

KYMENLAAKSON AMMATTIKORKEAKOULU
Tietotekniikan koulutusohjelma / Tietoverkkotekniikka

Teemu Kunnari

MPLS TE -TUNNELOINTITEKNIIKAN TESTAUS SIMUNET-YMPÄRISTÖSSÄ

Opinnäytetyö 2013

TIIVISTELMÄ

KYMENLAAKSON AMMATTIKORKEAKOULU

Tietotekniikka

KUNNARI, TEEMU

MPLS TE -tunnelointitekniikan testaus SimuNet-
ympäristössä

Opinnäytetyö

41 sivua + 16 liitesivua

Työn ohjaaja

Yliopettaja Martti Kettunen

Toimeksiantaja

SIMUNET/KYMP Oy

Toukokuu 2013

Avainsanat

MPLS, MPLS TE, RSVP, LSR

Tietoverkkojen nopea kasvu on tehnyt verkkojen huolellisesta suunnittelusta ja kais-
tanhallinnasta merkittävän osan verkkoinfrastruktuureja. Verkkoliikenteen saatavuus-
den ja laadun takaaminen vaatii verkon liikennekuormien tasapainottamista ruuhkau-
tumisen estämiseksi kriittisissä verkkopalveluissa.

Kymenlaakson ammattikorkeakoulussa toimii tietoverkkojen kehitys- ja testausympä-
ristö SimuNet. SimuNet simuloi modernia operaattoriverkkoa teknisiltä osiltaan pie-
nemässä mittakaavassa. Työn tarkoituksena on luoda SimuNet-runkoverkkoon toi-
miva tunnelointi käyttäen MPLS Traffic Engineering -tekniikkaa ja testata tunnelien
välistä konvergoitumista päätunneli-varatunneli-mallin avulla.

Käytännön osuudessa SimuNet-verkkoon luotiin kahden reuna- ja runkolaitteen välille
pätunneli-varatunneli-mallin mukainen MPLS Traffic Engineering -tunnelointi. Tie-
toliikennettä ohjattiin SimuNetin MPLS-verkon läpi päätunnelia pitkin. Varatunneli
luotiin päätunnelin suojaksi käyttäen Fast Reroute -tekniikkaa mahdollisten linkkivau-
rioiden varalta. Fast Reroute -tekniikan mahdollistama nopeaa uudelleenreititystä
tunnelien välillä hyödynnettiin konvergoitumisajan minimoimiseksi.

Tuloksena SimuNet-verkkoon saatiin konfiguroitua toimiva tunnelointi, jossa liikenne
kulkee kuvitteellisten asiakaskoneiden välillä MPLS-verkon läpi. Liikenne ohjattiin
staattisiin reiteihin niiden mahdollistaman suoraviivaisen liikenteen kohden-
tamisen avulla. Liikenteen uudelleenreititys päätunnelilta varatunnelille saatiin toimi-
maan käyttämällä MPLS TE Fast Reroute -tekniikkaa. Tunnelointi todettiin toimivaksi
vaikka konvergoitumisajan suhteen ei päästy ennalta odotettuihin tuloksiin.

ABSTRACT

KYMENLAAKSON AMMATTIKORKEAKOULU

University of Applied Sciences

Information Technology

KUNNARI, TEEMU

Testing of MPLS TE Tunneling Technology within
SimuNet Environment

Bachelor's Thesis

41 pages + 16 pages of appendices

Supervisor

Martti Kettunen, Principal Lecturer

Commissioned by

SIMUNET/KYMP OY

May 2013

Keywords

MPLS, MPLS TE, RSVP, LSR

Rapid growth of networks has made careful planning and load balancing vital parts of network infrastructures. Ensuring the quality and availability of network traffic requires the balancing of traffic loads to prevent congestion in critical network services.

In the premises of Kymenlaakso University of Applied Sciences, a development and testing environment called SimuNet is hosted. SimuNet is used to simulate a modern operator network in a smaller scale. The goal of this study was to create an MPLS Traffic Engineering tunneling model into SimuNet core network and to test the convergence time of traffic steering between the main tunnel and the back-up tunnel.

In the empirical section of the study, an MPLS Traffic Engineering tunneling model was implemented into SimuNet. Network traffic was routed through the SimuNet MPLS network inside the main tunnel. The back-up tunnel was created to protect the main tunnel by using Fast Reroute technology in case of possible link failures. The quick rerouting abilities of Fast Reroute technology was used to minimize the convergence time.

As a result, an operational tunneling model was implemented into SimuNet where data traffic was sent between fictitious client computers through the SimuNet MPLS network. Traffic was steered into the tunnels by using static routing. Static routing provided for direct traffic controlling. The rerouting of traffic between the main tunnel and the back-up tunnel was put into effect by using Fast Reroute technology. Tunneling was found to work as intended even though convergence time measurements did not reach the expected results. To optimize the convergence time, future projects of MPLS Traffic Engineering should focus on technologies such as Dual TE Metrics and RSVP Hello State Timer.

SISÄLLYS

TIIVISTELMÄ

ABSTRACT

LYHENNELUETTELO	6
1 JOHDANTO	8
2 MPLS-TEKNIikka	9
2.1 Yleistä	9
2.2 MPLS-verkon toimintaperiaate	9
2.3 MPLS-header	10
2.4 Label Distribution Protocol (LDP)	10
2.5 Label Switched Path (LSP)	11
2.6 Label Switch Router (LSR)	12
3 MPLS TRAFFIC ENGINEERING	13
3.1 Yleistä	13
3.2 MPLS TE -käyttökohteet	14
3.3 Mitä MPLS TE tarvitsee toimiakseen?	15
3.4 MPLS TE -informaation jakelu	18
3.4.1 Vaatimukset IGP:lle	18
3.4.2 OSPF ja Traffic Engineering	19
3.5 Linkkien TE-attribuutit	20
3.6 TE-tunnelin attribuutit	21
3.7 PCALC	22
3.8 RSVP	23
3.9 FRR-tekniikka	23
3.10 Liikenteen ohjaus MPLS TE -tunneliin	24
4 SIMUNET	26
5 KÄYTÄNNÖN KONFIGUROIDINTIKÄSKYT	28
5.1 Runkolaitteiden tunnelikonfigurointi	28
5.2 Fast Reroute -konfigurointi	29

6	TEKNINEN TOTEUTUS	30
6.1	Alkutilanne	30
6.2	Tunnelien muodostus	31
6.3	Tunnelien testaus	35
7	YHTEENVETO	37
	LÄHTEET	39
	LIITTEET	
	Liite 1. SimuNet-verkon fyysinen topologia	
	Liite 2. Tunnelointi SimuNet-ympäristössä	
	Liite 3. PE3-laitteen konfiguraatio	
	Liite 4. PE4-laitteen konfiguraatio	
	Liite 5. P1-laitteen konfiguraatio	
	Liite 6. P2-laitteen konfiguraatio	

LYHENNELUETTELO

EAKR	<i>Euroopan aluekehitysrahasto</i>
ERO	Explicit Route Object: <i>RSVP -signaalin reitityskartta</i>
FEC	Forward Equivalency Class: <i>Yhtenäisesti kohdeltu pakettiryhmä MPLS-verkossa</i>
FRR	Fast Reroute: <i>MPLS TE:n lisäteknikka nopeaan liikenteen uudelleenreititykseen ja linkkien suojaukseen</i>
IPv4	Internet Protocol version 4: <i>Internet-protokollan versio 4.</i>
IP	Internet Protocol: <i>TCP/IP-mallin protokolla, joka kuljettaa pakettikytkentäisen verkon paketteja</i>
IGP	Interior Gateway Protocol: <i>Yleisnimitys autonomisen alueen sisällä toimivista reititysprotokollista</i>
IOS	Internetwork Operating System: <i>Cisco Systemsin verkko-laitteiden käyttöjärjestelmä</i>
LDP	Label Distribution Protocol: <i>Protokolla lipputietojen vaihtoon</i>
LIB	Label Information Base: <i>Laitteiden ylläpitämä tietokanta lippumerkinnöistä MPLS- verkossa</i>
LSA	Link-State Advertisement: <i>OSPF -laajennus</i>
LSP	Label Switched Path: <i>MPLS-verkon polku, jota pitkin paketit kulkevat</i>
LSR	Label Switch Router: <i>Runkolaite MPLS-verkossa</i>

MPLS	Multiprotocol Label Switching: <i>Lippumerkintöihin perustuva pakettien kytkentäteknikka</i>
MPLS TE	Multiprotocol Label Switching Traffic Engineering: <i>MPLS-tekniikalle spesifinen tunnelointitekniikka</i>
OSPF	Open Shortest Path First: <i>Autonomisen alueen sisäinen reititysprotokolla</i>
PBR	Policy-Based Routing: <i>Sääntöihin perustuva reititys</i>
PE-laite	Provider Edge: <i>Operaattoriverkon reunalaite</i>
P-laite	Provider: <i>Operaattoriverkon runkolaite</i>
QoS	Quality of Service: <i>Palvelun laatu</i>
RSVP	Resource Reservation Protocol: <i>MPLS TE:n käyttämä tunnelien signaalointiprotokolla</i>
SPF	Shortest Path First: <i>Reititysprotokollan algoritmi</i>
TCP	Transmission Control Protocol: <i>tietoliikenneprotokolla yhteyksien luomiseksi tietokoneiden välille</i>
TLV	Type-Length Value: <i>Elementti, joka ylläpitää MPLS TE spesifistä informaatiota</i>
TTL	Time to Live: <i>Kertoo jäljellä olevien reititinhypyjen määrän</i>
UDP	User Datagram Protocol: <i>yhteydetön protokolla, jota käytetään yleisesti reaaliaikaisissa sovelluksissa</i>

1 JOHDANTO

Tietoverkkojen nopea kasvu viime vuosien aikana on tehnyt verkkojen suunnittelusta ja kaistanhallinnasta entistä tarkempaa. Verkkojen kasvu ja laajeneminen asettaa kaistahallinnalle aiempaa suuremman roolin. Suunnitteluvaiheessa ei koskaan voida täysin ennustaa kuinka liikenne tulee jakautumaan verkossa. Tämän takia joudutaan etsimään hyötyä monimutkaisista tekniikoista, joilla liikennettä voidaan hallita ja tätä kautta parantaa saatavuutta sekä toimivuutta. Suurissa runkoverkoissa ongelmana on usein huonosti kontrolloitu verkkoliikenteen ohjaus eri linkkien välillä. Hetkelliset suuret piikit liikennemäärässä voivat aiheuttaa hallitsemattoman suuren tulvan yhdelle linkille, mutta samalla myös jättää toisaalla vapaita linkkejä hyödyntämättä. Tämän kaltaisia ongelmia varten on kehitetty MPLS-verkossa toimiva MPLS Traffic Engineering -tekniikka. (Osborne & Simha 2002, 26.)

Opinnäytetyön tarkoituksena on huolellisesti tutustua MPLS-verkkojen toimintaan, Traffic Engineering-tekniikkaan Cisco IOS -ympäristössä ja dokumentoida ohje TE-tunnelien muodostamista varten sekä siihen liittyvän teorian ymmärtämiseksi. Teoriaosuudessa käsitellään MPLS-tekniikkaa ja sen ominaisuuksia, TE-tekniikkaa ja esitellään SimuNET-ympäristö. Työssä esitetään myös varareitin konvergoitumisaikaa mittaava testi kahden TE-tunnelin välillä linkkivian sattuessa. Tekninen toteutus toteutetaan SimuNET-ympäristössä.

Teknisessä toteutuksessa käytetty SimuNET-ympäristö pyrkii mahdollisimman hyvin mallintamaan operaattoritason runkoverkkoa, joten TE-tunneloinnin testaukseen tarvittavat reuna (PE) sekä runkolaitteet (P) olivat käytettävissä valmiiksi toimivassa MPLS-verkossa.

Työssä käytettiin Cisco Systemin laitteita. Tästä johtuen konfiguraatiot ja termistöt ovat Cisco-laitteille ominaisia.

2 MPLS-TEKNIikka

MPLS-tekniikka on laajalti käytössä oleva reititustekniikka etenkin runkoverkkotasolla. MPLS-tekniikka on perinteistä IP-reititystä selkeämpi ja monipuolisempi tapa kuljettaa liikennettä verkossa. (RFC 3031.)

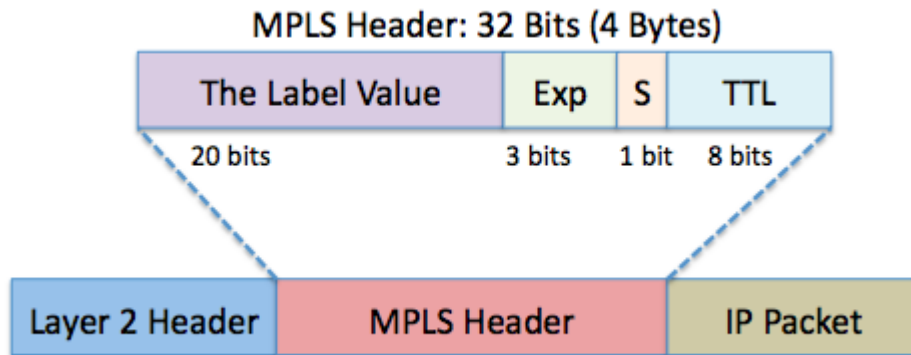
2.1 Yleistä

MPLS on normaalista IP-reitityksestä eroava tekniikka. MPLS käyttää lipuksi kutsuttuja otsakemerkintöjä, joita avuksi käyttäen paketit kytketään ja kuljetetaan verkon läpi (RFC 4448.). Tämä mahdollistaa useiden eri protokollien kuljetuksen yhden infrastruktuurin ylitse. MPLS yhdistää Layer 2- ja Layer 3 -tekniikoiden parhaat ominaisuudet. MPLS-tekniikassa luodaan niin sanottuja LSP-polkuja verkon läpi reunalaitteiden välille. Tästä johtuen vain reunalaitteiden tarvitsee ymmärtää verkkoliikennesen alkuperäisessä muodossa. Muut verkon laitteet toimivat vain välikäsinä reititysprosessissa. (Aziz & Azlam 2010, 24.)

2.2 MPLS-verkon toimintaperiaate

MPLS-kytkennässä IP-paketin otsikkotiedot analysoidaan liikennettä vastaanottavassa reunalaitteessa ja paketille annetaan lipuksi kutsuttu merkintä lukuarvon muodossa. Paketti ohjataan verkkoon lippuun sisällytettyjen merkintöjen perusteella ja kytkentäpäätökset paketin edessä tehdään perustuen tähän lippumerkintään. MPLS-verkon reitittimet voivat tarvittaessa lisätä, poistaa tai vaihtaa lipun ennen edelleenvälitystä. MPLS-verkon laitteet koostuvat reunalaitteista (Edge LSR), jotka sijaitsevat MPLS-runkoverkon reunoilla, sekä runkolaitteista (LSR). Reunalaitteiden välille muodostetaan Label Switched Path (LSP) -polkuja, joita pitkin liikenne MPLS-verkossa kuljetetaan. Liikennettä vastaanottava reunalaitte lisää lipun kuljetettavaan pakettiin, määrittää sen tiettyyn Forwarding Equivalence Class (FEC) -ryhmään ja lähettää sen kohti toista reunalaitetta LSP-polkua pitkin. FEC-ryhmä määrittää mihin LSP-polkuun liikenne ohjataan. Runkolaitteiden rooli on vain tutkia lippumerkintöjä paketeissa ja kytkeä liikennettä edelleenvälitettäväksi niiden mukaan. (Oinonen 2011, 11.)

2.3 MPLS-header



Kuva 1. MPLS -otsikko (The MPLS Forwarding Plane)

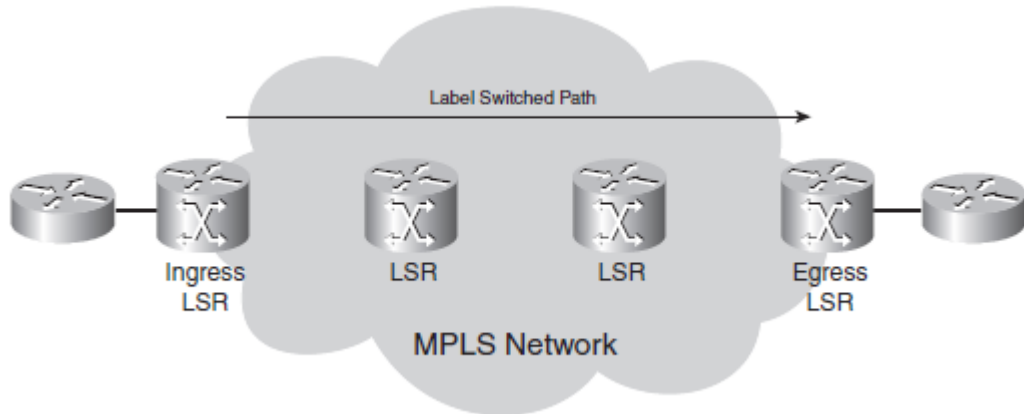
MPLS-header eli otsikko on 32-bittinen. Se koostuu neljästä eri kentästä. Ensimmäinen on otsikko-kenttä, joka on pituudeltaan 20-bittinen. (Aziz & Aslam 2010, 24.) Tämä kenttä pitää sisällään myös otsikon konkreettisen lippulukuarvon. Tämän jälkeen on 3 bitin pituinen EXP-kenttä, joka on ainoastaan palvelun laatu määrittämiselle (QoS) tarkoitettu. Seuraavaksi on 1-bitin pituinen kenttä, joka kertoo onko kyseessä lippupinon viimeinen lippu. Tämä on merkityksellinen vain paketilla, jolla on useampi kuin yksi lippumerkintä. Viimeisenä on 8-bitin pituinen Time to Live (TTL) -kenttä. TTL-kenttä estää paketin joutumisen ikuisen silmukkaan. TTL-kentän arvo vähenee yhdellä jokaisella hypyllä ja saavuttaessaan arvon nolla paketti poistetaan (De Ghein 2007, 25-26.)

