



Kaakkois-Suomen
ammattikorkeakoulu



South-Eastern Finland
University of Applied Sciences

**PLEASE NOTE! THIS IS A PARALLEL PUBLISHED VERSION /
SELF-ARCHIVED VERSION OF THE ORIGINAL ARTICLE**

This is an electronic reprint of the original article.

This version may differ from the original in pagination and typographic detail.

Author(s): Aschan, Tuulevi

Title: Mitäs leikittäisiin?

Version: Publisher's PDF

Please cite the original version:

Aschan, T. (2020). Mitäs leikittäisiin? Ristiinalainen 3, 5.

HUOM! TÄMÄ ON RINNAKKAISTALLENNE

Rinnakkaistallennettu versio voi erota alkuperäisestä julkaisusta sivunumeroiltaan ja ilmeeltään.

Tekijä(t): Aschan, Tuulevi

Otsikko: Mitäs leikittäisiin?

Versio: Publisher's PDF

Käytä viittauksessa alkuperäistä lähdettä:

Aschan, T. (2020). Mitäs leikittäisiin? Ristiinalainen 3, 5.

KOLUMNI

TUULEVI ASCHAN

Mitäs leikittäisiin?

Kehtaanko edes sanoa, että töissä on näin hauskaa! Näin huokaisi joku taiteen ja kulttuurin keinoja asiakkaidensa kanssa käyttänyt sote-alan ammattilainen. Ja samasta aiheesta jatkoi toinen taide-menetelmien käyttöä työpajassa opiskellut osallistuja.

Lasten juttuja – ei aikuisilla ole sellaiseen aikaan. Miksi aikuisen on joskus vaikea suhtautua leikillisyyteen luontevasti? Suomalainen leikkitutkija Rafael Helanko on todennut, että kulttuuri ja arki synnyttävät leikillisyyttä jarruttavia sääntöjä, ihanteita ja tapoja. Helanko kuitenkin muistuttaa, että ihmiselle on luontaista pyrkiä leikkiin.

PRO SOS Uudenlaista sosiaalityötä yhdessä rakentamassa –hankkeessa on kehitetty aikuissosiaalityöhön uudenlaisia leikillisiä ja pelillisiä menetelmiä. Erikoisuunnittelija Tytti Hytti kokosi tutkimustietoa leikillisyyden ja pelillisyyden hyvinvointivaikutuksista. Ne vaikuttavat merkittävästi ihmisen elämäntyytyväisyyteen, onnellisuuteen ja elämänlaatuun. Leikillisuus parantaa mielialaa, tukee resilienssiä, voimaantumista ja itseilmaisua. Leikkivä asenne auttaa vaikeiden asioiden käsittelyssä ja helpottaa oppimista. Leikittömyys taas aiheuttaa masennusta. Aikuissosiaalityössä voidaan leikillisyyden ja pelillisyyden avulla päästä ongelmien jauhamisesta voimavarojen tunnistamiseen – ja niillä voimavaroilla puolestaan ratkoa ongelmia.

Jo 1900-luvun alkupuolella Johan Huizinga (1872–1945) nimesi leikin kulttuurin perustaksi. Huizingan mukaan leikkijä kehittää rakenteita ja sen kautta kulttuuria ja yhteiskuntaa. Kun olemassa olevia rakenteita koetellaan, kulttuuri kehittyy – eikä se tapahdu loogislineaaristen lakien mukaan. Huizingan mukaan leikissä on mukana sellaista, mikä ei kuulu välittömiin elämäntarpeisiin, vaan luo elämään mielekkyyttä.

Bingo! Mielekkyyttä me kaikki tarvitsemme. Vaikkei se kaikki tietenkään leikkien löydy, leikillinen asenne lisää mielekkyyttä ja sitä kautta kohentaa hyvinvointia.

Mitäs leikkisää siis keksittäisiin?



Ristiinalaislähtöinen ja Ristiinassa asuva Tuulevi Aschan vetää Xamkissa Parasta Etelä-Savoon -hanketta 2019–2020. Sitä rahoittaa Euroopan Sosiaalirahasto (ESR) Etelä-Savon ELY-keskuksen kautta.