

Saimaan ammattikorkeakoulu
Tekniikka Imatra
Tietotekniikka
Liiketoiminnan tietojärjestelmät

Matti Silvennoinen

Uhkapelaaminen Internetissä

Opinnäytetyö 2012

Tiivistelmä

Matti Silvennoinen

Uhkapelaaminen Internetissä, 49 sivua, 1 liite

Saimaan ammattikorkeakoulu

Tekniikka Imatra

Tietotekniikan koulutusohjelma

Liiketoiminnan tietojärjestelmien suuntautumisvaihtoehto

Opinnäytetyö 2012

Ohjaaja: koulutuspäällikkö Päivi Ovaska, Saimaan ammattikorkeakoulu

Opinnäytetyön aiheena oli tutustua uhkapelaamisen Internetissä. Aineistoa kerättiin kirjallisesti, Internetistä ja uhkapelaamisesta tehdyllä kyselyllä. Tavoitteena oli saada käsitystä siitä, mitä kaikkea termi uhkapelaaminen pitää sisällään ja millaista uhkapelitarjontaa Internetissä nykyisellään on.

Opinnäytetyön aluksi käsiteltiin uhkapeliä yleisellä tasolla, kerrottiin sen historiasta ja verotuksesta. Työssä tutustuttiin neljään ulkomaiseen ja kaikkiin kotimaisiin uhkapelisivustoihin. Huomiota kiinnitettiin sivustojen käytettävyyteen, ulkoasuun ja pelitarjontaan. Työhön saatiin erilaisia näkökantoja kyselyllä, jonka avulla selvitettiin ihmisten uhkapelitottumuksia. Saadut tulokset valottivat vähän sitä, millä sivustolla ihmiset pelaavat uhkapelejä, mitä uhkapelejä he pelaavat ja niin edelleen.

Työn tuloksena saatiin katsaus uhkapelaamisesta entisajoista nykypäivään. Kyselyn tuloksista paljastui, että urheiluviedonlyönti vaikuttaisi olevan suosituin uhkapelimuoto ainakin nuorison keskuudessa.

Asiasanat: Uhkapeli, uhkapelisivustot

Abstract

Matti Silvennoinen

Gambling on the Internet, 49 pages, 1 appendix

Saimaa University of Applied Sciences, Imatra

Information Technology

Bachelor's Thesis 2012

Instructor: Mrs. Päivi Ovaska, Training Manager

The purpose of this thesis was to explore gambling on the Internet. The information was gathered from literature, Internet and by interviewing. The aim was to get an idea of what gambling is and what forms of gambling there are on the Internet nowadays.

In the beginning of this thesis gambling was discussed on a general level. The history and the taxes of gambling were also dealt with. Information was gathered about four foreign gambling sites and all Finnish sites. Attention was paid to the usability, the variety of games and the appearance of the web sites. To get a different point of view to the thesis, a survey was made. It helped us see people's gambling habits. Of the results of the survey we can see on which sites people play, what games they play and so on.

As a result of the thesis we got a review about gambling from the old times to the present day. Survey results reveal that sports betting seems to be the most popular form of gambling at least among young people.

Keywords: Gambling, Gambling Sites

Sisältö

1 Johdanto	6
2 Uhkapeli	6
2.1 Mitä on uhkapeli?	6
2.2 Historia	7
2.3 Verotus	9
3 Ulkomaiset uhkapelisivustot Internetissä	9
3.1 NordicBet	10
3.2 Unibet	10
3.3 Betway	11
3.4 PokerStars	12
4 Kotimaiset uhkapelisivustot Internetissä	12
4.1 Veikkaus	12
4.1.1 Myyntiverkosto	13
4.1.2 Pelit	13
4.1.3 Historia	14
4.1.4 Pelaaminen sivustolla	15
4.2 RAY	15
4.2.1 RAY:n pelit	15
4.2.2 Historia	16
4.2.3 Sivuston käytettävyys	17
4.3 Fintoto	18
4.3.1 Arvot	18
4.3.2 Pelaaminen sivustolla	18
4.4 Paf	18
5 Uhkapelin erilaiset muodot	19
5.1. Urheiluviedonlyönti	19
5.1.1 Pitkäveto	20
5.1.2 Moniveto	20
5.1.3 Voittajaveto	21
5.2 Pokeri	22
5.2.1 Historia	23
5.2.2 Texas Hold'em	24
5.2.3 Sökö	24
5.3 Kasinopelit	25
5.3.1 Ruletti	26
5.3.2 Black Jack	27
5.4 Totopelit	28
5.4.1 Historia	28
5.4.2 Pelimuodot	29
5.5 Rahapeliautomaatit	31
5.5.1 Hedelmäpelit	31
5.5.2 Videopokerit	32
6 Uhkapelin riskit ja uhat	33
6.1 Pokerihuijaus Kanadassa	33
6.2 Pelimerkkien väärentäminen	34
6.3 Superkäyttäjä-huijaus	35

6.4 Ongelmapelaaminen	35
7 Uhkapelisivustojen vertailu.....	36
8 Apuohjelmat.....	37
8.1 Poker Tracker.....	37
8.2 PokerOffice.....	38
8.3 Pokeribotit	38
9 Kysely	39
10 Yhteenveto ja pohdinta	44
Kuvat.....	46
Taulukot.....	46
Kuviot.....	46
Lähteet.....	47

Liitteet

 Liite 1 Uhkapelikysely

1 Johdanto

Opinnäytetyön tarkoituksena on tutustua uhkapelaamiseen Internetissä. Viime vuosina uhkapelien suosio on kasvanut huomattavasti ja markkinoille on tullut monenlaisia uusia sivustoja. Työssä tullaan esittelemään ja vertailemaan suurimpia ja suosituimpia uhkapelisivustoja ja tutustumaan myös kotimaan tarjontaan.

Työssä esitellään lisäksi uhkapeliä yleisellä tasolla. Tutustutaan uhkapelin syvimpään olemukseen ja luodaan katsaus sen kiehtovaan historiaan. Myös verotukselliset asiat nostetaan pöydälle, koska kaikilla sivustoilla voitot eivät ole verottomia suomalaisille.

Myös uhkapelin varjoisiin puoliin luodaan katsaus. Työssä tuodaan esiin esimerkkejä huijaussivustoista ja tutustutaan mitä moninaisimpiin huijaustekniikoihin. Koska uhkapelissä voi menettää helposti koko omaisuutensa, niin ongelmapelaamistakin tullaan käsittelemään.

Työssä tullaan myös tutkimaan uhkapelaamista käytännön tasolla tekemällä kysely. Siinä tutkitaan ihmisten uhkapelitottumuksia: millä sivustoilla he pelaavat, miten usein, millaisilla summilla ja niin edelleen. Saadut tulokset analysoidaan ja esitetään graafisessa muodossa.

2 Uhkapeli

Tässä luvussa esitellään vähän uhkapelejä yleisellä tasolla. Myös uhkapelin historiaan luodaan katsausta ja käsitellään uhkapelien verotukseen liittyviä asioita.

Uhkapelin historiasta kertomista tullaan rajaamaan, koska siitä saisi helposti kirjoitettua kymmeniä sivuja tekstiä. Aihetta pyritään käsittelemään lyhyesti, mutta ytimekkäästi.

2.1 Mitä on uhkapeli?

Uhkapeliksi luokitellaan peli, jossa panoksena on yleensä rahaa tai jotain

muuta arvokasta materiaalia ilman tietoa siitä, miten pelissä tulee lopulta käymään. Uhkapelin ideana on saada sijoitukselleen tuottoa. Useissa tapauksissa voiton suuruus on verrannollinen panoksen suuruuteen. Yleensä uhkapelin lopputulos perustuu pelkkään sattumaan, mutta joissakin tapauksissa taidollakin on merkitystä. Esimerkiksi pokeria voidaan pitää tämmöisenä tapauksena.

Suomen uhkapelilainsäädäntöä voidaan pitää melko tiukkana. Täällä pelien laillisesta järjestämisestä vastaa kolme tahoa, Veikkaus, Fintoto ja Raha-automaattiyhdistys. Näistä kerrotaan lisää myöhemmin.

Tyypillisimpiä uhkapelejä ovat erilaiset korttipelit, rahapeliautomaatit, vedonlyönti, ruletti, lotto ja niin edelleen (Wikipedia.a). Muun muassa korttipelejä, vedonlyöntiä ja rulettia tullaan käsittelemään tässä työssä tarkemmin.

2.2 Historia

Uhkapeliä pidetään maailman vanhimpana harrastuksena. Uhkapelin historia ajoittuu ainakin 40 000 vuoden päähän. Sen aikaisia lampaan tai villikoiran luista veistettyjä noppia on löydetty arkeologisten kaivausten yhteydessä.

Kiinalaiset keksivät dominon kaltaisen onnenpelin noin 2 300 vuotta ennen ajanlaskun alkua. Noin 1 100 vuotta myöhemmin antiikin kreikkalaiset pelasivat nopilla, vaikka uhkapelit olivatkin laittomia. Arkeologisissa kaivauksissa on löytynyt viitteitä siitä, että myös Egyptissä on harrastettu nopilla pelailua ennen ajanlaskun alkua. Uhkapeli ei myöskään ollut vierasta mm. Roomassa, Intiassa ja Japanissa.

Rooman valtakunnassa meno muuttuikin melko villiksi. Pompeijin raunioista löydetty painotetut nopat ovat todisteena peleissä tapahtuneista huijauksista. Roomassa vedonlyönti oli erittäin suosittua muun muassa gladiaattorinäytännöissä ja olihan lakiinkin tehty kirjaus, jonka mukaan lapsille oli opetettava uhkapelejä.

Jopa roomalaisiakin kovempia uhkapelaajia olivat viikingit. Tarinan mukaan vuoden 1 000 paikkeilla Ruotsin ja Norjan kuninkaat antoivat nopan ratkaista

erään kiistanalaisen maa-alueen omistajuuden. Viikinkien parissa oli yleistä, että soturi joutui toiselle orjaksi menetettyään jopa vapautensa uhkapelissä.

Kuningas Henrik kahdeksannen valtakaudella 1500-luvun Englannissa uhkapeleistä tehtiin laittomia. Syynä tähän oli sotilaiden yltynyt pelihimo, he käyttivät enemmän aikaa pelaamisen kuin sotilastaitojensa hiomiseen.

Varmastikin meille kaikille tutun korttipakan juuret ovat Kiinassa. Idea pelikorttien keksimiseen tuli setelirahoista. Pelikortit ajautuivat kiinalaisten mukana Mamelukkien valtakuntaan. Johtuen heidän muslimitaustaan korttien ihmisfiguurit korvattiin symboleilla, joista saikin alkunsa nykyiset neljä maata: ruutu, risti, hertta ja pata. Pikkuhiljaa kortit saavuttivat keskiajan Euroopan, jossa kehiteltiin kuvakortit aatelisarvojen mukaan. Pelikortit kehittyivät nykyiseen muotoonsa 1500-luvun Ranskassa, jossa yksi ritareista korvattiin kuningattarella.

Uhkapelit olivat tuttuja myös uudella mantereella intiaanien keskuudessa. Intiaanit uskoivat uhkapelien olevan jumalallista lähtöperää, ja he yrittivätkin ennustaa noppien avulla tulevia satoja ja parantaa sairaita.

Raha-arvat näkivät päivän valon Yhdysvaltain vapaussodan aikaan, jolloin niillä rahoitettiin armeijan ylläpitoa. Yhdysvaltain itsenäisyyden alkuaikoina, 1700-luvun loppupuolella, uhkapelaaminen oli valloillaan rajaseudun kaupungeissa ja Mississipin jokilaivoilla. Myös kaikkien tuntema pokeri keksittiin noihin aikoihin. Noihin aikoihin monet yrittivät onneaan myös huijaamalla, mutta kiinni jääneiden kohtalo ei ollut mairitteleva. He joutuivat hirttoköyden jatkoksi.

Yksi maailman kuuluisimmista uhkapelitarinoista on peräisin noilta ajoilta: Wild Bill Hickokin kuolleen miehen käsi. Kyseinen tarina ajoittuu elokuun toiseen päivään vuodelle 1876. Näyttämönä toimii Nuttal & Mann's-saluuna Deadwoodissa. Hickokilla oli aina tapana istua selkä seinää vasten niin, että hän näki saluunan ovelelle päin. Kyseisenä elokuun päivänä pöydässä oli vapaana vain yksi paikka, jossa joutui istumaan selin saluunan oviin päin. Hickok kuitenkin luopui tämän kerran periaatteestaan ja istuutui pöytään. Ei mennyt kauaa, kun saluunan ovesta asteli sisään Jack McCall, otti Coltinsa esiin ja

ampui Hickokia kylmäverisesti takaraivoon. Viimeisessään jaossaan Hickokilla oli kädessään kaksi mustaa ässää ja kasia, ja näihin päiviin asti kyseistä kättä on kutsuttu kuolleen miehen kädeksi.

Yhdysvaltain sisällissodan jälkeen uhkapeleihin ei suhtauduttu enää kovin suopeasti, ja muun muassa Nevadan osavaltio kielsi kaikki uhkapelit vuonna 1910. Tähän alkoi tulla muutosta 1930-luvulla, jolloin hevosvedonlyönti vapautettiin ja saavutti suuren suosion. Nevadassa uhkapelit tulivat laillisiksi taas vuonna 1931, ja rautateiden risteyspaikkaan keskelle autiomaan hiekkaa alkoi nousta kasinoita. Tämä kaikille tuttu paikka tunnetaan nimellä Las Vegas. (Pokerisivut.com.b.)

