleista tulevia toiminnallisuuksia. Kuvassa 4 näkyy kolme kenttää, jotka tulevat Projekti-sisältötyypistä: Title, Description ja Status. Neljäs kenttä on valintaruutu, joka tulee Monivalinta-toiminnosta, joka tulee Views-moduulista. Se mahdollistaa taulukon rivien monivalinnan ja toiminnon suorittamisen niille.

Näkymän luonnissa voidaan myös määritellä filterit, joilla voidaan säädellä, mitä sisältöä taulukossa näkyy. Koska nämä sivut ovat tarkoitettu käyttäjän omien tehtävien, unelmien ja projektien esittämiseen, tuli filteri asettaa Tekijä-kenttään. Tähän kenttään voi laittaa filterin, joka näyttää vain ne sisällöt, joissa Tekijä-kentän arvo on sama, kuin sisäänkirjautuneen käyttäjän käyttäjanimi. Toisena filterinä Viewssä käytettiin sisältötyyppiä, joka varmisti, että jokaisessa taulukossa näkyy vain siihen kuuluvaa sisältötyypin sisältöä.

Käyttäjän tehtävät listaavassa taulukossa on näkyvissä hieman eri kentät kuin toisissa (kuva 5). Tämä johtuu siitä, että Tehtävä-sisältötyypin Description-

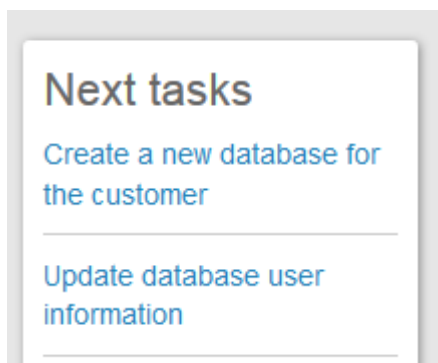
kenttä jätettiin pois, koska se veisi paljon tilaa taulukossa ja käyttäjä pääsee näkemään sen, kun klikkaa hiirellä tehtävän otsikkoa.



Task	Status	Groups
Create a new database for the customer	Waiting to be done	

Kuva 5. Tehtävien listaus.

Suurempi ero toisiin taulukoihin on kuvassa 5 näkyvä DraggableView-moduulin luoma kenttä, joka mahdollistaa tehtävien järjestelyn tärkeysjärjestykseen. Kuten DraggableView moduulin esittelyssä mainittiin, tässä taulukossa tehtävät saavat "painon" kun ne järjestellään. Kuvassa 6 näkyy Views-moduulilla luotu block-elementti, joka käyttää tätä ominaisuutta.



Kuva 6. Käyttäjän seuraavat tehtävät-block.

Kuvassa 6 näkyvän block-elementin sisällön järjestelykriteerinä on sisältöjen painot, jotka asetetaan käyttäjän siirrellessä niitä kuvassa 5 näkyvässä taulukossa. Kuvan 6 block näkyy sivuston etusivulla ja kuvan 5 taulukko omalla sivullaan käyttäjän Projects-sivulla.

Käyttäjän projektien, unelmien ja tehtävien lisäksi sivustolle luotiin erilliset sivut käyttäjän ryhmille ja uusien ryhmien hakemiselle. Käyttäjän olemassaolevien ryhmien sivuna käytettiin alustan luomaa Ryhmät-sivua, jossa käyttäjä näkee kaikki ryhmät, joihin hän kuuluu, ja voi hakea niitä erillisellä hakukentällä. Uusien ryhmien hakua varten tehtiin yksinkertainen View, jossa listataan sivuston ryhmiä. Ryhmän nimi-kenttä jätettiin näkymässä avoimeksi eli

käyttäjän täytyy itse kirjoittaa kenttään ryhmän nimi, jota käytetään, kun näkymä tekee haun tietokantaan.