2.4 Label Distribution Protocol (LDP)

LDP on protokolla, jota MPLS-verkko tarvitsee signaalointiin laitteiden välillä. LDP tulee olla aktiivisena kaikissa laitteissa, jotka ovat lippukytkeäisten polkujen varrella. Sen avulla mainostetaan MPLS-pakettien lippumerkinnät runkoverkossa. LDP-protokollan pohjalta muodostuu myös lippumerkintöjen tietokanta Label Information Base (LIB), johon lippumerkinnät säilötään. (De Ghein 2007, 68.) Toisiinsa suoraan kytketyt laitteet MPLS-verkossa muodostavat LDP-istunnon. LDP-istunto on TCP-yhteys, joka muodostuu kahden IP-osoitteen välille LSR-laitteissa. Istuntoa ylläpidetään LDP-paketeilla tai keep-alive viestein.

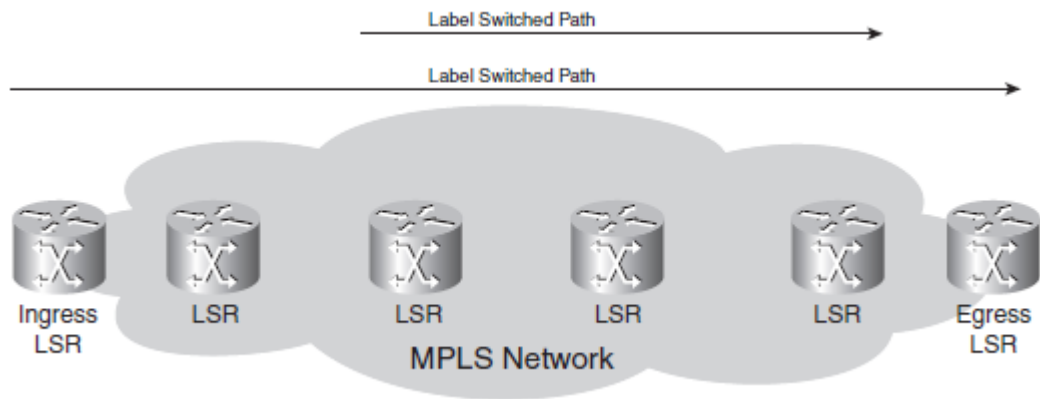
LDP tarvitsee toimiakseen erillisen reititysprotokollan (IGP). LDP-paketit kulkevat LSP-poluissa, jotka käyttävät IGP-taulun mukaisia lyhyimpiä reittejä ja tekevät tarvittavat muutokset reitityksessä IGP:tä analysoiden. (Osborne & Simha 2002, 67-75.)

2.5 Label Switched Path (LSP)



Kuva 2. MPLS -verkon läpi kulkeva LSP -polku (De Ghein 2007, 30.)

LSP on polku lippukytkentäisten laitteiden (LSR) välillä MPLS-verkossa. LSP on polku, jonka sille määrättyt paketit tai ryhmät (FEC) valitsevat. LSP-polun alkupäässä oleva laite on ingress LSR ja loppupään laite on egress LSR. Välissä sijaitsevat laitteet ovat runkolaitteita (intermediate LSR). LSP -polut ovat yksisuuntaisia. Jos halutaan polku verkon molemmista päistä reunalaitteiden välille, on luotava kaksi eri polkua, vaikka reitti olisi sama. LSP-polkuja voi muodostaa myös sisäkkäin (nested LSP), tällöin ingress LSR ei välttämättä ole ensimmäinen reititin, joka on enkapseloinut paketin. Jos LSP alkaa keskeltä MPLS-verkkoa, niin paketin lippupinoon lisätään toinen lippu. Pinon ensimmäinen lippu kuuluu sisemmälle LSP-polulle ja ulompi lippu ingress- ja egress-laitteiden välissä olevalle pääreitille. Tätä ideaa sovelletaan esimerkiksi MPLS Traffic Engineering -tunneleissa. (De Ghein 2007, 29-30.)



Kuva 3. Nested LSP; LSP -polku toisen polun sisällä (De Ghein 2007, 30.)

2.6 Label Switch Router (LSR)

LSR-laite on reititin, joka tukee MPLS-tekniikkaa. LSR-laite ymmärtää MPLS:ssä käytettyjä lippuja ja osaa lähettää ja vastaanottaa MPLS:lle ominaista lippukytkentäistä tietoliikennettä. MPLS-verkossa esiintyy kolmea erilaista LSR-laitetta, joilla jokaisella on omanlaiset tehtävät. Nämä ominaisuudet muodostavat kokonaisuuden kun paketti kuljetetaan MPLS-verkon läpi.

LSR -laitteet:

-Ingress LSR: vastaanottaa paketin, joka ei ole vielä lippukytketty ja lisää pakettiin lippupinon ennen paketin siirtoa LSP-polkuun.

-Egress LSR: vastaanottaa lippukytkentäisen paketin, poistaa lipun tai liput paketilta ja siirtää paketin eteenpäin ulos MPLS-verkosta.

-Intermediate LSR (runkolaite): runkolaitteen tehtävänä on vastaanottaa lippukytketty paketti, suorittaa operaatio ja välittää se edelleen oikeaan linkkiin

LSR-laitteet pystyvät suoriutumaan kolmesta eri operaatiosta. Nämä operaatiot ovat pop (poisto), push (lisäys) ja swap (vaihto). Jotta lippukytkentäinen reititys toimii, laitteiden tulee osata käsitellä paketteja oikein. Sisään tuleville paketeille lisätään lippupino (push) liikenteen saapuessa verkkoon sisääntuloreunalla (ingress). Matkan varrella lippupinon voidaan lisätä myös enemmän kuin yksi lippu push-operaatiolla. LSR-laite osaa myös vaihtaa lippujen järjestystä pinossa swap-operaatiolla ennen jatko kytkentää ja liikenteen edelleenvälitystä. LSP-polun loppupisteessä (egress) käy-

tään pop-operaatiota poistamaan paketista lippupino ennen kuin paketti kytketään ulos MPLS-verkosta. (De Ghein 2007, 29.)

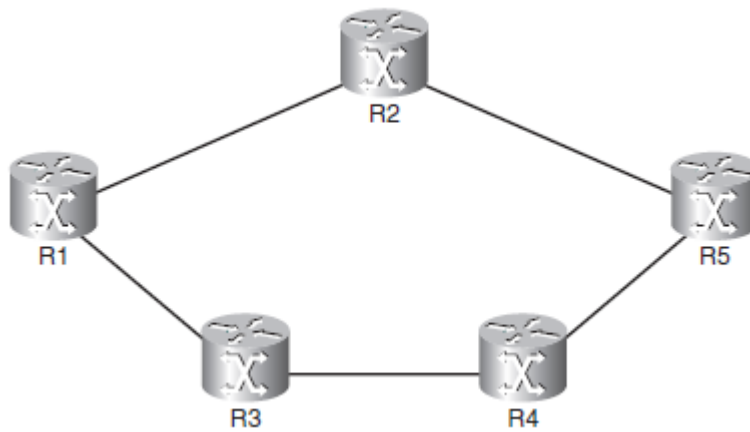
3 MPLS TRAFFIC ENGINEERING

MPLS Traffic Engineering -tekniikan (MPLS TE) perusidea on optimoida MPLS-verkon sisällä kulkeva tietoliikenne luomalla Traffic Engineering -tunneleita tuomaan tasapainoa linkkien liikennekuormiin. Traffic Engineering -tunnelit ovat LSP-polkuja, joilla on uniikkeja ominaisuuksia.

3.1 Yleistä

IP-reitityksen perusidea on saada mahdollisimman nopeasti tietoliikennettä kuljettava verkkokokonaisuus. IP-reitityksessä tukeudutaan cost-arvoihin, joita määritetään linkeille. Linkki, jolle on määritetty pienin cost-arvo, toimii ensisijaisena valintana paketeille. Näiden cost-arvojen pohjalta reititysprotokolla laskee ensisijaisesti käytettävän reitin. Esimerkkinä voisi mainita Open Shortest Path First -protokolla (OSPF), joka käyttää linkeissä metric-arvoja.

Jos kyseessä on suuri verkko, tämän tyylisestä reititysmenetelmästä aiheutuu myös linkeille erittäin suurta kuormaa. Reititysprotokolla laskee koko verkon liikenteelle saman reitin johtuen least-cost ideasta ja linkit tukkeutuvat. Normaali IP-reititysmalli ei myöskään osaa huomioida linkkien kaistakapasiteettia. Linkin optimaalinen kaistakapasiteetti voi erota huomattavasti kuormasta, joka sille aiheutuu liikenteen kulkiessa sen läpi. Tämä aiheuttaa myös pakettien katoamista, ja voi johtaa myös tilanteisiin, joissa liikennettä työnnetään linkkiin, joka jo pudottaa paketteja kapasiteetin puutteen takia. Suuri osa verkon linkeistä saattaa jäädä käyttämättä, mutta samalla osa voi myös olla ylikuormitettuja, jos asiaa tarkastellaan optimoinnin ja eheän verkkokokonaisuuden näkökulmasta. MPLS Traffic Engineering (MPLS TE), on tekniikka, jonka avulla tätä ongelmaa voidaan lievittää. MPLS TE:n avulla liikennettä voidaan ohjata tunnelien avulla pois ylikuormitetuilta verkon osilta kokonaan tai osittain. (De Ghein 2007, 249.)



Kuva 4. MPLS TE -havainnollistus (De Ghein 2007, 250.)

Jos ajatellaan, että kuvassa 4 jokaisella linkillä on yhtä suuri cost-arvo, niin normaalin IP-reititysmallin mukaisesti lyhin reitti R1-R5 on R1-R2-R5. Kaikki liikenne ei oikeassa verkossa kuitenkaan ikinä kulje vain yhtä kyseistä reittiä. Liikennettä voi tulla verkkoon toisesta reitittimestä ja lähteä toisesta. Tästä syystä edes cost-arvoja säättämällä ei linkkikuormia saada optimoitua järkevästi. Verkon optimointi cost-arvoilla onnistuisi ainoastaan jos liikenne kulkisi aina esimerkiksi kuvan 4 mukaisesti laitteiden R1-R5 välillä. Jos katsotaan kuvaa 4 ja oletetaan, että liikennettä saapuu verkkoon R3:n kautta ja poistuu R2:n kautta, niin tämä luo tilanteen, jossa toista kautta on yhden hypyn pidempi etäisyys. Tilannetta on mahdoton hallita cost arvoja muuttamalla. Linkkien kaistakapasiteetti voi myös kasvaa laiteuudistusten myötä, joka sekoittaisi cost-arvoilla luodun optimoinnin. (De Ghein 2007, 250)

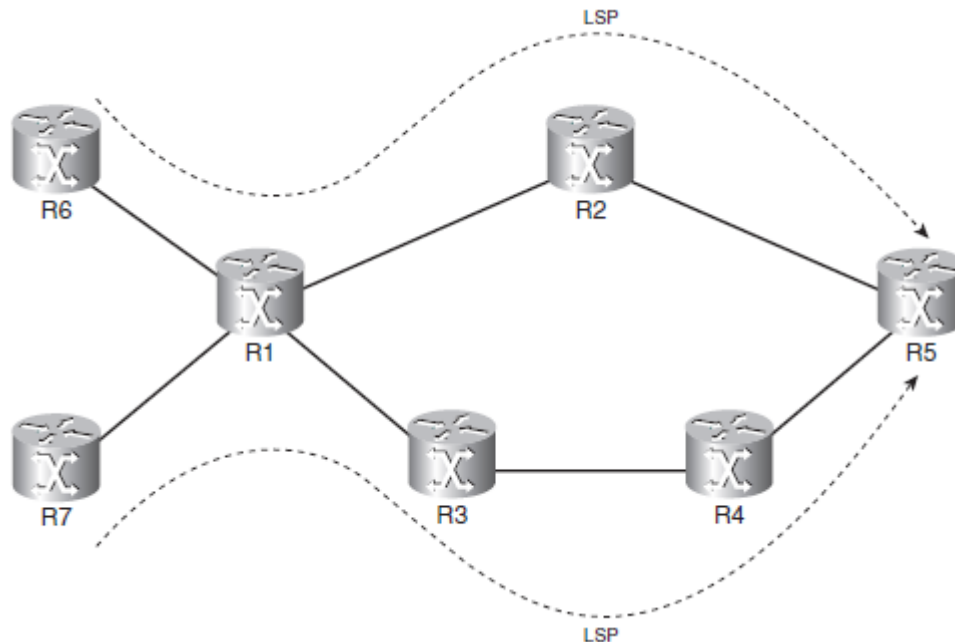
3.2 MPLS TE -käyttökohteet

MPLS TE -tekniikkaa käytetään tilanteissa, joissa verkkoliikenne MPLS -verkon sisällä on suurta ja liikennettä saapuu ja poistuu useilta eri laitteilta aiheuttaen hankalia tilanteita kontrolloida liikennettä ja pitää linkkikuormat tasapainossa.

MPLS TE:n pääperiaatteet:

- Liikennevirtojen hallittu ohjaus läpi verkkoinfrastruktuurin ja ylikuormittuneiden linkkien poisto
- Huomioi linkkien kaistakapasiteetit
- Huomioi linkkien attribuutit. Esimerkiksi viive ja kohina

- Mukautuu automaattisesti linkkien attribuuttien muutoksiin ja kaistakapasiteetin kasvuun tai pienenemiseen.
- TE:llä kontrolloitu liikenne käyttää lippukytkeistä reititystä, haluttu reitti määritetään jo verkon sisääntuloreunalla. (De Ghein 2007, 251)



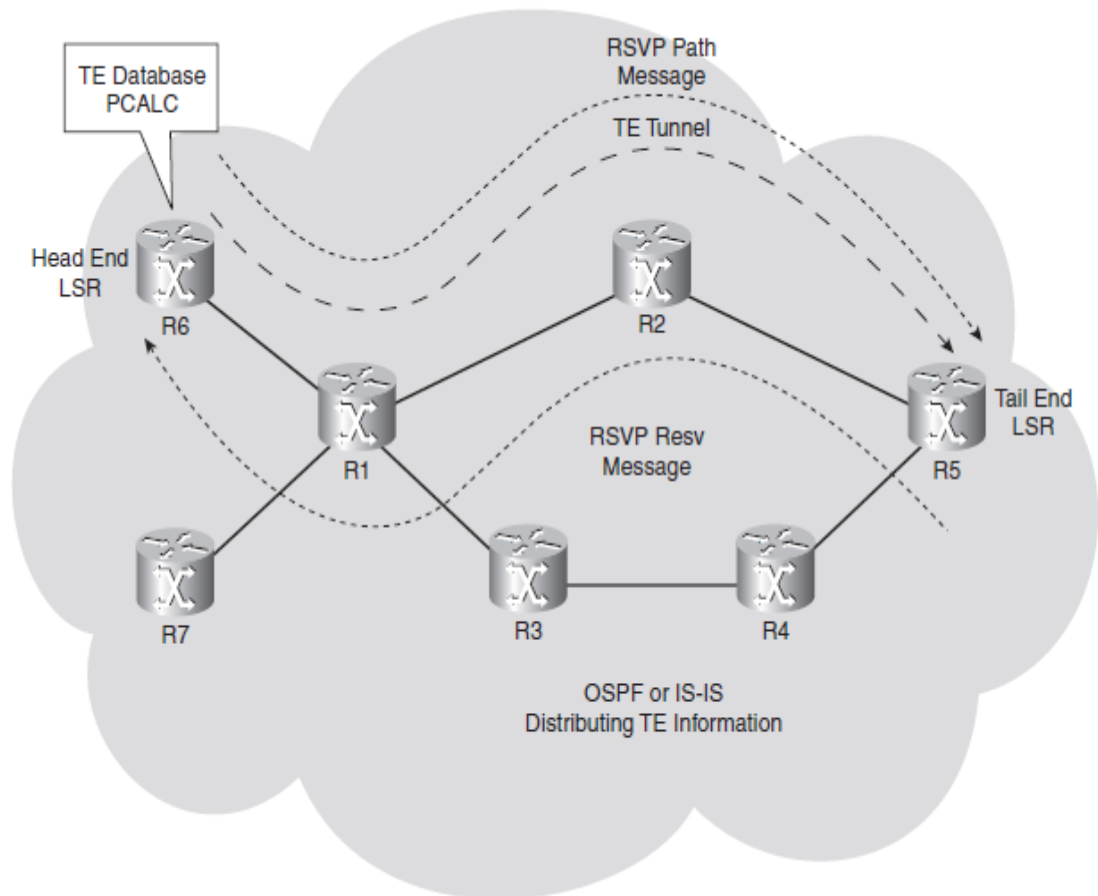
Kuva 5. Kaksi MPLS TE -tunnelia. (De Ghein 2007, 251.)

Kuvasta 5 voi helposti selvittää MPLS TE:n perusideaa. Jos kyseisessä verkossa olisi käytössä vain normaali IP-reititys, kaikki liikenne kulki aina R1:stä eteenpäin reittiä R1-R2-R5, koska siinä on vähiten hyppyjä. Kun käyttöön otetaan MPLS-reititys, niin kuvan 5 mukaisesti voidaan luoda kaksi erillistä tunnelia jo ennen laitetta R1. Koska menetelmä käyttää lippukytkeistä reititystä määritetään tunnelit jo reunalaitteilla R6 ja R7. Tunnelien risteyskohdassa R1-laite osaa aiempien määrittysten myötä kytkeä liikenteen oikeisiin tunneleihin, eikä ohjaa liikennettä ainoastaan yhtä polkua. (De Ghein 2007, 252.)