2.3 Verotus

Suomalaisen pelaajan kannattaa ottaa huomioon verotusasiat pelisivuston valinnassa. Kaikki Euroopan talousalueella (ETA) sijaitsevista pelisivustoista saadut voitot ovat verottomia. Euroopan talousalueen piiriin kuuluvat uhkapeleivallat ovat Malta, Gibraltar ja Iso-Britannia. Ne saavat ainoina valtioina järjestää luvanvaraisia kansainvälisiä uhkapelejä Euroopan talousalueella.

Ylipäätään on hyvä pelata sellaisilla sivustoilla, joilla on lupa kyseiseltä valtiolta. Kahnawakessa, Costa Ricassa ja Panamassa sijaitsevilla kasinoilla pelaamista kannattaa välttää, koska niissä ei valvonta toimia. Costa Ricalla ei edes ole minkäänlaista lainsäädäntöä pelaamisesta, joten se houkuttelee paljon huijareita. (Onlinecasinot.com.)

3 Ulkomaiset uhkapelisivustot Internetissä

Tässä luvussa esitellään ulkomaisia uhkapelisivustoja. Kerrotaan yhtiöistä yleisellä tasolla ja tehdään katsaus sivustojen pelitarjontaan ja ulkoasuun.

Esiteltäväksi otetaan muutamia suosituimpia ulkomaisia uhkapelisivustoja. Uhkapelisivustoja on niin paljon, että ei ole järkevää käydä esittelemään niitä kaikkia.

3.1 NordicBet

NordicBet on pohjoismainen pelisivusto, joka tarjoaa pokeria, kasinopelejä, urheiluvedonlyöntiä ja erilaisia viihdepelejä. NordicBet pyrkii tarjoamaan kilpailukykyisiä pelikohteita ja vedonlyöntipalveluja ympäri maailmaa. Pääpainopisteenä ovat eurooppalaiset urheilulajit, mukaan lukien paikalliset sarjat. NordicBet mielellään kuulee asiakkaiden ehdotuksia uusiksi kohdetarjontoiksi. NordicBet panostaa asiakaspalvelunsa toimivuuteen ja pyrkii vastaamaan asiakkailleen mahdollisimman nopeasti ja ystävällisesti. NordicBetillä on Maltan lisenssi, joten voitot ovat verottomia suomalaisille pelaajille. (Nordicbet.com.)

Sivusto on käytettävyydeltään mielestäni helppo. Tarjonta on opinnäytetyön tekijän mielestä erittäin monipuolista. Urheiluvedonlyönnin puolelta erilaisia kohteita löytyy muun muassa jalkapallosta, jääkiekosta, tenniksestä, pesäpallosta ja formuloista.

Pokerista innostuneillekin löytyy tarjontaa. Tarjonnasta löytyy paljon käteispelejä ja turnauksia. Aloitteleville pelaajille on tarjolla myös ilmaisturnauksia, joissa voi ottaa kosketusta pokeriin ilman taloudellisia menetyksiä. Sivuston valikoimaan kuuluu muun muassa Texas Hold'em, Omaha ja 7-Card Stud.

Myös kasinopelien kohdalla tarjonta on kattavaa. Perinteisten Ruletin, Black Jackin ja erilaisten Videopokerien lisäksi löytyy muun muassa Mega Fortunea ja Jack Hammeria.

3.2 Unibet

Unibet.com aloitti toimintansa vuonna 1997. Unibet tarjoaa urheiluvedonlyöntiä, kasinopelejä, pokeria ja muita erilaisia pelejä yli 6,2 miljoonalle asiakkaalle yli 150 maassa. Unibet on rekisteröity Maltalle, joten voitot ovat verottomia suomalaisille pelaajille. (Unibet.com.)

Unibetin sivusto on käytettävyydeltään selkeä. Pelaaminen on tehty helpoksi ja nopeaksi. Sivustolla voit pelaamisen lisäksi esimerkiksi katsella vanhoja otte-lutuloksia ja tilastoja, kuten sarjataulukkoja.

Urheiluviedonlyönnissä tarjontaa riittää varmasti jokaisen makuun. Tarjonnasta löytyy perinteisten jääkiekon ja jalkapallon lisäksi muun muassa krikettiä, pöytätennistä, snookeria ja erilaisia viihdekohteita.

Pokerissa Unibet tarjoaa monipuolisesti turnauksia ja käteispelejä niin suuremmalla kuin myös pienemmällä pelikassalla pelaaville pelaajille. Unibetin pokerivalikoimaan sisältyy Texas Hold'em, Razz, 7-Card Stud, 5-Card Draw, 5-Card Stud, Omaha ja Omaha H/L.

Unibetin sivuilla voi pelata kolmella Casinolla, jotka ovat Casino Red, Casino Black ja Live Casino. Tarjonnasta löytyy muun muassa Rulettia, Black Jackia, Punto Banco ja lukemattomia erilaisia videokolikkopelejä, fantasiakolikkopelejä ja niin edelleen.

3.3 Betway

Betway on Maltalta käsin toimiva eurooppalainen vedonvälitysfirma. Se perustettiin vuonna 2002. Alusta alkaen Betwayn pyrkimyksenä on ollut tarjota kilpailukykyisiä kertoimia ja yleensäkin ensiluokkaisia vedonlyöntielämyksiä.

Betwayn Euroopan toimistot sijaitsevat Lontoossa ja Maltalla. Näiden lisäksi toimistoja löytyy Etelä-Afrikasta ja Australiasta. Betway käyttää Microgamingin pyörittämää ohjelmaa, mikä takaa parhaan mahdollisen nettiteknologian ja turvallisuuden. Betway tarjoaa myös asiakkailleen ympärivuorokautisen tuki-palvelun 15 eri kielellä, myös suomeksi. (Betway.com.)

Betwayn sivut vaikuttivat opinnäytetyön kirjoittajan mielestä alkuun vähän sekavilta. Loppujen lopuksi sieltä kuitenkin alkoi vedonlyöntikohteita ja kasinopelejä löytymään.

Betwayn urheiluviedonlyönti tarjonta on hyvin samantapaista kuin useammalla muullakin sivustolla. Pelattavaa löytyy jalkapallon ja jääkiekon lisäksi muun muassa dartsista, nyrkkeilystä ja biljardista.

Casinolla Betwayn tarjontaan sisältyy Ruletin ja Black Jackin lisäksi erilaisia kolikkopelejä ja videopokereita. Ainakin FruitFiesta ja WowPot ovat kokeile-

misen arvoisia, koska niistä voi voittaa progressiivisen jackpotin.

Betway tarjoaa myös mahdollisuuden pokerin pelaamiseen. Texas Hold'emin ja Omahan taitajien lisäksi sivuilla pääsee muun muassa Razzin, 7-Card Studin ja 5-Card Drawn osaajat esittelemään taitojaan. Valikoimasta löytyy niin turnaus- kuin käteispelejäkin.

3.4 PokerStars

PokerStars on maailman suurin nettipelisivusto pelaajamääriä mitattaessa. Sivustolta voit löytää peliseuraa jokaisena vuorokauden hetkenä. Sivuston turnausvalikoima on vailla vertaistaan. Sieltä löytyy lukematon määrä pienellä ja isolla rahalla pelattavia turnauksia. Lisäksi sivuston niin sanotuista satelliittiturnauksista voi voittaa paikan suuriin liveturnauksiin, esimerkiksi European Poker Tourille.

Myös erikoisempien pokerivariaatioiden ystävät löytävät omansa. Sivustolla voi pelata tuttujen Texas Hold'emin, Omahan ja Seven-Card Studin lisäksi muun muassa Razzia, Draw Lowballia, Mixed Hold'emia, 2-7 Triple Drawta jne.

PokerStars perustettiin vuonna 2000 ja vuoden 2011 lopulla se sai Maltaan pelilisenssin, joten suomalaiset pelaajat voivat nykyisin pelata siellä verottomasti. (PokerStars)

4 Kotimaiset uhkapelisivustot Internetissä

Tässä luvussa esitellään kotimaiset uhkapelisivustot, eli Veikkaus, Fintoto ja Ray. Myös Ahvenanmaalainen Paf esitellään tässä luvussa.

Luvussa paneudutaan kertomaan yhtiöistä yleisellä tasolla ja luodaan katsaus niiden pelivalikoimaan. Pelivalikoimista kerrotaan tässä luvussa lyhyesti, koska myöhemmin tässä työssä eri pelimuotoja tullaan käsittelemään tarkemmin.

4.1 Veikkaus

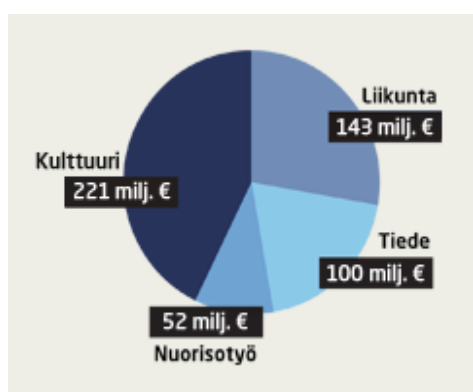
Veikkaus on valtion omistama osakeyhtiö, jolla on yksinoikeus järjestää veik-

kaus- ja vedonlyöntipelejä sekä raha-arpajaisia arpajaislain mukaisesti. Kaikki pelit noudattavat valtioneuvoston asetusta Veikkaus Oy:n rahapelien toimeenpanosta.

Opetus- ja kulttuuriministeriö päättävät tuottojen jakamisesta. Poliisihallituksen toimenkuvana on valvoa pelitoimintaa. (Veikkaus.f.)

4.1.1 Myyntiverkosto

Veikkauksen liikevaihdosta noin 30 prosenttia tulee verkkomyynnistä ja loput 70 prosenttia maanlaajuisen asiakasverkon kautta. Kuvasta 1 nähdään veikkausvoittovarojen jakautuminen vuonna 2011.



Kuva 1. Veikkausvoittovarojen jakautuminen vuonna 2011 (Veikkaus.h)

Veikkauksella on noin 3 300 myyntipaikkaa ympäri Suomen. Myyntipaikat ovat tehneet asiamiessopimuksen Veikkauksen ja täten saaneet Veikkauksen pelit järjestettäväkseen. Myyntipaikoille jää keskimäärin 6,8 prosentin palkkio pelien mynnistä. Palkkion suuruus vaihtelee peleittäin. Vuonna 2011 Veikkaus tilitti asiamiespalkkioita yhteensä noin 85,7 miljoonan arvosta. Kuvasta 1 voimme nähdä Veikkausvoittovarojen jakautumisen vuonna 2011. (Veikkaus.b.)

4.1.2 Pelit

Veikkauksen tarjoamasta pelivalikoimasta löytyy jokaiselle jotakin. Veikkauksen suosituin peli on Lotto, ja kakkosena tulee Keno. Pitkäveto on Veikkauksen peleistä kolmanneksi suosituin.

Näiden lisäksi Veikkauksen valikoimasta löytyy Onnenpeleihin luettavat Viking Lotto, Jokeripelit sekä uusimpana tulokkaana Eurojackpot. Urheilupelien puolelta Veikkauksen valikoimaan kuuluu Voittajavedot, Moniveto, Vakioveikkaus, Pitkäveto, Moniveikkaus sekä Tulosveto.

Veikkauksen arpavalikoimaan kuuluvat Keno-, Ässä-, Casino- Onnensanat-, Jokeri-, Euro-, Luonto- ja Mega-arvat. Näiden lisäksi tarjolla on kausittaisia raaputusarpoja, kuten Joulukalenteri. Lisäksi veikkaus.fi:n Pelisalista löytyy muutamia nettiarpoja. Arvoista suosituin on ässä, vaikkakin Casinoa myydään euromääräisesti eniten. (Veikkaus.j.)

4.1.3 Historia

Veikkaus aloitti toimintansa heinäkuussa 1940 silloisella nimellään Oy Tip-paustoimisto Ab. Veikkauksen valikoimiin kuului tuolloin vain vakioveikkaus. Sen sarakemaksu oli 2 markkaa, ja ensimmäisen kierroksen kohteina oli pesäpallo- ja jalkapallo-otteluja sekä yleisurheilun maaottelu Suomi-Ruotsi-Saksa. Vakiota pelattiin heti melkein 300 000 markan edestä, ja tuotosta pääsivät nauttimaan urheilu- ja liikuntakasvatustyö.

Uhkapelaaminen koki Suomessa mullistuksen 1971, kun veikkaus lanseerasi vielä tänäkin päivänä suosituimman pelinsä, Loton. Ensimmäinen voitto meni Nivalaan, Hilikka Pylkästölle. Vuonna 1975 Veikkauksen osakkeet myytiin Suomen valtiolle.

Casino- ja Ässä-arvat rantautuivat Veikkauksen valikoimaan 1980-luvulla. Myös veikkausvoittovarojen jakosuhteet olivat tapetilla ja etenkin urheilun osuuden laskeminen lähelle 20 prosenttia aiheuttivat puheen sorinaa kansalaisten ja päättäjien keskuudessa.

Veikkaus koki 1990-luvulla suuria muutoksia. Käyttöön otettiin uusi sähköinen online-järjestelmä sekä nettipelaaminen. Myös urheiluviedonlyönti otettiin mukaan Veikkauksen valikoimaan. (Veikkaus.i.)

4.1.4 Pelaaminen sivustolla

Veikkauksen pelien pelaaminen edellyttää vähintään 18 vuoden ikää. Ennen pelaamisen alkua pitää luoda pelitili. Pelitilin avaaminen on helppoa ja nopeaa.

Mielestäni pelaaminen sivuilla on melko helppoa ja yksinkertaista. Pelitilille voi tallettaa rahaa reaaliajassa verkkopankin avulla, myös tilisiirrolla voi tallettaa sinne rahaa. Linkit kaikkiin peleihin löytyvät kätevästi yhdestä kohtaa ja käyttööliittymä on muutenkin mielestäni aika selkeä.

Sivuilla voi pelaamisen lisäksi ottaa osaa esimerkiksi erilaisiin kanta-asiakasarvontoihin. Sivustolta löytyy vedonlyönnin tueksi muun muassa joukkueiden pelaamien viimeisimpien otteluiden tulokset.

