

Eerika Leppänen

JUNIORI-SOVELLUSKEHITTÄJÄN PÄIVÄKIRJA

JUNIORI-SOVELLUSKEHITTÄJÄN PÄIVÄKIRJA

Eerika Leppänen
Opinnäytetyö
Syksy 2018
Tietojenkäsittely
Oulun ammattikorkeakoulu

TIIVISTELMÄ

Oulun ammattikorkeakoulu
Tietojenkäsittely, Web-sovelluskehitys

Tekijä: Eerika Leppänen

Opinnäytetyön nimi: Juniori-sovelluskehittäjän päiväkirja

Työn ohjaaja: Jouni Juntunen

Työn valmistumislukukausi ja -vuosi: Syksy 2018

Sivumäärä: 41

Opinnäytetyö on tutkielma, joka on kirjoitettu päiväkirjamuotoon. Opinnäytetyön on tarkoitus kuvata juniori sovelluskehittäjän arkea Oulussa toimivassa, innovatiivisia visuaalisia myyntiratkaisuja tuottajille sekä jälleenmyyjille kehittävässä, VividWorks Oy:ssä.

Opinnäytetyössä käydään läpi työntekijän päivittäisiä työtehtäviä 10 viikon ajan ja analysoidaan viikoittain työssä ilmeneviä ongelmia, ja niihin ratkaisuja, opiskelijan ammattiosaamisen kehitystä sekä työssä käytettäviä toimintamalleja ja teknologioita. Analyysiin käytetään ajankohtaisia lähteitä, jotka on valikoitu sopiviksi viikoittain pohdittaviin aiheisiin.

Päiväkirjaosuuden jälkeen pohditaan sovelluskehittäjän kehittymistä työntekijänä ja kehittäjänä. Lisäksi mietitään, miten omaa työntekemistä voitaisiin parantaa entisestään tulevaisuudessa.

Asiasanat: sovelluskehitys, päiväkirja, analyysi, tietojenkäsittely, kehittäjä

ABSTRACT

Oulu University of Applied Sciences
Business information systems, Web application development

Author: Eerika Leppänen

Title of thesis: Diary of a junior application developer

Supervisor: Jouni Juntunen

Term and year when the thesis was submitted: Autumn 2018 Number of pages: 41

This is a study that has been written in diary form. Purpose of the thesis is to depict junior application developers' ordinary days of work at VividWorks Ltd, which is an Oulu based company that develops innovative visual sales solutions for manufacturers and wholesalers around the world.

The thesis goes through daily tasks of developing for around 11 weeks and analyzes problems that arose during the week. Analyzing the problems include depicting reasons for the problems and how to solve them most efficiently. Sources for analyzing have been carefully chosen from recent articles to be most suitable for the topic of each week.

After the diary part student will reflect on her own development as a worker and an application developer. In addition, student will use this thesis to think about how to further herself as a developer in the future.

Keywords: application development, information system, diary, analysis, developer

SISÄLLYS

1	JOHDANTO	6
2	NYKYISEN TYÖTILANTEEN KUVAUS	8
1.1	Työn nykytilanne	8
1.2	Sidosryhmät työpaikalla	9
1.3	Vuorovaikutustaidot työpaikalla	10
2	PÄIVÄKIRJA	12
2.1	Viikko 35	12
2.2	Viikko 36	15
2.3	Viikko 37	18
2.4	Viikko 38	21
2.5	Viikko 41	23
2.6	Viikko 42	25
2.7	Viikko 43	27
2.8	Viikko 44	29
2.9	Viikko 45	32
2.10	Viikko 46	35
3	POHDINTA	38
	LÄHTEET	40

1 JOHDANTO

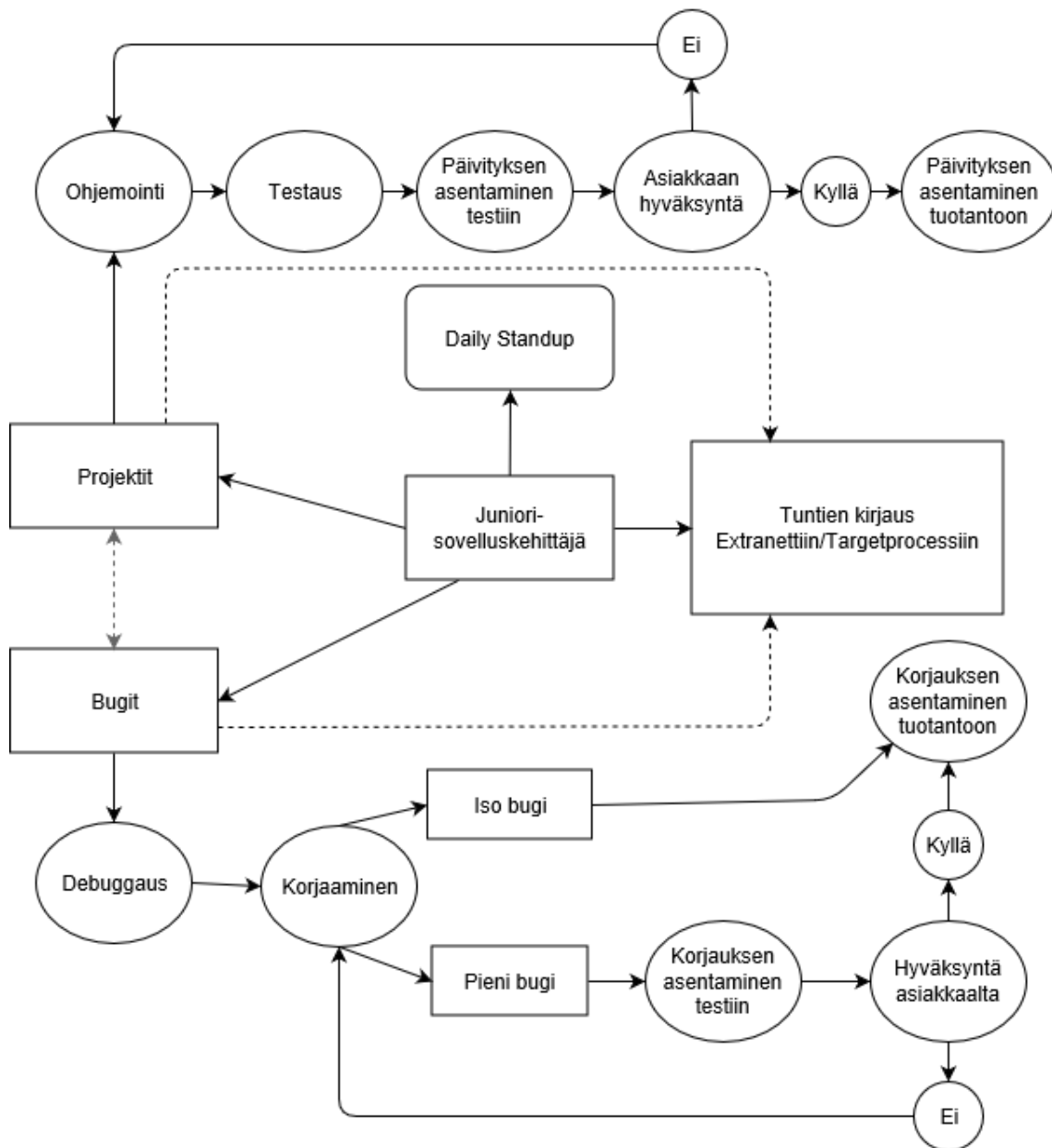
Opinnäytetyön tavoitteena on kuvata juniori sovelluskehittäjän arkea työpaikalla pitämällä päiväkirjaa 50 työpäivän ajan ja analysoida aina viikon jälkeen työssä esille tulleita ajatuksia, ongelmia ja niiden ratkaisua. Päiväkirja kirjoitetaan aikaväleillä 27.8.-19.9.2018 ja 8.10.-16.11.2018. Päiväkirja on jaettu työviikkojen mukaan ja jokaisessa päiväkirjamerkinnässä on päiväkohtaiset kuvaukset työpäivästä ja analyysi menneestä viikosta.

Opinnäytetyön toimeksiantaja on IT-alan yritys nimeltä VividWorks Oy, joka tarjoaa ja kehittää innovatiivisia visuaalisia myyntiratkaisuja tuottajille sekä jälleenmyyjille. Yrityksellä on toimipisteitä Suomessa, Oulussa ja Helsingissä sekä Tanskassa, Kööpenhaminassa. Opiskelija suorittaa opinnäytetyönsä Ouluun sijoittuvalla päätoimipisteellä.

Yrityksellä on käytössä erilaisia teknologioita, joista yksi on yrityksen itse kehittämä pilvipohjainen r VividPlatform™. VividPlatformin on tarkoitus visualisoida kaikki asiakkaan haluamat tuotteet lopukäyttäjälle mahdollistaen jopa omien kokonaisuuksien rakentamisen hyödyntäen automaattisesti skaalautuvia 3D-malleja. Kyseessä on dynaaminen ja intuitiivinen ratkaisu, jota voi käyttää niin myyjät kuin asiakkaatkin. VividPlatformin lisäksi yritys tarjoaa asiakkailleen AR ja VR ratkaisuja, jotta asiakas pääsee näkemään tuotteet, joko lisättynä tabletilla oikeaan huoneeseen tai sijoitettuna kokonaan virtuaaliseen huoneeseen. Yrityksen on mahdollista kehittää sovellus joko tietokoneelle, tabletille tai molemmille alustoille, riippuen siitä mitä asiakas haluaa.

Työyhteisö ja asiakkaat ovat yrityksessä monikulttuurisia, joten kommunikointikielenä yrityksen eri kommunikointialustoilla toimii englannin kieli. Työpaikalla keskustellaan yleensä suomeksi, mutta välillä myös englantia pääsee käyttämään muun muassa asiakaspalavereissa. Oulun toimistolla työntekijöitä on tällä hetkellä noin 20.

Työtehtäviini juniori-sovelluskehittäjänä kuuluu päivityksien tekeminen sovelluksiin, testaaminen, tarvittavien materiaalien luominen asiakkaille, uusien tuotteiden lisääminen sekä hintalistauksien päivittäminen asiakkaiden sovelluksiin, bugien korjaaminen sekä asiakkaiden kanssa kommunikointi (kuvio 1).



KUVIO 1. Juniori-sovelluskehittäjän työprosessit

Edellä mainittujen tehtävien lisäksi minun tulee olla tietoinen yrityksessä tapahtuvista asioista, osallistua päivittäin tiimimme Daily Standup-palaveriin, joka on ketterän kehityksen menetelmä, jossa käydään nopeasti läpi edellisenä päivänä tehdyt työtehtävät ja mitä kuluvan päivän aikana tehdään sekä kirjata työtunnit sekä käytössämme olevaan tuntikirjanpitojärjestelmään, Extranettiin, että työtehtävien hallintajärjestelmään, Targetprosessiin.

2 NYKYISEN TYÖTILANTEEN KUVAUS

1.1 Työn nykytilanne

Aloitin täysipäiväisenä työntekijänä yrityksessä heti harjoittelun jälkeen elokuussa työnimikkeellä Junior Application Developer. Vaikka sainkin vakituisen työpaikan ei työtehtäväni muuttuneet juuri lainkaan siitä mitä ne olivat harjoittelun aikana. Vastuuta olen kuitenkin saanut enemmän ja se näkyy siinä, että olen saanut ihan oman projektin työstettäväksi.

Vaikka työnimikkeeni onkin sovelluskehittäjä teen työajallani muitakin tehtäviä kuin kehitystehtäviä. Muilla tehtävillä tarkoitan esimerkiksi testausta, jota meillä tehdään paljon uusien isojen päivitysten yhteydessä. Lisäksi teen paljon asiakkaiden ilmoittamia bugi korjauksia sovelluksiin ja asennan ne korjattuani joko testiin tai suoraan tuotantoon riippuen siitä kuinka suuri bugi on kyseessä.