3.3 Mitä MPLS TE tarvitsee toimiakseen?

MPLS TE:tä voidaan käyttää verkoissa, joissa on LSR-laitteita. TE-tunnelien reunalaitteiden eli head-end ja tail-end laitteiden välillä pitää olla käytössä reititysprotokolla esimerkiksi OSPF. OSPF:n kaltainen reititysprotokolla vaaditaan linkkitietojen jakamiseen verkossa, jotta reunalaitteiden välillä sijaitsevat runkolaitteet oppivat verkko-

topologian. MPLS TE -tunneli on yksisuuntainen LSP. MPLS TE -tunneli vaatii signaloinnin verkossa toimiakseen. Signalointiin käytetään RSVP-signaloitiprotokollaa



Kuva 6. MPLS -TE tunnelin osat. (De Ghein 2007, 253.)

Tekniset osat, joihin TE perustuu:

- Linkkikohtaiset rajoitteet: linkin maksimi kapasiteetti, tunnelikohtaiset reittimäärittäykset.
- TE-informaation jakaminen verkolle reititysprotokollan toimesta TE-laajennuksilla.
- Algoritmi, joka laskee parhaan reitin head-end ja tail-end laitteiden välille (PCALC).
- Signaloitiprotokolla, jolla signaloidaan tunnelia verkossa: Resource Reservation Protocol (RSVP).
- Eri keinot, joilla tietoa välitetään tunneliin. (De Ghein 2007, 252-253)

MPLS TE pyrkii kontrolloimaan tietoliikennevirtoja verkon sisällä mukaillen verkon resursseja. Näitä resursseja ovat esimerkiksi linkkien kapasiteetit ja niille käsin määri-

tetyt attribuutit. (Osborne & Simha 2002, 108.) Attribuutit, joita linkeille määritetään jaetaan verkon sisällä käyttäen OSPF-reititysprotokollaa. OSPF-reititysprotokollaan on luotu laajennuksia, jotta se ymmärtää MPLS TE:n uniikkeja määrittäviä. (De Ghein 2007, 254.)

TE-informaation tietokanta luodaan reititysprotokollan jakeleman linkki-informaation pohjalta. Tietokanta ylläpitää kaikkien MPLS TE -tunneleita käyttävien linkkien TE-määrittäjä. Tietokantaa hyväksikäyttäen lasketaan paras reitti verkon läpi reunalaitteiden välillä. Reitin valintaan käytetään path calculation (PCALC) tai constrained SPF(CSPF) -algoritmeja. Molemmat ovat TE-laajennuksin modifioituja algoritmeja lyhyimmän reitin laskemiseksi reititustauluista kerätyn tiedon perusteella. Muunnellut koskevat TE:lle ominaisten linkkimäärittäjä ymmärtämistä. MPLS TE:tä konfiguroitaessa varsinaiset tunnelikohtaiset määrittäjä tehdään aina head-end LSR-laitteessa. Määrittäjä koskevat kaistakapasiteettia ja tunneliattribuutteja. Linkeille määritetään omat kaistamäärittäjä ja attribuutit. Algoritmi valitsee lyhyimmän reitin vertailemalla tunnelin määrittäjä linkkien määrittäjä. Laskenta tehdään aina head-end LSR-laitteessa. (De Ghein 2007, 254.)

Jotta MPLS TE -tunneli pystyy operoimaan, myös verkon runkolaitteiden täytyy tietää mitä kytkentöjä sen tulee suorittaa paketeille, jotka se vastaanottaa ja välittää edelleen tunneleihin. Runkolaitteet eivät pysty oppimaan tarvittavia tietoja ilman signaalointia tunnelin päästä päähän. MPLS TE käyttää RSVP-protokollaa signaalointiin. TE-tunnelien käyttämä RSVP -protokolla on muunneltu versio alkuperäisestä RSVP-protokollasta. RSVP -protokolla signaloit tunnelia alkupäästä loppupäähen, sitä reittiä pitkin, jonka head-end laite on muodostanut pohjautuen PCALC-algoritmin laskentaan. RSVP-protokolla lähettää RSVP PATH -viestin head-end LSR-laitteesta tail-end laitteelle. Viestiin on sisällytetty request-kommentti MPLS-lipulle. Tail-end LSR lähettää vastauksena RSVP RESV -viestin, johon on sisällytetty MPLS-lippu, runkolaitteita varten. Jokaisen MPLS TE -tunnelin varrella olevan laitteen tulee signaloit yhteistä MPLS-lippua. RSVP-protokolla myös varmistaa, että TE-tunneli pystytään ottamaan käyttöön jokaisessa solmukohdassa. (De Ghein 2007, 255.)

RSVP-viestit reititetään verkon läpi käyttäen Explicit Route -objektia (ERO). (Explicit Route Objects). ERO kertoo RSVP-viestille mitä reittiä sen pitää kulkea saavuttaakseen tail-end LSR-laitteen. ERO saa reititiedon PCALC-algoritmin avulla ja laskenta

suoritetaan aiemmin mainitun mukaisesti head-end LSR-laitteessa. RSVP- viesti varaa hetkellisesti kaistan jokaisessa linkissä ja pyytää lippua. Saavuttaessaan kohteen (tail-end), paluuviesti lähetetään takaisin toiselle reunalle. Paluuviestin mukana kulkeutuu lippu, joka kertoo mitkä paketit ohjataan tähän MPLS TE -tunneliin. RSVP- viesti kertoo myös runkolaitteille, missä linkeissä niiden pitää varata resursseja TE-paketeille. (Osborne & Simha 2002, 168.)

3.4 MPLS TE -informaation jakelu

Reititysprotokollaa (OSPF TE laajennuksilla) käytetään jakamaan linkkikohtaiset määritykset kaikille verkon TE:tä käyttäville laitteille. Reititysprotokollan tulee ymmärtää TE-linkkien määritykset ja pystyä jakamaan tieto linkkien tilasta yhdessä laitteessa koko verkolle. (RFC 3906)

3.4.1 Vaatimukset IGP:lle

Kaikkien reitittimien, joita käytetään MPLS TE -tunneloinnissa tulee vastaanottaa verkkotopologiainformaatiot toisiltaan. Protokollalta (esim OSPF) vaaditaan ominaisuus, joka jakaa tiedon linkkien tilojen muutoksista verkolle. Tästä syystä esimerkiksi EIGRP-protokollaa ei voida käyttää, koska se perustuu tekniikkaan, joka valitsee aina parhaimman reitin, eikä huomioi vaihtoehtoisia reittejä. Reititysprotokollan täytyy myös tukea niitä resurssitietoja, joita TE käyttää linkeissä. (Minei & Lucek 2005, 44.)

TE:ssä käytetyt linkkiresurssit:

- TE metric -parametri
- Maksimikaista
- Kokonaiskaistanleveys, joka on käytettävissä TE:lle
- Varaamaton kaista (De Ghein 2007, 256)

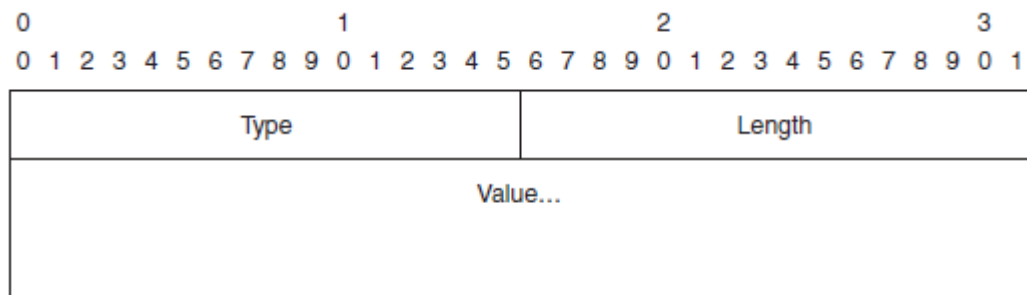
TE metric -parametria voidaan käyttää muokkaamaan verkkotopologiaa.

IP-topologian metric-parametria voidaan käyttää yhdessä TE:n metric-parametrin kanssa. (De Ghein 2007, 275.) Lähtökohtaisesti TE metric -parametri on yhtäläinen IGP metric -parametrin kanssa (OSPF cost) (Cisco Systems 2005b). IGP metric ja TE metric -parametreja voidaan tästä huolimatta käyttää yhtäaikaaisesti ja molempia voidaan muunnella, jos topologiamuutokset sitä vaativat. Maksimi kaista on laitteen lin-

kin teoreettinen maksimi arvo tietoliikenteelle. TE:lle käytettävissä varattava kokonais kaista asetetaan jokaiselle linkille erikseen. Varaamaton kaista on linkin TE:lle varaaman kaistan ja vapaan käytettävissä olevan kaistan erotus. (De Ghein 2007, 256.)

3.4.2 OSPF ja Traffic Engineering

Jotta OSPF-protokolla pystyy toimimaan yhteistyössä MPLS TE -tunnelien kanssa siihen on luotu laajennuksia. RFC 2370:ssa on määritelty kolme mainostustekniikkaa: LSA-9, LSA-10 ja LSA-11 (Opaque LSAs; Opaque Link-state advertisements). Nämä laajennukset mahdollistavat ulkopuolisen informaation kuljetuksen OSPF:n kanssa. Näiden LSA-laajennusten myötä TE-informaatio voidaan sisällyttää OSPF-protokollaan, joka edelleen välittää tiedot koko verkolle (RFC 2370). MPLS TE käyttää Opaque LSA-10:tä, johon on sidottu yksi tai useampi Type Length Value -elementti (TLV). TLV-elementti sisältää MPLS TE -informaation.



Kuva 7. TLV-elementti (Type Length Value) (De Ghein 2007, 258.)

TE käyttää kahta eri tyyppistä TLV-elementtiä: Router Address TLV ja Link TLV. Router Address TLV -elementtiin on sidottu router ID, jota MPLS TE tarvitsee. Link TLV -elementtiin on sisällytetty alielementtejä (sub-TLV), jotka ylläpitävät linkkikohtaisia TE-tietoja. (RFC 3630)

OSPF Link TLV Sub-TLVs

Sub-TLV Number	Name	Length in Octets
1	Link type	1
2	Link ID	4
3	Local interface IP address	4
4	Remote interface IP address	4
5	Traffic engineering metric	4
6	Maximum bandwidth	4
7	Maximum reservable bandwidth	4
8	Unreserved bandwidth	32
9	Administrative group	4

Kuva 8. OSPF Link TLV SubTLVs (linkkikohtaiset alielementit TE-resursseille)
(De Ghein 2007, 258.)

OSPF määritetään MPLS TE:n käyttöön konfiguroimalla suoraan OSPF-rajapintoihin. OSPF-rajapintoihin määritetään konfiguroitavan laitteen tunnist osoite Router-id sekä sen käyttämän OSPF-alueen area tunnus.

3.5 Linkkien TE-attribuutit

MPLS verkossa Traffic Engineeringin asetettujen linkkien TE-attribuutit pitää jaella, jotta head-end LSR-laite pystyy arvioimaan mitkä linkeistä ovat käytettävissä kullekin TE-tunnelille.

Linkkien MPLS TE -attribuutit:

- Maksimi varattava kaista TE-tunneleille
- Attribuuttimääritykset
- TE metric -arvo (De Ghein 2007, 266)

Jokaiselle linkille määritetään TE-tunneleille varattava maksimi kaistaleveys suoraan linkkien porttirajapintoihin. Kaistavaraus tehdään kaikille TE-tunneleille samasta globaalista kaistamäärästä 1 – 4,294,967,295 kbps. (Osborne & Simha 2002, 374.) Tunneleiden toiminnan kannalta rajapintoihin tehtävät kaistaleveys määritykset ovat tärkeimmät ja vaikuttavat olennaisesti signointiin reunalaitteiden välillä.

Linkeille voidaan konfiguroida attribuutti määrittäviä, joilla ilmenee linkin resurssi-vaatimukset suhteessa tunneliin. Lyhyesti esitettynä ne määrittävät, mitkä tunnelit voivat kulkea linkeistä, vertaamalla tunnelin ja linkin tietoja. Linkkien attribuuttimäärittäykset eivät ole tunnelien toimimisen kannalta välttämättömiä eikä niitä konfiguroitua työtä toteutuksessa. (De Ghein 2007, 267.)

MPLS TE -tunneli voidaan määrittää käyttämään omaa TE metric -parametria. Ilman muutoksia TE-metric käyttää IGP:n cost arvoja linkeille. Head-end LSR-laitteessa voidaan tunneleille konfiguroida IGP cost arvojen sijaan TE metric arvot, mutta niitä voidaan myös käyttää samanaikaisesti paremman hallittavuuden saavuttamiseksi. (De Ghein 2007, 275.)

3.6 TE-tunnelin attribuutit

Linkkien lisäksi varsinaiset tunnelimäärittäykset tehdään erikseen jokaisen TE-tunnelin omaan rajapintaan (interface).

TE -tunneli määrittäviä ovat:

- Tunnelin päätepiste
- Haluttu kaista
- Setup- ja holding-prioriteetit
- Polkumäärittäykset
- Uudelleen optimointi (De Ghein 2007, 268)

TE-tunnelin päätepiste (tunnel destination) on tail-end laitteen Router ID (Osborne & Simha 2002, 107.). Jokaiselle luotavalle tunnelirajapinnalle määritetään kaistaleveys suoraan rajapintoihin (Osborne & Simha 2002, 110.). TE-tunnelin kaistaleveyttä ei pidä sekoittaa linkkien TE-tunneleille varattuun kaistaleveyteen, jolla vaikutetaan signaalointiin.

Toiset tunnelit ovat luonnollisesti tärkeämpiä verkon sisällä kuin toiset. Tästä syystä tunneleille voidaan määrittää kaksi eri prioriteetti määrittäystä (setup- ja holding-priority). (RFC 3209.)

Setup-prioriteetilla määritetään tunnelin prioriteetti yli muiden tunneleiden. Holding-prioriteetilla tunneli puolustaa itseään nähden muihin uusiin tunneleihin. Prioriteettitasoja on kahdeksan: 0 – 7. Nollatason prioriteetti on korkein. Tärkeille tunneleille on hyvä määrittää alhaiset setup- ja holding-prioriteetit, jotta ne voivat syrjäyttää muita tunneleita (alhainen setup-prioriteetti), eikä muut syrjäytä niitä (alhainen holding-prioriteetti). (Osborne & Simha 2002, 116)

Tunneli rajapinnoille (tunnel interface) voidaan määrittää 1 – 1000 väliltä polkumäärittelykset. Mitä pienempi arvo polkumäärittelykselle valitaan, sitä korkeammalla se on prioriteetissa, kun reunalaitte laskee tunnelille reittiä. Korkeimman prioriteetin omaavaa tunnelia pyritään käyttämään ensisijaisesti. Seuraaviin polkumäärittelyksiin siirrytään, jos ensimmäinen vaihtoehto ei ole käytettävissä. Kaikkien vaihtoehtojen ollessa keltottomia tunneli-rajapinta ei muutu aktiiviseksi. (De Ghein 2007, 269.)

MPLS Traffic Engineering tunneleita konfiguroitaessa pitää miettiä, miten tunneli halutaan asettaa MPLS-verkkoon (path setup option määrittelykset). Tunnelille voidaan määrittää käsin tietty reitti next-hop menetelmällä (explicit path) (Minei & Lucek 2005, 25.), tai reitti voidaan määrittää dynaamisesti pohjautuen täysin MPLS TE - tietokannan informaatioon. Dynaaminen polkumenetelmä huomioi automaattisesti verkkotopologian ja linkkien TE-määrittelykset. TE LSP -polun laskennan suorittaa PCALC-prosessi. (De Ghein 2007, 269.)

Suurissa verkoissa, joissa on useita TE-tunneleita yhtäjaksoisesti ja linkkien ylitse kulkeva liikennekuorma on suurta, syntyy tilanteita jolloin TE-tunnelin polku ei enää ole paras mahdollinen. Tämän kaltaisia tilanteita voi syntyä esimerkiksi jos kaatunut linkki nousee ylös ja tälle linkille ajautuu liikennettä, jota sinne ei kuulu ylittäen kais-takapasiteetin salliman rajan. TE-tunnelit käyttävät uudelleenoptimointitekniikkaa reitittääkseen tunnelit paremmalle polulle. On olemassa kolmea eri tyyppistä uudelleen-optimointitapaa: jaksollinen uudelleenoptimointi, tilannekohtainen uudelleenoptimointi ja manuaalinen uudelleenoptimointi. (RFC 4736)

3.7 PCALC

MPLS TE käyttää PCALC-algoritmia (SPF -algoritmi). SPF -algoritmi on OSPF:n käyttämä laskenta-algoritmi optimaalisimmalle reitille MPLS -verkossa. PCALC pystyy laskemaan polun tunneleille sekä lyhyimmän reitin (hop-by-hop), että linkkien

TE-vaatimusten perusteella. PCALC:n laskema reitti ei ole reititystaulu, vaan polku. PCALC laskee jokaiselle tunnelille yhden polun. Tästä johtuen verkkoa suunniteltaessa on tarkasti konfiguroitava linkeille sellaiset TE-määrittymät, että niiden kautta kulkevien tunnelien määrittymät vastaavat niitä. (De Ghein 2007, 279.)