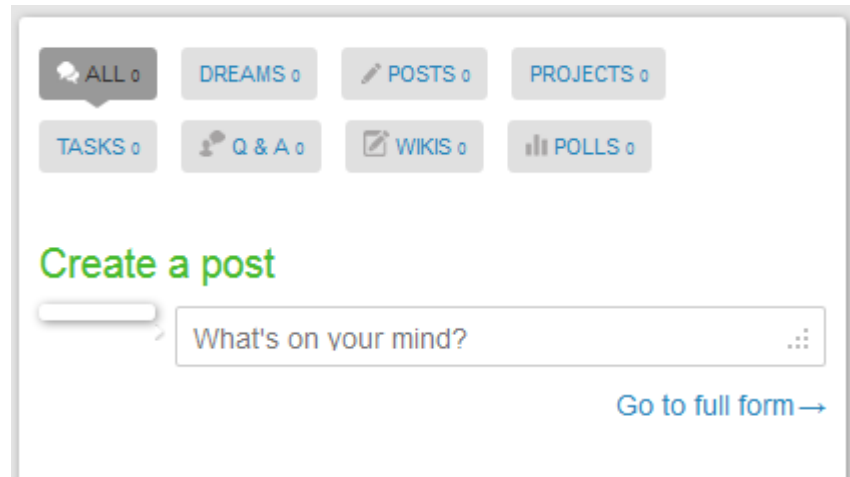
5.4 Commons Browsing Widgetin muokkaus

Commons Browsing Widget -paneeli on oleellinen osa ryhmien sivua, koska se antaa käyttäjälle hyvät mahdollisuudet lajitella ryhmän sisältö sisältötyyppien mukaan ja mahdollisuuden luoda uutta sisältöä. Halusimme käyttää Commons Browsing Widget -paneelia sivustollamme, mutta sitä tuli muokata, jotta se näyttäisi myös uudet sisältötyypit, jotka kehitysvaiheessa lisättiin.

Kun sisältötyypit luodaan moduuleilla, sisältävät niiden PHP-koodi ns. koukkuja (4, s. 5.), jotka ilmaisevat Commons Browsing Widget -paneelia luovalle moduulille, että sen täytyy ottaa niiden luoma sisältötyyppi huomioon. Sisältötyyppien moduulit voivat myös luoda näkymän sisältötyypille, joka liitetään Commons Browsing Widget -paneelin välilehteen.

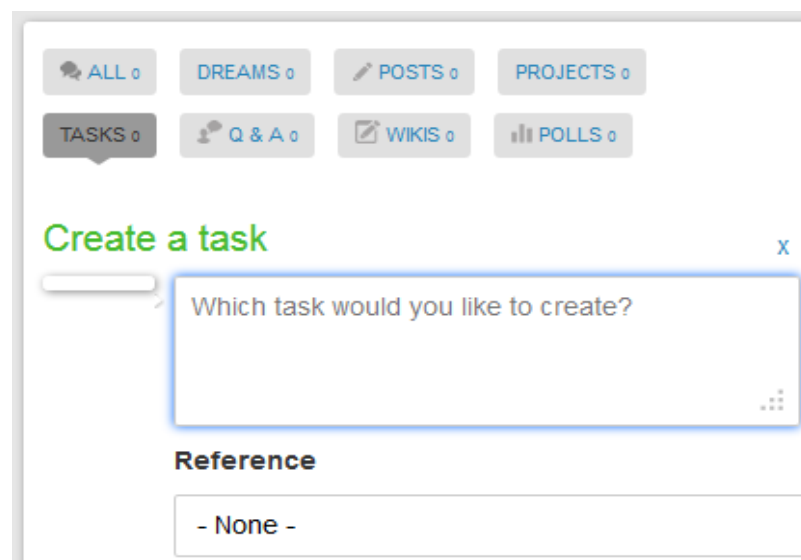
Aikaisemmassa kehitysvaiheessa luotiin uudet sisältötyypit, mutta ne luotiin Acquia Commons -alustan käyttöliittymän kautta, ei siis moduuleilla. Toisin sanoen sisältötyypeille on tehtävä moduulit, jotka sisältävät ”koukut”, jotka yhdistävät ne Commons Browsing Widget -paneeliin. Jokainen moduuli tarvitsee ainakin kaksi tiedostoa, .info ja .module. Ensimmäisenä luotiin .info-tiedosto, joka käytännössä vain sisältää tietoja moduulista. Siinä määritellään mm. moduulin nimi, kuvaus, mitä muita moduuleja se tarvitsee toimiakseen ja mitä Drupal-versiota se käyttää. Varsinainen PHP-koodi kirjoitetaan .module-tiedostoon. (4, s. 13 – 15.)