Olen päässyt työssäni käyttämään erilaisia teknologioita, kuten .NET C#, .NET MVC, Entity Framework, HTML ja CSS. Näistä teknologioista kokemusta koulun kautta on tullut C# ohjelmointi kielestä sekä HTML:stä ja CSS:stä, mutta työ on antanut näihinkin uusia ulottuvuuksia ja olen kehittänyt niissä paljon. Uusien teknologioiden, kuten aikaisemmin mainitsemani .NET MVC, opiskelminen on avannut minulle uusia mahdollisuuksia kehittäjänä.

Työssä olen myös päässyt kommunikoidaan asiakkaiden kanssa henkilökohtaisesti tiimin johtajan, eli team leadin, ollessa lomalla, ja näin olen saanut vastuuta myös itselleni työntekijänä. Koen että voisin tulevaisuudessa tehdä enemmänkin töitä asiakkaiden kanssa, sillä asiat ovat ainakin tähän asti sujuneet mallikkaasti.

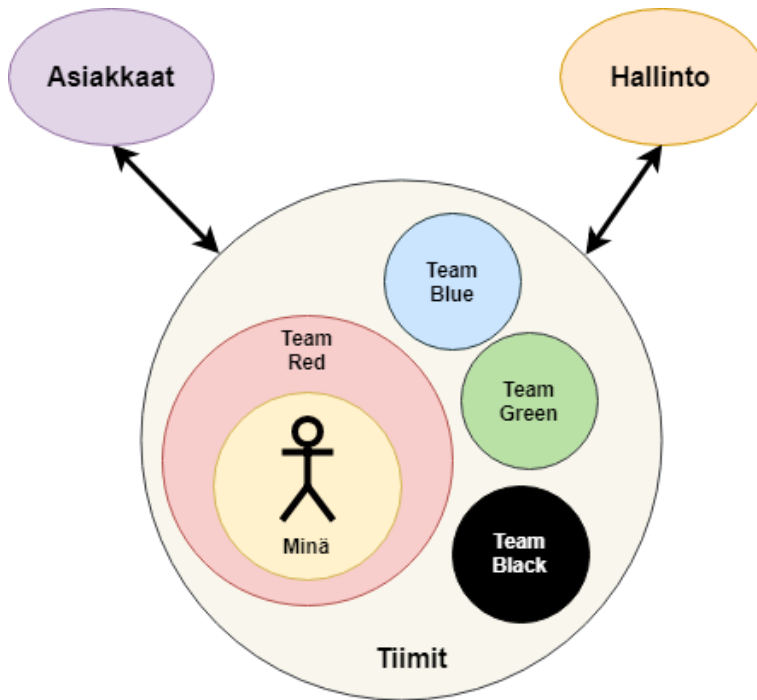
Työssä joutuu välillä tekemään mielenkiintoisia ratkaisuja, jos asiakas haluaa sovellukseen jonkin uuden ominaisuuden, jota siinä ei ole aiemmin ollut käytössä. Käymme kuitenkin aina läpi kaikki mahdolliset muutokset sovellukseen, ennen kuin alamme niitä toteuttamaan, antaaksemme asiakkaalle realistisen työmääräarvion.

Sovelluskehittäjänä olen vielä suhteellisen tuore ja siitä johtuukin työnimikkeeni Juniori-sovelluskehittäjä. Aikaisempaa työkokemusta alalta ei ole kertynyt, muuta kuin opintoihin kuulunut 20 viikon työharjoittelujakso. Opin kuitenkin paljon harjoitteluni aikana ja olen onnekas, että pääsin jatkamaan kehitystäni yrityksessä, jossa suoritin harjoitteluni.

Kokemusta olen siis yrityksessä käytettävistä teknologioista saanut ollessani harjoittelussa, mutta koen, että minulla on vielä paljon opittavaa niin projektinhallinnasta kuin ohjelmoinnistakin, ennen kuin voin sanoa olevani tarpeeksi hyvä työntekijä ottamaan vastuuta suuresta projektista saatika sitten kokonaisesta tiimistä. Pääasiallinen tavoitteeni tällä hetkellä on siis kehittää itseäni, mutta toivon joskus tulevaisuudessa olevani kykenevä auttamaan myös muita kehittymään omassa työssään.

1.2 Sidosryhmät työpaikalla

Keskeisiä sidosryhmiä työpaikallani ovat asiakkaat, tiimit sekä hallinto (kuvio 2). Asiakkailta tulee päivittäin jonkinlaisia tukipyynnöitä, joihin tulee vastata. Joskus tukipyynnöt ovat kiireellisiä toisinaan ne ovat sellaisia, jotka voidaan tehdä, kun ylimääräistä aikaa löytyy. Asiakkaat ovat myös keskeisessä roolissa sillä me itse ylläpidämme heille tekemiämme sovelluksia. Tavoitteena on kuitenkin tulevaisuudessa, että meidän ei tarvitsisi itse tehdä suuria tuotepäivityksiä, jotta työntekijöillemme jäisi enemmän aikaa sovelluskehitykseen ja yrityksen oman alustan kehittämiseen.



KUVIO 2. Työpaikan sidosryhmät yksinkertaistettuna

Asiakkaiden lisäksi sidosryhmiin kuuluu tärkeitä hallinnollisia elimiä, jotka hyväksyvät kaikki asiakaskailtamme tulevat sovelluspäivitysehdotukset tarjoamalla asiakkaalle työmääräarvion. Hallinto antaa tiedon uudesta projektista tiimin vetäjille ja tiimin vetäjät päättävät yhdessä kenen tiimille kyseessä oleva projekti on sopiva, niin aikataullisesti kuin työntekijöiden sovelluskehityskokemuksen mukaan.

Itse olen osa yhtä neljästä kehitystiimistä, joista kolme sijaitsee Oulun toimipisteellä ja yksi Kööpenhaminan toimipisteellä. Tiimimme on nimetty värien ja olen itse osa Team Redia. Tiimeille on jaettu omat osa-alueet, meidän tiimimme pääasiallinen työpanos on Keski-Euroopan asiakkaat, Team Greenin työtehtävät keskittyvät Aasian ja Amerikan alueille, Team Black keskittyy Pohjoismaiden asiakkaisiin ja Team Bluen tehtävä on kehittää meidän omaa alustamme sekä HQR:rää, eli High Quality Renderingiä, joka mahdollistaa fotorealististen jäljennöksiä luomisen asiakkaiden tuotteista. Lisäksi kaikilla tiimeillä on pieniä kehitystehtäviä, jotka eivät välttämättä kuulu edellä mainittuihin tehtäviin.

1.3 Vuorovaikutustaidot työpaikalla

Meidän tiimimme on muihin tiimeihin verrattuna erilainen sillä meidän tiimissä kenelläkään ei ole yhteistä projektia toistensa kanssa. Emme siis tee yhdessä töitä vaan meillä on jokaisella omat vastuuprojektimme. Kuitenkin joudumme välillä keskustelemaan ilmenneistä ongelmista ja miettimään ratkaisuja yhdessä, mikä on minusta pelkästään hyvä asia. Koen kuitenkin, että tiimin ryhmähengen luomisessa yhteiset projektit voisivat auttaa, mutta tämä on asia, jota pohdin tarkemmin myöhemmin tässä opinnäytetyössä.

Tiimillämme on joka päivä Daily Standup, eli päivittäinen scrum, joka kestää n. 10 minuuttia. Sen kymmenen minuutin aikana käymme läpi edellisen päivän työtehtävät sekä mitä aiomme saada sinä päivänä aikaiseksi. Tämä on uusi käytäntö yrityksessämme ja hakee vielä uomiaan. Scrumin hyödyt on kuitenkin, ainakin omasta mielestäni, näkynyt siinä, että minun on niiden ansiosta pakko määritellä itselleni päivittäisiä tavoitteita ja pääsen asettamiini tavoitteisiin helpommin, kun olen ne kerran päivän aikana sanonut ääneen.

Muuten kommunikointi työpaikalla tapahtuu joko Microsoft Teamsin kautta, joka on yrityksessämme käytössä oleva verkkokeskustelualusta, jonka kautta hoidamme sisäisen kommunikoinnin sekä online-tapaamiset tai sitten kasvotusten toisen työpisteelle kävelemällä. Kunnioitamme toistemme työrauhaa ja kysymme kuitenkin Teamsin kautta onko työkaverilla kiire, ennen kuin menemme työpisteelle kyselemään apuja.

2 PÄIVÄKIRJA

2.1 Viikko 35

27.8.2018 maanantai

Saimme kesällä toimeksiannon asiakkaalta poistaa vanhoja ja lisätä uusia tuotteita jo olemassa olevaan sovellukseen. Sovelluksessa olleen tuotteen rakennuslogiikka ja mahdolliset rajoitukset täytyy ajatella lähes kokonaan uudestaan, sillä sovelluksessa jo olemassa oleva vanhempi logiikka ei toimi uusien määritelmien mukaan. Sovellusta varten tarvitsemme tarkempien määrittelyiden lisäksi myös uudet 3D-mallit kaikille uusille sovellukseen tuleville tuotteille. Näitä joudumme kuitenkin odottamaan vielä hetken.

Käytin tämän päivän sovelluksen nykytilanteen testaamiseen sekä sovelluksessa olevan logiikan opiskeluun verraten sitä samalla asiakkaalta saamiimme alustaviin materiaaleihin. Tämä oli paljon hankalampaa kuin aluksi oletin, sillä sovelluksessa olevat C#, XML sekä JSON-tiedostot sisälsivät erittäin vähän kommentointia.

28.8.2018 tiistai

Päivän tavoitteenani oli saada sovellukseen tuleva filtteri aloitettua, jotta saisin jotain näkyvää sovellukseen aikaiseksi ennen kuin saamme vaadittavat 3D-mallit ja materiaalit asiakkaalta. Filterin tarkoitus on selkeyttää sovelluksen käytettävyyttä asiakkaan työntekijöille ja tehdä sovelluksen käyttäminen mahdollisimman yksinkertaiseksi poistamalla näkyvistä osia, joita käyttäjä ei halua siinä hetkessä käyttää tuotteen rakentamiseen.

Aloitin siis päiväni opiskelemalla, miten filtteri on toteutettu käytössä olevassa sovelluksessa, edelleen hankaluuksia tuotti tiedostojen kommentoimattomuus. Soveltaen oppimaani aloitin filterin rakentamisen käyttäen JSON- ja C#-ohjelmointikieliä.

29.8.2018 keskiviikko

Päivän tavoitteena oli jatkaa filtterin työstämistä, mutta se suunnitelma meni kokonaan uusiksi, sillä sain aamulla viestin asiakkaalta, että edellisellä viikolla hyväksytty ja asennettu uusi tuote puuttuu heidän sovelluksestaan. Käytin aamuni selvittääkseni mistä tämä johtui. Selvisi, että tuotteen tilaajia oli kaksi ja että toinen asiakkaista jolle tuote oli tehty, oli aiemmin pyytänyt poistamaan tuotteen tilapäisesti, jotta he saisivat tehtyä listan tuotteeseen kuuluvien osien hinnoista sekä niihin kohdistetuista artikkeleista numeroista. Välitin viestin minulle yhteyttä ottaneelle asiakkaalle ja menin lounaalle.

Lounaan jälkeen palasin päivän työtehtävän pariin eli filtterin rakentamiseen ja sainkin sen yhden osan hyvälle mallille ja asensin sen asiakkaalle testiin. Kun muutos on asennettu testiin, odotetaan asiakkaan parannus- sekä korjausehdotuksia, jotka tulee korjata ennen virallista hyväksymistä.

30.8.2018 torstai

Tarkoituksena oli jatkaa maanantaina aloittamaani projektia, mutta sain team leadilta tärkeämmän tehtävän tälle päivälle. Saimme viimein listat keskiviikkona mainitun sovelluksen puuttuvista hinnoista sekä artikkelinumeroista, joiden pohjalta lähdin työstämään asiakkaalle listaa siitä mitä tietoja meidän päässä tarvitsemme, jota saamme tiedot näkymään sovellukseemme. Sain listan valmiiksi ja lähetin sen asiakkaalle. Tämän jälkeen tein muutoksia sovelluksen XML-tiedostoon, jotta asiakkaalta tulevat tiedot kohdistuvat helposti oikeisiin tuotteisiin, kun ne asennetaan sovellukseen.