3.8 RSVP

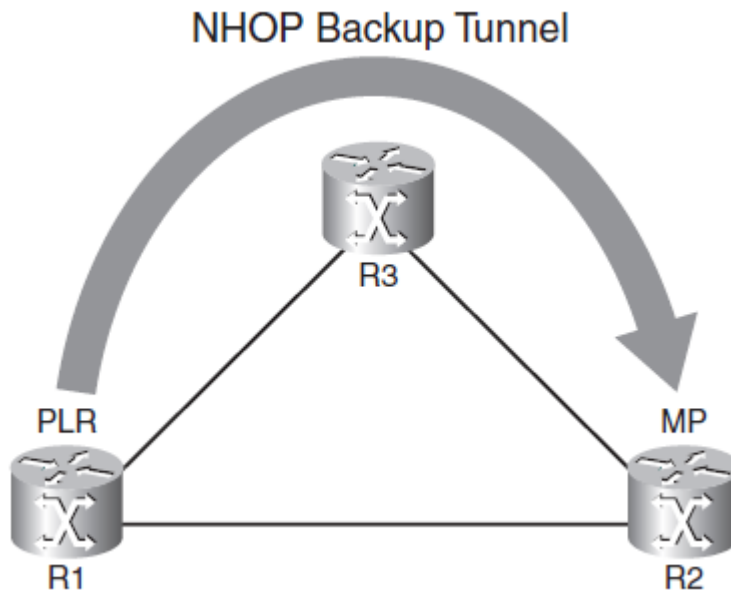
RSVP on MPLS TE:n käyttämä tunnelien signalointitekniikka. Signaloinnilla varmistetaan, että tunneli pysyy aktiivisena jatkuvasti. RSVP perustuu viestien keskusteluun, jotka kulkevat edestakaisin TE-tunnelissa head-end- ja tail-end LSR-laitteiden välillä. RSVP lähettää PATH-viestin tail-end laitteelle head-end laitteesta ja saa palautusviestin RESV. RSVP -viesteissä kulkee Explicit Route Object (ERO), runkolinkkien tiedot (IP RSVP - kaista) ja tunnelien omat spesifiset määrittymät (prioriteetit). ERO on LSR-laitteiden fyysisten porttien IP-osoitteiden tietokanta. ERO:sta poistetaan aina yksi osoite jokaisen hypyn yhteydessä aina tail-end laitteelle asti. Tail-end palauttaa täsmälleen samaa reittiä RESV-viestin tunnelin alkupäähän. Jos paluuviesti vastaanotetaan ilman RSVP virheilmoituksia tunnelin signalointi onnistuu ja se muuttuu aktiiviseksi. (Minei & Lucek 2005, 49.)

3.9 FRR-tekniikka

Tietoverkoissa on niiden alkuaajoilta lähtien aina ilmennyt eri tasoisia vikoja. Tästä johtuen on kehitetty monenlaisia tekniikoita ennaltaehkäisemään ja estämään viat. MPLS TE:n oma tekniikka suojata tunnelien liikenne on Fast Reroute (FRR) (Osborne & Simha 2002, 332.). Minkään tekniikan avulla ei pystytä täydellisesti estämään vikojen aiheuttamaa pakettihävikkiä, eikä verkon konvergoitumiseen kuluva aika saada kokonaan poistettua. FRR jakautuu kahteen alatekniikkaan, FRR-Link protection ja FRR-Node protection. FRR:n avulla kaatuneen MPLS TE tunnelin liikenne voidaan uudelleenohjata varalle luotuun MPLS TE -tunneliin kymmenissä millisekunneissa (<50ms). (Osborne & Simha 2002, 333.)

FRR-tekniikalla tietty MPLS TE -tunnelien käytössä oleva linkki suojataan luomalla varatunneli siitä laitteesta eteenpäin, jossa suojattava linkki sijaitsee. Se mahdollistaa

myös sen, että kaikki MPLS TE -tunnelit, jotka kulkevat kyseisen suojatun linkin kautta ovat suojattuna saman varatunnelin avulla.



Kuva 9. FRR varatunneli linkille R1-R2 (De Ghein 2007, 292.)

Kuvasta 9 nähdään FRR varatunnelin idea. Linkki R1-R2 on suojattu NHOP- varatunnelilla (Next-hop backup tunnel), joka kulkee reittiä R1-R3-R2. Koska MPLS TE -tunnelit ovat yksisuuntaisia täytyy varatunneli luoda myös reitille R2-R3-R1 paluuliikennettä varten. Varatunnelia signaloidaan RSVP -protokollalla täysin samaan tapaan kuin muitakin MPLS TE -tunneleita. FRR-varatunneli on aina next-hop täsmäreitti (explicit path). (De Ghein 2007, 292.) (Varatunnelin konfigurointi tarkemmin työn kappaleessa 5. Tekninen toteutus)

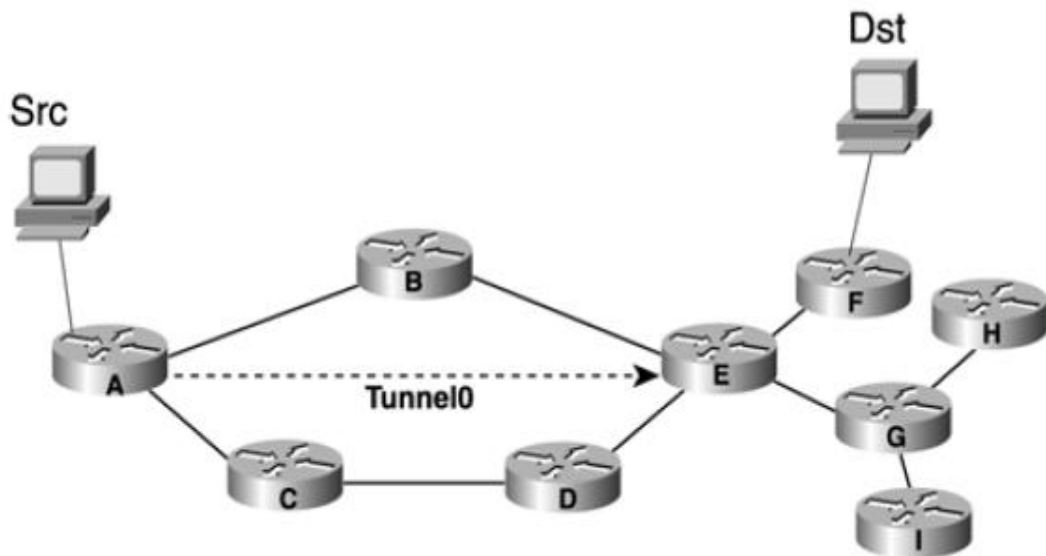
3.10 Liikenteen ohjaus MPLS TE -tunneliin

MPLS TE -tekniikan tärkein osa-alue on liikenteen ohjaus tunneleihin. MPLS TE -tekniikan yleisimmät keinot reitittää haluttua liikennettä tunneleihin ovat staattinen reititys, Policy-based-reititys (PBR) ja Autoroute announce.

Staattinen reititys on helpoin ja selkein keino. Staattinen reititys toimii MPLS TE -tekniikassa täysin samalla tavalla kuin missä tahansa muussa yhteydessä. Staattisen reitityksen määritykset tehdään globaalissa konfigurointitilassa komennolla **ip route**

10.1.0.0 255.255.0.0 tunnel 1. Tässä esimerkissä verkon 10.1.0.0 liikenne ohjataan tunneliin tunnel 1. (Osborne & Simha 2002, 238.)

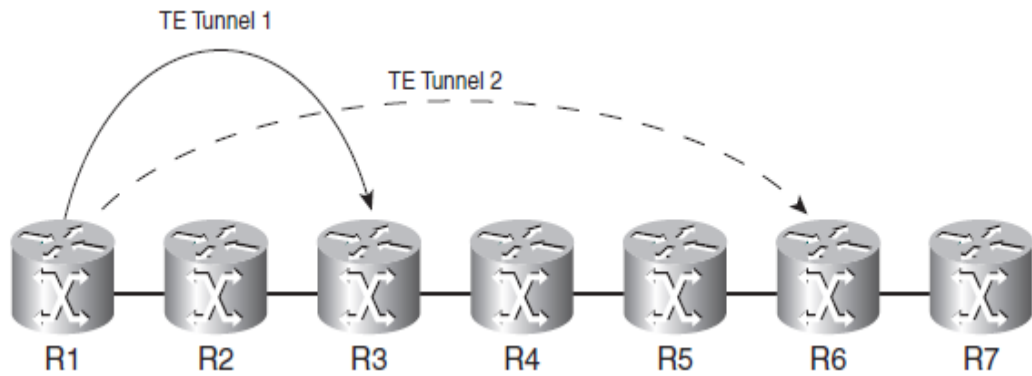
PBR-tekniikalla reititetään käyttämällä route-map-objekteja, jotka määritetään sisään-tuloportteihin. Route-map-objekteihin voidaan rajata tietyn tyyppinen liikenne esimerkiksi VoIP-ääniliikenne erilleen muusta verkon tietoliikenteestä. PBR-tekniikka on erittäin hyödyllinen tilanteissa, joissa halutaan rajata ääniliikenne, joka saapuu reitittimelle ja kulkee MPLS-verkon läpi TE-tunnelia pitkin.



Kuva 10. Äänidata SRC→DsT, tunnelin 0 läpi PBR-tekniikalla (Osborne & Simha 2002, 239.)

Src-laitteelta saapuu verkkoon VoIP-paketteja, jotka halutaan ohjata tunneliin 0. Ensin luodaan pääsyylista, joka määritetään sallimaan liikenne verkon VoIP-pakettien gateway-osoitteelle x.x.x.x. Pääsyylistan luonnin jälkeen luodaan route-map-objekti johon määritetään luotu pääsyylista, ja sille kuuluva tunnelirajapinta. Viimeisenä määritetään sisääntulevaan fyysiseen rajanpintaan laitteella A route-map-objekti aktiiviseksi. (Osborne & Simha 2002, 239.)

Autoroute announce-tekniikka mahdollistaa tunnelien lisäyksen perinteisen reititystaulun käyttöön. Autoroute announce muokkaa SPF -algoritmia niin, että LSR -laite lisää IP-prefixejä tunnelin head-end-laitteen reititystauluun. Tunnelin tail-end-laite ja sen jälkeiset fyysiset laitteet kuuluvat kullekin tunneleille next-hop-osoitteina.



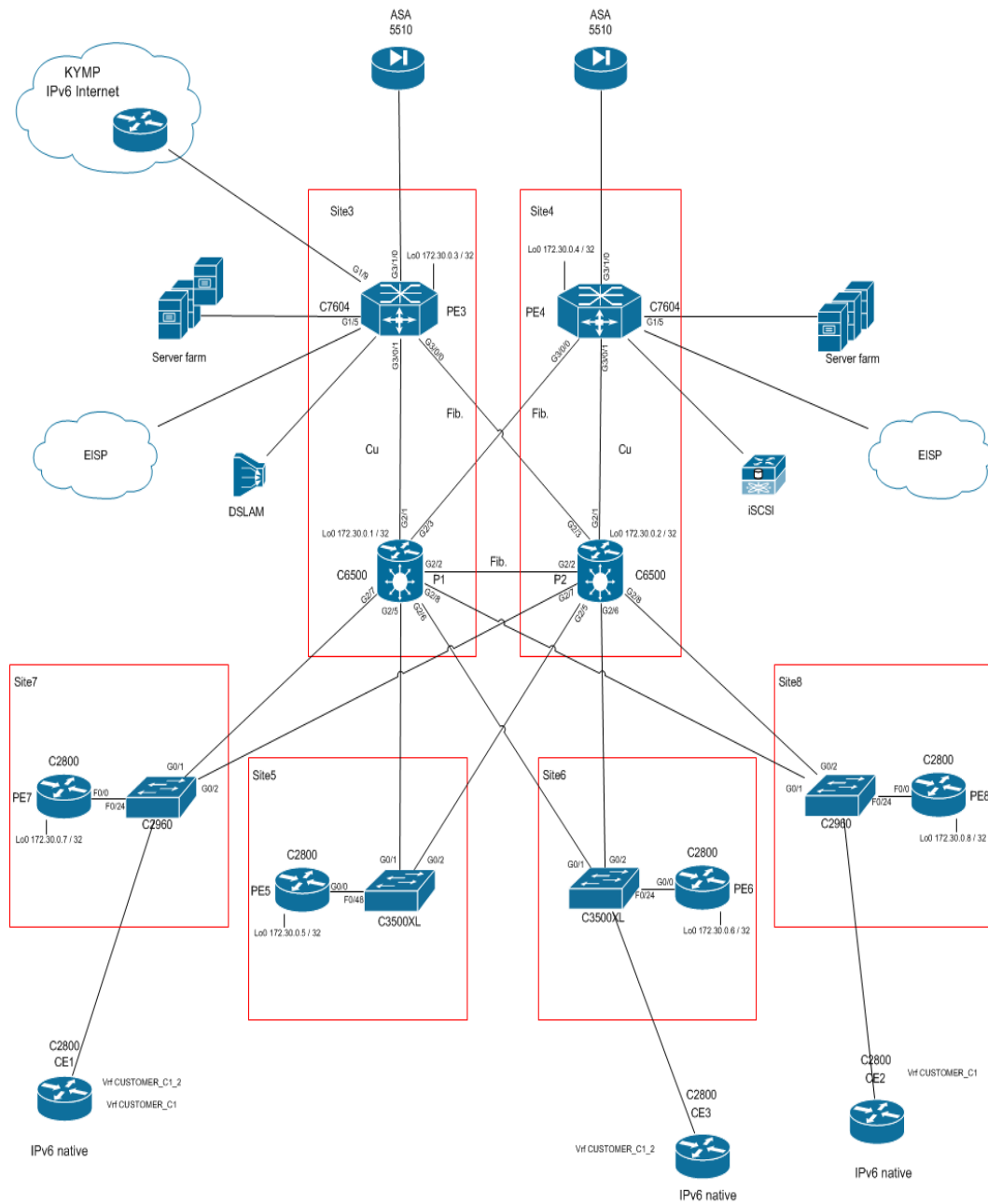
Kuva 11. Autoroute announce kahdella eri TE-tunnelilla. (De Ghein 2007, 306.)

IP-prefixit, jotka kuuluvat laitteille R3, R4 ja R5 käyttävät tunnelia 1 next-hop:na. Laitteiden R6 ja R7 IP-prefixit käyttävät tunnelia 2. Laitteen R1 reititystaulu ylläpitää tietoja molemmista tunneleista. (De Ghein 2007, 306.)

4 SIMUNET

Simunet on EAKR-rahoitettu vuonna 2009 aloitettu hanke. Hankkeen myötä Kymenlaakson ammattikorkeakoulun ICT-laboratorioon perustettiin SimuNet-verkko. Simunet on Kymenlaakson ammattikorkeakoulun ja Kaakkois-Suomen verkko- ja palveluoperaattoreiden yhteistyönä aikaansaatu kokonaisuus (Kettunen 2009, 1). SimuNet toimii testausalustana työn tekniselle toteutukselle.

Simunet on testausverkko, joka simuloi operaattoriverkkoa mahdollisimman tarkasti. Ympäristö tarjoaa opiskelijoille hyvän työvälineen tutustua lähemmin operaattoritasoiseen verkkoratkaisuun. SimuNet-verkkoa käytetään paljon opiskelijoiden opin- näytetöissä sekä suuremmissa projekteissa. SimuNet-verkko elää jatkuvasti opiskelijoiden tekemien projektien avulla. Paikallinen verkko-operaattori hyödyntää SimuNet-verkkoa tilanteissa, joissa pitää tehdä suurempia muutoksia palveluissa käytettyihin verkkoihin. SimuNet minimoi kriittisten virheiden määrää ja palvelee operaattoria turvallisenä testialustana. (Oinonen 2011, 21)



Kuva 12. SimuNet-verkon fyysinen topologia (Tuntematon 2012). Liitteenä kuva alkuperäisessä koossa.

Työni kannalta olennaisia, fyysistä topologiaa tarkasteltaessa, ovat laitetilat Site3 ja Site4. Työni runkoverkko muodostuu kahdesta PE -laitteesta (PE3 & PE4) ja kahdesta P-laitteesta (P1 & P2). Verkon IGP -protokollana toimii OSPF.

Työssä käytetyt laitteet ovat Cisco Systemsin. PE3 ja PE4-reunalaitteet ovat Cisco 7600 -sarjan reitittimiä. P1 ja P2-laitteet ovat Cisco Catalyst 6000 -sarjan runkoytkimiä.

Kuva 13. SimuNet-verkon fyysinen topologia (Tuntematon 2012). Liitteenä kuva alkuperäisessä koossa.

5 KÄYTÄNNÖN KONFIGUROINTIKÄSKYT

SimuNet-ympäristön MPLS-runkoverkko käyttää Cisco Systemin laitteita, joten huolellinen perehtyminen Cisco IOS spesifisiin Traffic Engineering käskyihin oli tarpeellista. Tässä kappaleessa esittelen tarkasti teknisessä toteutuksessa sovellettuja Cisco-käskyjä.