Koska sisältötyypit kenttineen ja tietoineen luotiin jo aikaisemmassa kehitysvaiheessa, tarvitsi moduuleihin vain lisätä PHP-koodi, joka yhdistää jokaisen uuden sisältötyypin Commons Browsing Widget-paneeliin. Koska Acquia Commons -alustan oletussisältötyypit on luotu moduuleissa, voitiin tarvittava PHP-koodi kopioida niistä. Koodista piti muuttaa sisältötyypin nimi, kentät ja näkymän nimi, joka halutaan yhdistää Commons Browsing Widget-paneelissa näkyvään sisältötyypin välilehteen. Näkymä luotiin näyttämään kyseiseen ryhmään kuuluvat tietyn sisältötyypin julkaisut. Tämän jälkeen Commons Browsing Widget tunnisti jo uudet sisältötyypit (kuva 7).



Kuva 7. Muokattu Commons Browsing Widget -paneeli.

Kun sisältötyypit oli lisätty Commons Browsing Widget -paneeliin, tuli muokata uuden sisällön luominen uusille sisältötyypeille sopivaksi. Kun käyttäjä klikkaa tekstinsyöttökenttää kirjoittaakseen, avautuu näkymään myös muita kenttiä. Sisältötyyppien kenttien asetuksista tulee määritellä, mitkä kentät näkyvät tässä ns. osittainen lomake -vaiheessa (kuva 8). Tämä vaihe tarkoittaa lomaketta, jossa ei näytetä kaikkia sisältötyypin kenttiä, vaan vain erityisesti valitut kentät.

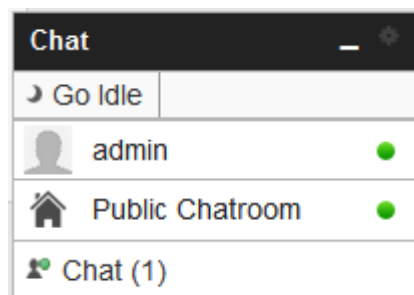


Kuva 8. Tehtävä-sisältötyypin osittainen lomake.

Kentät määritellään kuvassa 8 näkyvässä osittaisessa lomakkeessa näkyväksi valitsemalla ”Näytä osittaisessa lomakkeessa”-valintaruutu sisältötyypin kentän asetuksissa. Lisäämistämme sisältötyypeistä vain Tehtävä-sisältötyypin kenttä Reference asetettiin näkyväksi osittaisessa lomakkeessa.

5.5 Kommunikointi ja sisällön jakaminen muiden käyttäjien kanssa

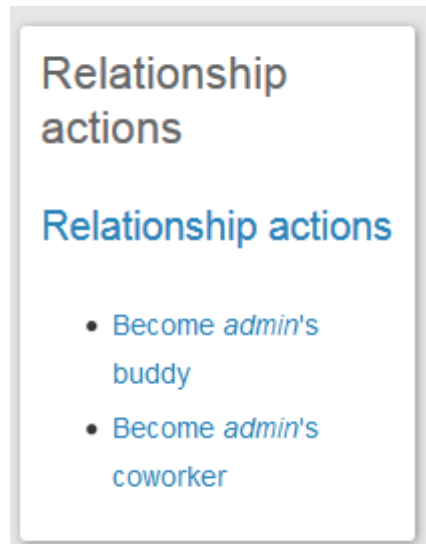
Sivuston kehityessä enemmän käyttäjien välistä kommunikointia kannustavaksi, todettiin Trusted Contacts moduulin tarjoaman viestinnän olevan liian hankalaa ja hidasta. Lopulta päädyimme poistamaan sen käytöstä ja korvaamaan sen DrupalChat moduulilla (kuva 9).



Kuva 9. Chat-ikkuna.

Kuten aikaisemmin mainittiin, DrupalChat-moduuli ei tue Organic Groups-moduulia, jonka avulla olisi ollut helppo saada käyttäjän läheiset kontaktit näkyviin chat-ikkunassa. Tästä johtuen otettiin käyttöön myös User Relationships -moduuli, jonka avulla voitiin rajata chat-ikkunassa näkyvät käyttäjät vain niihin, jotka käyttäjä itse on hyväksynyt kontakteikseen. Sivuston kehittäjä luo suhdetyypit User Relationships -moduulissa, ja tälle sivustolle luotiin buddies-, family members- ja coworkers-nimiset suhdetyypit. Näiden uskottiin kattavan sivuston käyttäjien tarvitsemat suhdetyypit.