4.2 RAY

Raha-automaattiyhdistyksellä on yksinoikeus järjestää raha-automaatti- ja kasinopelejä Suomessa. Tuotto käytetään kokonaisuudessaan suomalaisten hyväksi sosiaali- ja terveysjärjestöjen kautta sekä sotiemme veteraaneille.

Raha-automaattiyhdistyksen toiminta on perustunut aina pelien tarjoamiseen vastuullisesti. Tulevaisuuden tavoitteena on taata hyvä tulos vastuullisesti ja näin rahoitus useisiin tärkeisiin hankkeisiin. (Ray.b.)

4.2.1 RAY:n pelit

RAY:n raha-automaatti- ja kasinopelit ovat pelattavissa noin 8000 liiketilassa ympäri Suomea. Peleihin pääsee tutustumaan muun muassa pubeissa, huoltoasemilla ja marketeissa. Kuvasta 2 nähdään RAY:n pelitoiminnan tuoton jakautuminen vuonna 2011.

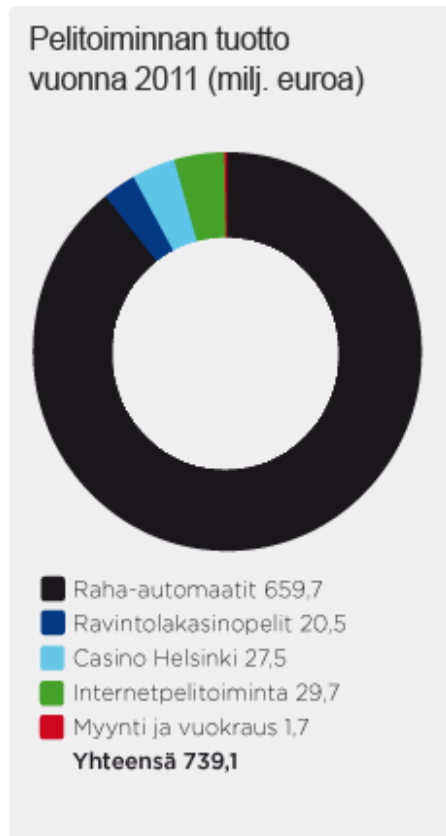
Pelaaminen onnistuu myös RAY:n omissa pelisaleissa ympäri Suomen. RAY:n pelisaleja ovat Täyspotit, Potit ja Pelikioskit. Näiden lisäksi Tampereelta löytyy pelisali Pelaamo, Jyväskylästä Club ja Turusta Club Ray. Edellä mainittujen lisäksi pelaamaan pääsee Suomen toistaiseksi ainoassa pelikasinossa, Casino Helsingissä sekä Internetissä. (Ray.b.)

4.2.2 Historia

RAY:n taival käynnistyi juuri ennen sotia 1.4.1938. Ideana oli tukea sosiaali- ja terveysjärjestöjen toimintaa keräämällä varoja rahapeliteoiminnalla. Koko historiansa ajan sillä on ollut yksinoikeus järjestää raha-automaattitoimintaa Suomessa. Myöhemmin myös kasinopelit ja kasinotoiminta tulivat RAY:n alaisuuteen. Julkisoikeudellinen yhdistys siitä tuli vuonna 1962.

Ensimmäiset raha-automaatit tulivat Suomeen kuitenkin jo ennen RAY:n perustamista. Yksityiset liikemiehet toivat Saksasta pajatsotyypisiä raha-automaatteja Suomeen jo 1920-luvulla. Tästä nousi kuitenkin äkkiä kohu. Ei haluttu, että yksityisyrittäjät hyödyntävät ihmisten pelaamistarvetta omaksi edukseen. Tähän puututtiinkin valtiovallan taholta 1933 säädetyllä asetuksella, jossa annettiin vain hyväntekeväisyysjärjestöille yksinoikeus raha-automaatteihin.

Järjestöt alkoivat kuitenkin kilpailla keskenään niin kiivaasti, että vuonna 1937 piti säätää uusi asetetus. Siinä pelitoiminnan harjoittamisen yksinoikeus annettiin perustettavalle yhdistykselle. Pelien tuotoilla oli tarkoitus edistää kansanterveyttä. Kuvassa 2 esitellään RAY:n pelitoiminnan tuottojen jakautumista vuonna 2011.



Kuva 2. RAY:n pelitoiminnan tuoton jakautuminen vuonna 2011 (Ray.c)

Näin saikin alkunsa Raha-automaattiyhdistys (RAY), jonka perustajajärjestöinä olivat kahdeksan hyväntekeväisyysjärjestöä yhdessä valtiohallan edustajien kanssa. Tähän joukkoon kuuluivat muun muassa Suomen Punainen Risti ja Suomen meripelastusseura. (Ray.a.)

4.2.3 Sivuston käytettävyys

RAY:n sivusto on mielestäni selkeä ja helppokäyttöinen. Pelien pelaaminen onnistuu joko lataamalla peliohjelman koneen tai selainversion. Tuplapotin, Jokeripokerin ja monien muiden tuttujen pelien pelaaminen luonnistuu yhtä helposti kuin jossakin marketissa tai huoltoasemalla.

Pelaaminen on tosin välillä liiankin helppoa. Muutamalla hiiren painalluksella saa helposti kulumaan useita euroja.

4.3 Fintoto

Fintotolla on yksinoikeus markkinoida ja järjestää hevospeljä Suomessa. Peleistä saatavilla tuotoilla on tarkoitus turvata hevostalouden edellytykset koko Suomessa.

Fintoton tehtäviin kuuluvat muun muassa toto-pelien myynti ja markkinointi sekä hevosurheilun sisäinen ja ulkoinen tiedotus, TV-tuotanto ja satelliittilähetykset. Edellä mainittujen lisäksi Fintoto vastaa valtakunnallisen kilpailukalenterin laatimisesta yhdessä Suomen Hippoksen kanssa. (Fintoto.a.)

4.3.1 Arvot

Fintoton arvoja ovat vastuullisuus, avoimuus ja tuloksellisuus. Käytännössä tämä tarkoittaa muun muassa toimintaa hevostalouden parhaaksi ja aitoa välittämistä asiakkaasta.

Lisäksi tavoitteena on toimia eettisesti kestäväillä tavoilla ja oikeudenmukaisesti työtehtävissä. Myös uutta teknologiaa aiotaan hyödyntää ja omia toimintatapoja kehittää. (Fintoto.b.)

4.3.2 Pelaaminen sivustolla

Fintoton sivut ovat selkeät, ja pelaaminen niiden kautta on helppoa. Pelaamisen lisäksi sivuilla voi katsella TotoTV:tä tai kuunnella Totoradiota.

Vanhoja lähtöjä pystyy katsomaan videoarkistosta. Fintoton sivujen kautta voit myös ostaa valmispelejä.

4.4 Paf

Paf on ahvenanmaalainen yritys, joka perustettiin vuonna 1966 hyväntekeväisyyden avulla. Paf toimii Ahvenanmaan maakuntahallituksen luvalla ja valvonnassa, ja voitot menevät yleishyödyllisiin tarkoituksiin. Paf toimii sekä maalla, merellä että Internetissäkin. Paf työllistää yli 300 ihmistä ympäri Euroopan. (Paf.)

Pafin sivut ovat selkeät ja helppokäyttöiset. Pelitarjonta on laajaa, ja sitä löytyy muun muassa automaattien, arpapelien, casinon, pokerin, vedonlyönnin ja noppapelien saralta. Esimerkiksi kaikkiin automaattipeleihin löytyy sivulta selkeät peliohjeet.

Automaattipelejä löytyy kymmeniä erilaisia. Valikoimaan kuuluu erilaisia videopokeripelejä, kuten Jacks or Better ja Full House Joker Poker. Tarjontaan sisältyy lisäksi monenlaisia monilinjaisia videopelejä, kuten esimerkiksi Magic Love ja Penny Up.

Casinolla pelatessa aikaa ja rahaa kuluu. Pelivalikoimaan kuuluu tavanomaisten Ruletin ja Black Jackin lisäksi muun muassa Casino Hold'em, Oasis Poker, Red Dog ja Baccarat.

Urheiluedonlyönnin tarjontaa löytyy ainakin opinnäytetyön kirjoittajan makuun ihan mukavasti. Pelattavaa löytyy jalkapallon ja jääkiekon lisäksi muun muassa koripallosta, baseballista, pyöräilystä ja käsipallosta.

5 Uhkapelin erilaiset muodot

Tässä luvussa kerrotaan uhkapelin erilaisista muodoista. Luvussa keskitytään lähinnä suomalaisten sivustojen uhkapeleihin.

Uhkapelimuotojen jaottelu on tehty melko karkeasti ja on vähän tekijästä kiinni, miten pelejä haluaa jaotella. Esimerkiksi jotkut laittaisivat pokerin kasinopelien alle, mutta tässä sitä käsitellään omassa luvussaan.

5.1. Urheiluedonlyönti

Urheiluedonlyöntiä pidetään yleisnimityksenä veikkauspeleille, joissa voidaan lyödä vetoa urheilutapahtumasta, esimerkiksi jonkin ottelun lopputuloksesta. Erilaisia pelimuotoja on lukemattomia ja niistä muutamia käydään läpi myöhemmin tässä luvussa.

Suomessa urheiluedonlyönnin monopoliasema on Veikkaus Oy:llä. Internet kuitenkin mahdollistaa pelaamisen myös ulkomaalaisiin vedonlyöntitoimistoi-

hin. Seuraavaksi esitellään Veikkauksen urheiluedonlyöntitarjontaa. (Wikipedia.c)

5.1.1 Pitkäveto

Pitkävedossa on ideana pelata yhden ottelun voittajaa tai tulosityhdistelmää 2-10-ottelulle. Voittosumma saadaan kertomalla panos ja tulosvaihtoehtojen yhteiskerroin. Pitkävedon minimipanos on 1 euro. Suosituimpia pitkävetokohteita ovat jalkapallo- ja jääkiekko-ottelut sekä formulat. (Veikkaus.e.)

Pitkävedon historia alkoi Suomessa vuonna 1993 kierroksella 45. Karhu-Kissojen ja Saipan välillä 9.11.1993 pelattu ottelu sai kunnian olla ensimmäinen pitkävedon ratkennut kohde.

Pitkäveto koki uudistumista vuoden 1996 alkupuolella. Tuolloin siirryttiin 40 kohteen viikkolistasta kahteen 40 kohteen listaan viikossa. Vuoden 2001 alussa kohdemäärää taas kasvatettiin, tällä kertaa oli mahdollista olla kaksi jopa sadan kohteen listaa viikossa. Samana vuonna myös tasoituskohdeet tulivat mukaan Pitkävetoon. Saman vuoden kesäkuussa Pitkävedon minimipanosta nostettiin viidestä markasta kuuteen markkaan johtuen tulevasta euroon siirtymisestä.

Kierroksella 47 vuonna 2009 pitkäveto uudistui jälleen, ja tällä kertaa viikoittain tuli pelattavaksi kolme listaa kahden sijaan. Nykyään on teoriassa mahdollista olla viikossa seitsemän 150 kohteen listaa, joka mahdollistaisi jopa 1050 pitkävetokohdetta viikossa. (Veikkaus.c.)

5.1.2 Moniveto

Moniveto on Tulosvedon pohjalta kehitelty vedonlyöntipeli, jonka pelaaminen alkoi kierroksella 18 vuonna 1998. Monivedon ideana on veikata kahden, kolmen tai neljän ottelun lopputuloksia.

Monivedossa suosittuja ovat minimipanoksella pelattavat järjestelmät. Minimipanoksella pelatut pelit muodostavat vaihdosta yli 80 prosenttia. Monivedon kohteina on nähty lähinnä jalkapalloa, jääkiekkoa ja pesäpalloa. (Veikkaus.a.)

Monivedon minimipanos on 5 ja 20 sentin välillä kohteen mukaan. Maksimipanos on 100 euroa. Mahdollinen voittosumma saadaan kertomalla panos ja toteutuneen yhdistelmän kerroin.

Monivetoa voi pelata peruspelinä, säästöjärjestelmänä tai järjestelmänä. Monivetoa voi pelata myös pikapelinä, jolloin pelijärjestelmä arpoo maalimäärät.

Peruspelissä merkitään yksi maalimäärä jokaiselle kohdepelin joukkueelle. Järjestelmäpelissä valitaan vähintään kaksi maalimäärä yhdelle tai useammalle joukkueelle. Säästöjärjestelmässä voi halutessaan jättää kotivoitot, tasapelit tai vierasvoitot pois otteluiden tulosvaihtoehdoista. (Veikkaus.d.)

5.1.3 Voittajaveto

Tässä luvussa kerrotaan Veikkauksen voittajavedosta. Luodaan katsaus sen historiaan, esitellään vähän yleisiä asioita voittajavedosta ja kerrotaan sen eri pelimuodoista.

Yleistä voittajavedosta

Voittajavedon ideana on veikata kohteena olevan tapahtuman voittajia, määriteltäviä oikeita tulosityhdistelmiä tai tulosvaihtoehtoja. Jääkiekko, jalkapallo ja formulat ovat olleet kohdelajeista suosituimpia. Pelin panos vaihtelee kohteen mukaan 20 sentin ja 100 euron välillä. Voittajavedon kertoimet ovat joko kiinteitä tai muuttuvia. Veikkauksella on oikeus muuttaa kiinteitä kertoimia pelin ollessa avoin. Pelaaja saa pelillensä aina sen kertoimen, joka on voimassa pelitietojen tallentumishetkellä. Muuttava kerroin sen sijaan lasketaan vasta pelin päätyttyä, ja se riippuu siitä, kuinka paljon kutakin tulosvaihtoehtoa on pelattu.