5.1 Runkolaitteiden tunnelikonfigurointi

Laitteisiin, joiden kautta TE-tunnelit kulkevat täytyy määrittää globaalisti TE-ominaisuus käyttöön. Globaali TE-määrittäminen asetetaan globaalissa konfigurointitilassa komennolla **mpls traffic-eng tunnels**. Globaalin määrittelyn jälkeen laite asettaa itsensä aktiiviseksi TE-ominaisuuksille. Tämä käsky voidaan asettaa viimeisenä, jos halutaan rauhassa toteuttaa konfigurointi ja nostaa tunnelirajapinnat ylös myöhemmin. (De Ghein 2007, 259)

Seuraavana asiana on tärkeää selvittää tarkasti kaikki portit, joiden kautta tunnelit kulkevat ja määrittää niihin linkkikohtaiset TE-määrittäykset. Tärkein näistä on TE-liikenteelle varatun kaistan määrittäminen linkeissä. TE-tunnelien kaistanvaraus määritetään komennolla **ip rsvp bandwidth interface-kbps**. Määrittäykset tehdään suoraan laitteiden porttirajapintoihin. Porttirajapintoihin määritetään myös komento **mpls traffic-eng tunnel** RSVP-signaloimiseksi. (De Ghein 2007, 256)

Jotta MPLS TE -informaatio saadaan jaettava MPLS-verkossa tulee reititysprotokollaan tehdä myös TE-määrittäykset. Cisco IOS:ssa OSPF-määrittäykset tehdään suoraan OSPF asetuksiin. Tärkeimmät komennot ovat **mpls traffic-eng router-id**, jolla määritetään konfiguroitavan laitteen tunniste-osoite ja **mpls traffic-eng area []**, jolla TE sidotaan verkossa käytettyyn autonomiseen alueeseen. Komennoilla **show ip ospf** ja **show ip ospf database** voidaan tarkistaa, että MPLS TE on aktivoitu OSPF-alueelle. (Osborne & Simha 2002, 130)

TE-tunnelit luodaan suoraan globaalissa konfigurointitilassa komennolla **interface tunnel 1-1000**. Tunnelien rajapintoihin määritetään jokaiselle tunnelille ominaiset

määritykset. Tunnelin signalointi IP-osoite määritetään komennolla **ip unnumbered Loopback**<loopback-rajapinnan arvo> (Osborne & Simha 2002, 155). Tunneli täytyy myös aktivoida TE-tunneliksi komennolla **tunnel mode mpls traffic-eng** (Osborne & Simha 2002, 155). TE-tunnelin kohdeosoitteeksi määritteään aina verkon toisella reunalla sijaitsevan reunalaitteen Loopback-rajapinnan osoite. Tunnelin kohdeosoite määritetään komennolla **tunnel destination** <ip –osoite> (Osborne & Simha 2002, 155). Tunnelikohtainen setup- ja holding-prioriteetti määritetään rajapintaan komennolla **tunnel mpls traffic –eng priority** *setup-priority [hold-priority]* (Osborne & Simha 2002, 116). TE-tunnelirajapintoihin määritetään lisäksi vielä tunnelin kaistaleveys, polun tyyppi ja tarvittaessa Fast Reroute -ominaisuus. Kaistaleveys asetetaan käskyllä **tunnel mpls traffic-eng bandwidth** *kpbs* (Osborne & Simha 2002, 255). Polkumäärittäykset tehdään täsmäreitille komennolla **tunnel mpls traffic-eng path-option** <prioriteettilukuarvo> **explicit name** <täsmäpolun nimi> ja dynaamiselle tunnelille komennolla **tunnel mpls traffic-eng path-option** <prioriteettilukuarvo> **dynamic**. Täsmäreitille pitää luoda myös erikseen määritetty polku, jossa fyysisten linkkien osoitteet määritetään. Tämä tehdään globaalissa config-tilassa komennolla **ip explicit-path name** <täsmäpolun nimi> **enable**, jonka jälkeen voidaan lisätä osoitteita **next-address**-komennolla tai välttää osoitteita **exclude-address**-komennolla. (De Ghein 2007, 273.)

5.2 Fast Reroute -konfigurointi

Työssä käytettiin Fast Reroute -tekniikkaa konvergoitumisajan minimoimista varten. Fast Reroute -määritykset tehdään reunalaitteella (head-end) siihen porttirajapintaan, josta päätunneli lähtee sekä suojattavan tunnelin tunnelirajapintaan. Tunnelin rajapintaan, jota suojataan määritetään komento **tunnel mpls traffic-eng fast-reroute**. Sen portin rajapintaan, josta suojattava tunneli lähtee muualle verkkoon määritetään komento **mpls traffic-eng backup-path** *Tunnel<1-1000>*. Tämä kertoo suojattavalle tunnelille mihin kohdentaa liikenteen kun se havaitsee vian nykyisessä reitissä. (De Ghein 2007, 295)

6 TEKINEN TOTEUTUS

Ensisijaisena tavoitteena oli oppia ymmärtämään MPLS- ja MPLS TE -tekniikoita teoriatasolla Cisco IOS -ympäristössä ja muodostaa yksinkertainen MPLS TE -tunnelointi. SimuNet-runkoverkkoon luotiin kaksi MPLS TE -tunnelia PE3- ja PE4-laitteiden välille. Toinen tunneleista toimii päätunnelina ja toinen varatunnelina. Työssä käytettiin myös kahta Linux-pohjaista virtuaalikonetta (asiakaskoneet) MPLS-verkon molemmilla reunoilla. Tunneliin kuljetettava liikenne saapuu verkkoon toisesta virtuaalikoneesta, jota kuljetetaan toiselle virtuaalikoneelle MPLS TE -tunnelia pitkin.

6.1 Alkutilanne

Ennen tunnelien konfiguroimista luotiin kaksi kuviteltua asiakaskonetta runkoverkon ulkopuolelle MPLS-verkon molemmille reunoille. Asiakaskoneina käytettiin ICT-laboratorion kahta eri työpistettä, joihin luotiin virtuaalikoneet. Virtuaalikoneisiin asennettiin Linux Mint -käyttöjärjestelmät. Koneet määritettiin molemmat omiin aliverkkoihinsa ja kytkettiin kiinni SimuNet-verkon laitteisiin PE3 ja PE4. Koneet pysytettiin liittämään helposti ICT-laboratorion etähallintaporttien kautta.

PE3-laitteeseen kytketty asiakaskone määritettiin käyttämään aliverkkoa 192.168.123.1/24 ja PE4-laitteeseen kytketty verkkoa 192.168.124.1/24. Määritykset tehtiin PE-laitteille GigabitEthernet 3/1/3-portteihin. PE-laitteisiin tehtiin seuraavat konfiguraatiot:

```
PE3(conf)#interface GigabitEthernet3/1/3
```

```
PE3(conf-if)#ip address 192.168.123.1 255.255.255.0
```

```
PE4(conf)#interface GigabitEthernet3/1/3
```

```
PE4(conf-if)#ip address 192.168.124.1 255.255.255.0
```

Virtuaalikoneiden verkkoasetukset määritettiin taulukon 1 mukaisesti.

Taulukko 1. Virtuaalikoneiden IP-osoitteet.

Virtuaalikone	Asiakaskone 1	Asiakaskone 2

IP-osoite (IPv4)	192.168.123.10	192.168.124.10
Aliverkon peite (IPv4)	255.255.255.0	255.255.255.0
Oletusyhdykäytävä (IPv4)	192.168.123.1	192.168.124.1

6.2 Tunnelien muodostus

Aluksi PE3, PE4, P1 ja P2 laitteisiin määritettiin globaalisti aktiiviseksi MPLS TE. Muita globaaleja määrittämiä ei tarvinnut tehdä sillä SimuNet-verkko itsessään on täysin valmis IP/MPLS-verkko. Jokaiseen laitteeseen konfiguroitiin seuraava komento:

```
PE3(conf)#mpls traffic-eng tunnels.
```

Globaalin MPLS TE -ominaisuuden asetuksen jälkeen luotiin tunnelirajapinnat tunnel 158 ja tunnel 159. Tunneli 158 konfiguroitiin kulkemaan polkua PE3-P1-PE4 ja tunneli 159 reittiä PE3-P2-PE4. Tunnelirajapinnat luotiin molempiin laitteisiin samalla tavalla mutta eri suuntiin. Tunnelit luotiin molempiin suuntiin, koska MPLS TE -tunnelit ovat yksisuuntaisia. Tunnelimäärittäykset tehtiin laitteisiin PE3 ja PE4, koska ne toimivat tunnelien head-end ja tail-end -laitteina. Seuraavat komennot määritettiin (esitettyinä vain PE3-laitteen konfiguraatio. Tarkat konfiguraatiot löytyvät liitteinä):

```
PE3(conf)#interface tunnel 158
```

```
PE3(conf)#interface tunnel 159
```

Molempiin tunnelirajapintoihin määritettiin tunnelin IP-osoitteeksi (IP Unnumbered) laitteen Loopback0 osoite (MPLS TE Router-ID). Tunneli tulee myös määrittää MPLS TE -tunneliksi ja määrittää sille kohdeosoite. Kohdeosoite on tail-end-laitteen Loopback-osoite (Cisco Systems 2005a). Seuraavat MPLS TE -tunnelille spesifiset määrittäykset asetettiin rajapintoihin: prioriteetti, tunnelin kaistaleveys ja täsmäreitoin polkumäärittäminen. Seuraavat komennot määritettiin PE3-laitteeseen:

```
PE3(conf)#interface tunnel 158
```

```

PE3(conf-if)#ip unnumbered Loopback0
PE3(conf-if)#tunnel mode mpls traffic-eng
PE3(conf-if)#tunnel destination 172.30.0.4
PE3(conf-if)#tunnel mpls traffic-eng priority 1 1
PE3(conf-if)#tunnel mpls traffic-eng bandwidth 3500
PE3(conf-if)#tunnel mpls traffic-eng path-option 1 explicit name mainpath

```

```

PE3(conf)#interface tunnel 159
PE3(conf-if)#ip unnumbered Loopback0
PE3(conf-if)#tunnel mode mpls traffic-eng
PE3(conf-if)#tunnel destination 172.30.0.4
PE3(conf-if)#tunnel mpls traffic-eng priority 2 2
PE3(conf-if)#tunnel mpls traffic-eng bandwidth 3500
PE3(conf-if)#tunnel mpls traffic-eng path-option 1 explicit name secpath

```

Tunneli 158:lle asetettiin setup- ja holding-prioriteeteiksi arvot yksi (1), koska kyseinen tunneli on pääreitti eikä toinen tunneli saa syrjäyttää sitä verkon toimiessa normaalisti. Täsmäreitit määritykset luodaan erikseen globaalissa config tilassa jokaiselle polulle erikseen. PE3-laitteeseen tehtiin täsmäreititkonfiguraatio seuraavasti:

```

PE3(conf)#ip explicit path name mainpath enable
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 192.168.13.3
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 192.168.13.1
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 192.168.14.1
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 192.168.14.4
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 172.30.0.4

```

```

PE3(conf)#ip explicit path name secpath enable
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 192.168.23.3
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 192.168.24.2
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 192.168.23.2
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 192.168.24.4
PE3(cfg-ip-expl-path)#next-address 172.30.0.4

```


Varsinaisten tunnelien määrittämisen jälkeen, jokaiseen porttiin, jonka kautta TE-tunnelit kulkevat määritetään asetukset signalointia varten. Niihin portteihin, jotka ovat tunnelin 158 varrella määritettiin suurempi **ip rsvp bandwidth** arvo, jotta kyseistä tunnelia signaloidaan ensisijaisesti. Jokainen portti määritettiin myös käyttämään MPLS TE:tä. Seuraavat komennot määritettiin laitteeseen PE3:

```
PE3(conf)#interface GigabitEthernet3/0/1
```

```
PE3(conf-if)#mpls traffic-eng tunnels
```

```
PE3(conf-if)#ip rsvp bandwidth 4000
```

```
PE3(conf)#interface GigabitEthernet3/0/0
```

```
PE3(conf-if)#mpls traffic-eng tunnels
```

```
PE3(conf-if)#ip rsvp bandwidth 3900
```

Jotta IGP-protokolla OSPF pystyy jakamaan MPLS TE -informaatiota verkossa PE-laitteisiin, tehtiin muutoksia OSPF-konfiguraatioon. Reititin määritetään IGP-protokollan käyttöön Loopback-osoitteen avulla. Reititysprotokollan käyttämä autonominen alueen määrittäminen tulee myös konfiguroida TE:n käyttöön. Seuraavat komennot määritettiin:

```
PE3(conf)#router ospf 1
```

```
PE3(conf-router)#mpls traffic-eng router-id Loopback0
```

```
PE3(conf-router)#mpls traffic-eng area 0
```

P1 ja P2 laitteisiin tehtiin myös konfiguraatiot sen mukaan, miten tunnelit kulkevat niiden kautta. Konfiguraatiot ovat identtisiä PE3-laitteen porttikonfiguraatioiden kanssa. Tunnelien määrittämisen jälkeen tarkistettiin, että tunnelit ovat toimivassa tilassa. Tunnelin toimintoja ja tilaa voi tarkastella komennolla **show mpls traffic-eng tunnels tunnel**<tunnelirajapinnan numero>.

```

Name: PE3_t158                                     (Tunnel158) Destination: 172.30.0.4
Status:
  Admin: up           Oper: up           Path: valid           Signalling: connected
  path option 1, type explicit mainpath (Basis for Setup, path weight 20)

Config Parameters:
  Bandwidth: 3500      kbps (Global) Priority: 1 1  Affinity: 0x0/0xFFFF
  Metric Type: TE (default)
  AutoRoute: disabled LockDown: disabled Loadshare: 3500 [571428] bw-based
  auto-bw: disabled
Active Path Option Parameters:
  State: explicit path option 1 is active
  BandwidthOverride: disabled LockDown: disabled Verbatim: disabled

```

Kuva 14. Tunnelin 158 status.

```

Name: PE3_t159                                     (Tunnel159) Destination: 172.30.0.4
Status:
  Admin: up           Oper: up           Path: valid           Signalling: connected
  path option 1, type explicit secpath (Basis for Setup, path weight 11)

Config Parameters:
  Bandwidth: 3500      kbps (Global) Priority: 2 2  Affinity: 0x0/0xFFFF
  Metric Type: TE (default)
  AutoRoute: disabled LockDown: disabled Loadshare: 3500 [571428] bw-based
  auto-bw: disabled
Active Path Option Parameters:
  State: explicit path option 1 is active
  BandwidthOverride: disabled LockDown: disabled Verbatim: disabled

```

Kuva 15. Tunnelin 159 status.

Tulosteista voi nähdä, että molemmat tunnelit ovat toimivassa tilassa. Tämän jälkeen PE3 ja PE4 laitteille määritettiin **ip route** -komennolla staattinen reitti molempiin tunneleihin aliverkkojen 192.168.123.0 ja 192.168.124.10 liikenteelle. PE3- ja PE4-laitteille asetettiin seuraavat komennot:

```
PE3(conf)#ip route 192.168.124.0 255.255.255.0 Tunnel158
```

```
PE3(conf)#ip route 192.168.124.0 255.255.255.0 Tunnel159
```

```
PE4(conf)#ip route 192.168.123.0 255.255.255.0 Tunnel158
```

```
PE4(conf)#ip route 192.168.123.0 255.255.255.0 Tunnel159
```

Staattisten reittien avulla liikenteen ohjaus MPLS TE -tunneleihin on helppoa ja suoraviivaista. Työn kannalta selkein ratkaisu oli käyttää **ip route** -komentoa tätä toimenpidettä varten.

6.3 Tunnelien testaus

Testauksessa haluttiin selvittää, vaihtuuko liikenne tunnelista 158 tunneliin 159, jos tärkeämmän tunnelin varrella oleva reitti katkeaa. Uudelleenreititykseen kuluva aika haluttiin myös selvittää. Konvergoitumisaika mitaus suoritettiin linuxin ping -komennon laajennuksilla `-i` (interval time) ja `-f` (flood). Tunnelin liikenteen siirtymisen testattiin asettamalla PE3-laitteen GigabitEthernet3/0/1 shutdown-tilaan, joka myös sulkee tunnelin 158. PE3 -laitteeseen kytketyltä asiakaskoneelta varmistettiin uudelleenreitityksen onnistuminen traceroute-komennolla.

```
toppi2 Desktop # tracepath 192.168.124.10
 1: toppi2.local                               1.635ms pmtu 1500
 1: 192.168.123.1                             1.463ms
 1: 192.168.123.1                             1.603ms
 2: 192.168.23.2                              2.190ms asymm 5
 3: 192.168.24.4                              2.245ms
 4: 192.168.124.10                           1.427ms reached
Resume: pmtu 1500 hops 4 back 61
toppi2 Desktop #
```

Kuva 16. Traceroute PE3:n kytketyltä asiakaskoneelta osoitteeseen 192.168.124.10 (PE4:n kytketty asiakaskone)

Tulosteesta nähtiin, että liikenne on vaihtunut tunneliin 159 vian ilmetessä pääreitille. Seuraavaksi haluttiin testata kuinka pitkä aika menee liikenteen uudelleenreititykseen. PE3:n kytketyltä asiakaskoneelta testattiin ping `-f -i` komennolla osoitetta 192.168.124.10 osoitetta yhden sekunnin intervalli-ajalla.

```
toppi2 Desktop # ping -f -i 1 192.168.124.10
PING 192.168.124.10 (192.168.124.10) 56(84) bytes of data.
.....^C
--- 192.168.124.10 ping statistics ---
89 packets transmitted, 28 received, 28% packet loss, time 38481ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.207/1.668/2.159/0.257 ms, ipg/ewma 1012.677/1.682 ms
```

Kuva 17. Konvergoitumisaajan Ping-testi

Kuvasta 16 nähdään, että konvergoitumiseen kulunut aika on liian pitkä, liki 10 sekuntia. Konvergoitumisaajan parantamiseksi otettiin käyttöön MPLS TE Fast Reroute -tekniikka. Fast Reroutea käytetään suojaamaan pääreitillä määrittämällä varareitti, joka toimii backup-tunnelina. Fast Reroute -tekniikalla konvergoitumisaika voi pienentyä jopa 50 ms:n tasolle. PE3 laitteisiin määritettiin seuraavat komennot:

```
PE3(conf)#interface tunnel 158
```

```
PE3(conf-inf)#tunnel mpls traffic-eng fast-reroute
```

```
PE3(conf)#interface GigabitEthernet3/0/1
```

```
PE3(conf-inf)#mpls traffic-eng backup-path Tunnel159
```

Kun Fast Reroute oli määritetty suojaamaan tunnelia 158 varatunnelin 159 avulla, tarkastettiin tekniikan toimivuus komennolla **show mpls traffic-eng fast-reroute database detail** PE3-laitteesta. Tuloste kertoo, että backup-tunneli on luotu ja käyttää tunnelia 159 varareittinä.

```
PE3#sh mpls traffic-eng fast-reroute database detail
FRR Database Summary:
  Protected interfaces      : 1
  Protected LSPs/Sub-LSPs  : 1
  Backup tunnels           : 1
  Active interfaces        : 0

P2P LSPs:

Tun ID: 158, LSP ID: 441, Source: 172.30.0.3
Destination: 172.30.0.4
State      : Ready
InLabel    : Tunnel Head
OutLabel   : Gi3/0/1:41
FRR OutLabel : Tu159:implicit-null
```

Kuva 18. Fast Reroute:n toiminnallisuus

Tämän jälkeen suoritettiin vielä Ping-testi PE3:n kytketyltä asiakaskoneelta Fast Reroute -tekniikan toimivuuden testaamiseksi.

```
toppi2 Desktop # ping -f -i 0.1 192.168.124.10
PING 192.168.124.10 (192.168.124.10) 56(84) bytes of data.
.....^C
--- 192.168.124.10 ping statistics ---
155 packets transmitted, 144 received, 7% packet loss, time 15843ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.881/1.522/3.349/0.384 ms, ipg/ewma 102.879/1.625 ms
```

Kuva 19. Konvergoitumisaajan Ping-testi Fast Rerouten ollessa käytössä.