31.8.2018 perjantai

Päivän tavoitteena oli jatkaa filtterin parissa ja aloin tekemään toista osaa filtteristä. Filtterin tarkoitus on rajata mitä tuotesarjaa sovelluksessa käytetään rakentamiseen. Tämä filteri vaati muutoksia myös sovelluksessa oleviin XML-tiedostoihin, joista haetaan kaikki tuotteisiin liittyvät tiedot. Lisäsin uusiin tuotteisiin uuden tietotyypin, jonka avulla pystyin rajaamaan tarvittavat tuotteet.

Päivän päätteeksi sain asiakkaalta vastaukset listoihin, jotka lähetin torstaina. Kun aloitin niiden asentamisen sovellukseen, kohtasin odottamattoman ongelman. Kävi ilmi, että kyseiseen sovellukseen ei lisätä tapaan hintoja tavalliseen vaan ne pitää lisätä erillisen lomakkeen kautta tiettyssä tiedostomuodossa. En ollut koskaan tehnyt tätä ennen, joten jouduin kysymään kollegalta, miten hän on kyseisen tehtävän aikaisemmin suorittanut. Sain häneltä Teamsin kautta erittäin selkeät ja

hyvät ohjeet, joiden avulla pääsin asentamaan oikeat tiedot ja sain kohdistettua ne oikeisiin tuot-teisiin. Avun kysyminen on minulle yllättävän hankalaa koska haluaisin ratkaista kaiken itse. Siksi olenkin ylpeä itsestäni, että uskaltauduin kysymään apua enkä jäänyt vatvomaan asiaa yksin pi-demmäksi aikaa kuin oli tarpeen.

Viikkoanalyysi

Kyseinen viikko oli aika lailla materiaalien odottelua asiakkaalta ja tekemisen keksimistä sille ajalle. Täytyi käyttää omaa päättely kykyä siihen mitä kannattaisi lähteä uudessa sovelluspäivityksessä työstämään, kun kaikkia materiaaleja ei olleet vielä tulleet meille asti. Omasta mielestäni suoriuduin tästä hyvin, vaikka muutamana päivänä alkuperäiset suunnitelmat muuttuivat ja projekti vaihtui kesken viikkoa lennosta toiseen.

Uuden päivityksen aloittaminen on aina hankalaa, jos sovelluksessa olevia koodeja ei ole kommentoitu tarpeeksi selkeästi. Ohjelmamme vaatii välillä hankalia loogisia ratkaisuja, jotka olisivat hyvä jollain tavalla avata sellaisille työntekijöille, jotka eivät ole sovellusta alusta asti kehittäneet. Siksi koinkin töiden etenemisen uuden projektin osalta hyvin hitaaksi. Koodeissa olleet "I know it's now pretty, but it works :)" -kommentit eivät auttaneet ymmärtämään koodin logiikkaa.

Kommentoinnin olisi tarkoitus selittää osia koodista ja auttaa ymmärtämään koodia. Kommentteja ei tuli kuitenkaan käyttää liikaa, sillä se saattaa jopa pahimmassa tapauksessa enemmänkin se-koittaa kuin avata koodia sen katselmoijalle. Myös turhat kommentit, kuten aikaisemmin mainitsemani kommentti, tulisi jättää pois samasta syystä. Monimutkaiset algoritmit ja tekniikat tulisi avata jollain tavalla, mutta kommenttien tulisi olla lyhyitä ja niiden olisi hyvä mennä suoraan asiaan. On siis parempi selittää kuinka kuin että miksi koodi toimii kuin se toimii. (Programiz, viitattu 2.9.2018.)

Olen itse pyrkinyt kommentoimaan sovelluksiin lisäämäni koodit, mutta niitä on toistaiseksi työssäni tullut niin vähän, että en ole päässyt analysoimaan sitä, miten hyvin olen kommentoinnissa onnis-tunut. Toivon että tämä uusi projekti tuo minulle mahdollisuuksia kirjoittaa monimutkaisempaa koo-dia ja pääsen siten myös harjoittelemaan koodin avaamista kommentoimalla sitä, kuinka se toimii.

2.2 Viikko 36

3.9.2018 maanantai

Asensin perjantaina viimeistelemani toisen osan filttteristä testiin ja aloitin seuraavan asian työstämisen sovellukseen. Kävin asiakkaalta saadut materiaalit jälleen läpi ja yritin etsiä sieltä jotain mitä kannattaisi lähteä tässä vaiheessa työstämään. Meille luvattuja materiaaleja ja 3D-malleja ei ollut vielä tullut meille asti, joten sen täytyi olla jotain, joka on jo olemassa sovelluksessa. Siksi päätinkin aloittaa samanlaisten tuotteiden lisäämisen, joita löytyy jo sovelluksesta entuudestaan. Koska tuotteita on aika paljon, meni minulla koko päivä niitä lisätessä.

4.9.2018 tiistai

Aloitin päiväni siivoamalla kesällä harjoittelussa käytössä olleen tietokoneeni ja resetoimalla siinä olleen Windows 10 -käyttöjärjestelmän. Siirsin kaikki tarpeelliset projektitiedostot uudelle koneelleni ja asensin tarvittavat sovellukset uuteen tietokoneeseen.

Lounaan jälkeen aloin asettamaan rajoituksia uusille materiaaleille ja tekstuureille, jotka tulevat käyttöön myös jo olemassa oleviin tuotteisiin. Kuitenkaan kaikki materiaalit ja tekstuurit eivät saa kiinnittyä kaikkiin tuotteisiin, joten niihin tarvitaan XML-tiedostoon tehtyjä rajoituksia. Joskus yksinkertaiset XML-tiedostoon tehdyt rajoitukset eivät kuitenkaan riitä ja täytyy kirjoittaa täysin uusi kustomoitu rajoitus käyttäen C#-ohjelmointikieltä. Tässä tapauksessa en vielä joutunut sitä tekemään vaan selvisin yksinkertaisilla rajoituksilla. Huomasin kustomoidun rajoituksen kuitenkin olevan tarpeen, kunhan tarvittavat 3D-mallit saapuvat asiakkaalta.

5.9.2018 keskiviikko

Projektin jatkaminen keskeytyi jälleen, kun sain keskiviikkona team leadilta viestin, että asiakas on löytänyt useamman bugin heille tekemistämme sovelluksista. Käytin päivän ensimmäisen sovelluksen testaamiseen sekä bugin toistamiseen, jotta sain käsityksen, miten lähtisin bugia korjaamaan. Selvisi että ensimmäisen bugin johtui siitä, että 3D malli ei renderöitynyt oikein ja siksi mitat sovelluksessa eivät näkyneet oikein.

Yritin josko kyse olisi vain vanhasta 3D-mallista ja päivitin ne uudelleen tuotantoon. Kuitenkaan mitään muutosta ei sovelluksessa ongelman osalta tapahtunut, joten ongelma on muualla sovelluksessa. Sen ratkaistakseni minun piti kloonata kyseinen sovellus versionhallinnastamme, Azure DevOpsista, käyttäen Git Bashia, joka on Gitin Windows-version tarjoama komentoriviemulaatio, jonka ansiosta minulla on aina ajantasainen versio sovelluksesta käytössäni.

Ongelmia sovelluksen aukaisemisessa aiheutti NuGet-paketit, joita ei päivitetä meillä säännöllisesti kaikkiin projekteihin. Koska niitä ei päivitetä automaattisesti, pitää tarvittavat paketit aina päivittää ennen kuin sovelluksen saa käyntiin. Painin tämän sovelluksen pakettien kanssa ainakin tunnin, ennen kuin sain sovelluksen käyntiin ja pääsin ratkaisemaan ongelmaa. Ongelma jäi kuitenkin ratkaistavaksi seuraavalle päivälle.

6.9.2018 torstai

Aloitin aamuni jatkamalla edellisenä päivänä saamiani bugien korjaus tehtäviä. Sainkin ensimmäisen ongelman ratkaistua mutten vielä asentanut ratkaisua asiakkaalle testiin odottamaan hyväksyntä, koska en ollut vielä asentanut siitä varten olevaa ohjelmaa. Asennuksen käytämme muun muassa FileZilla nimistä FTP-sovellusta, joka on avoimen lähdekoodi sovellus, joka mahdollistaa oman FTP-serverin luomisen, jota käytetään tiedostojen siirtoon ja lataamiseen internetissä.

Sovelluksessa olleen ongelman syy oli XML-tiedostossa, jossa tuote, jonka 3D-malli renderöityi väärin, oli määritetty. Jouduin muuttamaan lähes kaikkien tuotteiden tietoja siten että kaikki näkyy ja toimii kuten pitäisi. Siirryin lounaan jälkeen toisen asiakkaan ilmoittaman bugin pariin.

Aloitin jälleen testaamalla sovellusta ja sain toistettua asiakkaan mainitseman bugin. Kloonasin sovelluksen jälleen Azure DevOpsista käyttäen Git Bashia. Tällä kertaa koitui suurempia ongelmia NuGet-pakettien kanssa, sillä niitä ei näkynyt sovelluksessa ollenkaan. Jouduin siis asentamaan niitä kehitykseen käyttämämme kehitystyökalun, Visual Studion, antamien hieman epäselvien ohjeiden mukaisesti, kunnes sain sovelluksen toimimaan lokaalisti. Bugin korjaaminen siirtyi seuraavalle päivälle

7.9.2018 perjantai

Tämän päivän jatkoin toisen bugin korjaamista ja sainkin yhden asian korjattua, kunnes Visual Studio ei löytänytkaan enää tarvittavia NuGet-paketteja, jotta sovellus toimisi. Etsin ratkaisua netistä ja siellä ehdotettiin sovelluksen uudelleen asentamista. Teinkin sen seuraavaksi, koska en voi tehdä töitä ilman Visual Studioa. Uudelleen asennus ratkaisi ongelman ja pääsin työstämään korjausta eteenpäin. Mutta korjauksien asennus jäi seuraavalle viikolle.

Viikkoanalyysi

Tämä viikko muistutti työtehtäviltään siinä määrin edellistä viikkoa, että en päässyt käyttämään kaikkea työaikaani uuteen projektiin, vaan sain asiakkailta jälleen tärkeämpiä tehtäviä. Tällä viikolla bugit olivat sovellusten XML- ja C#-tiedostoissa ja sainkin hyvin kokemusta niiden kanssa työskennellessä. Aikaisempaa kokemusta XML:n kanssa työskentelystä ei minulla ennen opintoihin kuuluvaa harjoittelua ole ollut, joten kaikki mitä olen siitä oppinut, on tullut opittua tekemällä työtehtäviä. C#-ohjelmoinnissa olen kehittynyt paljon pidemmälle ja olen kykenemä luomaan jo monimutkaisempia loogisia ratkaisuja. Olen myös oppinut tulkitsemaan koodia siten, että virheiden löytäminen tapahtuu nopeasti, eikä turhaa aikaa mene siihen, että etsin virheen. Voin siis keskittyä olennaiseen, eli virheen korjaamiseen.

Koen kehittyväni ohjelmoinnissa eniten silloin kun saan korjata muiden tekemiä virheitä heidän kirjoittamistaan koodeista. Opin niin sanotusti sen, miten ei pitäisi tehdä ja mikä on omasta mielestäni hyvä ja toimiva ratkaisu. Vaikka bugeja saikin korjailla ei ne kuitenkaan koituneet tämän viikon suurimmiksi ongelmiksi. Suurimmat ongelmat olivat Visual Studio sekä NuGet-paketit ja niiden toimimattomuus. En ole itse aiemmin joutunut perehtymään NuGet-paketteihin tarkemmin, sillä ne ovat aina asentuneet minulle oikeina versiona projekteja kloonatessa. Viikolla työstämäni sovellukset olivatkin yksiä vanhimmista sovelluksista mitä yrityksemme on kehittänyt ja siksi pakettien versiot olivat päässeet vanhentumaan. Hyvä kuitenkin, että ongelma ilmeni aikana, jolloin ei ole kiire muiden projektien kanssa ja tästä koituikin hyvä tilaisuus oppia lisää NuGet-paketeista. Ainoa asia, joka jäi harmittamaan, oli se, että työtehtävien suorittamiseen pakettien toimimattomuuden takia odotettua kauemmin.