Voittajavedon muita pelimuotoja ovat Päivän Pari, Päivän Trio, Superkaksari ja Supertripla. Superkaksarin ideana on veikata kohteena olevan kilpailun voittaja ja toiseksi sijoittuva kilpailija paremmuusjärjestyksessä. Supertriplassa veikataan kilpailun kolmea parasta oikeassa järjestyksessä. Päivän Parissa kohteena ovat kahden erikilpailun voittajat tai oikeat määritellyt tulosityhdistelmät tai -vaihtoehdot. Päivän Trio on muuten samanlainen kuin Päivän Pari, mutta siinä

on kahden kilpailun sijaan kolme eri kilpailua.

Voittajavetoa on mahdollista pelata yksittäisenä vetona tai järjestelmänä. Yksittäisessä vedossa pelataan vain yhtä tulosvaihtoehtoa. Järjestelmässä taas on vähintään kaksi tulos- tai voittajavaihtoehtoa pelattavaan kohteeseen. Tässä tapauksessa peliin sisältyy kaikki ne yksittäiset vedot, jotka sisältyvät valittuihin tulos- tai voittajavaihtoehtoihin. (Veikkaus.g.)

Voittajavedon historia

Voittajavedon historia alkoi helmikuussa vuonna 1994 kierroksella 6. Ensimmäiseksi kohteeksi valikoitui Lillehammerin talviolympialaisten naisten 15 kilometrin hiihdon vapaan tyylin voittaja. Ensimmäinen urheilun ulkopuolelta oleva kohde oli Dublinin Euroviisut 30.4.1994.

Voittajaveto koki uudistuksen kierroksella 9/1996, kun se sai oman kupongin. Tämä mahdollisti myös Superkaksarin ja Päivän Parin pelaamisen.

Uudistukset jatkuivat vuonna 1998 kierroksella 18, kun voittajavetojen uudeksi pelivariaatioksi tuli Supertripla. Marraskuussa 1999 vanha Supertripla vaihtoi nimensä Päivän Trioksi ja valikoimaan tuli mukaan uudistunut Supertripla. (Veikkaus.k.)

5.2 Pokeri

Tässä luvussa on tarkoitus luoda katsaus pokerin maailmaan. Kerrotaan vähän pokerin historiasta ja käsitellään erilaisia pokerivariaatioita. Taulukosta 1 voi nähdä pokerikäsien arvojärjestyksen. Käsien arvojärjestys olisi hyvä tietää ennen pokerin pelaamisen aloittamista.

Käsi	Selitys
Värisuora	Peräkkäiset kortit samaa maata
Neliset	Neljä samanarvoista korttia

Täyskäsi	Kolmoset ja pari
Väri	Viisi samaa maata olevaa korttia
Suora	Viisi peräkkäistä korttia
Kolmoset	Kolme samanarvoista korttia
Kaksi paria	2x Kaksi samanarvoista korttia
Pari	Kaksi samanarvoista korttia
Korkein kortti, eli haipeli	Jos ei ole edellä mainittuja käsiä

Taulukko 1. Pokerikäsiarvojärjestys

Omahan jätän käsittelemättä sen takia, koska se on oikeastaan säännöiltään yhtenevä Texas Hold'emien kanssa. Erona on se, että Omahassa jaetaan pelaajille neljä pimeää korttia, joista käytetään kaksi, ja Hold'emissa kaksi pimeää korttia. Pelien taktisiin kuvioihin ei tulla tässä luvussa paneutumaan.

5.2.1 Historia

Pokerin syntyhistoriasta ja sen nimestä ei ole oikein varmaa tietoa. Erilaisia versioita on lukemattomia. Pokeria muistuttavat erilaiset pelit ovat kehittyneet eri puolilla maailmaa eri aikakausilla. Yhteistä näille kaikille versioille on ollut pelitapa. Pokerin kaltaisissa peleissä on aina lyöty vetoa pokerikäsiarvojärjestyspuolesta.

Sanan "pokeri" juuret löytyvät mahdollisesti ranskankielisestä sanasta "Poque". Poque on ranskalainen korttipeli, johon kuuluvat olennaisena osana bluffaaminen ja panosten korottaminen. Poque on tietyvästi ensimmäinen korttipeli, jossa käytettiin kaikkia neljää maata eli herttaa, pataa, ristiä ja ruutua.

Eräät historian kirjoitukset väittävät myös kiinalaisten keksineen pokerin jo reilut tuhat vuotta sitten, vaikka tuolloin ei edes vielä tunnettu pelikortteja. Viitteitä tästä todennäköisesti dominoilla pelatusta pelistä löytyy hallitsija Mu

Tsungin kirjoituksista vuodelta 969 ennen ajanlaskumme alkua.

Nykyään suuressa suosiossa olevan pokerivariaation Texas Hold'em juuret juontavat 1920-luvulle Texasiin. Peli on saanut nimensä sen ajan suosittuun Hold'em Darling-korttipelin pohjalta. (Rahapeliopas.)

5.2.2 Texas Hold'em

Texas Hold'em on suosituin eri pokerivariaatioista. Hold'emissa pelaajille jaetaan aluksi kaksi omaa, pimeää korttia. Pelaaja voi käyttää niistä käden muodostamiseen molemmat, toisen tai ei kumpaakaan korttia. Seuraavaksi pöytään jaetaan kolme avointa, kaikille yhteistä korttia. Näitä kolmea korttia kutsutaan nimellä flop. Tämän jälkeen pöytään jaetaan neljäs yhteinen kortti nimeltään turn, ja vielä jaetaan viides kortti nimeltään river.

Hold'em jaon alussa rahaa saadaan pottiin maksamalla sokeat panokset, blindit. Jakajan vasemmanpuoleinen pelaaja maksaa pienen blindin, joka on yleensä puolet minimipanoksesta. Hänen vasemmanpuoleinen pelaaja laittaa vuorostaan ison blindin, joka on yleensä minimipanos. Tämän jälkeen alkaakin jako. Pelaajien saatua omat korttinsa, seuraa ensimmäinen panostuskierros. Ensimmäisenä vuorossa on ison blindin vasemmanpuoleinen pelaaja, sitten hänestä seuraava ja niin edelleen. Ensimmäisellä kierroksella pelaaja voi maksaa ison blindin eli katsoa, korottaa tai luovuttaa eli kipata. Ensimmäisen panostuskierroksen jälkeen mukana oleville jaetaan pöytään Flop. Nyt panostuskierroksen aloittaa jakajasta seuraava myötäpäivään. Panostuskierroksen päätyttyä jaetaan turn ja jälleen panostetaan samalla kaavalla. Viimeisenä pöytään jaetaan river. Taas seuraa panostuskierros, ja jos sen jälkeen pelissä on mukana vielä kaksi tai useampia pelaajia, niin näytetään kortit ja paras käsi korjaa potin. Näin siis menee Hold'em jako lyhyesti esitettynä. (Pyysing & Eerola 2005, 24 - 25.)

5.2.3 Sökö

Sököä voidaan hyvällä syyllä pitää Suomen kansallispelinä pesäpallon tavoin. Jokainen vähääkään pokerista kiinnostunut on varmasti joskus löytänyt itsensä

sököringistä. Maailmalla sökö tunnetaan nykyisin nimillä Canadian tai Scandinavian Stud.

Sökö on muunnelma viiden kortin avopokerista, Five Card Studista. Sökö on alkujaan lähtöisin Pohjois-Amerikasta. Kanadassa Sököä pelattiin nimellä "Sousem" ainakin vielä 1970-luvulla. Suomeen peli on todennäköisesti tullut 1900-luvun alkupuolen paluumuuttajien matkassa. Nykyisin Sököä pelataan lähinnä vain Suomessa ja jossain määrin Ruotsissa. Ruotsissa säännöt tosin ovat hieman erinäisiä Suomeen verrattuna. Suomessa Sökön kulta-aikaa olivat 1960- ja 1970-luvut. Ympäri Suomea miehet kokoontuivat säännöllisesti metsiin pelaamaan Sököä. Pikkupoikien tehtävänä oli näyttää pelureille valoa ja hakea näille ruokaa ja juomaa maksua vastaan.

Monet Sökökonkarit ovat muistelleet kaiholla 1970-lukua, jolloin joka päivälle oli mahdollista löytää suurten panosten peliä jostain isosta kaupungista. Näissä peleissä saatettiin voittaa ja hävitä jopa miljoonia. Peleissä tapahtui toisinaan huijaamista, mutta monien pelaajien osaaminen oli joka tapauksessa todella heikkoa.

Pelinä Sökö on melko yksinkertainen. Jokainen pelaaja laittaa ensiksi pottiin alkupanoksen, ja hänelle jaetaan sen jälkeen kaksi korttia, ensimmäinen pimeänä ja toinen auki. Ensimmäisenä panostusvuorossa on parhaan avokortin omaava pelaaja, ja sen jälkeen panostusvuoro siirtyy hänestä seuraavalle kiertäen myötäpäivään. Tämän jälkeen mukana oleville pelaajille jaetaan kolmannet kortit, jotka nekin ovat auki. Panostusvuoto on taas parhaan avokäden omaavalla. Tätä jatketaan niin pitkään, kunnes kaikilla pelaajilla on viisi korttia, yksi pimeä ja neljä avointa. Viimeisen panostuskierron jälkeen pelaajat kääntävät pimeän korttinsa, ja parhaan käden omaava pelaaja voittaa potin. Sökön erikoisuutena ovat neljän väri ja neljän suora, jotka sijoittuvat arvoasteikossa parin ja kahden parin väliin. (Pyysing & Eerola 2005, 108 - 109.)

5.3 Kasinopelit

Tässä luvussa on tarkoitus esitellä kasinopelejä. Käsittely rajataan tällä kertaa kahteen suosituimpaan kasinopeliin, eli Rulettiin ja Black Jackiin.

Käsittelemättä jää nyt monia hienoja pelejä Red Dogista ja Punto Bancosta lähtien. Rajausta on kuitenkin pakko tehdä, että opinnäytetyön pituutta saadaan hillittyä.

5.3.1 Ruletti

Rulettia voidaan pitää yhtenä kaikkien aikojen hienostuneimmista kasinopeleistä. Ruletti on peräisin jo 1600-luvulta. Euroopassa Ruletti on kiistanaton kasinopelien kuningas, mutta Aasiassa ja Pohjois-Amerikassa se ei ole saavuttanut samanlaista suosiota.

Suomeen Ruletti rantautui vuonna 1969. Se saavutti heti suuren suosion suomalaisten keskuudessa, ja vielä tänäkin päivänä Ruletti on yksi Helsingin Grand Casinon suosituimmista peleistä.

Ruletti on yksi niistä harvoista kasinopeleistä, joissa kaikilla pelaajilla on samansuuruiset mahdollisuudet voittaa taitotasosta riippumatta (Ruletti.org). Toisin on esimerkiksi Black Jackissa, jossa pystyy saavuttamaan etua korttien laskemisella.

Säännöt

Ruletti on yksi helpoimmista kasinopeleistä, vaikka rulettipöydän monenlaiset merkinnät saattavatkin aluksi luoda toisenlaisen käsityksen. Taulukosta 2 voi nähdä Ruletin voitot panostustapojen mukaisesti.

Panostustapa	Voitto
Musta tai Punainen	1:1
Parillinen tai Pariton	1:1
Pienet jai sot numerot	1:1
Sarake	2:1
Tusina	2:1

Kuusi numeroa	5:1
Neljä numeroa	8:1
Neljä ensimmäistä numeroa	8:1
Kolme numeroa	11:1
Kaksi numeroa	17:1
Yksi numero	35:1

Taulukko 2. Ruletin voittotaulukko

Pelikierros alkaa panosten asettamisella rulettipöydälle. Pöydällä olevat numerot vastaavat rulettipöydän kehän numeroita. Pelaaja voi asettaa haluamansa määrän panoksia värille, numerolle tai erilaisille numeroiden yhdistelmille.

Sitten käynnistyy arvonta. Pelinhoitaja lähettää kuulan matkaan päinvastaiseen suuntaan, kuin mihin rulettipyörä pyörii. Sitten odotellaan kuulan pysähtymistä johonkin pyörän kehän numeroista, jonka jälkeen maksetaan mahdolliset voitot ja uusi kierros voi taas alkaa. (Ruletti.org.a)

5.3.2 Black Jack

Black Jack on korttipeli, jossa pelaajan tavoitteena on voittaa jakaja saamalla korttien summa mahdollisimman lähelle lukua 21 niin, että korttien summa on suurempi kuin jakajalla. Pelaajan korttien summa ei saa kuitenkaan olla suurempi kuin 21, koska siinä tapauksessa hän häviää suoraan.

Peli alkaa panosten asettamisella. Sen jälkeen jakaja jakaa jokaiselle pelaajalle ja itselleen yhden kortin kuvapuoli ylöspäin. Sen jälkeen pelaajille jaetaan vielä toinen kortti kuvapuoli ylöspäin. Poikkeuksellisesti Yhdysvalloissa myös jakaja ottaa toisen kortin, tällä kertaa kuvapuoli alaspäin.

Kaikki kuvakortit ovat arvoltaan kymmenen pistettä. Muiden korttien arvo on numeroidensa mukainen lukuun ottamatta ässää, jonka arvo on yksi tai yksi-

toista pelaajan valinnan mukaan.

Jos pelaajan tai jakajan kaksi ensimmäistä korttia ovat arvoltaan 21, hänellä on Black Jack, ja hän voittaa panoksensa takaisin kertoimella 2,5. Mikäli sekä jakajalla että pelaajalla on Black Jack, niin kyseessä on tasapeli.

Kahden kortin jälkeen kasinon sääntöjen mukaan pelaaja voi joko jäädä kahden korttiin, ottaa kortin, jakaa korttinsa, jos hänellä on pari, tuplata tai antaa tautua.