Kyseinen testaus suoritettiin PE3:n kytketyltä koneelta Ping `-f -i` -komenolla osoitteeseen 192.168.124.10 0,1 sekunnin intervalli-ajalla. Kuvasta 18 voidaan huomata, että konvergoitumisaika on parantunut huomattavasti edellisestä. Tämän hetkinen aika on 0,1 sekunnin intervallilla n. 1000ms.

7 YHTEENVETO

Tämän opinnäytetyön tärkeimpänä päämääränä oli oppia ymmärtämään MPLS Traffic Engineering -tekniikka teoriatasolla ja toteuttaa MPLS TE -tunnelointiharjoitus SimuNet-verkossa. Työn alkuvaiheessa MPLS TE -tekniikkaan tutustuttiin rakentamalla MPLS-verkko ja TE-tunnelointi ICT-laboratorion laitteilla. ICT-laboratorion harjoitteluvaiheen jälkeen tunnelikonfiguraatiot implementoitiin SimuNet-tuotantoverkkoon. Tunnelikonfiguraation pohjustukseksi teoria piti sisäistää hyvin. Täysin toivottuun lopputulokseen ei päästy konvergoitumisajan suhteen, mutta työssä esitetään täysin toimiva päätunneli-varatunneli, joka jättää mahdollisuuksia jatkokehitykselle.

Opinnäytetyö perehdytti MPLS Traffic Engineering -tekniikkaan ja opetti ymmärtämään sen toimintaa ja siitä saatavaa hyötyä MPLS-runkoverkoissa. Tekniikan todellista hyötyä ei pääsee esittämään kunnolla pienissä verkoissa ilman riittävän suuria tietoliikennekuormia linkeille. Tekniikan optimaalinen toiminta vaatii huolellisen suunnittelun suurissa verkoissa, joissa voidaan saavuttaa merkittävää hyötyä kaistankuormien tasapainoituksesta. Työssä päädyttiin testaamaan tunnelikonfiguraatiota SimuNet:n MPLS-verkon läpi ja konvergoitumisaikaa, joka kuluu pakettien uudelleenreititykseen päätunnelista varatunneliin.

Tunneloinnin toteutus sujui perusteellisen teorian opiskelun avulla hyvin. Ainoa merkittävä ongelma ilmeni varatunnelien signaloinnissa, jota ei aluksi saatu kunnolla toimimaan. Asia kuitenkin ratkesi muuttamalla head-end-reitittimestä varatunnelin käyttämän GigabitEthernet3/0/0-portin ip rsvp bandwidth -arvoa. Toinen huomioitava asia oli konvergoitumisaika tunnelien välillä. Tässä opinnäytetyössä ei ehditty perehtymään niihin seikkoihin, joilla konvergoitumisaika olisi saatu minimoitua viidenkymmenen millisekunnin tasolle.

Työn totetuksen tuloksena oli SimuNet-verkkoon konfiguroitu tunneliratkaisu IP/MPLS-pilven lävitse. Tunneleihin ohjattiin liikenne runkoverkon ulkopuolelta ja kuljetettiin se päätunnelia pitkin verkon toisella reunalla ja sieltä ulos. Päätunneli suojattiin varatunnelilla käyttäen MPLS TE:lle ominaista Fast Reroute -reititystekniikkaa siltä varalta, että päätunnelin reitti katkeaa jostain syystä.

Jatkokehityksenä konvergoitumisajan optimointiin tulisi perehtyä. Näitä asioita ovat esimerkiksi Dual TE Metrics (De Ghein 2007, 275) ja RSVP Hello State timer (RFC

3209). Uskon, että konvergoitumisen optimointi tarjoaa uuden projektin tai mahdollisesti jopa aiheen opinnäytetyöhön.

LÄHTEET

Alvarez S. 2012. Deploying MPLS Traffic Engineering. Lontoo 2012. Cisco Systems. Cisco Live 2012 tapahtuman kalvosarja.

Cisco Systems. 2005a. MPLS Basic Traffic Engineering Using OSPF. Manuaali. Saatavissa:

http://www.cisco.com/en/US/tech/tk436/tk428/technologies_configuration_example09186a0080093fd0.shtml [viitattu 15.3.2013]

Cisco Systems. 2005b. OSPF Design guide, OSPF Cost. Manuaali. Saatavissa:

http://www.cisco.com/en/US/tech/tk365/technologies_white_paper09186a0080094e9e.shtml#t6 [viitattu 19.3.2013]

Configuring Basic MPLS TE tunnels. 2009. Blogi. Saatavissa:

<http://www.networking-forum.com/blog/?p=145>. [viitattu 15.3.2013]

De Ghein L. 2007. MPLS Fundamentals. Indianapolis: Cisco Press.

Juniper Networks. Explicit Route Objects. Verkkojulkaisu. Saatavissa:

<http://www.juniper.net/techpubs/software/junos-es/junos-es93/junos-es-swconfig-interfaces-and-routing/explicit-route-objects.html> [viitattu 19.3.2013]

Kettunen M. 2009. Tietoverkkotekniikan uudet haasteet SimuNet-hankkeen lähtökohtana, Tutkimusjulkaisu 2010, Kymenlaakson ammattikorkeakoulun julkaisuja, Sarja B. Saatavissa:

<http://papaya.tlt.kyamk.fi/~amake/SimuNet/SimuNet%20artikkeliv6a.pdf> [viitattu 15.3.2013]

Minei I, Lucek J. 2005. MPLS-Enabled Applications. West Sussex: John Wiley & Sons, Ltd.

Oinonen R. 2011. MPLS L2VPN ja operaattoriverkon kahdennetut palvelut. Opinnäytetyö. Kymenlaakson ammattikorkeakoulu.

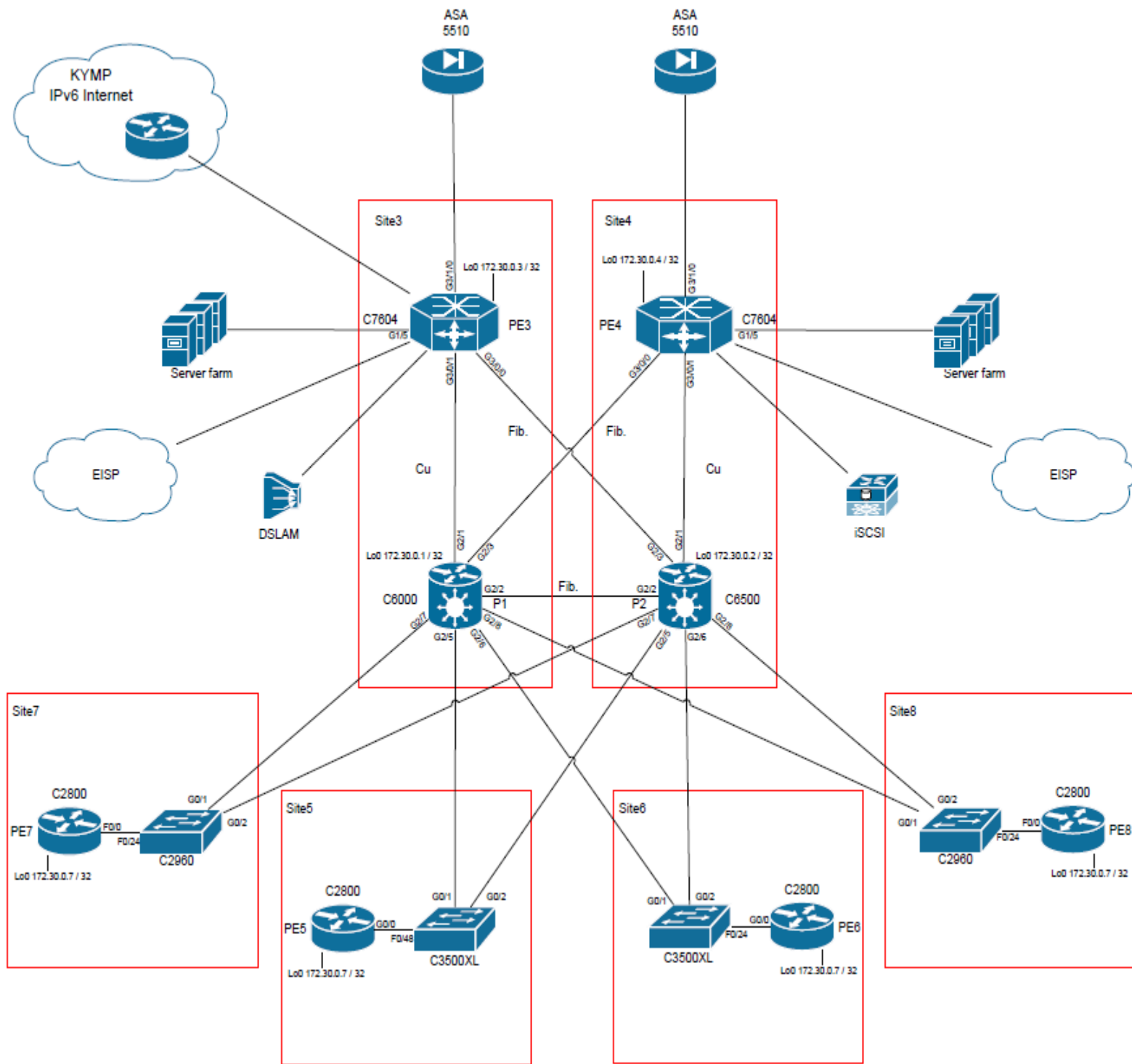
- Osborne E, Simha A.2002. Traffic Engineering with MPLS. Indianapolis: Cisco Press.
- Rakotoranto H. 2011. Introduction to MPLS. Las Vegas 2011. Cisco Systems. Cisco Live 2011 tapahtuman kalvosarja.
- RFC 2370, The OSPF Opaque LSA Option. IETF. Saatavissa: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2370.txt> [viitattu 19.3.2013]
- RFC 3031, Multiprotocol Label Switching Architecture. IETF. Saatavissa: <http://www.ietf.org/rfc/rfc3031.txt> [viitattu 19.3.2013].
- RFC 3032, MPLS Label Stack Encoding. IETF. Saatavissa: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc3032.txt> [viitattu 19.3.2013].
- RFC 3209. RSVP-TE: Extensions to RSVP for LSP Tunnels. IETF. Saatavissa: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc3209.txt> [viitattu 19.3.2013].
- RFC 3630. Traffic Engineering (TE) Extensions to OSPF Version 2. IETF. Saatavissa: <http://tools.ietf.org/rfc/rfc3630.txt> [viitattu 19.3.2013].
- RFC 3906, Calculating Interior Gateway Protocol (IGP) Routes Over Traffic Engineering Tunnels. IETF. Saatavissa: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc3906.txt> [viitattu 19.3.2013].
- RFC 4448, Encapsulation Methods for Transport of Ethernet over MPLS Networks. IETF. Saatavissa: <http://tools.ietf.org/html/rfc4448> [viitattu 19.3.2013].
- RFC 4736, Reoptimization of Multiprotocol Label Switching (MPLS) Traffic Engineering (TE) Loosely Routed Label Switched Path (LSP). IETF. Saatavissa: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc4736.txt> [viitattu 20.3.2013]
- RFC 5786, Advertising a Router's Local Addresses in OSPF Traffic Engineering (TE) Extensions. IETF. Saatavissa: <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc5786.txt>[viitattu 19.3.2013].

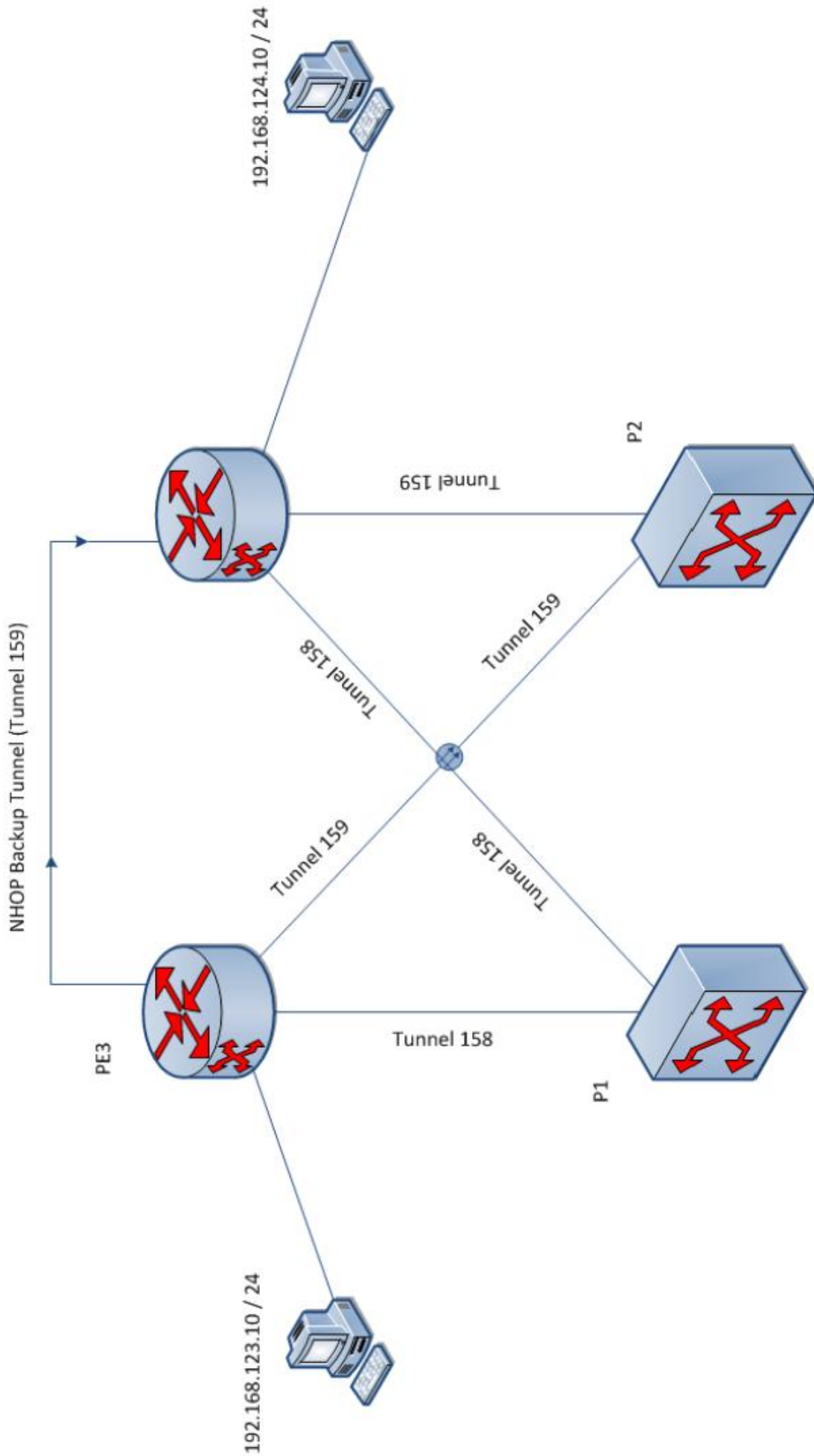
The MPLS Forwarding Plane. 2010. Verkkojulkaisu. Saatavissa:

<http://blog.ine.com/2010/02/21/the-mpls-forwarding-plane/>. [viitattu 15.3.2013]

Tuntematon. 2012. SimuNetin fyysinen kytkentä. Kaavio. Saatavissa: Kymenlaakson Ammattikorkeakoulun ICT-Laboratorion sisäverkko.