NuGet-paketit ovat yksittäisiä ZIP-tiedostoja joilla on .nupkg-laajennus joka sisältää DLL-tiedostoja (Dynamic-link library), eli kirjastoja, joka pitää sisällään ohjeita, joita muut ohjelmat voivat kutsua tarvittaessa, sekä muita koodiin liittyviä tiedostoja ja kuvaavan luettelon tiedoista esimerkiksi pake-

tin version numero. (Microsoft 2018a, viitattu 8.9.2018.) Kun luin tarkemmin NuGet-paketeista minulle selvisi se, että koska projektit ovat helposti siirrettäviä kehittäjien tietokoneiden ja versionhallinnan repositorioden välillä on erittäin epäkäytännöllistä pitää binäärisiä kokoonpanoja suoraa sidoksissa projekteihin. Tämä voi aiheuttaa ongelmia pakettien päivittämisen kanssa uudempaan versioon, sillä tämä täytyisi tehdä kaikkiin olemassa oleviin kopioihin projektista. (Microsoft 2018a, viitattu 8.2018.)

Tämä on asia, jonka aion ottaa jatkossa puheeksi oman ja muiden tiimien kanssa, jotta ongelmien määrä projektin käynnistämässä Visual Studiolla vähenisi ja pääsisimme nopeammin ratkaisuun ongelmia ja tekemään päivityksiä sovelluksiin. Täytyy myös keskustella siitä mikä olisi paras mahdollinen ratkaisu sille, että kaikissa sovelluksissa olisi aina ajantasaiset NuGet-paketit. Yksi vaihtoehto pakettien ajantasaisuuden ylläpitämiseen voisi olla se, että alamme käyttämään oletuksena kaikissa projekteissa NuGet Package Restorea, joka asentaa kaikki projektin vaatimat paketit joko projektitiedostoon tai pakettien konfigurointitiedostoon. Tämän jälkeen Visual Studio voi resetoida paketit automaattisesti, kun projekti käynnistetään. (Microsoft 2018b, viitattu 29.12.2018.)

On kuitenkin selvää, että pakotetusta pakettien palauttamisesta voi koitua ongelmia, jotka saattavat pitkittää projektin käyntiin saamista. Voi olla, että Package Restore ei löydä palautettavaa pakettia mistään, tämä virhe saattaa johtua siitä, pakettia ei ole asennettu sovelluksen juureen ja Package Restore ei sen takia voi pakettia palauttaa. (Microsoft 2018c, viitattu 29.2018.)

On siis punnittava erilaisia ratkaisuja ennen kuin pystyy täysin sanomaan mikä olisi järkevä ratkaisu. Luettuani tarkemmin asiasta tuntuu siltä, että täydellistä ratkaisua ei ole ja täytyy valita se mikä aiheuttaa vähiten ongelmia ja virheitä sovellusta käynnistäessä.

2.3 Viikko 37

10.9.2018 maanantai

Päiväni alkoi jälleen teknisellä ongelmalla, sillä päivitettyäni versionhallinnan visualisointiin suunnitellun ohjelman, SourceTreen, uusimpaan versioon ei se enää tunnistanut Azure DevOps tunnuskiani enkä päässyt yhdistämään edellisen viikon sovellusten versionhallinnassa olevia kehityshaaroja, jonka takia en pystynyt heti asentamaan tekemiäni korjauksia asiakkaalle testiin.

Hoidin kehityshaarojen yhdistämisen kuitenkin Git Bashin kautta komentorivillä, mikä on minulle hieman vieraampi tapa hoitaa asia. Muutosten asentaminen jäi seuraavalle päivälle, sillä asiakkaan on tarkoitus testata aikaisempia muutoksia päivän aikana ja asennus saattaisi rikkoa sovelluksen juuri silloin. Parempi siis asentaa muutokset testiin vasta seuraavana aamuna. Lopun päivästä keskityinkin jälleen kaksi viikkoa sitten aloittamaani sovelluspäivitykseen.

11.9.2018 tiistai

Aloitin päiväni asentamalla edellisellä viikolla tekemäni bugi korjaukset. Unohdin viimeviikolla asentaa FileZillan koneelleni, joten tein sen ensimmäisenä. Tämän jälkeen pääsin asentamaan muutokset testiin.

Sain myös tehtäväkseni asentaa muutaman muutoksen tuotantoon, jotka päätin hoitaa illalla kotiin päästyäni. Pääsin siis lähtemään hieman aikaisemmin töistä, koska tein loput päivän tunnit illalla.

12.9.2018 keskiviikko

Tämä päivä menikin odotellessa uusia 3D-malleja, joiden piti tulla keskiviikkona, eli tänään. Sain tehtäväkseni opiskella Google Analyticsiä ja sitä, miten sitä meidän sovellusratkaisuissamme hyödynnetään.

Päivän loppuksi saimme asiakkaalta viestin, että 3D-mallit tulisivatkin vasta tulevalla viikolla. En siis saanut paljoa tehtyä töitä päivän aikana, mutta sain ainakin kehitettyä itseäni teknologioiden saralla.

13.9.2018 torstai

Koska en voinut jatkaa kaksi viikkoa sitten aloitettua projektia ilman 3D-malleja sain tehtäväkseni asentaa päivityksiä asiakkaiden sovelluksiin. Ongelmia minulle näissä koitui DLL-tiedostoista, sillä niissä meni mukana jotain koodeja, joiden ei olisi vielä pitänyt mennä tuotantoon. Ongelman syy löytyi versionhallinnasta, sillä työkaveri oli yhdistänyt vääriä asioita tuotannon kehityshaaraan. Korjasin ongelman versionhallinnasta ja pääsin asentamaan puhtaan version päivityksistä.

14.9.2018 perjantai

Päivä alkoi sillä, että asensin alkuviikosta asiakkaalle testiin asennetut ja hyväksytyt bugi korjaukset tuotantoon. Yksi asennuksista ei aluksi toiminut oikein, sillä unohdin päivittää yhden tietyn tiedoston päivityksestä. Onneksi työkaveri huomasi asian ja sain korjattua virheeni helposti päivittämällä DLL-tiedoston sovellukseen.

Myöhemmin päivästä pidimme statuspalaverin kaksi viikkoa sitten aloitetusta projektista, jotta työkaveri tietää mitä tehdä tulevalla viikolla. Olen siis lähdössä torstaina Australiaan enkä ole töissä seuraavaan kahteen ja puoleen viikkoon. Toivomme että saamme 3D-mallit heti maanantaina, jotta voin asentaa ne sovellukseen toimiviksi, jotta työkaveri pääsee jatkamaan siitä sillä aikaa, kun olen poissa töistä.

Viikkoanalyysi

Päällimmäisenä viikosta jäi mieleen ongelmani DLL-tiedostojen kanssa. Henkilökohtaisesti pidän järkevämpänä sitä, että voin päivittää yhden kooditiedoston ilman, että täytyy samalla viedä kaikki muutkin sovellukseen kuuluvat kooditiedostot uudelleen sovelluspäivitykseen. En ole aikaisemmin työssäni törmännyt DLL-tiedostoihin, joten nämä ongelmat olivat minulle kokonaan uusia. Halusin tietää syyn sille, miksi viikolla työstämässäni sovelluksessa on käytetty DLL-tiedostoja, mutta uudemmissa sovelluksissamme ei.

Luettuani enemmän DLL-tiedostoista ymmärrän nyt sen, miksi DLL-tiedostoja käytetään sovelluskehityksessä. Yksi syistä on se, että ne takaavat sen, että kaikki tarvittavat tiedostot tulevat käyttöön kehitettävälle sovellukselle ilman, että niistä tarvitsee luoda kopioita. DLL-tiedostot auttavat, kun rakennetaan suuren mittaluokan sovelluksia, jotka tarvitsevat useita niin sanottuja kopiota samasta sovelluksesta, esimerkiksi sovellukset, joiden kielen voi vaihtaa. Samat koodit voidaan siis ottaa käyttöön esimerkiksi suomen- ja englanninkielisessä sovelluksessa ilman että sovellusta tarvitsee tehdä kokonaan uudelleen eri kielelle. (Lisovskaya, P. 2018, viitattu 15.9.2018; Microsoft 2015, viitattu 15.9.2018.)

Huonoja puolia DLL-tiedostojen käyttämisestä kuitenkin löytyy. DLL-tiedostojen päivittämisessä sovellukseen saattaa koitua ongelmia, mikäli DLL-tiedostosta on poistettu jokin käytössä ollut kooditiedosto. Kun käytetään DLL-tiedostoja, etsitään sovelluksen mahdollisia virheitä ensimmäisenä sieltä, sillä DLL-tiedostoja käyttäessä tiedostetaan se, että sen mukana saattaa sovellukseen mennä mitä tahansa, jopa viruksia (Lisovskaya, P. 2018, viitattu 15.9.2018).

Olen asettanut itselleni tavoitteeksi oppia viikoittain jotain uutta jostain teknologiasta. Ongelmat DLL-tiedostojen kanssa avasivat hyvän mahdollisuuden uuden oppimiselle, sillä koen hankalaksi itse ohjautua opiskelemaan teknologioita. Tarvitsen siis niin sanotusti jonkin ”paremman” syyn opiskella teknologioita kuin itseni kehittäminen. Tämä on kuitenkin asia, jossa minun tulisi parantua, jotta kehittyisin, niin työntekijänä kuin sovelluskeittäjänkin, eteenpäin.

Koen oppineeni paljon DLL-tiedostojen hyödyistä ja haitoista aihetta analysoidessani, syvensin ymmärrystäni huomattavasti. Kuitenkin paljon opittavaa aiheesta jäi, sillä tuntuu siltä, että artikkelit vain raapaisivat DLL-tiedostojen mahdollisuuksien pintaa. Ehkä palaan vielä tutkimaan asiaa tarkemmin tulevilla projekteissani.

2.4 Viikko 38

17.9.2018 maanantai

Sain jälleen ilmoituksen pienestä bugista, jota aloin korjaamaan heti aamusta. Asiakkaan sovelluksessa yksikään 3D-malli ei renderöitynyt, vaikka tuote valittiin valikosta. Testasin sovellusta hetken ja tulin siihen tulokseen, että ongelman on vain 3D-malleissa. Kävin hakemassa uudet versiot 3D-malleista meidän 3D-mallintajan jakamasta kansioista ja kävin asentamassa ne suoraan tuotantoon FileZillan avulla. Uudelleen asennuksen jälkeen sovellus toimi niin kuin piti ja sain bugin korjattua ilma suurempia ongelmia.

Kolme viikkoa sitten aloitetun sovelluspäivityksen 3D-mallit saapuivat iltapäivästä. 3D-mallien purkaminen vie kuitenkin yllättävän kauan tämän kokoisessa sovelluksessa, joten mallien asentaminen jää tehtäväksi seuraavalle päivälle.

18.9.2018 tiistai

Aloitin uusien 3D-mallien asentamisen sovellukseen. Niitä oli aika paljon, joten meni melkein tunti ennen kuin sain purettua ZIP-tiedoston, jossa ne olivat. Jokaisesta 3D-mallista on kolme eri versiota, sillä mallien täytyy olla erilaisia eri selaimissa, kuten Chromessa, Internet Explorerissa sekä Safarissa. Onneksi sovellus on rakennettu siten että 3D-mallit on helppo laittaa oikeisiin kansioihin ja ottaa käyttöön sovelluksessa XML-tiedostojen kautta. Asennettuani 3D-mallit sovellukseen ja laittamalla ne versionhallintaan aloin päivittämään sovelluksen XML-tiedostoja.