Jakajan pitää ottaa kortteja niin kauan, kunnes hänen korttinsa summa on vähintään 17. Tässä tapauksessa hän ei voi enää ottaa lisää kortteja. Jakajan saatua korttinsa seuraa voittojen jakaminen. Jos pelaajan korttien summa on suurempi kuin jakajan, hän voittaa panoksensa tuplana takaisin, muussa tapauksessa jakaja voittaa. Tasapelin sattuessa pelaaja saa panoksensa takaisin. Poikkeuksena tähän ovat Suomen ravintoloissa pelattavat Black Jackit, joissa jakaja voittaa tasapelillä. (Pietilä 1993, 61 - 62.)

5.4 Totopelit

Toto eli totalisaattoripeli on hevoskilpailuissa tapahtuvaa vedonlyöntiä. Totopelissä ideana on veikata hevosten sijoittumista omista lähdöissään.

Pelin järjestäjä palauttaa tietyn prosenttiosuuden pelivaihdosta voittoina pelaajille. Suomessa totoja pelataan ravikilpailuihin, ja voitot ovat verottomia, koska pelin järjestäjä Fintoto Oy maksaa verot valtiolle. (Wikipedia.a)

5.4.1 Historia

Totalisaattorin historia ajoittuu vuoden 1867 Ranskaan, jossa espanjalais-syntyinen liikemies Joseph Oller kehitti sen. Vuonna 1891 Ranskan hevoskilpailuiden ainoaksi sallituksi pelimuodoksi tuli toto. Totopeli lähti leviämään Ranskasta ympäri maailman 1800 - 1900-lukujen vaihteessa. Se syrjäytti monissa paikoissa kiinteäkertoimisen vedonlyönnin kokonaan.

Suomessa totopelien historia alkoi vuonna 1928, jolloin Helsingissä Pohjois-

sataman jäällä järjestettiin ensimmäiset totoravit. Alkuvaiheessa totopelin suosio oli Suomessa aika alhaista pitkälti pelin helppouden takia. Totopelien suosio kääntyi nousuun 1960-luvulla, kun pelilistoille otettiin vaikeammat pelimuodot kaksoisvedonlyönti ja V4-peli.

Alkujaan totopelit olivat Suomessa Suomen Hippos Oy:n järjestämiä lukuun ottamatta V75-, V65- ja V5-pelijä, joita Veikkaus järjesti vuosina 1981 - 2011. Vuonna 2011 Hippoksen tytäryhtiö Fintoto otti vastuun totopelien järjestämisestä. Fintotolla on ollut monopoli kaikkiin hevospelisiin vuoden 2012 alusta alkaen, jolloin arpajaislakia uudistettiin. (Wikipedia.a.)

5.4.2 Pelimuodot

Tässä luvussa kerrotaan totopelien pelimuodoista Suomessa. Maailmalla, esimerkiksi Ruotsissa ja Ranskassa totopelien valikoima on melko samanlainen kuin Suomessa.

Voittaja

Voittajapelissä veikataan lähdön voittavaa hevosta. Minimipanos on yksi euro. Palautusprosentti on 85, eli voitoina palautetaan pelaajille 85 prosenttia pelivaihdosta. (Fintoto.c.)

Sija

Sijapelissä veikataan hevosta/hevosia, joiden pelaaja arvelee sijoittuvan kolmen parhaan joukkoon. Poikkeuksena ovat 4 - 6 hevosen lähdöt, joissa pelatun hevosen tulee sijoittua ensimmäiseksi tai toiseksi. Minimipanos on voittajapelintapaan yksi euro ja palautusprosentti 85. (Fintoto.c.)

Kaksari

Kaksarissa veikataan hevosia, jotka tulevat maaliin ensimmäisenä ja toisena. Hevosten keskinäisellä järjestyksellä ei ole merkitystä tässä pelimuodossa. Minipanoksena on yksi euro ja palautusprosenttina 79. (Fintoto.c.)

Troikka

Troikkapelissä veikataan lähdön kolmea ensimmäistä hevosta oikeassa maaliintulojärjestyksessä. Minipanos on 50 senttiä ja palautusprosentti 70. (Fintoto.c.)

Päivän Duo

Päivän Duossa veikataan voittajahevosta kahteen ennakolta ilmoitettuun lähtöön. Minimipanos on yksi euro ja palautusprosentti 75. (Fintoto.c.)

Toto4

Toto4:ssä veikataan neljän ennakkoon ilmoitetun lähdön voittajahevosta. Pelaajan on mahdollista myös rastittaa lähtöön myös kaksi varahevosta, jotka korvaavat mahdollisesti poisjäävät hevoset. Jos varahevosta ei ole merkitty, niin totojärjestelmä tekee sen pelaajan puolesta. Pelin minimipanos on 20 senttiä ja palautusprosentti 65. (Fintoto.c.)

Toto5

Toto5 on melkein samanlainen peli kuin Toto4. Ainut ero pelien välillä on minimipanos, joka on Toto5:ssä puolta pienempi kuin Toto4:ssä eli 10 senttiä. (Fintoto.c.)

Toto65

Toto65-pelissä veikataan kuuden ennakkoon ilmoitetun lähdön voittajahevosta. Pelissä voittoon oikeuttaa 6 ja 5 oikein tulokset. Pelaajan on mahdollista osallistua vain 6 oikein voittoluokkaan, jolloin mahdollinen voitto maksetaan kaksinkertaisena. Myös Toto65:ssä on mahdollista valita varahevokset. Pelin minimipanos on 10 senttiä ja palautusprosentti 65. (Fintoto.c.)

Toto75

Toto75:ssä veikataan seitsemään ennakkoon ilmoitetun lähdön voittajahevosta. Pelissä voittoon oikeuttavia tuloksia ovat 7, 6 ja 5 oikein. Pelaaja voi halutessaan osallistua vain 7 oikein voittoluokkaan, jolloin mahdollinen voitto maksetaan 2,5-kertaisena. Myös Toto75-pelissä on mahdollisuus valita kaksi

varahevosta. Pelin minipanos on 5 senttiä ja palautusprosentti 65. (Fintoto.c.)

Salama-pikapeli

Toto4-, Toto5-, Toto65- ja Toto75-pelejä on mahdollista pelata myös pikapelinä. Pikapelissä valitaan pelin maksimihinta, jonka jälkeen järjestelmä tekee pelin. Pikapelissä on mahdollista valita itse osa hevosista ja antaa järjestelmän valita loput. (Fintoto.c.)

5.5 Rahapeliautomaatit

Tässä luvussa on tarkoitus esitellä rahapeliautomaatteja. Aihetta rajataan siten, että käsittelyyn otetaan vaan suosituimmat rahapeliautomaatit eli hedelmäpelit ja videopokerit.

Videopokerit ja hedelmäpelit ovat monille niin tuttuja, että pääpainoisesti tullaan keskittymään niiden historiasta kertomiseen. Peliohjeet ja säännöt tullaan käymään läpi lyhyesti.

5.5.1 Hedelmäpelit

Historia

Hedelmäpelien värikäs historia ulottuu vain reilun sadan vuoden päähän. Hedelmäpelien kehitys vuosien saatossa on ollut huimaa, koska niiden kehitys on suoraan verrannollinen yleisen teknisen kehityksen kanssa.

Hedelmäpelien isänä voidaan pitää saksalaissyntyistä Charles Feytä. Ensimmäinen mekaaninen hedelmäpeli sai alkunsa vuonna 1894 Feyn asunnon kellarissa. Kyseinen pelikone, nimeltään Horseshoe, loi pohjan hänen suunnittelemlleen automaateille, joista kuuluisin oli Liberty Bell. Siitäkin huolimatta, että jotkut olivat kehitelleet mekaanisia peliautomaatteja jo ennen Feytä, hänen kolmen kiekon Liberty Bell-hedelmäpelinsä ja sen johdannaiset hallitsivat hedelmäpelimarkkinoita vuosikymmenten ajan. (Internetcasinot.com.a.)

Säännöt ja pelaaminen

Hedelmäpelien säännöt ja pelaaminen ovat varmastikin melko tuttua lähes kaikille. Monet ovat varmasti jo pikkulapsesta asti pelanneet eri hedelmäpelejä, ja se koetaan tutuksi ja turvalliseksi.

Hedelmäpelien kehitys on ollut viime vuosina huimaa, ja nykyisin uudenaikaiset videohedelmäpelit ovat ottaneet entistä enemmän jalan sijaan. Lukuisien hedelmäpelien joukossa harvoin on kahta samanlaista, mutta säännöt ja ohjeet ovat kaikissa periaatteessa samanlaiset.

Hedelmäpelin ideana on voittaa kuva- tai numeroyhdistelmillä. Yhdistelmät antavat eri määrän voittoja, ja voiton suuruus on riippuvainen panoksen suuruudesta.

Peli alkaa panoskoon valitsemisella, joka on yleensä muutamasta sentistä useampaan euroon tai dollariin. Tämän jälkeen valitaan voittolinjojen määrä, jos niitä on pelissä useampi kuin yksi.

Tämän jälkeen pelaaja pistää koneen käyntiin ja peli alkaa. Pelikone suorittaa arvonnin, ja sen jälkeen ilmoitetaan voittojen suuruus, jos niitä on tullut. Hedelmäpeleihin voi sisältyä myös tuplausmahdollisuus ja erilaisia bonuspelejä, joilla voi kasvattaa voittojen määrää. (Internetcasinot.com.b.)

5.5.2 Videopokerit

Videopokeri on nettikasinoitten suosituin peli heti hedelmäpelien jälkeen. Videopokeri, eli pokeriautomaatti, on varmasti kaikille tuttu peli hedelmäpelin tapaan. Pelin idea on yksinkertaisuudessaan se, että automaatti jakaa kortit, jonka jälkeen pelaaja valitsee haluamansa kortit ja vaihtaa loput. Voittokäden saatuaan pelaaja voi tuplata voittonsa tai lunastaa voiton. Edellä mainitusta kaavasta on olemassa loputtomasti erilaisia muunnelmia. (Internetcasinot.com.c.)

Historia

Hieman yllättäen voidaan väittää videopokerin olevan todellisuudessa peliautomaattejakin vanhempi. Vuonna 1891 New Yorkin Brooklynissa herrat ni-

meltään Sittman ja Pitt valmistivat koneen, jossa oli korttisymboleita kopiona viidessä kohdassa. Vipua vetämällä kone synnytti pokerikäden, jota hyödynnettiin päättämään palkinnoista. Tämä kone saattaa hyvinkin olla alkuperäinen nykyaikainen peliautomaatti.

Videopokeri koki todellisen läpimurtonsa vasta 1970-luvulla. Kaikki alkoi Dale Electronics' Poker-Maticista. Alkujaan pelaajat suhtautuivat vähän epäluuloisesti koneisiin, koska he eivät olleet tottuneet sähköisiin järjestelmiin. Kuitenkin niistä tuli nopeasti erittäin suosittuja pelaajien totuttua niihin. Vuoteen 1980 mennessä videopokerikoneen pystyi löytämään melkein mistä vaan. Videopokerit mahdollistivat pelaajille pokerin jännityksestä nauttimisen ilman taistelua muita pelaajia vastaan. Videopokerit olivat suurimpia voiton tuottajia kasinoille.

Vuonna 1994 alkoi videopokerin aikakausi Internetissä Microgamingin toimitamana. Nykyään Internetin videopokerikoneet edustavat suurta määrää erilaisia pokerivariaatioita, ja monissa on myös progressiivinen jättipotti, joka voi nousta jopa satoihin tuhansiin euroihin. (Suomikasino.org.)

6 Uhkapelin riskit ja uhat

Tässä luvussa käsitellään uhkapelien riskejä ja uhkia. Tuon esiin muutamia sattuneita huijaustapauksia uhkapelien saralta sekä kerron ongelmapelaamisesta.

Tapauksista saa hyvän käsityksen uhkapelin kovuudesta. Huijatuksi voit tulla missä ja milloin vaan, ja huijaustapoja on lukemattomia.

6.1 Pokerihuijaus Kanadassa

Kanadassa Victorian osavaltiossa sattui vähän kummallinen huijaus pokerin peluuseen liittyen. Huijauksen ideana on ollut houkutella liikemiehiä neuvotteluun, joka onkin yhtäkkiä muuttunut pokerin pelailuksi.

Huijarit ottivat yhteyttä liikemieheen ja pyysivät neuvottelemaan suurista bis-

neksistä. Miehen mentyä neuvotteluihin, kabinetissa oli joukko miehiä puvut päällä pelaamassa pokeria sokeripaloilla ja hammastikuilla. Miehet kertoivat pelaavansa pomooan odotellessa.

Liikemiestä pyydettiin peliin mukaan, kun erään pelaajista täytyi mennä käymään vessassa. Uhrin istuuduttua pöytään olivat hammastikut ja sokeripalat yllättäen kadonneet, ja tilalle oli ilmestynyt seteleitä. Uhrilla ei ollut mitään mahdollisuutta voittaa ensimmäisessä pelaamassaan kädessään, koska se oli järjestetty. Sen jälkeen pelattiin vielä muutama käsi, kunnes pomo soitti, että neuvotteluja täytyy siirtää hamaan tulevaisuuteen.

Tämän jälkeen uhrille ilmoitettiin hänen olevan velkaa 2500 dollaria. Vaatimuksia tehostettiin uhkailemalla uhria. Uhrilla ei ollut käteistä mukana, ja hän pyysi voittajaa hakemaan rahat myöhemmin hänen toimistoltaan.

Uhri ymmärsi tulleensa huijatuksi, ja hän kieltäytyi maksamasta, kun rahoja tultiin hakemaan. Rahojen perijä poistui kiireellä paikalta, mutta uhri sai otettua ylös hänen autonsa rekisterinumeron.