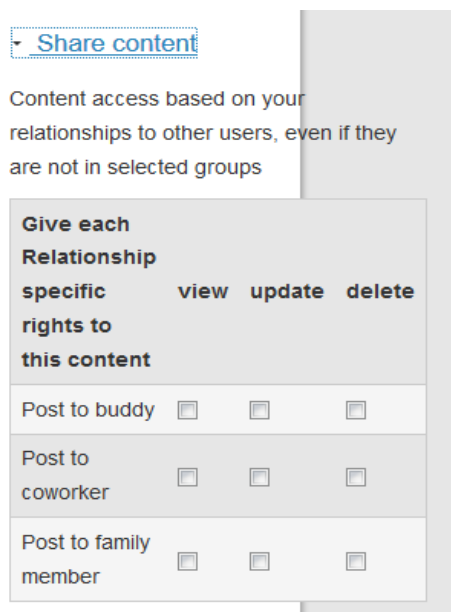
Käyttäjä voi luoda muodostaa suhteen toiseen käyttäjään menemällä käyttäjän profiilisivulle ja valitsemalla hiirenpainalluksella jonkin kuvassa 10 näkyvistä vaihtoehtoista. Toisen käyttäjän täytyy hyväksyä pyyntö, jotta suhde muodostuu.



Kuva 10. Suhdepyynnön lähetys.

User Relationships -moduuli luo automaattisesti sivun, jossa käyttäjä näkee kaikki kontaktinsa ja myös saamansa kontaktipyynnöt.

Sivuston yksi ominaisuuksista on kannustaa käyttäjiä jakamaan unelmansa ja projektinsa muiden käyttäjien kanssa kuvassa 11 näkyvällä tavalla, jotta he voivat auttaa niiden toteuttamisessa. Koska sivuston käyttäjien välisistä suhteista vastaa User Relationships -moduuli, oli valittava moduuli, joka toimii yhdessä sen kanssa.



Kuva 11. Sisällön jako suhteiden perusteella.

Node Access -moduuli käyttää luotuja suhdetyyppejä määrittelemään, kenelle käyttäjän luoma sisältö näkyy. Kun käyttäjä luo sisältöä, hän näkee kuvan 11 mukaisen valikon, jossa hän voi valita kontakteilleen annettavat oikeudet hänen luomaansa sisältöön. Jos käyttäjä haluaa jakaa vain jollekin ryhmälleen sisältöä, hän voi edelleen uutta sisältöä luodessa valita vain ryhmän ja jättää suhdetyypeilleen oikeudet jakamatta. Kun käyttäjä ei valitse ryhmää tai suhdetyyppeä, jolle sisältö jaettaisiin, pysyy luotu sisältö käyttäjän yksityisenä.

5.6 Ulkoasun muokkaus

Acquia Commons -alusta sisältää muutamia valmiita työkaluja sivuston ulkoasun muokkaamiseen, joista tärkeimpänä on teeman valinta. Teemat Acquia Commons -alustassa toimivat samoin kuin Drupalissa, ja niitä voi valita joko alustan muutamasta perusteemasta tai hakea vapaasti Drupal-kehittäjille tarkoitetuista sivuista.

5.6.1 Landing Page

Landing Page on ensimmäinen sivu, jonka käyttäjä näkee vieraillessaan sivustolla. Siinä on usein eri osia, jotka tarjoavat mahdollisuuden kirjautua sisään tai rekistöröityä sivustolle, jos käyttäjällä ei ole olemassa olevaa tunnusta. Tälle sivustolle tilaajana toimunut yritys halusi yksinkertaisen sivun, mutta sen tuli sisältää edellä mainittu lazy registration käyttäjien mielenkiinnon herättämiseksi. Sen tuli kiinnittää kävijän huomio, joten se on sijoitettu sivun keskelle. Muita haluttuja elementtejä olivat sivuston logo ja perusnäppäimet sisäänkirjautumista ja rekistöröintiä varten.