19.9.2018 keskiviikko

Jostain syystä sovellus, johon tiistaina asensin 3D-mallit, käyttää 3D-mallien nimiä kovakoodattuna rakennuslogiikassa. Sovellu ei siis lähtenyt toimimaan ollenkaan sillä 3D-mallintaja oli muuttanut lähes kaikkien mallien nimet uusiksi. Yleensä sovellus saadaan toimimaan päivittämällä mallien nimet XML-tiedostoihin, mutta tässä tapauksessa sovellukseen pitää tehdä muitakin muutoksia, jotta se lähtisi toimimaan. Harmikseni en kerennyt sitä itse korjata toimivaksi ja toivon että työkaiverini saa sen sillä aikaa toimimaan, kun olen poissa. Harmittaa jättää hänelle hirveä työmaa siksi aikaa, mutta sille ei tässä tapauksessa voi mitään.

Viikkoanalyysi

Puolikkaan työviikon analysointi on hieman haastavaa, mutta sain omasta mielestäni paljon aikaiseksi kyseisellä viikolla. Kehityin paljon sovelluksien päivityksiä asentaessa, sillä en ole tähän asti niitä hirveästi työssäni päässyt tekemään. FileZillan avulla muutokset ovat kuitenkin yksinkertaisia asentaa ja varmuuskopiot on helppo ottaa samalla talteen siltä varalta, että asentamisessa tapahtuukin jokin virhe.

FileZilla on avoimen lähdekoodin sovellus, joka mahdollistaa oman FTP serverin luomisen muutamalla yksinkertaisella vaiheella. FileZilla tukee sekä FTP:tä että FTPS:sää (SLL/TLS). (Iperius Backup 2018, viitattu 20.9.2018.) Sovelluspäivityksien asentaminen olisi myös mahdollista tehdä suoraan Visual Studion kautta, mutta en koe sen olevan tässä tilanteessa järkevää ja yhtä tehokasta kuin niiden asentaminen FileZillaa käyttäen. Koen kuitenkin, että minun tulisi oppia tekemään asennukset myös toisella tapaa, mikäli jossain vaiheessa tulee ongelmia FileZillan kanssa.

2.5 Viikko 41

8.10.2018 maanantai

Tultuani reissun jälkeen takaisin töihin, pidimme statuspalaverin projektista, jonka jätin työkaverileni työstettäväksi siksi reissun ajaksi. Hän oli saanut 3D-mallit toimimaan ja tehtyä puolet päivityksistä hyvälle mallille. Siitä on minulla hyvä jatkaa päivityksiä loppu viikon ajan.

Ennen kuin pääsin hakemaan työkaverini tekemiä muutoksia versionhallinnasta, jouduin päivittämään suuren määrän ohjelmistoja, jotka olivat olleet kaksi viikkoa päivittämättä. Sain myös päivällä ilmoituksen pienestä bugista, jonka korjasin ja asensin suoraan tuotantoon.

9.10.2018 tiistai

Aloitin aamuni hakemalla versionhallinnasta, eli Azure DevOpsista, työkaverini tekemät päivitykset ennen reissuani aloittamaan projektiin. Ilman konflikteja ei kuitenkaan selvitty vaan jouduin loppujen lopuksi kloonamaan puhtaan version projektista päästäkseni jatkamaan päivitysten työstämistä.

Aloitin rakennuslogiikan työstämisen, mikä on suurin osa tätä uutta päivitystä ja laajentaa sovelluksen mahdollisuuksia huomattavasti monipuolisemmaksi kuin aikaisemmin. Tätä tehtävää tein koko päivän.

10.10.2018 keskiviikko

Tänään rakennuslogiikan työstäminen jatkuu, sain 3D-mallit näkymään sovelluksessa, mutta ne eivät asettuneet oikeille paikoille. Paikkaa, johon 3D-malli renderöityy säädetään XML-tiedostosta ja on todella työlästä tehdä, sillä koska sovellus ei päivity reaaliajassa täytyy selain aina päivittää, jotta muutosta pääsee testaamaan. Onneksi kuitenkin XML-tiedostoihin voi tehdä muutoksia ja niitä pystyy testaamaan ilman että sulkee sovelluksen, toisin kuin C# tiedostoihin tehtävien muutosten kanssa.

Rakennuslogiikan ensimmäinen osa valmistui tänään, mutta siinä on vielä paljon tekemistä ennen kuin sen uskaltaa asentaa asiakkaalle testiin.

11.10.2018 torstai

Tästä päivästä ei oikein voi sanoa muuta kuin että rakennuslogiikan työstäminen jatkui. Kysyin mielipidettä työkaveriltani siihen, että ymmärsinkö alustavat määritelmät oikein, ja etten ole tehnyt turhaa työtä tähän asti. Olimme onneksi yhtä mieltä siitä, miten sovelluksen tulee toimia. Toivottavasti kuitenkin viimeisessä määritelmässä rakennuslogiikan määritelmää ei hirveästi muuteta, jotta ei jouduta tekemään hirveästi lisätöitä. Asiakkaan oli tarkoitus toimittaa viimeiset määritelmät samalla kun 3D-malli tulivat, mutta niitä ei ole vielä näkyneet.

12.10.2018 perjantai

Aamun käytin projektin materiaalien läpi käymiseen, jotta minulle on selkeää mitä on vielä tekevä projektissa ja mikä vaatii vielä paljon aikaa. Pidin tämän päivän taukoa rakennuslogiikasta ja keskityin pienempään osaan sovelluksesta, jotta aivoni pääsevät alitajuntaisesti ajattelemaan parasta mahdollista ratkaisua rakennuslogiikan toteuttamiseen.

Viikkoanalyysi

Viikon päällimmäisin tunne on jet lag ja sen vaikutus työntekemiseen. Koin oloni viikolla poissaolevaksi ja väsyneeksi, ja uskon syyn olleen Australian ja Suomen välisen aikaeron aiheuttama jet lag. En ole aikaisemmin kokenut jet lagia, joten en osannut odottaa sen vaikuttavan niin paljon työhöni kuin se teki. Sain työni kyllä tehtyä, mutta iltaisin tuntui siltä kuin minut olisi imetty kuivaksi.

Jetlagin oireita ovat muun muassa päänsärky, unettomuus ja ärsyyntyneisyys. Ihminen saattaa kokea itsensä myös uneliaaksi, väsyneeksi, vetämättömäksi ja jopa hieman sekavaksi. (Nordqvist, C. 2017, viitattu 13.10.2018.) Tunnistin itsestäni viikon aikana useamman näistä oireista, mutta huomasin niiden helpottavan viikon loppua kohti mentäessä. Jos olisin ollut fiksu, olisin tutkinut mahdollisia tapoja helpottaa jet lagin oireita ennen kuin ne iskevät, mutta jätin sen asian aivan liian myöhään.

Näin jälkiviisaana asiaa tutkittuani jet lagia voi ehkäistä muun muassa valitsemalla lennot, jotka saapuvat perille iltapäivällä paikallista aikaa, jotta voi tähdätä menevänsä nukkumaan kello kymmenen aikaan illalla (Nordqvist, C. 2017, viitattu 13.10.2018). Tämä ei omalla kohdallani takaisin

tulleessa onnistunut, sillä olin takaisin Oulussa illalla puoli yhdentoista aikaan ja pääsin nukkumaan vasta kahdelta toista. Onneksi jet lag on ohi menevä tila ja koen että tulevalla viikolla tulen olemaan jälleen täydessä iskussa valmiina tekemään töitä.

2.6 Viikko 42

15.10.2018 maanantai

Teen tämän viikon kotoa käsin töitä henkilökohtaisista syistä. Aluksi töihin keskittyminen oli hieman hankalaa, joten hoidin pieniä juoksevia asioita kuten Extranetin päivittämisen edellisen viikon ajalta, ja tuntien kirjaamisen Targetprocessiin. Onneksi lounaan jälkeen ajatukseni kirkastuivat ja jatkoin rakennuslogiikan työstämistä

16.10.2018 tiistai

Työskentely kotitoimistolta jatkuu ja aloitinkin töiden tekemisen tavallista aikaisemmin. Sain team leadilta tehtävän päivittää asiakkaan sovellukseen uudet hinnat ja materiaalit. Nämä tehtävät sopivat minulle hyvin tällä hetkellä, sillä suurempi ajattelu tuntuu hankalalta. Pienet rutinoituneet tehtävät ovat tällä hetkellä se mihin koen pystyväni parhaiten.

17.10.2018 keskiviikko

Sain lisää pieniä päivitystehtäviä, jotka hoidin ennen lounasta. Loppu päivän kävin läpi uusia materiaaleja, jotka saimme viimein asiakkaalta. Onneksi siellä ei ollut muutoksia rakennuslogiikkaan, mutta filtlerin logiikkaa joudun muuttamaan. Aloitin filtlerin logiikan muuttamisen, mutten saanut sitä ihan valmiiksi työpäivän aikana.

18.10.2018 torstai

Tänään kykenen jatkamaan töitäni normaalisti, ja sainkin filtlerin logiikan valmiiksi juuri ennen lounasta. Lounaan jälkeen jatkoin rakennuslogiikan työstämistä ja 3D-mallien sijoittamista oikeille paikoille.

19.10.2018 perjantai

Jouduin tekemään tietokoneeseeni suuren järjestelmäpäivityksen, joka jostain syystä kesti puolet työpäivästä. En siis kyennyt hirveästi edistämään projektiani, mutta sain laitettua muutaman rajoituksen uusiin 3D-malleihin kiinnittyville materiaaleille sekä tekstuureille.

Viikkoanalyysi

Kotoa työskentely on minusta loistava vaihtoehto, varsinkin silloin kun ei ole kykenevä tulemaan toimistolle. Aloin kuitenkin pohtimaan mitkä ovat kotona työskentelyn hyödyt ja haitat verrattuna toimistolla työskentelyyn. Mitä tulee kotona työskentelyyn ihmiset yleensä jakautuvat kahteen ideologiseen ryhmään (Gillett, R. 2014, viitattu 20.10.2018.)

Olen itsestäni huomannut, että kotona työskentelyyn täytyy olla oikeanlaiset välineet, jotta työnteko oikeasti onnistuu yhtä tehokkaasti kuin toimistolla. On puhuttu, että kotona työskennellessä häiriötekijät vähenisivät, koska työkaverit eivät pääse häiritsemään juuri tärkeillä hetkillä, mutta totuus on, että myös kotoa löytyy häiriötekijöitä, ne eivät vain välttämättä ole ihmisiä (Gillett, R. 2014, viitattu 20.10.2018).

Kotona työskentelystä on löydetty sosiaalisia riskejä esimerkiksi riski syrjäytyä toimistolla olevista työtovereista. Sosiaaliset riskit taas lisäävät mahdollisia sydän ja verisuonitauteja. Lisäksi syrjäytymisellä on yhteys masennukseen ja univaikeuksiin, jotka pitemmällä tähtäimellä vaikuttavat työn tekemisen laatuun ja määrään. (Heid, M. 2018, viitattu 20.10.2018.)

On kuitenkin mainittava, että työntekijät, jotka ovat yhteydessä ystäviinsä, perheeseensä tai sähköisesti viestitteleviin työtovereihinsa pitävät mielensä terveenä ja aktiivisena ja ehkäisevät siten omaa syrjäytymistään. Ei siis ole tarkkaa määrettä sille onko kotona työskentely terveydelle vaarallista vai terveellistä. (Heid, M. 2018, viitattu 20.10.2018.)

Kävi ilmi, että työntekijät, jotka pystyvät sekoittamaan sekä toimistolla työskentelyä ja koton työskentelyä ovat paljon onnellisempia työelämässään, sillä kotoa työskentely tuo heille vapauden suunnitella päivän kulkua paremmin ja toimistolla työskentely tuo heille tarvittavat kontaktit työtovereihin. (Heid, M. 2018, viitattu 20.10.2018.) Koen itse kuuluvani edellä mainitsemaani porukkaan

sillä oma elämäntyylini ja vastuutehtävät vaativat välillä joustavaa aikataulua, jonka onneksi saan tekemällä välillä töitä kotoa käsin.