Huijauksista epäillään neljää, ja poliisin arvelun mukaan huijattuja on useampikin, mutta he eivät ole noloutensa takia viitsineet tehdä rikosilmoitusta. Viitosen vuotta aiemmin Edmontonin lähellä oli pyörinyt samanlainen huijarikopla, jonka uhrit olivat myös varakkaita liikemiehiä. (Pokeritieto.com.b.)

6.2 Pelimerkkien väärentäminen

Yhdysvalloissa sattuneessa tapauksessa tuomioistuin on tuominnut chipsejä eli pelimerkkejä väärentäneen William Lancasterin viideksi vuodeksi ehdonlaiseen vankeusrangaistukseen törkeästä varkaudesta. Hänet myös tuomittiin korvaamaan aiheuttamansa 70 000 dollarin vahingot. Syyttäjän vaatimuksina tapauksessa olivat kymmenen vuotta vankeutta ja 250 000 dollarin sakkorangaistus. Lancaster myönsi tekonsa oikeusistunnossa ja vetosi olevansa peliaddikti. Kuusi ensimmäistä kuukautta tuomiostaan William määrättiin viettämään kotiarestissa.

Tapaus sai alkunsa siitä, kun Lancaster onnistui ammattitaitonsa avulla val-

kaisemaan ja värjäämään uudelleen 25 sentin pelimerkit niin, että ne näyttivät 500 taalan pelimerkeiltä. Missourin 50-vuotias mies oli onnistunut tekemään niin hyvää jälkeä, että merkit menivät läpi Grand Lake Casinon blackjackjakkajien sormien kautta moneen kertaan. Huijaus havaittiin vasta tarkistuslaskennassa, kun kasinolla kierrossa olleet aidot merkit palasivat yhdessä väärennettyjen merkkien kanssa. Lancaster jäi kiinni kasinon valvontakameranauhojen perusteella. (Pokeritieto.com.a.)

6.3 Superkäyttäjä-huijaus

Pokerisivut.com raportoi kesällä 2010 Etelä-Koreassa tapahtuneesta laajasta "superkäyttäjä"-huijauksesta. Etelä-Korean poliisille oli tullut tutkittavaksi tapaus, jossa hakkereiden epäiltiin huijanneen noin 36 000 euroa nettipokerin pelaajilta. Huijauksen kohteena olivat olleet eteläkorealaiset pelaajat.

Tapauksen johdosta pidätettiin 33 henkilöä. Porukan johtajina olivat kaksi 29 - 30-vuotiasta hakkeria. Huijaukseen käytettiin kiinalaiselta hakkerilta hankittua Netbot Attacker-nimistä haittaohjelmaa. Ohjelma mahdollisti vastustajien korttien näkemisen pelin aikana.

Uhrien koneisiin päästiin luultavasti murtautumalla huoneisiin, joissa koneet olivat. Poliisin epäilyn mukaan jopa 11 000 tietokonetta oli saastutettu, joten huijareiden voittama summa tuntuu siihen nähden melko pieneltä. (Pokerisivut.com.a)

6.4 Ongelmapelaaminen

Peliongelma on monien tekijöiden summa, ja peliongelmaiset ovat heterogeeninen ryhmä. Heille aiheutuu ongelmia niin ympäristö- ja sosiaalisista tekijöistä kuin myös psykologisista vaikutteista. Toisille motiivina pelaamisen toimii taloudellisen tilanteen parantaminen, toisille viihde ja jännitys. Osa saattaa vain yrittää jättää arjen huolet ja murheet taakseen pelaamisen avulla.

Pelaajat voidaan luokitella neljään eri tasoon pelaamisensa perusteella. Henkilöt, jotka kuuluvat 0-tasoon, eivät ole pelanneet koskaan rahapelejä.

Sosiaaliset ja viihdepelaajat luokitellaan 1-tasoon. Kakkostasoon sijoittuvat liikapelaamisen piiriin sijoittuvat pelaajat: riskiryhmään kuuluvat ja ongelmapelaajat tai holtittomat pelaajat. Kolmostasolta löytyvät pakonomaiseen tai patologiseen pelaamiseen taipuvaiset pelaajat eli peliriippuvaiset.

Ongelmapelaamiselle ei löydy samanlaista yhteisesti hyväksyttyä määritelmää, kuten peliriippuvuudelle. Yleisesti ottaen peliongelman voidaan ajatella olevan peliriippuvuutta edeltävä vaihe. Ongelmapelaajat pelaavat liiallisessa määrin rahapelejä, ja tällä on myös kielteinen vaikutus muun muassa terveyteen, työelämään, talouteen ja ihmissuhteisiin. Sitä onkin sitten vaikea määritellä, missä vaiheessa peliongelma muuttuu peliriippuvuudeksi.

Peliongelmaa on vähän vaikeaa mitata rahassa, koska ihmisten varallisuus on erilainen, kuten myös heidän kykynsä sietää tappioita. (Jaakkola 2006.) Yhtenä mittarina voi pitää sitä, että sellaisilla rahoilla ei saa pelata, joita ei ole varaa hävitä. Esimerkiksi vuokranmaksuun tarkoitetut rahat kuuluvat tähän joukkoon.

7 Uhkapelisivustojen vertailu

Tässä luvussa on tarkoitus vertailla uhkapelisivustoja. Taulukosta 3 voimme nähdä eri uhkapelisivustojen tarjontaa.

Sivusto	Urheiluvendonlyönti	Pokeri	Toto	Kasino	Rahapeliarvat
NordicBet	x	x	x*	x	x
Unibet	x	x	x*	x	x
Betway	x	x		x	
PokerStars		x			
Veikkaus	x				x

Ray		x		x	
PAF	x	x	x*	x	x
Fintoto			x		
*Muun muassa head-to-head vetoja, sekä voittaja- ja sijapelejä.					

Taulukko 3. Uhkapelisivustojen vertailu

Kaikilla uhkapelisivustoilla tarjonta on monipuolista lukuun ottamatta totopeleihin keskittyvää Fintotoa ja pokeriin keskittyvää PokerStarsia. Ulkomaisten sivustojen tarjonta osoittautui suomalaisia paremmaksi lukuun ottamatta Ahvenanmaalaista Pafia, jonka sivuilla oli tarjolla kaikkia taulukoissa mainittuja uhkapelimuotoja.

8 Apuohjelmat

Tässä luvussa tutustutaan muutamiin uhkapeleissä käytettäviin apuohjelmiin. Koska suurin osa apuohjelmista on kehitelty pokeriin, niin tässäkin luvussa keskitytään esittelemään pokerissa käytettäviä apuohjelmia.

Pokeriapuohjelmat eivät ole sallittuja kaikilla pokerisivustoilla. Apuohjelmia sallivilla sivustoilla voi olla rajoituksia eri ohjelmien käytöstä, joten ne kannattaa selvittää ennen apuohjelman hankkimista.

8.1 Poker Tracker

Poker Tracker on nettipokeria varten kehitetty apuohjelma. Sen avulla voi analysoida kaikki pelatut kädet. Ohjelmalla pystyy pitämään kirjaa omasta ja vastustajien pelistä. Poker Trackerin voi rekisteröidä kahdelle koneelle yhdellä lisenssillä.

Poker Trackerilla voi seurata muun muassa pelaamiensa käsien määrää, voittoja, tappioita, pelaamiaan aloituskäsiä ja niillä saamaansa menestystä. Ohjelma tilastoi kaikki pelatut kädet automaattisesti ja niistä saatuja tietoja voi

analysoida monin eri tavoin ja parantaa peliä ja seuloa heikkouksia. Ohjelma antaa myös mahdollisuuden katsoa pelattuja käsiä videomuodossa, jopa kokonaisen turnauksen läpikäynti onnistuu näin. (Pokeri.com.)

8.2 PokerOffice

PokerOfficella voi seurata omaa ja vastustajien pelaamista pelin aikana. Seurannassa ei tarvita käsihistorioita, eikä tietoja tarvitse syöttää itse. Ohjelma tallentaa kaikki keräämänsä tiedot ja näyttää niistä tilastoraportit, taulukot sekä kaaviot omasta ja vastustajien pelistä.

Sisäänrakennettu HUD-näyttö näyttää tilastot, pelaajien valinnat ja kertoimet pokeripöydän päällä. Näin ollen se antaa etulyöntiaseman vastustajiin nähden joka hetki ja auttaa hyödyntämään heidän pelinsä heikkouksia.

Ohjelman avulla pystyy näkemään pelaamansa kädet graafisessa muodossa. Näin voi käydä läpi kokonaiset turnaukset, tietyt sessiot tai käsijoukot. Voit esimerkiksi analysoida keskiparin pelaamistasi flopilla, suoran vetoa ja niin edelleen.

PokerOfficessa voi tehdä muistiinpanoja kaikista pelaajista ohjelman sisällä. Siinä voi yhdistää useiden pelaajien tilastoja, tulostaa taulukoita ja kaavioita tulostimillesi ja katsoa käsihistorioita.

PokerOffice tarjoaa myös pokerikerroinlaskurin. Pelin aikana voi katsoa kertoimia mahdollisille käsille flopin, turnin ja riverin jälkeen reaaliajassa. Laskuri näyttää kätesi, sen sijoituksen ja parhaan mahdollisen pokerikäden sillä hetkellä pöydässä olevilla korteilla. (Pokeroffice.com.)

8.3 Pokeribotit

Pokeribotit hoitavat pelaamisen pelaajan puolesta. Botille asetetaan tarkat säännöt, joiden mukaan se toimii eri tilanteissa. Tämän takia ne toimivat yleensä paremmin Limit-peleissä kuin No-Limit ja Pot-Limit-peleissä.

Pokeribotin rakentaminen on loppujen lopuksi melko vaivatonta. Internetistä

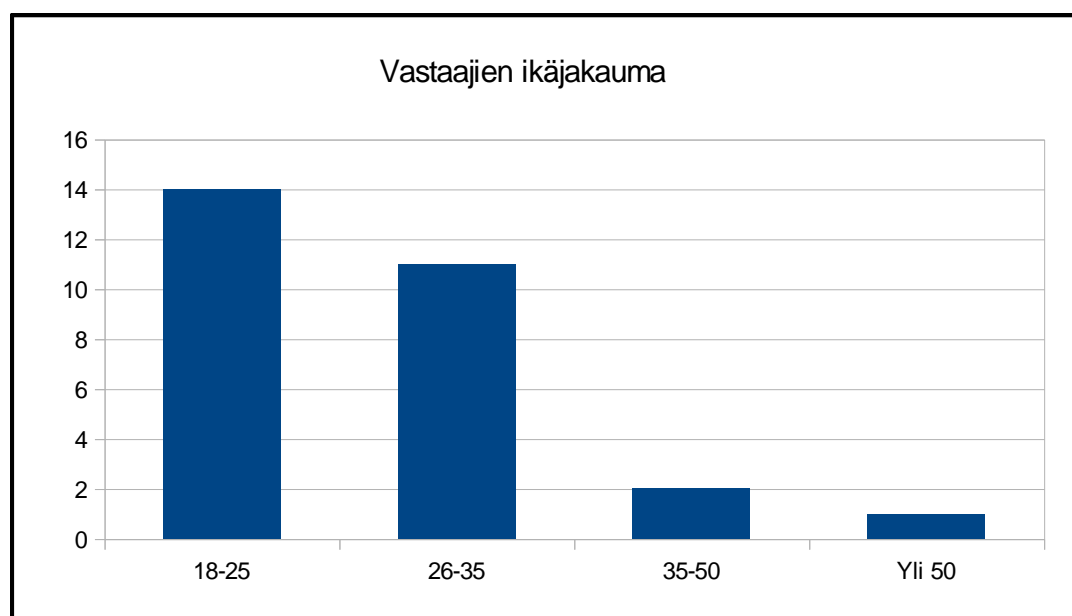
löytyy valmiita ohjelmia, joihin sitten vain säädetään omat valinnat eri tilanteisiin. Valintatilanteita on niin runsaasti, että säätämiseen saa helposti menemään viikon, jos toisenkin. Hyvän botin rakentamisen vaikeutta kuvaa se, että jopa 0-tulosta tekevän botin tekemiseen saattaa huomaamatta vierähtää useita kuukausia.

Voittavaa pokeribottia voidaan pitää kultakaivoksena. Se voi pelata vaikka 20 pöytää yhtä aikaa ja tuottaa rahaa jatkuvalla tahdilla vuorokauden ympäri. Verkosta pystyy myös löytämään ohjeet siihen, kuinka pokeribotti-koneen voi ohjata toisen koneen läpi niin, että pokerihuoneiden on vaikeaa, ellei jopa mahdotonta, tunnistaa bottia. (Pelaa-pokeria.com.)

9 Kysely

Opinnäytetyön yhteydessä suoritettiin kysely, jolla tutkittiin ihmisten uhkapeelaamista Internetissä. Kysely suoritettiin sähköpostitse ja kasvotusten kyselemällä ihmisiltä. Kyselyyn osallistujat olivat opinnäytetyön tekijän kavereita ja tuttavampia sekä heidän kavereita, tuttavampia ja tuttavien tuttavampia. Kyselyä hajautettiin tekijän tuttavapiiriin ulkopuolelle, jotta mukaan saatiin myös erihenkisiä ihmisiä. Kyselyyn vastasi yhteensä 28 henkilöä.