5.6.2 Käyttäjän sivu

Käyttäjän profiilisivu luotiin käyttämällä alustan tarjoamia peruspaneeleita. Ne ovat monille käyttäjille tuttuja muista sosiaalisen median palveluista ja antavat hieman tietoa käyttäjästä. Muut käyttäjät näkevät paneeleista, ketkä seuraavat käyttäjää ja keitä käyttäjä itse seuraa.

5.6.3 Koko sivuston ulkoasu

Sivuston ulkoasu päätettiin pitää neutraalina, jotta ensimmäiset käyttäjät voisivat keskittyä sivuston toiminnallisuuden käyttämiseen. Päätettiin että jos sivustolla vierailee tulevaisuudessa paljon kävijöitä, voidaan jatkokehityksessä muokata ulkoasua persoonallisemmaksi kenties ammattigraafikon toimesta. Ulkoasuun vaikuttivat myös sivustoelementtien ja sivujen otsikot, jotka jätettiin kehitysvaiheessa suomeksi ja myöhemmin sivuston kieleksi päätettiin vaihtaa englanti. Content Translator -moduulilla voitiin korvata suomenkieliset otsikot englannin kielisillä.

6 Sivuston kehityksessä kohdatut ongelmat

Useimmat sivuston kehityksessä kohdatut ongelmat liittyivät moduulien PHP-koodissa oleviin yksityiskohtiin. Nämä ongelmat veivät aikaa korjata, koska yksittäisen ongelman löytäminen usean sadan rivin seasta PHP-koodia vaatii aikaa. Useimmille sivun kehitykseen käytetyistä moduuleista löytyy kuitenkin paljon muita käyttäjiä, ja he ovat jakaneet kohtaamansa ongelmat ja niiden ratkaisut Drupal-kehittäjille tarkoitetuilla sivustoilla.

6.1 Käyttäjän yksityisen sisällön luonti

Ongelma kohdattiin, kun käyttäjä yritti luoda sisältöä, mutta ei valinnut ryhmää tai kontakteilleen jakoa vaihtoehtona. Tämä ilmeni, kun sivustolla käytettiin vielä Trusted Contacts -moduulia, User Relationships -moduulin sijaan. Virheilmoitus ilmoitti käyttäjälle, ettei hän ollut valinnut kumpaakaan vaihtoehtoista ja esti sisällönluonnin. Tämän ongelman syy oli Commons Groups -moduulissa, jonka PHP-koodissa oli osa, joka esti ryhmille tarkoitetun sisällön luomisen, jos ryhmää ei ollut valittu. Koska kaikki sivustolla luotu sisältö on tarkoitettu niin ryhmien sisällä kuin ulkopuolella julkaistaviksi, oli moduulin PHP-koodista poistettava kohta, joka antaa käyttäjälle virheilmoituksen ja samalla estää sisällönluonnin. Kun tämä kohta oli poistettu, pystyi käyttäjä luomaan sisältöä ilman, että hänen tarvitsi jakaa sitä kenellekään.

6.2 Browsing Widgetin muokkaus

Kuten edellä mainittiin, tuli sivustolle lisätyt sisältötyypit saada lisättyä ryhmien sisältötoiminnot sisältävään Commons Browsing Widget -paneeliin. Tämä toi ongelman, koska sen toteuttamiseen ei löytynyt ohjeistusta. Useiden Drupal-kehittäjille suunnattujen sivustojen ja Acquia Commons -alustalle tehtyjen ohjeistusvideoiden katsomisen jälkeen, löytyi vastaus moduulien luomiseen.

6.3 Kommunikointi

Trusted Contacts -moduulin poistamisen jälkeen sivustolle etsittiin korvaavaa chat-moduulia, joka mahdollistaisi käyttäjän keskustella kontaktinsa kanssa, mutta myös estäisi häiriköiviä käyttäjiä keskustelemasta kenen tahansa kanssa. DrupalChat-moduuli on yksi suosituimmista Drupal-kehittäjille suunnatuista chat-moduuleista, mutta sen yhteensopimattomuus Organic Groups -moduulin kanssa oli ongelma. Muut Drupal-kehittäjät olivat ilmaisseet huolensa samasta asiasta ja Drupal 6 -versiolle tarkoitettuun DrupalChat-moduulin versioon oli tehty korjaus, joka mahdollisti tämä yhteensopivuuden. Tämän korjauksen soveltaminen Drupal 7 tarkoitettuun moduuliin, jota käytimme, ei kuitenkaan onnistunut. Tämän takia User Relationships-moduuli tuli ottaa käyttöön, jotta chatin käyttö sivustolla sujuisi ongelmitta.