Yassar A, Aslam M N. 2010. Traffic Engineering with Multi-Protocol Label Switching. Saarbrücken: LAP Lambert Academic Publishing AG & Co KG.





```
Current configuration : 13654 bytes
!
! Last configuration change at 10:13:48 UTC Fri Feb 8 2013
!
version 15.1
service timestamps debug datetime msec
service timestamps log datetime msec
service counters max age 10
service unsupported-transceiver
!
hostname PE3
!
boot-start-marker
boot-end-marker
!
!
vrf definition CUSTOMER_C1
!
!
no aaa new-model
!
!
!
ip source-route
!
ip vrf teemukim
!
ip flow-cache timeout active 5
ip name-server 2A00:1DD0:100:C1::100
ip name-server 172.16.91.92
ip multicast-routing
ip dhcp excluded-address 172.20.99.1 172.20.99.100
ip dhcp excluded-address 172.20.99.254
!
ip dhcp pool HALLINTA
network 172.20.99.0 255.255.255.0
default-router 172.20.99.1
!
ip dhcp pool VLAN2001
network 10.10.11.0 255.255.255.0
default-router 10.10.11.1
!
ip dhcp pool VLAN2000
network 10.10.10.0 255.255.255.0
default-router 10.10.10.1
!
!
ipv6 unicast-routing
ipv6 dhcp pool vlan2000
prefix-delegation pool VLAN2000ipv6
dns-server 2A00:1DD0:0:1::32
dns-server 2A00:1DD0:0:1::132
domain-name kymp.net
!
!
!
vtp mode transparent
mpls traffic-eng tunnels
mpls label protocol ldp
cls routing
mls flow ip interface-full
no mls flow ipv6
mls cef error action reset
multilink bundle-name authenticated
!
!
!
spanning-tree mode pvst
spanning-tree extend system-id
system flowcontrol bus auto
diagnostic bootup level minimal

no errdisable detect cause gbic-invalid
username HALLINTA secret 4
tnhtc92DXBhelxjYk8LWJrPV36S2i4ntXrpb4RFmfqY
username simunet secret 4
tnhtc92DXBhelxjYk8LWJrPV36S2i4ntXrpb4RFmfqY
!
redundancy
main-cpu
auto-sync running-config
mode sso
!
vlan internal allocation policy ascending
vlan dot1q tag native
vlan access-log ratelimit 2000
!
vlan 7
!
vlan 10
name Area1FWout
!
vlan 20
name Area2FWout
!
vlan 69
name DSLAMHALLINTA
!
vlan 80
name INTERNET
!
vlan 81
name INTERNET_C1
!
vlan 90
name WLC&APs
!
vlan 91
name WLC_C1
!
vlan 99
name Hallinta
!
vlan 100
name Servers1
!
vlan 101
name Palomuurin_ohitus
!
vlan 110
name teemukim
!
vlan 120
name Nagios
!
vlan 130
name mpls_te
!
vlan 200
name Servers2
!
vlan 225
name ServiceInstance
!
vlan 300
name Failover
!
vlan 400
name iSCSI&ClusterVLAN
!
vlan 2000
name g4
!
```

```

!
l2 vfi FW_OUT_10 manual
vpn id 10
neighbor 172.30.0.4 encapsulation mpls
!
l2 vfi FW_OUT_20 manual
vpn id 20
neighbor 172.30.0.4 encapsulation mpls
!
l2 vfi INTERNET_C1 manual
vpn id 81
neighbor 172.30.0.4 encapsulation mpls
!
l2 vfi NAGIOS manual
vpn id 120
neighbor 172.30.0.4 encapsulation mpls
neighbor 172.30.0.7 encapsulation mpls no-split-horizon
!
l2 vfi WLCAPS manual
vpn id 100090
neighbor 172.30.0.7 encapsulation mpls
neighbor 172.30.0.4 encapsulation mpls no-split-horizon
!
l2 vfi WLC_C1 manual
vpn id 100091
neighbor 172.30.0.4 encapsulation mpls
!
!
!
!
!
interface Loopback0
ip address 172.30.0.3 255.255.255.255
!
interface Loopback5
no ip address
ip pim sparse-mode
ip igmp version 3
!
interface Loopback6
no ip address
ipv6 address 2A00:1DD0:100::3/128
ipv6 address 2A00:1DD0:401::3/128
!
interface Tunnel158
ip unnumbered Loopback0
tunnel mode mpls traffic-eng
tunnel destination 172.30.0.4
tunnel mpls traffic-eng priority 1 1
tunnel mpls traffic-eng bandwidth 3500
tunnel mpls traffic-eng path-option 1 explicit name mainpath
tunnel mpls traffic-eng fast-reroute
!
interface Tunnel159
ip unnumbered Loopback0
tunnel mode mpls traffic-eng
tunnel destination 172.30.0.4
tunnel mpls traffic-eng priority 2 2
tunnel mpls traffic-eng bandwidth 3500
tunnel mpls traffic-eng path-option 1 explicit name secpath
!
interface GigabitEthernet1/1
description simunet-srv
switchport
switchport access vlan 400
switchport mode access
!
interface GigabitEthernet1/2
description simunet-srv
switchport
switchport access vlan 400

switchport mode access
!
interface GigabitEthernet1/3
no ip address
!
interface GigabitEthernet1/4
ip address 150.100.1.1 255.255.255.252
!
interface GigabitEthernet1/5
description simunet-srv
switchport
switchport trunk encapsulation dot1q
switchport trunk allowed vlan 90,91,99-101,110,120,150,200
switchport mode trunk
!
interface GigabitEthernet1/6
switchport
switchport trunk encapsulation dot1q
switchport trunk allowed vlan 99
switchport mode trunk
!
interface GigabitEthernet1/7
ip address 172.16.50.1 255.255.255.252
ip pim sparse-mode
ip igmp version 3
!
interface GigabitEthernet1/8
description Firewall failover
no ip address
xconnect 172.30.0.4 300 encapsulation mpls
!
interface GigabitEthernet1/9
description KYMP-SIMUNET IPV6 CONNECTION
no ip address
ip flow ingress
speed 100
duplex full
ipv6 address 2A00:1DD0:400:102::2/64
!
interface GigabitEthernet3/0/0
description P2-PE3 fiber
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.23.3 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
ip igmp version 3
ip ospf cost 1
carrier-delay msec 0
negotiation auto
mpls ip
mpls traffic-eng tunnels
bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3
ip rsvp bandwidth 3900
!
interface GigabitEthernet3/0/1
description P1-PE3 copper
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.13.3 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
ip igmp version 3
carrier-delay msec 0
speed 1000
no negotiation auto
mpls ip
no mpls ldp igp sync
mpls traffic-eng tunnels
mpls traffic-eng backup-path Tunnel159
bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3
ip rsvp bandwidth 4000
!

```

```
interface GigabitEthernet3/0/2
description ServiceInstance
mtu 1600
no ip address
speed 1000
no negotiation auto
service instance 210 ethernet
encapsulation dot1q 210-220
xconnect 172.30.0.4 210 encapsulation mpls
!
!
interface GigabitEthernet3/0/3
no ip address
speed 1000
negotiation auto
!
interface GigabitEthernet3/0/4
description WLC EVC
no ip address
speed 100
no negotiation auto
service instance 1 ethernet
encapsulation dot1q 90
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 90
!
service instance 2 ethernet
encapsulation dot1q 91
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 91
!
!
interface GigabitEthernet3/1/0
description Firewall EVC
mtu 1600
no ip address
speed 1000
no negotiation auto
service instance 1 ethernet
encapsulation dot1q 10
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 10
!
service instance 2 ethernet
encapsulation dot1q 20
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 20
!
service instance 5 ethernet
encapsulation dot1q 100
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 100
!
service instance 6 ethernet
encapsulation dot1q 200
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 200
!
!
interface GigabitEthernet3/1/1
no ip address
speed 1000
no negotiation auto
!
interface GigabitEthernet3/1/2
no ip address
shutdown
speed 100
no negotiation auto
xconnect 172.30.0.4 6969 encapsulation mpls
service instance 10 ethernet
encapsulation dot1q 10
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 7
!
!
interface GigabitEthernet3/1/3
ip address 192.168.123.1 255.255.255.0
speed 1000
no negotiation auto
!
interface GigabitEthernet3/1/4
description JOONAMATTIprojekti
mtu 1600
no ip address
speed 1000
no negotiation auto
service instance 30 ethernet
encapsulation dot1q 30
xconnect 172.30.0.4 30 encapsulation mpls
!
service instance 40 ethernet
encapsulation dot1q 40
xconnect 172.30.0.4 40 encapsulation mpls
!
!
interface GigabitEthernet3/1/4.69
encapsulation dot1Q 69
ip address 172.16.69.69 255.255.255.0
!
interface GigabitEthernet3/1/4.2000
encapsulation dot1Q 2000
ip address 172.17.0.1 255.255.255.0
ipv6 address 2A00:1DD0:100:4100::1/64
ipv6 enable
ipv6 nd managed-config-flag
ipv6 dhcp server vlan2000
!
interface GigabitEthernet3/1/4.2001
encapsulation dot1Q 2001
ip address 10.10.11.1 255.255.255.0
!
interface Vlan1
no ip address
shutdown
!
interface Vlan10
description Firewall context 1 outside
mtu 1600
ip address 172.30.1.3 255.255.255.248
no ip redirects
standby version 2
standby 10 ip 172.30.1.5
standby 10 priority 150
standby 10 preempt
standby 110 ipv6 FE80::1
standby 110 priority 150
standby 110 preempt
ipv6 address FE80:A1::3 link-local
ipv6 address 2A00:1DD0:100:A1::3/64
xconnect vfi FW_OUT_10
!
interface Vlan20
description Firewall context 2 outside
mtu 1600
ip address 172.31.1.3 255.255.255.248
no ip redirects
standby version 2
standby 20 ip 172.31.1.5
standby 20 preempt
standby 120 ipv6 FE80::2
standby 120 preempt
```

```

ipv6 address FE80:A2::3 link-local
ipv6 address 2A00:1DD0:100:A2::3/64
xconnect vfi FW_OUT_20
!
interface Vlan43
no ip address
shutdown
!
interface Vlan80
mtu 1600
no ip address
!
interface Vlan81
mtu 1600
ip address 172.30.81.1 255.255.255.0
xconnect vfi INTERNET_C1
!
interface Vlan90
mtu 1600
ip address 172.16.10.5 255.255.255.0
ip helper-address 172.16.91.91
standby version 2
standby 90 ip 172.16.10.3
standby 90 preempt
standby 90 name WLC1
xconnect vfi WLCAPS
!
interface Vlan91
mtu 1600
ip dhcp relay information trusted
ip address 172.16.91.5 255.255.255.0
ip helper-address 172.16.91.91
standby version 2
standby 91 ip 172.16.91.3
standby 91 preempt
standby 91 name WLC
xconnect vfi WLC_C1
!
interface Vlan99
ip address 172.20.99.1 255.255.255.0
!
interface Vlan100
description Firewall context 1 inside
mtu 1600
no ip address
xconnect 172.30.0.4 100 encapsulation mpls
!
interface Vlan101
description Palomuurin_ohitus
ip address 172.30.101.3 255.255.255.0
standby version 2
standby 1 ip 172.30.101.254
standby 1 preempt
standby 101 ipv6 FE80:C1::1
standby 101 priority 150
standby 101 preempt
ipv6 address FE80:101::3 link-local
ipv6 address 2A00:1DD0:100:C1::3/64
xconnect 172.30.0.4 101 encapsulation mpls
!
interface Vlan111
ip vrf forwarding teemukim
ip address 10.111.0.251 255.255.255.0
shutdown
!
interface Vlan120
mtu 1600
ip address 172.16.120.3 255.255.255.0
standby 1 ip 172.16.120.1
standby 1 priority 150
standby 1 preempt

xconnect vfi NAGIOS
!
interface Vlan130
description mpls_te
ip address 172.16.130.3 255.255.255.0
shutdown
!
interface Vlan200
description Firewall context 2 inside
mtu 1600
no ip address
xconnect 172.30.0.4 200 encapsulation mpls
!
interface Vlan400
description ISCSI/Cluster-VLAN
mtu 1600
no ip address
no ip redirects
xconnect 172.30.0.4 400 encapsulation mpls
!
interface Vlan1100
mtu 1600
no ip address
!
router ospf 1
auto-cost reference-bandwidth 10000
redistribute static subnets
passive-interface default
no passive-interface GigabitEthernet3/0/0
no passive-interface GigabitEthernet3/0/1
network 172.16.50.0 0.0.0.3 area 0
network 172.20.99.0 0.0.0.255 area 0
network 172.30.0.0 0.0.0.255 area 0
network 172.30.101.0 0.0.0.255 area 0
network 192.168.0.0 0.0.255.255 area 0
mpls traffic-eng router-id Loopback0
mpls traffic-eng area 0
!
router bgp 65001
bgp log-neighbor-changes
no bgp default ipv4-unicast
neighbor SISAVERRKKO peer-group
neighbor SISAVERRKKO remote-as 65001
neighbor SISAVERRKKO update-source Loopback0
neighbor SISAVERRKKO version 4
neighbor 2A00:1DD0:400:102::1 remote-as 65000
neighbor 172.30.0.4 peer-group SISAVERRKKO
neighbor 172.30.0.6 peer-group SISAVERRKKO
!
address-family ipv4
network 172.30.0.0 mask 255.254.0.0
neighbor 172.30.0.4 activate
neighbor 172.30.0.6 activate
exit-address-family
!
address-family ipv6
redistribute connected
network 2A00:1DD0:100::/48
network 2A00:1DD0:100:B1::/64
network 2A00:1DD0:100:B2::/64
network 2A00:1DD0:401::/48
neighbor SISAVERRKKO send-label
neighbor 2A00:1DD0:400:102::1 activate
neighbor 2A00:1DD0:400:102::1 prefix-list SIMUNET6 out
neighbor 172.30.0.4 activate
exit-address-family
!
!
ip flow-export source GigabitEthernet1/9
ip flow-export version 9
ip flow-export destination 172.21.99.101 2055

```

```

no ip http server
no ip http secure-server
ip pim ssm default
ip route 172.30.0.0 255.255.255.0 Null0
ip route 172.30.2.0 255.255.255.0 172.30.1.1
ip route 172.31.2.0 255.255.255.0 172.31.1.1
ip route 192.168.0.0 255.255.255.0 172.17.0.104
ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 172.17.0.104
ip route 192.168.124.0 255.255.255.0 Tunnel158
ip route 192.168.124.0 255.255.255.0 Tunnel159
!
ip explicit-path name mainpath enable
next-address 192.168.13.3
next-address 192.168.13.1
next-address 192.168.14.1
next-address 192.168.14.4
next-address 172.30.0.4
!
ip explicit-path name secpath enable
next-address 192.168.23.3
next-address 192.168.24.2
next-address 192.168.23.2
next-address 192.168.24.4
next-address 172.30.0.4
!
logging esm config
access-list 1 permit 172.31.1.2
access-list 100 permit ip host 172.31.1.2 host 172.31.1.3
ipv6 route 2A00:1DD0:100:B1::/64 Vlan10 FE80:A1::1
ipv6 route 2A00:1DD0:100:B2::/64 Vlan20 FE80:A2::1
ipv6 route 2A00:1DD0:100:4101::/64 2A00:1DD0:100:4100::104
ipv6 route 2A00:1DD0:100:4101::/64 GigabitEthernet3/1/4.2000
2A00:1DD0:100:4100::104
ipv6 route 2A00:1DD0:100:4102::/64 GigabitEthernet3/1/4.2000
2A00:1DD0:100:4100:21E:ABFF:FE50:5050
ipv6 route 2A00:1DD0:100::/48 Null0
ipv6 route 2A00:1DD0:401::/48 Null0
ipv6 local pool VLAN2000ipv6 2A00:1DD0:100:4000::/56 64
ipv6 local pool VLAN2000ipv7 2A00:1DD0:100:4200::/56 64
!
!
ipv6 prefix-list SIMUNET6 seq 5 permit 2A00:1DD0:100::/48
ipv6 prefix-list SIMUNET6 seq 10 permit 2A00:1DD0:401::/48
mpls ldp router-id Loopback0 force
snmp-server community public RO
snmp-server host 172.16.120.10 version 2c public
!
!
ipv6 access-list testilista
permit udp any any eq domain
permit udp any eq domain any
!
control-plane
!
!
line con 0
password cisco
logging synchronous
login
line vty 0 4
session-timeout 60
logging synchronous
login local
transport input ssh
line vty 5 15
session-timeout 60
logging synchronous
login local
transport input ssh
!
!