2.7 Viikko 43

22.10.2018 maanantai

Olen jälleen toimistolla tekemässä töitä. Päivä alkoi työstämällä rakennuslogiikkaa, tällä kertaa keskityin tuotteen tukirakenteisiin ja siihen että ne toimivat oikein. Tukirakenteita varten ohjelmassa näkyy läpinäkyvät punaiset 3D-mallit, jotka on tehty oikeiden mallien pohjalta havainnollistamaan sitä, että rakennelma ei ole vielä stabiili. Tällä hetkellä ongelmana on, että punaiset mallit eivät mene oikeille kohdille, vaan näkyvät väärillä paikoilla. Tämä tarkoittaa sitä, että täytyy tehdä logiikka muutoksia tukirakenteiden toimivuuteen. Tämä tulee olemaan työlästä, sillä tukirakenteiden rakentamiseen käytetään useampaa C#-tiedostoa. Minulla menikin koko tämä päivä tätä tehdessä ja päätin jatkaa sitä myös huomennakin, jotta meillä olisi pian jotain näytettävää asiakkaalle. Mitään deadlinea, eli päivää, jolloin sovelluksen päivityksen tuli olla valmiina, ei vielä ole asiakkaan suunnasta tullut, joten pitää keskustella team leadin kanssa, milloin jotain pitää olla asennettuna testiin.

23.10.2018 tiistai

Aloitin aamuni päivittämällä ohjelmistot ajan tasalle, jonka jälkeen jatkoin edellisenä päivänä aloitettua tehtävää koskien syksyllä aloitetun projektin tuotteiden tukirakenteiden toimivuutta. Sainkin ne toimimaan perus rakentamisen yhteydessä, mutta ongelmia ilmeni, kun rakentamista laajennettiin haluttuun suuntaan. Täytyy vielä siis miettiä miten tämä olisi järkevintä toteuttaa, jotta se toimisi saumattomasti, kun asiakas sitä käyttää.

24.10.2018 keskiviikko

Jälleen jatkoin tukirakenteiden kanssa ja yritin saada niitä toimimaan niin kuin pitää. En kuitenkaan saanut yksin tätä hoidettua, joten kysyin neuvoa kokeneemalta työkaveriltani. Hän neuvoi minut hyvin alkuun ja sainkin sovelluksen toimimaan lähes oikein, pientä säätöä se vielä vaatii, mutta olen nyt jo paljon lähempänä ratkaisua kuin alkuvuikosta.

Päivä kuitenkin päättyi ongelmallisesti sillä en pystynyt työntämään tekemiäni muutoksia versionhallintaan. Tämä on ongelma, joka minun täytyy ratkaista heti torstaina, ennen kuin pääsen jatkaamaan projektin työstämistä.

25.10.2018 torstai

Edellisen päivän ongelman ratkaisu siirtyi perjantaille, sillä unohdin että meillä oli torstaina Company Gamebook workshop, jossa tarkoituksena oli kehittää yrityksemme ”säännöstöä”. Jakauduimme päivän aikana viiteen eri ryhmään, jossa jokaisessa oli ihmisiä eri tiimeistä. Jokaiselle ryhmälle annettiin yksi aihe käsiteltäväksi ja pohdittavaksi. Päivän päätteeksi esittelimme ideamme ryhmissämme muille ryhmille ja annoimme ehdotuksia muihin aiheisiin. Kaiken kaikkiaan mukava ja erilainen työpäivä.

26.10.2018 perjantai

Kuten mainitsin, käytin tämän päivän versionhallinnan ongelman ratkaisemiseen. Ongelmana oli jälleen SourceTree, joka ei enää löytänyt projektiani mistään. Asiaa tutkailtuani päädyin jälleen kerran asentamaan SourceTreen uudelleen ja sainkin sen toimimaan iltapäivästä ja sain laitettua muutokseni versionhallintaamme.

Viikkoanalyysi

Torstaina pidetty workshop sai minut pohtimaan omia kommunikointitaitojani työympäristössä. Koska olen vielä opiskelija ja uusi työntekijä yrityksessä, varon sanojani erittäin paljon, jotta en vahingossa anna itsestäni epäpätevää kuvaa työtovereilleni. Huomaan sen rajaavan uskallustani kysyä apua mahdollisiin ongelmiin. Vaikka kaikki ovatkin minulle ystävällisiä ja juttelevat minulle mielellään, on minulle suuri kynnys mennä kysymään kollegan mielipidettä ennen kuin se on välttämätöntä.

Huomasin etten workshopin aikana sanonut juurikaan omia mielipiteitani, mikä saattoi johtua myös siitä, että saimme aiheeksemme yrityksen arvojen ja toimintatapojen pohtimisen ja siitä että meidän ryhmässämme oli mukana yrityksen toimitusjohtaja. Pelkäsin ehkä liikaa nolaavani itseni hänen edessään. Tästä syystä aloin pohtimaan miten voisin itsessäni tätä puolta kehittää, sillä olen ollut

aina ennakkoluuloinen ihmisiä kohtaa, varsinkin silloin kun minusta tuntuu, että minun täytyy tietää asioista enemmän kuin oikeasti tiedän.

Oregonin Yliopiston mukaan työpaikkojen tulisi luoda luottava ja avoin ympäristö, jossa työntekijät voivat rohkeasti tuoda esille omia ideoita ja ongelmia johtajille. Johtajien tulisi myös olla valmiita kuuntelemaan mitä työntekijöillä on sanottavana. (Kunz, M 2017, viitattu 27.10.2018.) En kuitenkaan koe, etteikö meidän toimistolla olisi tällainen ilmapiiri, vaan koen ongelman olevan enemmän minussa itsessäni.

Luottamusta toisiin työtovereihin voi luoda jutustelemalla muista kuin työasioista. Vaikka jotkut ajattelevat jutustelun olevan turhaa eikä minkään arvoista, luo se mukavuuden tunnetta ihmisten välille. Myös kaikenlaiset ryhmäaktiviteetit ja ryhmäytymisharjoitukset parantavat tiimin sisäistä kommunikointia ja auttavat rakentamaan parempia ihmissuhteita. (Rampton, J. 2017, viitattu 27.20.2018.)

Ryhmäytymisen puute saattaa olla asia, joka vaikeuttaa puhumistani kollegoilleni. Syy siihen on se, ettei minua harjoitteluun tullessani perehdytetty kunnolla työtehtäviin, enkä tiennyt keneltä voisin kysyä tietyissä asioissa apua. Team leadille asiasta useasti mainittuani sain viimein vastauksia, mutta koin tämän jotenkin vaivanloiseksi ja olenkin sen jälkeen jättänyt kyselemiset vähemmälle, mikä on sinänsä harmi, koska tuntuu että voisin oppia paljon enemmän, jos vain kysyisin neuvoa ja apua rohkeammin.

Minusta se, että en hirveästi puhu töissä on outoa, sillä toimin vapaa-aikana urheiluseuran vastuu-tehtävissä ja opetan urheilulajia lapsille ja aikuisille, enkä näe ihmisten edessä puhumisessa mitään ongelmaa. Jossain tapauksissa se tuntuu jopa luontevalta. Toki harrastustani aloittaessa minulla oli samanlaisia kommunikointi ongelmia, mutta pääsin niistä lopulta yli. Siksi toivonkin, että näin tulee käymään myös työpaikallani.

2.8 Viikko 44

29.10.2018 maanantai

Tämä päivä oli täynnä pieniä ylläpitotehtäviä. Päivitin 3D-malleja sovellukseen, merkkasin tunnit Targetprosessiin, sekä kävin läpi edellisen viikon workshopin materiaalia iltapäivän aloituspalaveria varten.

Palaverissa jaoinme vapaaehtoisille aiheen, josta kirjoittaa Gamebookiin. Sain aiheekseni kirjoittaa ohjeita uusille työntekijöille. Tavoitteena olisi, että Gamebook olisi selkeä kuvaus siitä millainen yrityksemme on ja mikä on työntekijän rooli yrityksessä.

30.10.2018 tiistai

Tämä päivä oli täynnä mielenkiintoista asiaa, sillä yrityksen hallitus kokoontui päivällä Oulun toimistolla. Toimistolla oli siis enemmän häiriön tekijöitä kuin yleensä. Sain kuitenkin jatkettua projektiani ja rakennus logiikan rakentamista jonkin verran, ennen iltapäivästä koko toimistolle pidettyä company infoa, jossa käytiin läpi yrityksen nykytilannetta ja tulevaisuutta. Infon jälkeen pidimme läksiäiset kahdelle työntekijälle, joista toinen lähti kokonaan pois yrityksestä ja toinen työskentelemään Kööpenhaminan toimistolle.

31.10.2018 keskiviikko

Tarkoitukseni oli jatkaa sovelluspäivitysprojektin parissa, mutta Visual Studion oikeuteni eivät jostain syystä toimineet. Ryhdyimme esimiehen kanssa selvittämään mistä asia johtui ja löysimme lopulta syyn. Syy oli siinä, että minulle oli annettu oikeudet vain tiettyyn päivään saakka ja ne olivat menneet umpeen. Esimiehen täytyi pyytää Microsoftilta minulle uudet oikeudet, joten jouduin käyttämään päivän itseni kehittämiseen. Päätin lukea .NET C#:sta sekä -MVC:stä, joita käytämme sovelluksia kehittäessämme.

1.11.2018 torstai

Sain toimivat tunnukset tänään ja pääsin jatkamaan projektin parissa. Jatkoisin lisäämällä sovellukseen logiikan, jolla raporttiin saadaan näkymään uusia tietoja. Raporttia varten on sovelluksessa oma koodi, jolla käydään läpi kaikki tuotteeseen kuuluvat tiedot XML-tiedostosta. Koodiin täytyi tehdä muutoksia, jotta halutut asiat näkyivät raportissa oikein. Kohtasin jälleen ongelmia koodin

kommentoinnin kanssa, joten minulla kesti kauan tajuta missä mikäkin asia oikeasti tapahtuu. Lopujen loppuksi sain kuitenkin tehtyä tarpeelliset muutokset koodiin ja asennettua muutokset asiakkaalle testiin.

2.11.2018 perjantai

Tämän päivän tavoite on lisätä kaikki tarvittavat lokalisaatiot sovellukseen. Sain asiakkaalta Excel-tiedoston, johon on kirjoitettu kaikki tarvittavat lokalisaatiot, mutta joudun tekemään niistä kokonaan uuden tiedoston, jotta saamme otettua ne käyttöön sovelluksessamme. Nämä ovat niitä työtehtäviä, joita haluamme tulevaisuudessa vähentää kehittäjiltä ja mahdollistaa asiakkaille sen, että he itse lisäävät tarvittavat lokalisaatiot sovellukseen. Se ei kuitenkaan toistaiseksi ole mahdollista ja joudumme tekemään ns. Turhaa työtä, kun voisimme olla rakentamassa loogisia ratkaisuja ohjelmistoihin.

Viikkoanalyysi

Oli kiva jälleen päästä opiskelemaan tarkemmin itselle vain hieman tuttuja teknologioita, vaikkakin sovelluspäivityksen tekeminen viivästyi jälleen minusta johtumattomasta syystä. Onneksi saimme sen ongelma korjattua nopeasti ja pääsin jatkamaan tehtävissäni eteenpäin.

.NET C# ja .NET MVC olivat minulle hyvin vähän tuttuja, kun saavuin töihin VividWorksille. C#-ohjelmointikieltä oli käyty vain pintaraapaisu Ohjelmoinnin perusteet -kurssilla OAMK:issa, joten en voinut sanoa olevani mikään ammattilainen kyseisessä kielessä. Kuitenkin olin kerennyt kerätä jonkinlaista kokemusta kyseisestä kielestä ollessani OAMK:in GameLabissa kehittämässä pelejä käyttäen juuri C#-ohjelmointikieltä logiikan rakentamiseen.