Yhteenveto

Tässä opinnäytetyössä on kuvailtu What to do with my life -nimisen sivuston kehitysvaiheita ja käytettyjä menetelmiä. Kun suunnittelimme sivustoa asiakasyrityksen kanssa, oli ajatuksena rakentaa sivusto, joka antaa käyttäjille mahdollisuuden listata omia tehtäviään ja päämääriään. Käyttäjillä haluttiin myös olevan mahdollisuus kommunikoida muiden käyttäjien kanssa ja auttaa toisiaan tavoitteidensa saavuttamisessa.

Kaikki mainitut tavoitteet on saavutettu ja sivusto on edennyt julkaisuvaiheeseen. Sivustolle ei ole tarkoitus järjestää varsinaista mainostusta, vaan yritys luottaa käyttäjien löytävän sen esimerkiksi Google-hauilla. Sivuston nimelle tehdään Google-optimointi, joka tarkoittaa, että se on Google-hakujen ensimmäisten vaihtoehtojen joukossa, kun käyttäjä etsii jotain sivustoon liittyvää avainsanaa.

Sivuston jatkokehitys on mahdollista, jos tarpeeksi käyttäjiä löytää sivuston ja ryhtyy vakituisiksi käyttäjiksi. Sivustoa suunnitellessa ja kehittäessä tuli esiin ominaisuuksia, jotka päätettiin jättää tästä versiosta pois, mutta ne voidaan lisätä tulevaisuudessa. Jatkokehityksen tärkeimpiä kohtia oli yrityksen halu tehdä sivustosta hieman pelinkaltainen eli se palkitsisi käyttäjiä, kun nämä suorittavat jonkin oman unelmansa tai auttavat muita käyttäjiä. Myös sivuston ulkoasu, joka tämän kehitysvaiheen aikana jätettiin hieman vähemmälle huomiolle, tulee varmasti olemaan yksi ensisijaisia jatkokehityskohteita.

Kuvat

Kuva 1. Commons Browsing Widget alkuperäisten sisältötyyppien kanssa, s.12

Kuva 2. Reference-sisältökentän toiminta, s. 15

Kuva 3. Kuva 3. Lazy Registration etusivulla, s. 16

Kuva 4. Esimerkki käyttäjän Projektit-tiluksesta, s.18

Kuva 5. Tehtävien listaus, s. 18

Kuva 6. Käyttäjän seuraavat tehtävät-block, s. 19

Kuva 7. Muokattu Commons Browsing Widget, s. 20

Kuva 8. Tehtävä-sisältötyypin partial form, s. 21

Kuva 9. Chat-ikkuna. s. 21

Kuva 10. Suhdepyynnön lähetys, s. 22

Kuva 11. Sisällön jako suhteiden perusteella, s. 23

Lähteet

1. Youtube. An Introduction to Organic Groups with Drupal 7. <http://www.youtube.com/watch?v=MWEyG8iL2Vc>. Luettu 26.11.2013.
2. Drupalize. Introduction to Rules. <http://drupalize.me/videos/introduction-rules>. Luettu 9.12.2013.
3. StackExchange. Translate Drupal's built-in English to another kind of English. <http://drupal.stackexchange.com/questions/74400/translate-drupals-built-in-english-to-another-kind-of-english>. Luettu 21.1.2014.
4. Tomlinson, T. 2010. Pro Drupal 7: Third Edition. USA: Apress.
5. Drupal.org. Document pattern for creating Commons-compatible group content type features. <https://drupal.org/node/1782922>. Luettu 29.11.2013.
6. StackExchange. Drupal Commons 3 How To Edit The Commons BrowsingWidgetTabs? <http://drupal.stackexchange.com/questions/85642/drupal-commons-3-how-to-edit-the-commons-browsing-widget-tabs>.