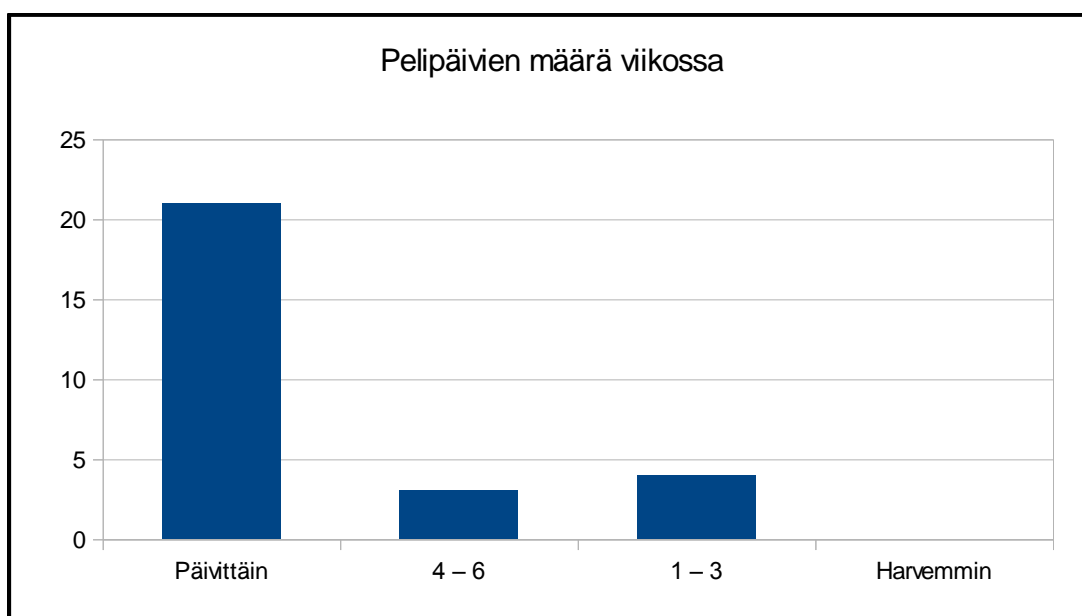
Kuviosta 1 näemme vastaajien ikäjakauman.



Kuvio 1. Vastaajien ikäjakauma

Ikäjakaumasta voimme huomata, että suurin osa vastaajista oli nuoria, alle 35-vuotiaita. Tämä selittyy tässä kyselyssä hyvin pitkälti opinnäytetyön tekijän nuorehkoista lähipiiristä ja heidän nuorista tuttavistaan. Yleensäkin nuoret käyttävät enemmän Internetiä kuin vanhemmat, joten on luonnollista, että Internetin uhkapelejäkin nuoret pelaavat enemmän.

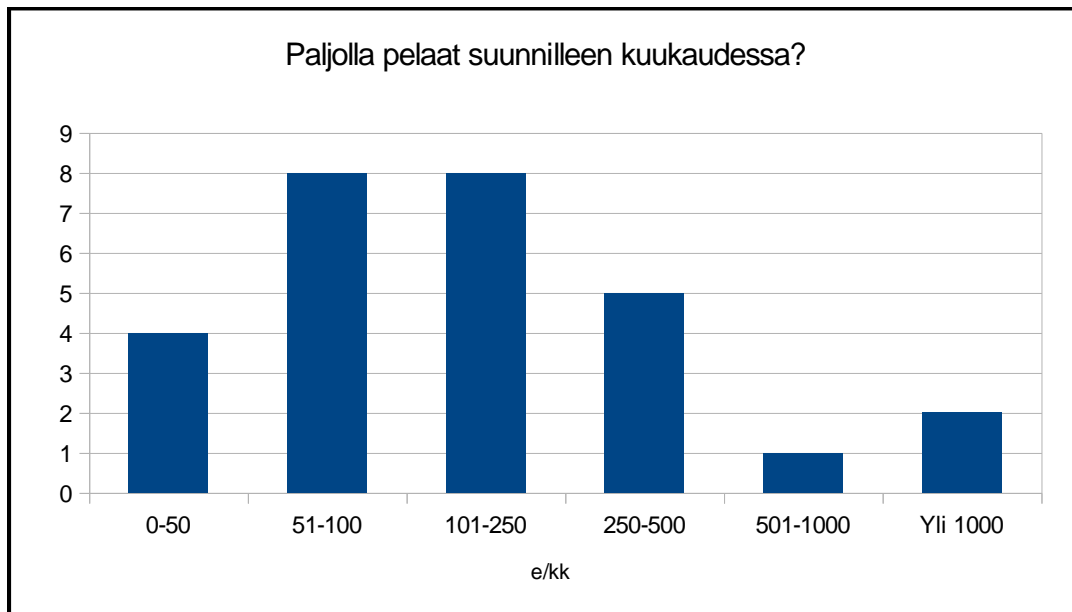
Kuviosta 2 voimme nähdä, monenako päivänä vastaajat pelaavat viikossa.



Kuvio 2. Pelipäivien määrä viikossa

Suurin osa vastaajista pelaa päivittäin ja kaikki vähintään kerran viikossa. Uskoisin urheiluedonlyönnin ja pokerin olevan sellaisia, joita pelataan lähes päivittäin.

Kuviosta 3 ilmenee vastaajien käyttämät rahamäärät pelaamiseen kuukauden aikana.

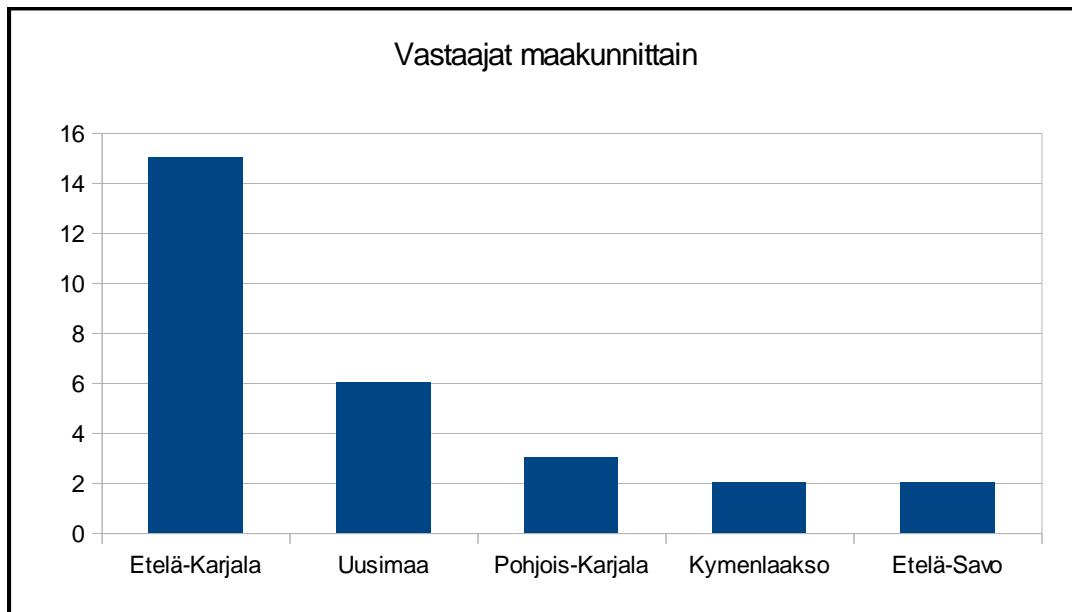


Kuvio 3. Vastaajien käyttämät rahamäärät pelaamiseen kuukaudessa

Tuloksesta voimme huomata, että kyselyyn vastaajilla yleisimmät pelaamiseen kuukaudessa käytettävät summat ovat 51 - 100 ja 101 - 250 euroa. Joukkoon mahtui myös neljä alle 50 eurolla kuussa pelaavaa. Pienillä summilla pelaamisen syynä uskoisin olevan sen, että nuorilla opiskelijoilla ei välttämättä ole kauheasti rahaa käytettävissä uhkapeleihin.

Myös vähän suuremmalla rahasummalla pelaavia mahtui vastaajiin. Yli 1 000 eurolla kuussa pelaavien uskoisin olevan astetta ammattimaisempia pelaajia.

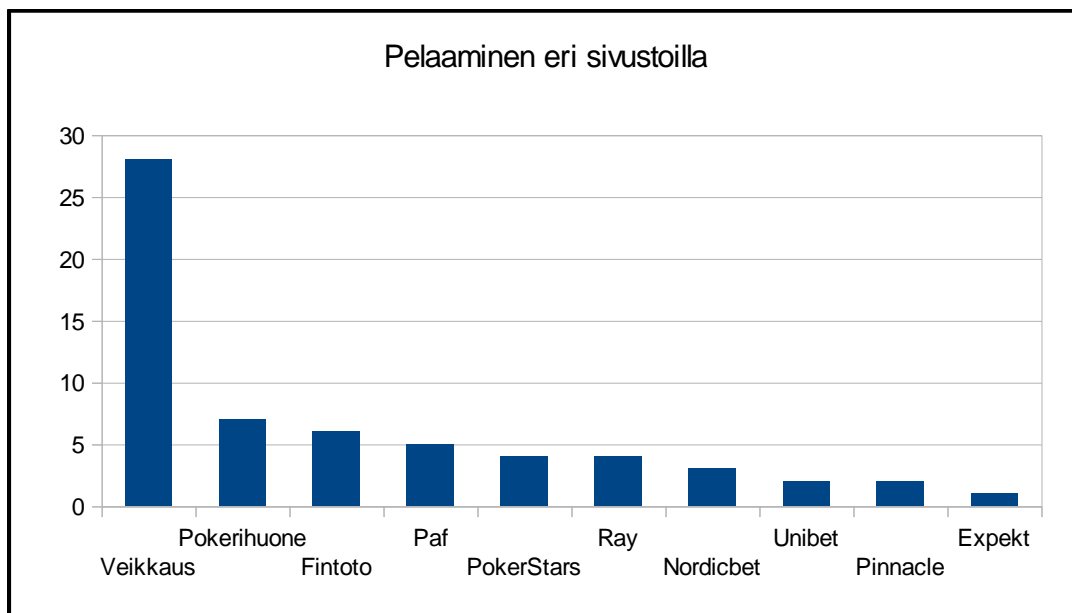
Kuviosta 4 pystymme näkemään vastaajien maantieteellisen jakautumisen



Kuvio 4. Vastaajat maakunnittain

Maakuntajaon perusteella kyselyyn vastaajat keskittyivät maantieteellisesti Itä- ja Etelä-Suomeen. Etelä-Karjala vei voiton 15 vastaajalla Uudenmaan ollessa kakkosena kuudella vastaajallaan. Näin pienen otannan perusteella ei voi kuitenkaan vielä sanoa, että karjalaiset olisivat kovimpia uhkapelaajia.

Kuviosta 5 näemme, millä sivustoilla vastaajat pelaavat.

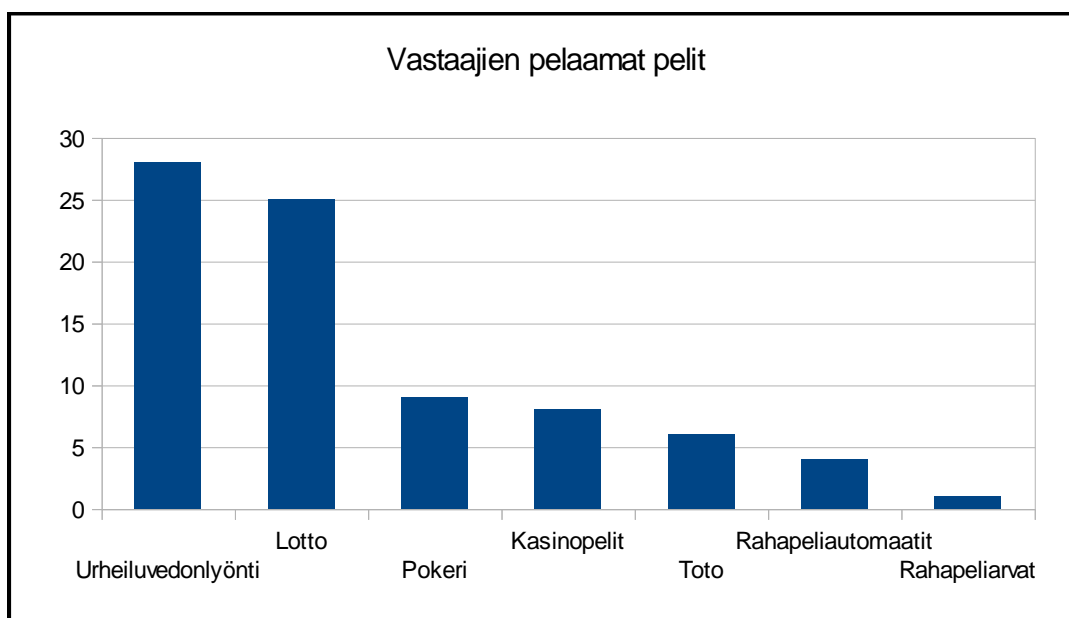


Kuvio 5. Vastaajien pelaamiseen käyttämät sivustot

Tarkastelemalla vastaajien pelaamista eri sivustoilla, huomaamme Veikkauk-

sen olevan selvästi suosituin. Kaikki vastaajat ilmoittivat pelaavansa kyseisellä sivustolla säännöllisesti. Pokeria vastaajat pelaavat eniten Pokerihuoneella. Myös raviurheilun harrastajia joukosta löytyy muutama, vastaajista kuusi ilmoitti pelaavansa Fintoton sivustolla.