.NET MVC oli asia, josta kuulin ensimmäisen kerran saavuttuani töihin VividWorksille. .NET MVC on kehys, jota käytetään web sovellusten rakentamiseen. Pääpointtina MVC:ssä, eli Model-View-Controllerissa on se, että se jakaa komponentin kolmeen ryhmään, malleihin, näkymiin ja kontrollereihin. Tätä jakoa käyttämällä käyttäjän pyynnöt siirretään kontrolleriin, joka yhdessä mallin kanssa suorittaa tarvittavat toiminnot vastatakseen loppukäyttäjän pyyntöihin. Tämän jälkeen kontrolleri valitsee näkymän, joka näytetään loppukäyttäjälle. Valitussa näkymässä näkyy kaikki data mitä malli on kontrollerin avulla hakenut. (Smith, S. 2018, viitattu 4.11.2018.)

Olen opintojeni aikana tutustunut vain yhteen kehykseen aikaisemmin, CodeIgniteriin, joka toimii jotakuinkin samalla tavalla kuin .NET MVC, eli jotain kokoemusta samankaltaisesta kehyksestä teknologiasta löytyy. Koska kokemusta samankaltaisesta kehyksestä päätin tutkia niiden samankaltaisuuksia ja eroavaisuuksia.

ASP .NET MVC on Microsoftin markkinoima web-kehys, jota käytetään modernien web-aplikaatioiden ja -palveluiden kehittämiseen. Ohjelmoijat voivat kehittää dynaamisia web-sivustoja, -applikaatioita sekä XML web-palveluita. .NET MVC on tällä hetkellä yksi suurimmista kaikilla markkinoilla, mutta CodeIgniter on kasvattanut suosiotaan viimevuonna. .NET MVC:n suosio on taas alkanut viime aikoina laskemaan. (SimilarTech 2018, viitattu 30.12.2018.)

CodeIgniterin suosion kasvaminen ei kuitenkaan ole vielä ylittänyt .NET MVC:tä, mutta saattaa lähivuosien aikana kehittyä sen edelle. CodeIgniter on tehokas PHP-kehys kehittäjille, jotka haluavat yksinkertaisen ja elegantin pohjan monipuolisten web-aplikaatioiden kehittämiseen. (SimilarTech 2018, viitattu 30.12.2018.)

Olen saanut työssäni kehittää omaa ymmärrystäni mitä erilaisimpiin teknologioihin, mutta koen että tarvitsen vielä paljon aikaa ennen kuin voin sanoa ymmärtäväni jonkin teknologian täydellisesti. Tällä hetkellä tuntuu siis, että osaan kaikkea vähäsen ja joitain asioita hieman paremmin kuin keskiverto-opiskelija. Toivon että tulevaisuudessa pääsen kehittämään itseäni yhä mielenkiintoisempien teknologioiden ja ratkaisujen kanssa.

2.9 Viikko 45

5.11.2018 maanantai

Viikko alkoi lupaavasti tiedolla, että tulevaksi maanantaiksi pitäisi olla asennettua testiin jonkin verran uusia päivityksiä, useamman kuukauden ajan, työstämään projektiin. Tämä aiheutti pienen paniikin, sillä suurin osa aloitetuista päivityksistä olivat melkein valmiina ja jotkin osat täysin aloitamatta.

Päätin että on parempi, että sovelluksessa näkyy jotain, vaikkei se välttämättä toimikkaan oikein, sillä asiakas haluaa nähdä jotain konkreettista muutosta sovelluksessa, sen ei siis tarvitse vielä

toimia täydellisesti vaatimusten mukaan. Aloitin katsomalla Targetprocessista mitä kaikkea on sisäisessä testissä ja aloin testaamaan millä mallilla päivitykset ovat. En saanut mitään päivityksistä näkymään sovelluksessa, joten se tulee olemaan asia mihin paneudun tiistaina, sillä jos tehtävät ovat Targetprocessissa sisäisessä testauksessa pitäisi niiden näkyä sovelluksessa.

6.11.2018 tiistai

Aloin selvittämään edellisenä päivä huomaamaani ongelmaa. Keskustelin asiasta työkaverini kanssa, joka oli siirtänyt suurimman osan päivityksistä sisäiseen testaukseen. Hänen mukaansa päivityksien pitäisi näkyä sovelluksessa, mutta jostain syystä ne eivät näkyneet. Hieman asiaa tutkittuani huomasin, että muutokset näkyvät kyllä XML-tiedostoissa mutta kuitenkin näy itse sovelluksessa. Ongelman täytyi siis olla siellä.

Kuitenkin jo olemassa olevat tuotteet näkyivät edelleen sovelluksessa ja päätin tehdä yhdestä näistä tuotteista kopion sovellukseen testatakseni missä tiedossa on ongelma. Kopioinnin jälkeen muutin tietoja yksi kerrallaan, kunnes tuote ei näkynyt enää sovelluksessa. Selvisi, että ongelma johtui tuotteen myyntikoodista, joka on määritelty jossain C#-tiedostossa rakentumaan toisella tavalla kuin uudet meille annetut koodit. Siksi siis sovellus ei osannut lukea tietoa oikein.

7.11.2018 keskiviikko

Ratkaisin edellisen päivän ongelman tilapäisesti kommentoimalla myyntikoodit pois XML-tiedostosta. Näin sain tuotteet näkymään sovellukseen asiakkaalle testiä varten. Jatkoin tuotteiden lisäämistä toivoen, että aika riittäisi niiden asentamiseen testiin loppu viikosta. Olen lähdössä perjantaina aikaisemmin töistä, joten se olisi suotavaa.

Sain jonkin verran tuotteita toimimaan sovellukseen ja aloitin materiaalirajoitusten kirjoittamisen. Kun yritin laittaa tekemäni muutokset versionhallintaan, alkoi Git kysymään SSH:n käyttäjätietoja. Tämä oli outoa, sillä meillä ei ole käytössä SSH:ta. Ongelma jäi ratkaistavaksi seuraavalle päivälle.

8.11.2018 torstai

Sain aamulla jostain syystä laitettua edellisenä päivänä tekemäni muutokset versionhallintaan ja jatkoin tuotteiden lisäämistä sovellukseen. Työpäivä oli lähes täysi kopio edellisestä, työtehtävien

ja Git ongelmien kanssa. Sain tuotteiden päivitykset omasta mielestäni hyvälle mallille ja tavoite olisi asentaa ne perjantaina asiakkaalle testiin. Toivon vain, että versionhallinta toimii jälleen aamulla.

9.11.2018 perjantai

Ei iloisia toiveita ollut turhia sillä en pysty laittamaan tekemiäni muutoksia Azure DevOpsiin. Käytin koko päivän ongelman ratkaisemiseen, mutta aika loppui kesken ja jouduin lähtemään kohti Tampereä. Onneksi matkustin auton kyydissä ja pystyin asentamaan jonkinlaisen version sovelluksesta testiin. Pelkään vain pahoin, että se ei toimi sillä DLL-tiedosto ei ole puhdas.

10.11.2018 lauantai

Perjantaina nousseet epäilykseni osuivat oikeaan ja sovellus ei toiminut lainkaan, kun sitä testattiin. Kysyin apua kahdelta työtoveriltani, jolla on enemmän kokemusta Gitin kanssa. Saimme selville, että syy siihen miksi Git yhtäkkiä kysyi SSH:n salasanaa oli se, että minulla oli yhden version liian vanha versio Git Credential Managerista. Tätä ongelmaa ei ole yrityksessämme aikaisemmin tullut vastaan, joten sen ratkaisemiseen meni monta työtuntia. En kuitenkaan reissuni vuoksi kerennyt vielä asentamaan sovellusta asiakkaalle testiin, vaan päätin tehdä sen sunnuntaiyönä palattuani Tampereelta takaisin Ouluun.

11.11.2018 sunnuntai

Tämä on ensimmäinen kerta elämässäni, kun teen yöllä töitä. Sain kuitenkin asennettua kaikki muutokset testiin ja testattua ne läpi, että ne toimivat sen verran, että asiakas pääsee niitä testaamaan. Tämä deadline tuli kyllä aivan liian nopeasti siihen nähden miten paljon sovellus päivitys on vielä kesken.

Viikkoanalyysi

Tällä viikolla kärsivällisyyttäni todella testattiin, niin Gitin kuin deadlinekin puolesta. Mikään ei ole niin turhauttavaa kuin sinusta riippumattomat ongelmat. Onneksi kuitenkin saimme selvitettyä Git Credential Managerin kanssa ilmenneen ongelman ennen deadlinea ja sain päivitettyä tarvittavat

asiat asiakkaalle. Koen kuitenkin, että jos kaikki olisi toiminut koko viikon niin kuin pitää olisin saanut muutokset asennettua aikataulussa perjantaina eikä minun olisi pitänyt tehdä töitä viikonlopuna, saatikka sitten yöllä.

Git Credential Managerin tehtävä on hallinnoida Gitin käyttöoikeustietoja Windowsilla. Se tallentaa käyttöoikeudet Windowsin Credential Manageriin, joten Gitin tunnistetiedot täytyy syöttää vain kerran per repositorio ja Git Credential Manager hoitaa niiden uudelleen syötön Gitin komentoja syötäessä. (Wyman, J. 2016, viitattu 12.11.2018.) Näin ei kuitenkaan minun tapauksessani käynyt vaan Git kysyi tunnistetietojani SSH:n eikä minulla niitä ollut. Hakemalla ongelmaani ratkaisua Googlestä en saanut kovin montaa konkreettista ratkaisua ongelmaani. Onneksi lomalta palanneella työkaverillani oli sama ongelma itsellään edessä ja saimme sen yhdessä ratkaistua ajoissa.

Tavoitteenamme yrityksessä kuitenkin on, ettei kenenkään tarvitsisi tehdä töitä työajan ulkopuolelta ja aiomme jatkossa yrittää pitää tästä paremmin kiinni. Vaikka sain työni suoritettua ennen deadlinea en ollut tyytyväinen siihen mitä olimme saaneet aikaiseksi. Tulevaisuudessa aion pyytää tarkemmat deadlinet jo alusta alkaen, jotta pystyn itse säätämään työpanostani tehtäviin, jotka ovat oikeasti kiireellisiä.

2.10 Viikko 46

12.11.2018 maanantai

Aloitin työpäiväni tänään myöhemmin kuin tapana on, sillä menin edellisenä yönä tekemäni sovelluspäivityksen takia myöhään nukkumaan. Tämä päivä onneksi koostui lähinnä palavereista koskien edellisellä viikolla työstämäni projektia sekä tulevaa projektia, jota alan työstämään vuoden vaihteen jälkeen. Sain myös päivän aikana hoidettua paljon juoksevia asioita tuntikirjauksen saralla, mihin olen erittäin tyytyväinen.

13.11.2018 tiistai

Aamulla sain tehtäväkseni käyttää Cherry Pickiä siirtämään vain tiettyjä muutoksia repositoriosta toiseen ja asentaa ne tuotantoon. Versionhallintaohjelmani SourceTree ei kuitenkaan toiminut niin kuin piti ja jouduin jälleen kerran turvautumaan Git Bashin komentoriiviin. Tämä tuotti hankaluuksia

tiettyjen committien valitsemisessa, sillä toisin kuin SourceTreellä Git Bashissä ei ole visuaalisia apuja siihen miltä eri kehityshaarat näyttävät. Onnistuin tehtävässä kuitenkin odotettua paremmin ja koen kehittyneeni komentorivin käyttämisessä, vaikka koin sen aluksi erittäin haastavaksi. Kerkesin vielä iltapäivästä tekemään muutaman bugi korjauksen ja sain asennettua ne asiakkaille testiin.