```

```

!
end
PE3#

```



```

name Failover
!
vlan 400
name iSCSI&ClusterVLAN
!
!
l2 vfi FW_OUT_10 manual
vpn id 10
neighbor 172.30.0.3 encapsulation mpls
!
l2 vfi FW_OUT_20 manual
vpn id 20
neighbor 172.30.0.3 encapsulation mpls
!
l2 vfi INTERNET_C1 manual
vpn id 81
neighbor 172.30.0.3 encapsulation mpls
!
l2 vfi NAGIOS manual
vpn id 120
neighbor 172.30.0.7 encapsulation mpls no-split-horizon
neighbor 172.30.0.3 encapsulation mpls
!
l2 vfi WLCAPS manual
vpn id 100090
neighbor 172.30.0.3 encapsulation mpls
neighbor 172.30.0.7 encapsulation mpls no-split-horizon
!
l2 vfi WLC_C1 manual
vpn id 100091
neighbor 172.30.0.3 encapsulation mpls
!
!
!
!
!
!
!
interface Loopback0
ip address 172.30.0.4 255.255.255.255
!
interface Loopback6
no ip address
ipv6 address 2A00:1DD0:100::4/128
!
interface Tunnel158
ip unnumbered Loopback0
tunnel mode mpls traffic-eng
tunnel destination 172.30.0.3
tunnel mpls traffic-eng priority 1 1
tunnel mpls traffic-eng bandwidth 3500
tunnel mpls traffic-eng path-option 1 explicit name mainpath
tunnel mpls traffic-eng fast-reroute
!
interface Tunnel159
ip unnumbered Loopback0
tunnel mode mpls traffic-eng
tunnel destination 172.30.0.3
tunnel mpls traffic-eng priority 2 2
tunnel mpls traffic-eng bandwidth 3500
tunnel mpls traffic-eng path-option 1 explicit name secpath
!
!
interface GigabitEthernet1/1
description simunet-srv
switchport
switchport access vlan 400
switchport mode access
!
interface GigabitEthernet1/2
description simunet-srv
switchport
switchport access vlan 400
switchport mode access
!
interface GigabitEthernet1/3
description iSCSI
switchport
switchport access vlan 400
switchport mode access
!
interface GigabitEthernet1/4
description iSCSI
switchport
switchport access vlan 400
switchport mode access
!
interface GigabitEthernet1/5
description simunet-srv
switchport
switchport trunk encapsulation dot1q
switchport trunk allowed vlan 90,91,99-101,110,120,150,200
switchport mode trunk
no keepalive
!
interface GigabitEthernet1/6
no ip address
shutdown
!
interface GigabitEthernet1/7
description IPTV-palvelin
ip address 172.16.50.1 255.255.255.252
ip pim sparse-mode
ip igmp version 3
!
interface GigabitEthernet1/8
description Firewall failover
no ip address
xconnect 172.30.0.3 300 encapsulation mpls
!
interface GigabitEthernet1/9
ip address 10.0.0.1 255.255.255.0
!
interface GigabitEthernet3/0/0
description P1-PE4 fiber
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.14.4 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
ip igmp version 3
negotiation auto
mpls ip
no mpls ldp igp sync
mpls traffic-eng tunnels

```

```

mpls traffic-eng backup-path Tunnel159
bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3
ip rsvp bandwidth 4000
!
interface GigabitEthernet3/0/1
description P2-PE4 copper
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.24.4 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
ip igmp version 3
speed 1000
no negotiation auto
mpls ip
no mpls ldp igp sync
mpls traffic-eng tunnels
bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3
ip rsvp bandwidth 3900
!
interface GigabitEthernet3/0/2
description ASA5510 Kalaverkkoon
no ip address
speed 1000
no negotiation auto
ipv6 address 2A00:1DD0:100:F001::1/64
ipv6 enable
!
interface GigabitEthernet3/0/3
description ServiceInstance
mtu 1600
no ip address
no negotiation auto
service instance 210 ethernet
encapsulation dot1q 210-220
xconnect 172.30.0.3 210 encapsulation mpls
!
!
interface GigabitEthernet3/0/4
description WLC EVC
no ip address
speed 100
no negotiation auto
service instance 1 ethernet
encapsulation dot1q 90
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 90
!
service instance 2 ethernet
encapsulation dot1q 91
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 91
!
!
interface GigabitEthernet3/1/0
description Firewall EVC
mtu 1600
no ip address
speed 1000
no negotiation auto
service instance 1 ethernet
encapsulation dot1q 10
rewrite ingress tag pop 1 symmetric

bridge-domain 10
!
service instance 2 ethernet
encapsulation dot1q 20
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 20
!
service instance 5 ethernet
encapsulation dot1q 100
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 100
!
service instance 6 ethernet
encapsulation dot1q 200
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 200
!
!
interface GigabitEthernet3/1/1
no ip address
speed 1000
no negotiation auto
!
interface GigabitEthernet3/1/2
no ip address
shutdown
speed 100
no negotiation auto
xconnect 172.30.0.3 6969 encapsulation mpls
service instance 10 ethernet
encapsulation dot1q 10
rewrite ingress tag pop 1 symmetric
bridge-domain 7
!
!
interface GigabitEthernet3/1/3
ip address 192.168.124.1 255.255.255.0
speed 1000
no negotiation auto
!
interface GigabitEthernet3/1/4
description JOONAMATTIprojekti
mtu 1600
no ip address
speed 1000
no negotiation auto
service instance 30 ethernet
encapsulation dot1q 30
xconnect 172.30.0.3 30 encapsulation mpls
!
service instance 40 ethernet
encapsulation dot1q 40
xconnect 172.30.0.3 40 encapsulation mpls
!
!
interface Vlan1
no ip address
shutdown
!
interface Vlan10
description Firewall context 1 outside
mtu 1600

```

```

ip address 172.30.1.4 255.255.255.248
no ip redirects
standby version 2
standby 10 ip 172.30.1.5
standby 10 preempt
standby 110 ipv6 FE80::1
standby 110 preempt
ipv6 address FE80:A1::4 link-local
ipv6 address 2A00:1DD0:100:A1::4/64
xconnect vfi FW_OUT_10
!
interface Vlan20
description Firewall context 2 outside
mtu 1600
ip address 172.31.1.4 255.255.255.248
no ip redirects
standby version 2
standby 20 ip 172.31.1.5
standby 20 priority 150
standby 20 preempt
standby 120 ipv6 FE80::2
standby 120 priority 150
standby 120 preempt
ipv6 address FE80:A2::4 link-local
ipv6 address 2A00:1DD0:100:A2::4/64
xconnect vfi FW_OUT_20
!
interface Vlan81
mtu 1600
ip address 172.30.81.2 255.255.255.0
xconnect vfi INTERNET_C1
!
interface Vlan90
mtu 1600
ip address 172.16.10.4 255.255.255.0
ip helper-address 172.16.91.91
standby version 2
standby 90 ip 172.16.10.3
standby 90 priority 150
standby 90 preempt
standby 90 name WLC1
xconnect vfi WLCAPS
!
interface Vlan91
mtu 1600
ip dhcp relay information trusted
ip address 172.16.91.4 255.255.255.0
ip helper-address 172.16.91.91
standby version 2
standby 91 ip 172.16.91.3
standby 91 priority 150
standby 91 preempt
standby 91 name WLC
xconnect vfi WLC_C1
!
interface Vlan99
ip address 172.21.99.1 255.255.255.0
!
interface Vlan100
description Firewall context 1 inside
mtu 1600
no ip address
xconnect 172.30.0.3 100 encapsulation mpls
!
interface Vlan101
description Palomuurin_ohitus
ip address 172.30.101.4 255.255.255.0
standby version 2
standby 1 ip 172.30.101.254
standby 1 priority 150
standby 1 preempt
standby 101 ipv6 FE80:C1::1
standby 101 preempt
ipv6 address FE80:101::4 link-local
ipv6 address 2A00:1DD0:100:C1::4/64
xconnect 172.30.0.3 101 encapsulation mpls
!
interface Vlan120
mtu 1600
ip address 172.16.120.4 255.255.255.0
standby 1 ip 172.16.120.1
standby 1 preempt
xconnect vfi NAGIOS
!
interface Vlan130
ip address 172.16.130.4 255.255.255.0
shutdown
!
interface Vlan200
description Firewall context 2 inside
mtu 1600
no ip address
xconnect 172.30.0.3 200 encapsulation mpls
!
interface Vlan400
description iSCSI&ClusterVLAN
mtu 1600
no ip address
no ip redirects
xconnect 172.30.0.3 400 encapsulation mpls
!
router ospf 1
auto-cost reference-bandwidth 10000
redistribute static subnets
passive-interface default
no passive-interface GigabitEthernet3/0/0
no passive-interface GigabitEthernet3/0/1
no passive-interface GigabitEthernet3/0/4
network 172.16.50.0 0.0.0.3 area 0
network 172.21.99.0 0.0.0.255 area 0
network 172.30.0.0 0.0.0.255 area 0
network 172.30.101.0 0.0.0.255 area 0
network 192.168.0.0 0.0.255.255 area 0
bfd all-interfaces
mpls traffic-eng router-id Loopback0
mpls traffic-eng area 0
!
router bgp 65001
bgp log-neighbor-changes
no bgp default ipv4-unicast
neighbor SISAVERRKO peer-group
neighbor SISAVERRKO remote-as 65001
neighbor SISAVERRKO update-source Loopback0
neighbor SISAVERRKO version 4

```

```

neighbor 10.0.0.2 remote-as 65100
neighbor 10.0.0.2 version 4
neighbor 172.30.0.3 peer-group SISAVERKKO
neighbor 172.30.0.5 peer-group SISAVERKKO
neighbor 172.30.0.6 peer-group SISAVERKKO
neighbor 172.30.0.7 remote-as 65001
neighbor 172.30.0.7 update-source Loopback0
neighbor 172.30.0.8 remote-as 65001
neighbor 172.30.0.8 update-source Loopback0
!
address-family ipv4
network 172.30.0.0 mask 255.254.0.0
neighbor 10.0.0.2 activate
neighbor 172.30.0.3 activate
neighbor 172.30.0.5 activate
neighbor 172.30.0.6 activate
neighbor 172.30.0.7 activate
neighbor 172.30.0.8 activate
exit-address-family
!
address-family ipv6
redistribute connected
network 2A00:1DD0:100:B1::/64
network 2A00:1DD0:100:B2::/64
network 2A00:1DD0:100:100::/56
neighbor SISAVERKKO send-label
neighbor 172.30.0.3 activate
exit-address-family
!
address-family vpnv6
neighbor 172.30.0.7 activate
neighbor 172.30.0.7 send-community extended
neighbor 172.30.0.8 activate
neighbor 172.30.0.8 send-community extended
exit-address-family
!
address-family ipv6 vrf CUSTOMER_C1
redistribute connected
redistribute static
exit-address-family
!
!
no ip http server
no ip http secure-server
ip pim ssm default
ip route profile
ip route 172.30.0.0 255.255.255.0 Null0
ip route 172.30.2.0 255.255.255.0 172.30.1.1
ip route 172.31.2.0 255.255.255.0 172.31.1.1
ip route 192.168.123.0 255.255.255.0 Tunnel158
ip route 192.168.123.0 255.255.255.0 Tunnel159
!
ip explicit-path name mainpath enable
next-address 192.168.14.4
next-address 192.168.14.1
next-address 192.168.13.1
next-address 192.168.13.3
next-address 172.30.0.3
!
ip explicit-path name secpath enable
next-address 192.168.24.4
next-address 192.168.23.2
next-address 192.168.24.2
next-address 192.168.23.3
next-address 172.30.0.3
!
logging esm config
ipv6 route 2A00:1DD0:100:B1::/64 Vlan10 FE80:A1::1
ipv6 route 2A00:1DD0:100:B2::/64 Vlan20 FE80:A2::1
ipv6 route 2A00:1DD0:100:100::/56 GigabitEthernet3/0/2
2A00:1DD0:100:F001::2
ipv6 route vrf CUSTOMER_C1 2A00:1DD0:100:10C3::/64
2A00:1DD0:100:F310::2
ipv6 router ospf 6
!
!
mpls ldp router-id Loopback0 force
!
!
control-plane
!
!
line con 0
password cisco
logging synchronous
login
line vty 0 4
session-timeout 60
login local
transport input ssh
line vty 5 15
session-timeout 60
login local
transport input ssh
!
!
!
end

PE4#

```

```
Current configuration : 3852 bytes
!
! Last configuration change at 08:46:14 EEST Thu Jan 31 2013
!
version 12.2
service timestamps debug uptime
service timestamps log uptime
service counters max age 10
!
hostname P1
!
boot-start-marker
boot system sup-bootdisk:s3223-advipservicesk9-mz.122-33.SRE3.bin
boot-end-marker
!
!
no aaa new-model
!
!
!
clock timezone EEST 2
ip source-route
!
!
ip multicast-routing
mls ip multicast replication-mode ingress
no ip domain lookup
ip domain name ictlab.kyamk.fi
!
!
ipv6 mfib hardware-switching replication-mode ingress
!
!
mpls traffic-eng tunnels
mpls label protocol ldp
mls flow ip interface-full
no mls flow ipv6
no mls acl tcam share-global
mls cef error action reset
multilink bundle-name authenticated
!
!
!
!
spanning-tree mode pvst
system flowcontrol bus auto
diagnostic cns publish cisco.cns.device.diag_results
diagnostic cns subscribe cisco.cns.device.diag_commands
username simunet secret 5 $1$NOYV$bvuNAS70XPVMoD7cxprn.
!
redundancy
main-cpu
auto-sync running-config
mode sso
!
vlan internal allocation policy ascending
vlan access-log ratelimit 2000
!
!
!
```

```
!
!
!
!
!
interface Loopback0
ip address 172.30.0.1 255.255.255.255
!
interface GigabitEthernet2/1
description P1-PE3 copper
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.13.1 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
carrier-delay msec 0
mpls ip
mpls traffic-eng tunnels
bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3
ip rsvp bandwidth 4000
!
interface GigabitEthernet2/2
description P1-P2 fiber
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.12.1 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
carrier-delay msec 0
mpls ip
bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3
!
interface GigabitEthernet2/3
description P1-PE4 fiber
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.14.1 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
carrier-delay msec 0
mpls ip
mpls traffic-eng tunnels
bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3
ip rsvp bandwidth 4000
!
interface GigabitEthernet2/4
no ip address
!
interface GigabitEthernet2/5
description P1-PE5
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.15.1 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
carrier-delay msec 0
mpls ip
!
interface GigabitEthernet2/6
description P1-PE6
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.16.1 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
carrier-delay msec 0
mpls ip
```

```
!  
interface GigabitEthernet2/7  
description P1-PE7  
mtu 1600  
ip address 192.168.17.1 255.255.255.0  
ip pim sparse-mode  
carrier-delay msec 0  
mpls ip  
bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3  
!  
interface GigabitEthernet2/8  
description P1-PE8  
dampening  
mtu 1600  
ip address 192.168.18.1 255.255.255.0  
ip pim sparse-mode  
carrier-delay msec 0  
mpls ip  
!  
interface GigabitEthernet5/1  
no ip address  
shutdown  
!  
interface GigabitEthernet5/2  
no ip address  
shutdown  
!  
interface GigabitEthernet5/3  
no ip address  
shutdown  
!  
interface GigabitEthernet5/4  
no ip address  
shutdown  
!  
interface GigabitEthernet5/5  
no ip address  
shutdown  
!  
interface GigabitEthernet5/6  
no ip address  
shutdown  
!  
interface GigabitEthernet5/7  
no ip address  
shutdown  
!  
interface GigabitEthernet5/8  
no ip address  
shutdown  
!  
interface GigabitEthernet5/9  
ip address 172.30.9.1 255.255.255.0  
speed 100  
duplex full  
!  
interface Vlan1  
no ip address  
shutdown  
!  
router ospf 1  
log-adjacency-changes  
  
auto-cost reference-bandwidth 10000  
network 172.30.0.0 0.0.0.255 area 0  
network 172.30.9.0 0.0.0.255 area 0  
network 192.168.0.0 0.0.255.255 area 0  
mpls traffic-eng router-id Loopback0  
mpls traffic-eng area 0  
!  
!  
no ip http server  
no ip http secure-server  
ip pim ssm default  
ip route 172.30.90.0 255.255.255.0 GigabitEthernet5/9  
!  
ip sla 1  
icmp-echo 172.30.0.7  
!  
!  
!  
control-plane  
!  
!  
line con 0  
password cisco  
login  
line vty 0 4  
login local  
transport input ssh  
!  
!  
monitor session 1 source interface Gi2/1  
monitor session 1 destination interface Gi2/4  
ntp clock-period 17179833  
ntp server 172.30.90.2  
!  
end  
  
P1#
```

```
Current configuration : 3586 bytes
!
! Last configuration change at 06:56:59 UTC Thu Feb 7 2013
!
version 12.2
service timestamps debug uptime
service timestamps log uptime
service counters max age 10
!
hostname P2
!
boot-start-marker
boot system sup-bootdisk:s3223-advipservicesk9-mz.122-33.SRE3.bin
boot-end-marker
!
!
no aaa new-model
!
!
!
ip source-route
!
!
ip multicast-routing
mls ip multicast replication-mode ingress
ip domain name ictlab.kyamk.fi
!
!
ipv6 mfib hardware-switching replication-mode ingress
!
!
vtp mode transparent
mpls traffic-eng tunnels
mpls label protocol ldp
mls flow ip interface-full
no mls flow ipv6
no mls acl tcam share-global
mls cef error action reset
multilink bundle-name authenticated
!
!
!
!
spanning-tree mode pvst
system flowcontrol bus auto
diagnostic cns publish cisco.cns.device.diag_results
diagnostic cns subscribe cisco.cns.device.diag_commands
username simunet secret 5 $1$NOYV$bvuNAS70XPVMod7cxprn.
!
redundancy
main-cpu
auto-sync running-config
mode sso
!
vlan internal allocation policy ascending
vlan access-log ratelimit 2000
!
!
!
!
```



```

!
interface GigabitEthernet2/7
description P2-PE7
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.27.2 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
ip ospf cost 1
carrier-delay msec 0
mpls ip
bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3
!
interface GigabitEthernet2/8
description P2-PE8
dampening
mtu 1600
ip address 192.168.28.2 255.255.255.0
ip pim sparse-mode
carrier-delay msec 0
mpls ip
!
interface GigabitEthernet6/1
no ip address
!
interface GigabitEthernet6/2
no ip address
shutdown
!
interface GigabitEthernet6/3
no ip address
shutdown
!
interface GigabitEthernet6/4
no ip address
shutdown
!
interface GigabitEthernet6/5
no ip address
shutdown
!
interface GigabitEthernet6/6
no ip address
shutdown
!
interface GigabitEthernet6/7
no ip address
shutdown
!
interface GigabitEthernet6/8
no ip address
shutdown
!
interface GigabitEthernet6/9
no ip address
shutdown
!
interface Vlan1
no ip address
shutdown
!
router ospf 1
log-adjacency-changes

auto-cost reference-bandwidth 10000
network 172.30.0.0 0.0.0.255 area 0
network 192.168.0.0 0.0.255.255 area 0
bfd all-interfaces
mpls traffic-eng router-id Loopback0
mpls traffic-eng area 0
!
!
no ip http server
no ip http secure-server
ip pim ssm default
!
!
!
!
control-plane
!
!
line con 0
password cisco
login
line vty 0 4
login local
transport input ssh
!
!
end

P2#

```