Kuviosta 6 näemme, mitä pelejä vastaajat pelaavat



Kuvio 6. Vastaajien pelaamat pelit

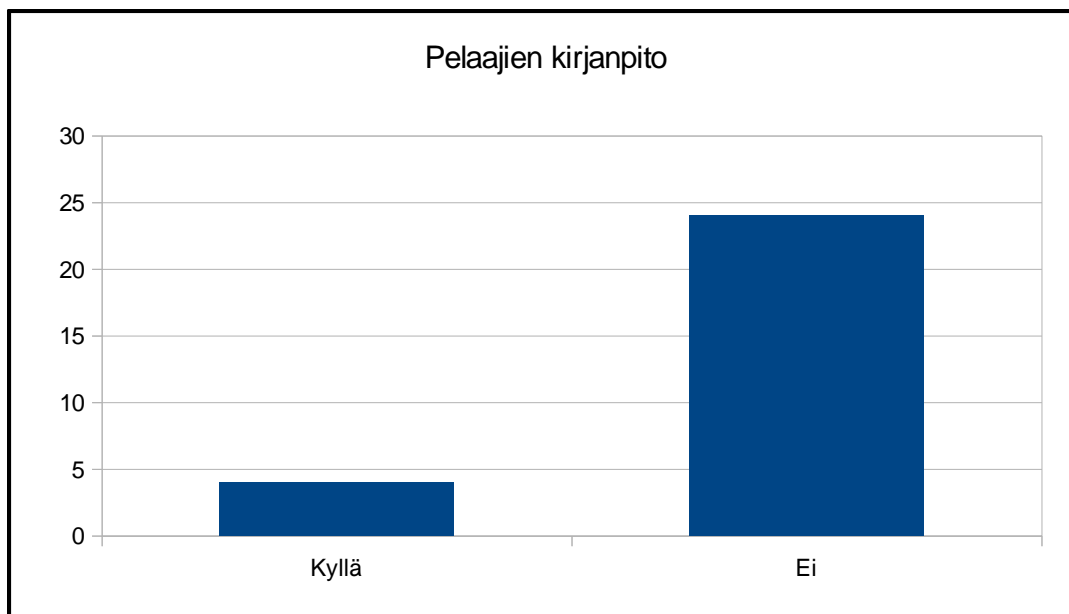
Urheiluviedonlyöntiä ilmoittivat pelaavansa kaikki vastaajat. Se ei opinnäytetyön kirjoittajalle tullut mitenkään yllätyksenä, koska pienikin veto esimerkiksi johonkin jalkapallo-otteluun tuo mukavasti lisäjännitystä ottelun seuraamiseen. Lisäksi urheiluviedonlyönnistä on mahdollista jäädä pitemmän päälle voitolle pelaamalla ylikertoimia.

Lotto oli toiseksi suosituin, 25 vastaajaa ilmoitti pelaavansa sitä. Loton pelaamisen ideana voi pitää sitä, että pienellä panostuksella on mahdollisuus päästä käsiksi miljooniin euroihin ja pistää elämä aivan uusiksi.

Pokeria ilmoitti pelaavansa yhdeksän pelaajaa. Tämä tuli itselleni hienoisena yllätyksenä, koska odotin pokerille vähän suurempaa suosiota. Mutta toisaalta Suomessa ei ole enää samanlaista nettipokeribuumia kuin joskus 4 - 5 vuotta sitten.

Rahapeliautomaattien ja -arpojen pelaaminen Internetissä oli melko vähäistä vastaajien keskuudessa. Luultavasti he harrastavat näitä liveinä enemmän.

Kuviosta 7 näemme, pitävätkö pelaajat kirjaa pelaamisestaan.



Kuvio 7. Pelaajien kirjanpito

Vastaajista vain neljä pitää kirjaa pelaamisestaan. Voisi olettaa heidän olevan suurimmilla summilla pelaavia, koska useasti pienemmilla summilla pelaaville uhkapelaaminen on vain eräänlaista harrastustoimintaa, jolloin ei sitten tule pidettyä kirjaa menoista tai tuloista.

10 Yhteenveto ja pohdinta

Opinnäytetyössä tutkittiin uhkapelaamista Internetissä. Aluksi kerrottiin uhkapelistä yleisellä tasolla ja luotiin katsaus sen kiehtovaan historiaan. Lähemmän tarkastelun alle otettiin muutama ulkomainen uhkapelisivusto ja kaikki kotimaiset. Kerrottiin vähän itse uhkapeliyhtiöstä ja selvitettiin sivujen pelitarjontaa ja käytettävyyttä sekä vertailtiin eri sivustojen tarjontaa keskenään. Eri uhkapelimuotoihin tutustuttiin aina urheiluedonlyönnistä hedelmäpeleihin asti.

Työssä ei myöskään unohdettu uhkapelaamisen ikävimpiä puolia eli huijaamista ja ongelmapelaamista. Työssä lähestyttiin huijaamista käytännön esi-

merkkien avulla.

Työn yhteydessä suoritettiin myös pieni uhkapelikysely, johon osallistui lopulta 28 henkilöä. Työn tuloksena saatiin tietoa siitä, millä summilla ihmiset pelaavat Internetissä, miten usein, millä sivustoilla ja niin edelleen.

Työssä jouduttiin tekemään matkan varrella melko paljon rajauksia, sillä muuten työ olisi paisunut aivan liian isoksi. Paljon mielenkiintoisia asioita jäi nyt käsittelemättä tässä työssä, mutta aikataulu ei nyt sallinut tämän enempää. Esimerkiksi ulkomaisia uhkapelisivustoja olisi voinut ottaa enemmän käsittelyn alle. Eri uhkapeliversioissa keskityttiin lähinnä kotimaan tarjontaan, muun muassa totopoleissa esiteltiin vain Fintoton valikoimaa ja urheiluedonlyönissä Veikkauksen valikoimaa. Myös eri uhkapelivariaatioita, kuten pokeria olisi voinut käsitellä vähän syvällisemmin.

Kuvat

Kuva 1. Veikkausvoittovarojen jakautuminen vuonna 2011, s. 13

Kuva 2. RAY:n pelitoiminnan tuoton jakautuminen vuonna 2011, s. 17

Taulukot

Taulukko 1. Pokerikäsien arvojärjestys, s. 22

Taulukko 2. Ruletin voittotaulukko, s. 26

Taulukko 3. Uhkapelisivustojen vertailu, s. 36

Kuviot

Kuvio 1. Vastaajien ikäjakauma, s. 39

Kuvio 2. Pelipäivien määrä viikossa, s. 40

Kuvio 3. Vastaajien käyttämät rahamäärät pelaamiseen kuukaudessa, s. 41

Kuvio 4. Vastaajat maakunnittain, s. 42

Kuvio 5. Vastaajien pelaamiseen käyttämät sivustot, s. 42

Kuvio 6. Vastaajien pelaamat pelit, s. 43

Kuvio 7. Pelaajien kirjanpito, s. 44

Lähteet

- Betway.com. Tietoa Betway.Comista <http://betway.com/fi/help/about-betway> Luettu 21.6.2012
- Fintoto.a. Fintoto Oy <http://www.fintoto-oy.fi/www/fi/fintoto/index.php> Luettu 17.6.2012
- Fintoto.b. Fintoton arvot <http://www.fintoto-oy.fi/www/fi/fintoto/arvot.php> Luettu 17.6.2012
- Fintoto.c. Pelimuodot <http://www.fintoto-oy.fi/www/fi/pelaaminen/toto-pelit.php> Luettu 15.7.2012
- Internetcasinot.com.a. Hedälmäpelien värikäs historia <http://www.internetcasinot.com/hedelmäpelit/hedelmäpeli-historia/> Luettu 15.8.2012
- Internetcasinot.com.b. Säännöt ja ohjeet hedelmäpeleihin <http://www.internetcasinot.com/hedelmäpelit/hedelmäpeli-ohjeet/> Luettu 15.8.2012
- Internetcasino.com.c. Videopokeri <http://www.internetcasinot.com/videopokeri/> Luettu 15.8.2012
- Jaakkola 2006. Viihteestä riippuvuudeksi - rahapeliongelman luonne http://www.stat.fi/artikkelit/2006/art_2006-12-13_002.html?s=0 Luettu 8.8.2012
- Nordicbet.com. Tietoa meistä https://www.nordicbet.com/home_page/about.html Luettu 21.6.2012
- Onlinecasinot.com. Verovapaat nettikasinot <http://www.onlinecasinot.com/verovapaat-nettikasinot> Luettu 10.6.2012
- Paf. 10 faktaa Pafista <https://www.paf.com/about/> Luettu 6.7.2012
- Pelaa-pokeria.com. Ongelmalliset pokeribotit <http://www.pelaa-pokeria.com/nettipokeri/pokeriapuohjelmat-ja-pokeribotit> Luettu 24.6.2012
- Pietilä, P. 1993. Suuri Rahapelikirja. Hämeenlinna: Karisto Oy
- Pokeri.com. Poker Tracker <http://www.pokeri.com/palvelut/pokeriapuohjelmat/poker-tracker-a531.html> Luettu 23.6.2012
- Pokerisivut.com.a. Etelä-Koreassa laaja "superkäyttäjä"-huijaus <http://www.pokerisivut.com/news/etel%C3%A4-koreassa-laaja-superk%C3%A4ytt%C3%A4j%C3%A4-huijaus.html> Luettu 14.8.2012
- Pokerisivut.com.b. Uhkapelin lyhyt historia

<http://www.pokerisivut.com/node/3145> Luettu 8.6.2012

Pokeritieto.com.a. Chippien väärentäjä joutuu vankilaan

<http://www.pokeritieto.com/pokeriuutiset/chippien-vaarentaja-joutuu-vankilaan.html> Luettu 14.8.2012

Pokeritieto.com.b. Pokerihuijareita Kanadassa

<http://www.pokeritieto.com/pokeriuutiset/pokerihuijareita-kanadassa.html> Luettu 14.8.2012

Pokeroffice.com. Poker Software & Odds Calculator Features

<http://www.pokeroffice.com/fi/poker-odds-calculator.html> Luettu 24.6.2012

PokerStars, Tietoa PokerStarsista <http://www.pokerstars.eu/fi/about/> Luettu 17.6.2012

Pyysing, A. & Eerola, M. 2005 Pokerin käsikirja. Keuruu: Otavan kirjapaino Oy

Rahapeliopas, pöytäpokerit

<http://www.rahapeliopas.fi/kasinopelit/poytapokerit/> Luettu 21.8.2012

Ray.a. Historia <https://www.ray.fi/fi/ray/raytietoa/historia> Luettu 15.6.2012

Ray.b. Ray Lyhyesti Ray. <https://www.ray.fi/fi/ray/raytietoa> Luettu 15.6.2012

Ray.c. Ray Talous <https://www.ray.fi/fi/ray/raytietoa/talous> Luettu 15.6.2012

Ruletti.org <http://ruletti.org/> Luettu 18.8.2012

Ruletti.org.a. Ruletin säännöt <http://ruletti.org/ruletin-saannot> Luettu 18.8.2012

Suomikasino.org. Videopokerin historia

<http://www.suomikasino.org/videopokerin-historia> Luettu 15.8.2012

Unibet.com. Tietoa meistä <https://fi.unibet.com/info/about/about-us> Luettu 6.7.2012

Veikkaus.a. Moniveto - lyhyt historia

https://www.veikkaus.fi/fi/monivetoTietoa&doc=MONIVETO_PELITIETOA_LYHYTHISTO Luettu 9.7.2012

Veikkaus.b. Myyntiverkosto

<https://www.veikkaus.fi/fi/yritysTietoa/myyntiverkosto> Luettu 13.6.2012

Veikkaus.c. Pitkäveto - lyhyt historia

https://www.veikkaus.fi/fi/pitkavetoTietoa&doc=PITKAVETO_TIETOA_LYHYTHISTORIA Luettu 9.7.2012

Veikkaus.d. Tietoa Monivedosta <https://www.veikkaus.fi/fi/monivetoTietoa> Luettu 9.7.2012

Veikkaus.e. Tietoa Pitkävedosta <https://www.veikkaus.fi/fi/pitkavetoTietoa> Luettu 9.7.2012

Veikkaus.f. Tietoa Veikkauksesta <https://www.veikkaus.fi/fi/yritysTietoa> Luettu 13.6.2012

Veikkaus.g. Tietoa Voittajavedosta <https://www.veikkaus.fi/fi/voittajavetoTietoa> Luettu 19.8.2012

Veikkaus.h. Tuen jako <https://www.veikkaus.fi/fi/yritys&vpage=tuenjako> Luettu 13.6.2012

Veikkaus.i. Veikkauksen ja pelien historiaa <https://www.veikkaus.fi/fi/yritysTietoa/historia> Luettu 13.6.2012

Veikkaus.j. Veikkaus A-Ö https://www.veikkaus.fi/fi/useinkysyttya?contentid=UKK_PELIT Luettu 14.6.2012

Veikkaus.k. Voittajaveto - Lyhyt historia https://www.veikkaus.fi/fi/voittajavetoTietoa&doc=VOITTAJAVEDOT_TIETOA_LYHYTHIST Luettu 19.8.2012

Wikipedia.a. Toto http://fi.wikipedia.org/wiki/Toto_%28rahapeli%29 Luettu 15.7.2012

Wikipedia.b. Uhkapeli <http://fi.wikipedia.org/wiki/Uhkapeli> Luettu 6.6.2012

Wikipedia.c. Urheiluedonlyönti <http://fi.wikipedia.org/wiki/Urheiluedonly%C3%B6nti> Luettu 9.7.2012

UHKAPELIKYSELY

Tällä kyselyllä on tarkoitus selvittää ihmisten pelitottumuksia Internetissä

1. Minkä ikäinen olet? (Ympyröi oikea vaihtoehto)

18-25 26-35 35-50 Yli50

2. Monena päivänä pelaat viikossa? (Ympyröi oikea vaihtoehto)

Päivittäin 4-6 1-3 Harvemmin

3. Paljolla pelaat suunnilleen kuukaudessa (euroina)? (Ympyröi oikea vaihtoehto)

0-50 51-100 101-250 250-500 501-1000 Yli 1000

4. Mistä maakunnasta olet?

5. Millä uhkapelisivustoilla pelaat Internetissä?

6. Mitä pelejä pelaat? (Ympyröi oikea vaihtoehto/vaihtoehdot)

Urheiluedonlyönti Pokeri Toto Rahapeliautomaatit Kasinopelit

Rahapeliarvat Joku muu, mikä? _____

7. Pidätkö kirjaa pelaamisestasi?