14.11.2018 keskiviikko

Aloin työstämään omaa osuuttani yrityksen Gamebookista. Minun aiheenani, kuten jo aikaisemmin mainitsin, on antaa neuvoja yrityksen uusille työntekijöille. Työtoverit olivat sitä mieltä, että minä olisin paras avaamaan tätä aihetta, sillä olen tällä hetkellä yrityksen uusin työntekijä. Olen työskennellyt yrityksessä huhtikuusta 2018 lähtien ja he kokivat, että minulla olisi tuorein näkemys siitä miltä tuntuu olla uusi työntekijä juuri tässä yrityksessä.

Käytin päiväni vertailemalla eri yritysten gamebookeja, sillä koin että saan näin hyvän käsityksen siitä mitä haluan ja mitä tulee kirjoittaa. Totta kai pyrin tuomaan läpi myös oman näkemykseni asiasta, mutta täytyy muistaa, että minä olen vain yksi monista uusista työntekijöistä eikä kaikkia voi asettaa samaan muottiin. Täytyy siis kirjoittaa suorien ohjeiden sijasta ehdotuksia siitä, kuinka toimia uutena työntekijänä. Jätin ajatukset hautumaan seuraavalle päivälle. Tavoite olisi saada loppuviikon aikana oma osuus Gamebookista kirjoitettua ja mahdollisesti auttaa muita, jos heillä on liian kiire muiden työtehtävien kanssa eivätkä he kerkeä kirjoittamaan omia osuuksiaan ajoissa.

15.11.2018 torstai

Aloitin oman osuuteni kirjoittamisen. Kirjoittaminen tapahtuu englanniksi, joten alkuun pääseminen tuntui hankalalta. Onneksi kirjoittaminen luonnistui yllättävän hyvin. Jouduin kuitenkin katsomaan sanoja sanakirjasta koska tavoitteena oli tehdä Gamebookista mahdollisimman luettava. Ei siis ole hyvä asia toistaa samaa sanaa jokaisessa lauseessa. Sain kirjoitettua tekstiä hieman yli puolen välin viikon tavoitteestani, mikä on hyvä sillä, saan sen varmasti kirjoitettua perjantaina loppuun.

16.11.2018 perjantai

Päivän tavoite on kirjoittaa Gamebookin teksti loppuun ja käydä se vielä muutaman kerran läpi virheiden varalta, jotta Gamebookin tarkistajalle ei jää hirveää työmaata korjattavaksi. Sainkin tekstin kirjoitettua odotettua aikaisemmin ja pääsin tarkistamaan oman osuuteni lisäksi kollegan kirjoittamaa tekstiä, sillä hänellä itsellään ei ollut aikaa käydä tekstiä uudelleen tarkemmin läpi.

Viikkoanalyysi

Viikon tavoitteena oli kirjoittaa oma osuuteni yrityksemme Gamebookiin. Gamebookin on siis tarkoitus olla yrityksen työntekijöiden käsikirja, josta löytää kaiken tarpeellisen liittyen yritykseen ja työntekijöiden vastuuseen. Mallina yrityksemme Gamebookin on käytetty muiden yritysten samankaltaisia ohjeistuksia, kuitenkin unohtamatta, että sen tulee kuvata juuri meidän yritystämme ja tapojamme.

Työntekijän käsikirjan tavoitteena on olla työkalu työntekijöille, niin uusille, kuin vanhoillekin. Tarkoituksena on, että sieltä löytyisi helposti yrityksen päätavoitteet, eli missio, arvot ja normit. Käsikirjasta löytyy myös kaikki tarvittava informaatio työtehtävistä työntekijöiden etuuksiin. Tästä johtuu se, että jokaisen yrityksen käsikirja on uniikki ja kuvaa vain omaa yritystä koskevia asioita. Mitään oikeaa ratkaisua ei siis ole kehitetty vaan jokaisen yrityksen tulisi luoda juuri oman näköinen käsikirja. (Yahnke, K. 2018, viitattu 17.11.2018.)

Koen että tällainen käsikirja olisi ollut tarpeen silloin kun tulin uutena työntekijänä yritykseen. Se olisi ollut helppo paikka tarkistaa mitä tehtäviini ja velvollisuuksiini yrityksen työntekijänä kuuluu. Tällä hetkellä kaikki tämä informaatio on jossain yrityksemme intran syövereissä eikä sen alustan hakuominaisuus toimi niin kuin sen pitäisi. Olen siis joutunut jopa turhaan kyselemän, miten tiettyissä asioissa menetellään, vaikka informaatio olisi voinut olla helposti saatavilla Gamebookista.

Tämä tulee olemaan hyvä asia niin tuleville kuin nykyisille työntekijöille, sillä kaikki asiat tulevat olemaan yhdessä paikassa. Enää ei siis tarvitse taistella yrityksen intran kanssa muuta kuin projekteihin liittyvissä asioista, mistä minä olen hyvin kiitollinen.

3 POHDINTA

Menneen kymmenen viikon aikana koen kehittyneeni työntekijänä paljon. Vaikka työtehtäväni ehkä vaikuttivatkin saman asian toistamiselta ovat ne prosesseiltaan kuitenkin aina hieman erilaisia toisiinsa verrattuna. Bugi korjauksien tekeminen nopeutui huomattavasti kymmenen viikon aikana, verrattuna siihen mikä nopeuteni oli ennen opinnäytetyön tekemisen alkua. Toisto on opintojen äiti.

Huomasin että mitä enemmän sain pieniä bugikorjauksia tehtyä samalla kun työstin suurempaa projektia, en nopeammin sain asioita aikaiseksi. Jos päivä taas oli yhden ja saman asian työstämistä saatoinkin päivän aikana jopa hieman turhautua. Tässä minulla on vielä opittavaa, sillä projekti, jota työstin ei meidän projektien mittakaavassa ole isoin ja voi koitua ongelmaksi, jos kärsivällisyyteni ei riitä suorittamaan pitkää ja puuduttavaa logiikan rakentamista.

Keskustelutaitoja en harmikseni päässyt kehittämään näiden kymmenen viikon aikana, sillä työskentelin osan ajasta kotoa käsin. Otankin nyt loppuvuoden tavoitteekseni sen, että juttelen ja keskustelen työkavereideni kanssa ja yritän tutustua heihin paremmin. Kuitenkin haluan edetä asian kanssa hitaasti, ettei työrutiinini kärsi siitä, että rupattelen kaikkien kanssa.

Ohjelmointi kokemusta karttui näiden kymmenen viikon aikana hirveästi, enkä ole ehkä kaikkea vielä sisäistänytäkään. Oli hienoa huomata kuinka ymmärrykseni C# ohjelmointikielellä kirjoitetusta koodista parani, jopa silloin kun koodeja ei ollut kommentoitu kunnolla tai tehokkaasti. Ohjelmointi on sellainen asia, jossa haluan kehittyä jatkossa yhä pitemmälle, ja tämä kymmenen viikkoa on näyttänyt minulle, että olen kykenevä nopeaankin kehitykseen.

Vaikka versionhallinta oli minulle entuudestaan hieman tuttua, on sen osaaminen päässyt uusiin ulottuvuuksiin harjoittelun aikana ilmenneiden ongelmien takia. Opintojen aikana meillä ei ollut yhtään projektia, jossa olisi tarvinnut käyttää versionhallintaa yhdessä muiden opiskelijoiden kanssa. Mitään ongelmia päällekkäisistä muutoksista ei siis tullut vastaan ennen kuin vasta työelämässä. Olen myös oppinut versionhallinnan tärkeyden sillä ennen koin, että se on vain säilö, jonne laitan koodini talteen, mutta kyse olikin paljon muusta. Jos projektiin on tullut jokin suurempi virhe, pääsee versionhallinnan avulla helposti pisteeseen, jossa virhettä ei vielä olla tehty. Tämä nopeuttaa sovellusten kehittämistä sillä ei tarvitse etsiä ja korjata suuria virheitä niiden sattuessa.

Asiakkaiden kanssa en päässyt kommunikoimaan yhtään niin paljon kuin tarkoitukseni oli, mikä jäi harmittamaan suunnattomasti. Koen että saan eniten irti, kun keskustelen asiakkaiden kanssa itse kuin että team lead toimisi asiassa välikätenä. Välillä tuntuu siltä, että osa asiakkaalta saadusta informaatiosta jää jonnekin, eikä koskaan saavu meille kehittäjille asti.

Tästä eteenpäin tavoitteenani on edelleen kehittyä kommunikoinnissa sekä eri teknologioiden saralla. Toivon myös pääseväni enemmän hallinnollisiin rooleihin, sillä asiakkaiden kanssa kanssakäyminen kiinnostaa minua ja koen olevani siinä hyvä. Kuitenkaan en halua unohtaa sovelluskehitystä, sillä koen että ymmärrykseni ohjelmoinnista ja eri teknologioista parantaa mahdollisuuksiani asioida asiakkaiden kanssa ja tarvittaessa hoitaa päivityksiä itse.

Nyt kuitenkin pääasiallinen tavoitteeni on kehittyä sovelluskehittäjänä siihen pisteeseen, että olen valmis ottamaan muutakin roolia yrityksessämme. Tällä hetkellä olen kuitenkin vielä juniori sovelluskehittäjä, joten minulla on vielä paljon opittavaa jäljellä.

LÄHTEET

Gillett, R. 2014. The Good, The Bad, And The Guilt Of Working From Home. Viitattu 20.10.2018. <https://www.fastcompany.com/3037293/the-good-the-bad-and-the-guilt-of-working-from-home>.

Heid, M. 2018. is working Remotely Bad for Your Health? Viitattu 20.10.2018. <http://time.com/5333239/is-working-remotely-bad-for-you/>.

Iperius Backup 2018. Filezilla FTP Server Free – How to install and configure it. Viitattu 20.9.2018. <https://www.iperiusbackup.net/en/filezilla-ftp-server-free-how-to-install-and-configure-it/>.

Kunz, M 2017. Effective Communicating With Co-Workers. Viitattu 27.10.2018. <https://oureverydaylife.com/104296-effective-communication-coworkers.html>

Lisovskaya, P. 2018. DLL File: What is it? It's Benefits and Dangers. Viitattu 15.9.2018. <https://blog.gridinsoft.com/dll-file-benefits-dangers/>.

Nordqvist, C. 2017. Jet lag: What is it and how to beat it. Viitattu 13.10.2018. <https://www.medicalnewstoday.com/articles/165339.php>

Microsoft 2015. Advantaged of Using DLLs. Viitattu 15.9.2018. <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dtba4t8b.aspx>.

Microsoft 2018a. An introduction to NuGet. Viitattu 8.9.2018, <https://docs.microsoft.com/en-gb/nuget/what-is-nuget>.

Microsoft 2018b. Package Restore. Viitattu 29.12.2018, <https://docs.microsoft.com/en-gb/nuget/consume-packages/package-restore#migrating-to-automatic-restore>.

Microsoft 2018c. Troubleshooting package restore errors. Viitattu 29.12.2018. <https://docs.microsoft.com/en-gb/nuget/consume-packages/package-restore-troubleshooting>.

Programiz. C# Comments. Viitattu 2.9.2018, <https://www.programiz.com/csharp-programming/comments>.

Rampton, J. 2017. 5 ways you can improve communication with colleagues. Viitattu 27.10.2018. <https://mashable.com/2017/02/14/5-ways-to-improve-coworker-communication/?eu-rope=true#NIXazKhPDmqE>.

SimilarTech, 2018. ASP .NET vs CodeIgniter. Viitattu 30.12.2019. <https://www.similar-tech.com/compare/asp-net-vs-codeigniter>.

Smith, S. 2018. Overviews of ASP.NET Core MVC. Viitattu 4.11.2018. <https://docs.microsoft.com/en-gb/aspnet/core/mvc/overview?view=aspnetcore-2.1>.

Wyman, J. 2016, How the Git Credential Managers works. Viitattu 12.11.2018. <https://github.com/Microsoft/Git-Credential-Manager-for-Windows/wiki/How-the-Git-Credential-Managers-works>.

Yahnke, K. 2018. 12 Amazing Employee Handbook Examples. Viitattu 17.11.2018. <https://i-sight.com/resources/12-amazing-employee-handbook-examples/>.